# ODILO



# Guía del usuario moderador

Desarrolla habilidades y competencias en los miembros de tu institución a través de experiencias de aprendizaje personalizadas.

### Rol de moderador

Te damos la bienvenida a tu rol de moderador, si tu empresa tiene contratada la opción de creación de Experiencias de aprendizaje, tienes la posibilidad de crear, incluir lecciones y secciones con contenidos propios, recursos desde el catálogo del ecosistema de aprendizaje, ejercicios, accesos directos y mucho más.

Esto te permitirá aumentar las <u>competencias</u> de los miembros de la organización y sus diferentes <u>habilidades</u>, siempre alineadas con los objetivos de la institución.

Podrás compartir tus Experiencias de Aprendizaje con miembros de la institución y monitorear el desempeño de los participantes; e incluso, asignar permisos de colaboración a otros usuarios y clonar experiencias de aprendizaje cuantas veces quieras.

Importante: <u>En la siguiente página</u>, podrás acceder al índice interactivo. Al hacer clic sobre cualquier título, el documento te llevará directamente a la pagina donde encontrarás la información.

Pincha en los títulos para navegar por las áreas de manera fácil y rápida.

#### Índice Rol de moderador 2 Experiencias de aprendizaje 4 1. Clonar una experiencia de aprendizaje 5 2. Editar una experiencia de aprendizaje 8 2.1 Editar configuración de la experiencia 8 2.2 Editar o añadir lecciones 9 2.3 Editar o añadir secciones 9 2.4 Editar ejercicios 10

## Índice

<u>Rol de moderador</u>	2
<u>Experiencias de aprendizaje</u>	5
<u>1. Crear una Experiencia de aprendizaje</u>	6
<u>1.1. Crear experiencias desde cero</u>	6
<u>1.2. Clonar una experiencia de aprendizaje</u>	9
1.3. Añadir la primera lección	12
1.4 Añadir secciones a una nueva lección	13
<u>Sección de texto</u>	13
Sección de recurso	14
Sección de ejercicio	14
<u>2. Editar una experiencia de aprendizaje</u>	17
2.1 Editar configuración de la experiencia	17
2.2 Editar o añadir lecciones	17
2.3 Editar o añadir secciones	18
<u>2.4 Editar ejercicios</u>	18
<u>2.5 Crear foros</u>	19
<u>2.6 Añadir y reordenar pestañas</u>	19
3. <u>Compartir la experiencia con otros usuarios</u>	20
3.1 Compartir con otros moderadores	20
3.2 Compartir con usuarios participantes	22
<u>4. Seguimiento del trabajo de los participantes</u>	23
5 <u>. Extras - Experiencias de aprendizaje</u>	26
<u>5.1. Videollamadas programadas</u>	26
<u>5.2 Nuevas pestañas</u>	27
<u>5.3 Encuesta</u>	27
<u>5.4 Dinamización</u>	29
Preguntas frecuentes	30

## Experiencias de aprendizaje

Una Experiencia de Aprendizaje es una propuesta de aprendizaje única y personalizada a las necesidades de los miembros de la comunidad corporativa, que puede contener una serie de contenidos multiformato estructurados y organizados, ya sea del ecosistema o contenidos propios que puedes incluir en ellas como: *manuales genéricos, videos internos de la empresa o incluso Geniallys o Kahoot.* 

Dentro de una experiencia de aprendizaje, podrás:

- Ofrecer a tu equipo contenidos seleccionados de cada área específica
- Fomentar la motivación para el aprendizaje continuo
- Desarrollar una visión estratégica
- Mejorar las habilidades de comunicación y fomentar las habilidades blandas
- Incentivar a los usuarios a estar alineados con los valores y objetivos de la organización

Estas experiencias de aprendizaje se estructuran en pestañas que permiten al usuario organizar correctamente el trabajo:

- <u>Lecciones / Programa</u>: Esta pestaña recopila la información inicial de tu experiencia y todo el contenido que incluye. Este se muestra en un diseño ordenado y organizado por módulos o secciones.
- <u>Ejercicios</u>: Esta pestaña solo es visible por ti (moderador) dentro de una Experiencia de Aprendizaje. En ella, podrás crear un banco de ejercicios, editar cualquiera de ellos e incluso desactivar o activarlos según desees.
- <u>Foro:</u> En esta sección se puede iniciar un debate o discusión, introduciendo un hilo para que el resto de usuarios sigan añadiendo opiniones, respondiendo a determinadas cuestiones, etc.
- <u>Citas:</u> En esta pestaña podrás observar determinados párrafos, frases o palabras que hayas seleccionado previamente del texto de un e-book.
- <u>Chat:</u> Funciona como una herramienta de mensajería instantánea. Se puede utilizar para resolver dudas, comentarios, etc.
- <u>Estadísticas</u>: En este apartado se mostrará la participación de cada usuario en la experiencia, así como los contenidos trabajados y las horas dedicadas a cada uno de ellos.
- <u>Encuesta:</u> Esta opción te permitirá establecer preguntas de satisfacción sobre el contenido o la Experiencia de Aprendizaje dirigidas a los usuarios que han participado en ella.

## 1. Crear una Experiencia de aprendizaje

Para crear tus propias Experiencias de aprendizaje tendrás dos opciones:

- **Desde Cero:** Crea Experiencias completas, añadiendo contenido, ejercicios y más, todo personalizado según tus necesidades.
- **Clonando una Experiencia:** En el repositorio del ecosistema de aprendizaje, puedes almacenar tus Experiencias, permitiendo que otros moderadores de tu empresa las clonen y reutilicen.

#### 1.1. Crear experiencias desde cero

Para crear una experiencia desde cero, haz clic en el botón de "Crear experiencia de aprendizaje" que se encuentra bajo el carrusel y elige el tipo de experiencia que deseas crear.

					ର ଦ୍ତ 💿	۹
The state of the s	Carme Artigas	Inteligencia Artificial Inteligencia Artificial	CUE HAGENTODO	ARTIFICIAL De la construcción de las construcción a las maios	Ved 30	Wett
Añade nuevas experiencias de ap Dese ao pudes crar nueva experiencias de arendo para comerza: (CELARECORERENCIA DE APRENCIZAR	rendizaje zije v ponertas a disposición de los usuario	ss. Haz click en el botón Crear Exp				•••
Mes del Liderazgo femenino Herristoria Her	MUJERES BRUJULA	And the statement California and th	Marres en el arte	Address Valence Protocol		

\* Si no visualizas el botón, accede a "ir a experiencias de aprendizaje" y vuelve a ingresar a tu ecosistema.

Experiencia de Ap usuarios adquiera Su finalización le la organización qu de un certificado- adquirido. Se estr adecuadamente o formativo, Estos combinan Conten ejercicios/activida	Here any emotigate disensida para que los n conocimiento profundo sobre una Jenea, a parenjada la expectición, por parte de n baya creado el timerario Certificado, la validación del concimiento actora como un conjunto de módulos sucoras como un conjunto de módulos des formativos con des.	<ul> <li>Oper involute</li> <li>Dependencia de Aprendizaje diseñada para usuarias adqueras concolimiento con un o opri profundada, este entructura com un conjur adecuadamente cunata y urdenada, las concentrados Contenidos formados y dericicios/activida formatoro).</li> </ul>	gue tos entos niendenes una mensión des Clowrario
Open Comm Experiencia de Ap individual con inte	unity rendizaje colaborativo diseñada para que los racciones. Su estructura se compone de una	indivíduos con un interês común en un tema, refuerce selección curada de Contenidos Formativos sobre un n	n su procesa de apornalizaje independente al combinar sus procesos de apornalizaje mano tema ja comunir en un tempo determinado) y un espacio de cubaberación orinte

Selecciona la opción: *desde cero* para crear tu experiencia en blanco.

CREAR EXP	ERIENCIA
ß	0
Desde cero	Desde repositorio

Podrás configurar la experiencia completando los siguientes datos:

**Nombre:** Se recomienda nombrar la experiencia con precisión para poder identificarla rápidamente, por ejemplo: Tema, nivel y el nombre del responsable de la experiencia *"Liderazgo - Proyecto 1 - Maria Campos".* 

Portada: Puedes editar la imagen haciendo clic sobre ella (clonación llevará una imagen por defecto).

**Descripción:** La descripción ya estará disponible en el apartado correspondiente, sin embargo, podrás editar todo lo que desees desde el área de texto. Puedes añadir imágenes, gráficos, vídeos o elementos incrustados. Esto será lo primero que verán los usuarios cuando accedan a una experiencia.

Idioma: Elige el idioma deseado.

**Fechas:** Al seleccionar las fechas de inicio y finalización, los usuarios podrán acceder a esta experiencia solo en ese período de tiempo.

**Visibilidad:** Las experiencias públicas serán accesibles para todos los miembros de la institución sin necesidad de una invitación. Las experiencias privadas son preferibles al trabajar con equipos específicos de trabajadores, y necesitarán una invitación para unirse a ellas.

**Obligatorio:** Al designar obligatorio, el usuario debe completar cada sección y ejercicios en esta experiencia de aprendizaje.

Establecer fecha de finalización: Existen dos posibilidades para establecer este ajuste:

- *"Establecer las fechas de inicio y fin"*: Define un rango de fechas obligatorio para que los usuarios completen la LE.
- *"Límite de días para completar"*: Establece un plazo específico para completar la LE dentro del rango de fechas.

Importante: Si la Experiencia de Aprendizaje se establece como obligatoria, es necesario asignarle una fecha de finalización.

**Chat:** Como moderador, puedes activar o desactivar esta pestaña en cualquier momento. Compartir en repositorio: Habilitar esta opción permitirá que otros moderadores clonen tu experiencia.

**Certificado:** Puedes habilitar un certificado a obtener al finalizar la experiencia, estableciendo fecha de envío y nota de corte. Los usuarios recibirán un link que añadirá este certificado directamente a su perfil de LinkedIn, si lo desean.

#### Información de la experiencia: Datos adicionales

Una vez finalizada la configuración de tu experiencia, haz clic en el botón "clonar" y tendrás tu primera experiencia creada y lista para utilizar por los trabajadores.

🖶 Standard Unit		
Información	Ajustes	
NOMENE Requerido	DOMA	
	Español · ES ·	
	REDIA DE INCO-REDIA DE FIN	
		8
8	VSIBLIDAD OBLISATORIA	
Arrastra la imagen aquí o haz click	Privado     Si	
Max. 5 MB. Formatos: JPG, JPEG, PNG, SVG	Público • No	
	Activar chat y mensajes directos	
	Activar las notificaciones de administrador por email	
Provent v B / U G A v Z v Q Q ···	Compartir esta experiencia en el repositorio	
	Certificado	
	Activar certificado	
	Información de experiencia	
	PSTITUCON GRUPO	
	MATERIA EDAD	

Importante: Como moderador, tendrás un botón de edición dentro de cada experiencia que te permitirá editar su contenido. Podrás añadir pestañas, lecciones, secciones o lo que desees en cualquier momento.

#### 1.2. Clonar una experiencia de aprendizaje

Tu ecosistema permite clonar experiencias de aprendizaje desde el repositorio. Allí encontrarás las experiencias que has creado y compartido en el repositorio previamente. Puedes clonar estas experiencias para reutilizarlas fácilmente, marcando la opción correspondiente en su configuración inicial.

Para clonar cualquier experiencia, haz clic en el botón de *"Crear experiencia de aprendizaje"* que se encuentra bajo el primer carrusel de tu ecosistema.



\* Si no visualizas el botón, accede a "ir a experiencias de aprendizaje" y vuelve a ingresar a tu ecosistema.

Debes elegir el tipo de experiencia que deseas clonar haciendo clic sobre ella. Podrás revisar un breve resumen de los tipos de experiencias bajo cada una de ellas.

■ Corporate     Corporate     Crear experiencia		Ĺ <sup>9</sup> ⊞ Moderador ∨
<ul> <li>Certified titnerang</li> <li>Dependencia de Ajentodage distulsat para que las functionas de las dependencias de las de las depend</li></ul>	Copen Module     The Apernative distinuities para gale its     function of the Apernative distinuities para gale its     function of the Apernative distinuities para gale its     function of the Apernative distinuities of the Apernative distinuities     formatives     fo	eren al combiner sus processos de spromótolojs determinados y un espacio de colubioración ordine.
D Soporte	Desarrollado por Odilo. Todos los derechos reservados.	Idioma: Espanhol ~

Debes elegir la opción *"Desde repositorio"*, esto te mostrará todas las opciones disponibles para clonación que corresponden a esa metodología.

Desde cero	Deside repositorio	
Desde cero	Desde repositorio	

Para realizar una búsqueda más precisa, puedes filtrar por nombre, idioma, autor o fecha a través del botón de filtrado de la parte superior derecha *"Mostrar filtros".* 

NORMEL NEW YORK, WATER AND A STREAM AND A	Repositorio (90)					👻 Ocultar filtros
Interest is to portunities in an annual and a second and	NOMBRE DE LA EXPERIENCIA	AUTOR	MATERIA	CREACIÓN (DESDE - HASTA)	Todos ~	VERFICADA Todos ~

Si deseas conocer los contenidos que se encuentran dentro de una experiencia, haz clic en su nombre para tener una vista previa.

	Presentaciones eficaces     ×	
Repositorio (32)	Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje Essensial Training sobre Presentaciones eficaces.	T Mostrar fitros
Nombre de la experien		nda
[Essential Training]	Plana transmitir conocimientos e inspirar a nuestro público, no basta con conocer el tema que tratarnos, sino que debennos ser capaces de presentario de una forma assantes insustramen unotítudos. Por sueste o usiniste menora nuele nismitirar y conor en existina una renestración eficar o moreo reintocimos de	Clonar
[Essential Training]	comunicación y diseño.	Clonar
[Essential Training]	Este Essential Training es perfecto para ti si quieres realizar presentaciones atractivas y eficaces para tu trabajo o tu vida personal.	Clonar
(Essential Training)		Clonar
(Essential Training)	ছ Esta Experiencia de Aprendizaje está basada en audio, texto y vídeo (capitulos de ebooks, resúmenes y vídeos) y actividades para poner a	Clonar
[Essential Training]	prueba tu aprendizaje.	Clonar
(Essential Training)		Clonar
(Essential Training)	6 tras completar esta experiencia de Aprendizaje, seras capaz de:	Clonar
(Essential Training)	<ul> <li>Planificar tu presentación con base en el público al que se dirige, el discurso y el acompañamiento visual.</li> </ul>	Clenar
	Enfrentar el miedo escénico y realizar una presentación oral y visual eficaz.	
[Essential Training]	Esta Esperiencia de Aprendizaje es <b>individual</b> y puedes hacería a tu propio ritmo.	Opnar
		1
	Olla duración de esta experiencia de aprendizaje es de 4 horas.	
	Contenido	
	Committee         Construction         Construction         Storgetting Call         Storgetting         Storgetting         Storgett	
	201-100 B	



Al hacer clic en *"clonar"*, podrás comenzar a configurar tu experiencia según las necesidades de tu institución, indicando la información en los campos requeridos.

Repositorio (90)							Ocultar filtros
		correction and a					
KOMBRE DE LA EXPERIENCIA AUTOR		CREACIÓN (DESDE - HAST		Todos	v	Todos ~	
Nombre de la experiencia	Autor Mater	ia Versión	Creación	Idioma	Verificad		
¿Qué hay de cierto en lo que me cuentan? Identifica fake news	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	si	<u> </u>	nar
Teletrabajo	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	Sí	<b>0</b> 0	nar
Empieza a trabajar con Google Drive	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	Si		nar
Fotografia con tu smartphone	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	si	<b>0</b> 0	nar
Empieza a trabajar con Google Analytics	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	SI		nar
Utilizar Excel de forma eficiente	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	Si	<b>0</b> 0	nar
Empezar a trabajar con Power Point	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	Sí	<b>C</b> 0	nar
Introducción a la gestión de contenidos en entornos digitales	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	Si		nar
Crear una presentación en Power Point adaptada a tu audiencia	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	Si	<b>6</b>	nar
Mejora tu redacción en el entorno laboral	ODILOCREATE		19/04/2023	Español	si	00	nar
) Soporte							
Essential Training	Rependo	Ajustes	O - RECHA DE R	× ©			
Essential Training mmación en acconses eficaces	Requerido	Ajustes REDHA DE IND VISIBLICAD	O - FECHA DE FR	× ©			
Essential Training ormación erracions effaces	Pagardo	Ajustes RECHA DE INDO VISIBLICAD Physics Physics	O - FECHA DE FE	x ©			
Essential Training mación eracons eficas	Repartits	Ajustes RECHA DE INFO VISBUDAD Phase Pableo	0 - FECHA DE FE 0 0	v ©			
Essential Training prmación entaciones eficares Presentaciones eficarcos	Reputo	Ajustes recon de Naci Voisiueno Philaisi e Activar de Activar de	0 - FECHA DE FE 0 9 1 at y mensajes 5 notificacione	v © directos s de administrador po	remail		
Essential Training armación eracións eficaces Presentaciones eficaces	Reparido	Ajustes Rickh De Moch VSBUDAD • Hylade • Adhar di Activar da Compartia	0 - FECHA DE FE 0 0 s notificacione r esta experie	v © directos is de administrador po ncia en el repositorio	r email		
Essential Training rmación encomes effaces Presentaciones eficaces		Ajustes FECHA DE MECO VISILUAN Philaic Activar de Compartis Certificae	o - FECHA DE FE o o s notificacione r esta experie <b>do</b>	v () directos de administrador po nota en el repositorio	r email		
Essential Training emación entecones eficars Presentaciones eficares	Reparts	Ajustes	o - FECHA DE FR o o s notificacione r esta experie <b>do</b> rtsficado	e O	r email		
Essential Training emación entraciones eticos Presentaciones eficaces	Repartits	Ajustes	o - FECHA DE FE o o uat y mensajes s notificacione r esta experie <b>do</b> ertificado	<ul> <li>©</li> <li>directos</li> <li>si de administrador por nocia en el regositorio</li> </ul>	r email	281976400	
Essential Training ermación metraciones et/cors Presentaciones eficaces eficaces eficaces eficaces eficaces eficaces eficaces eficaces	Repartits	Ajustes FECHA DE NOCO VISILIONO Photol Abbier de Compartis Certificae VISILIONO Abbier de Compartis Certificae Odio	o - FECHA DE FI o o uat y mensajet s notificacione r esta experie <b>do</b> intíficado incchoma	x () directos si de administrador po nicia en el repositorio	remail HORAS DE G	QUINTOO	
Essential Training prmación metadores et/cores Presentaciones eficaces presentaciones eficaces metadores metadores Presentaciones eficaces Te damos la bienventia as esta Experiencia de Aprendizaje C	Repards	Ajustes FECHA DE NOCO VISINGRO VISINGRO Abbier Abbier Comparts Certificae VISINGRO CERTIFICAE Comparts Certificae Distribute CERTIFICAE Comparts Certificae Comparts Certificae Comparts Certificae Certifi	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	x directos sis de administrador po ncia en el repositorio	remail HORUS DE G FEOMODE E	cenarcooo	
Essential Training prmación mereconse eficaces Presentaciones eficaces presentaciones eficaces apuen B I U O A C O O Te dance la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje E esentaciones eficaces.	Reparted	Ajustes III Dia De MoD VISIBUEAO VISIBUEA	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	<ul> <li>©</li> <li>directos</li> <li>de administrador por Incla en el repositorio</li> </ul>	remail 4 FROM DE E	Stean-Croo	
Essential Training mación entaciones eficaces Presentaciones eficaces move move move meteore move move meteore move meteore move meteore mov	Repartic	Ajustes FECHA DE MACO VEISULARO VEISULARO Activar la Comparti Certificad Cathar cess Odio Nota De Coss Data	0 0 - FEON DE FR	e © directos so de administrador por conciu en el repositorio periencia	remail HORAS (F 4 F(Con 3) (E	свелянскоо	
	Repards	Ajustes	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	<ul> <li>         idrectos      </li> <li>         se de administrador po      </li> <li>         ancia en el regestorio      </li> <li>         periencia     </li> </ul>	remail HORAS DE 1 4 FEOM DE 1 GRUPO	автанскоо	
Essential Training mación  estadores eficare  Prosentaciones  prove  estadores eficare  To danos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje o  estadores eficares  To danos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje o  estadores eficares  To danos la bienvenida e stat Experiencia de Aprendizaje o  estadores eficares  To danos la bienvenida e estat Experiencia de Aprendizaje o  estadores eficares  To danos la bienvenida e estat Experiencia de Aprendizaje o  estatuciones eficares  To danos la bienvenida e estat Experiencia de Aprendizaje o  estatuciones eficares  To danos la bienvenida e estat e tuporte estatuto pólico, no biela o  formes estatuciones e ficares  To danos de delenas ser capace a parel el queres neutros polico.  To danos la bienvenida e una de delenas ser capace a parel de la queres neutros presentes de la de la queres neutros present	Repards	Ajustes FECHA DE MECO FECHA DE MECO FORMES F	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	<ul> <li>         Interesting and the second second</li></ul>	remail 4 (004.50) (004.50) (004.50) (004.50)	almanceco Nello 🕼	
	Repards	Ajustes	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	<ul> <li>         • • • • • • • • • • • • • • • • • • •</li></ul>	remail 4 (6045.02 (6070)	антискоо	

Una vez finalizada la configuración de tu experiencia, haz clic en el botón *"clonar"* y tendrás tu experiencia creada y lista para ser utilizada.

	Clonar		

#### 1.3 Añadir la primera lección

Para añadir tu primera lección, haz clic sobre el botón *"nueva lección"*. Podrás configurar tu lección y añadir secciones dentro de ella desde este apartado.

Onboarding	LECCIONES EJERCICIOS	FORO CITAS ESTAD	ÍSTICAS	
Onboarding				
		⊘ <	Detalles de la experiencia	
Videollamadas programadas		O Crear		
No hay videollamadas programadas			23 2	
Contenido en esta experiencia		Nueva lección		
			Metodología de uso	
			🔂 Tipo de experiencia Standard Unit	
			Certificado	

Lección		Nueva lecció
thus	Requerido	
DISCRIPCIÓN		
Paragraph ∨ Β Ι 및 S ▲ ∨ L ∨ Θ Ω D D Add frame &	<b>⊞</b> ~	
,	0 WORDS POWERED BY THY	
, 5i	O WORDS FOWERED BY THY A	
, Secciones	$\sigma$ words powered by twy $_{\mathcal{A}}$	
» Secciones Nudr seccones, puedes shadr tantas como consideres aprepiadas:	$\delta$ hords formed by the $_{\mathcal{A}}$	
» Secciones Madr secone, puedes shadr tantas como consideres apropuetas: @ Atadr seccone . ↓	0 KORS PONING IN THY 2	

Importante: Es importante guardar si no se está trabajando activamente en la creación de una experiencia. Para garantizar la seguridad, las cuentas cierran sesión después de un tiempo inactivo determinado.



#### 1.4. Añadir secciones a una nueva lección

Dentro de tus lecciones podrás añadir diferentes tipos de secciones.

Ē	Texto, imágenes y otros Añadir información relevante que compartir con los usuarios, así como videos, imágenes, enlaces, etc.
ш	Recursos Sección en la que poder incluir recursos del catálogo, catalogar nuevo recurso, añadir enlace externo o escoger una lectura enriquecida del repositorio.
٢	Ejerciclos Opción para añadir actividades/ejercicios a partir de los cuales los usuarios consoliden y demuestren los conocimientos adquiridos.

#### Sección de texto

Al seleccionar la opción *"texto, imágenes y otros"* se desplegará tu nueva sección. Debes añadir un título para esta sección y luego incluir la información dentro del apartado de descripción.

- Texto
- Imágenes
- Videos desde Youtube (Haz clic en el botón 🕟 y pega la URL del video)
- Links externos
- Elementos "*Iframe*" encriptados (desde este botón Add Iframe, pega el link encriptado)

TULO													Req	uerido
ESCRIPCIÓN														
Paragraph	~ <b>B</b>	Ι	¥ €	<u>A</u> ~	∠ ~	9	2 🖾	Þ	🖻 Add Ifr	ame d	2 ⊞~			
0												0 WORDS #	OWERED BY T	INY 4
												o nonsa a	OTICALD DI 1	p

#### Sección de recurso

Podrás añadir directamente: recursos desde el catálogo del ecosistema, recursos propios que desees catalogar en tu experiencia e incluso añadir enlaces externos. Los usuarios ingresarán directamente a estos recursos según el itinerario que has establecido.

rsos
contenido que quieras
Buscar un título Insertar un recurso de los disponibles en el catálogo.
Catalogar un recurso Catalogar un recurso (.pdf, .epub, .mp3, .mp4) para que esté disponible solamente en esta experiencia.
Enlace externo Añadir en la sección un enlace que redirija al usuario a otro contenido de interés externo a la plataforma.
Repositorio de Lecturas Enriquecidas Incluir en la sección una lectura que contiene preguntas, test, y/o anotaciones.

A continuación, deberá añadir el contenido que desee eligiendo entre las siguientes opciones:

- **Buscar un título:** Busca un contenido desde el catálogo del ecosistema escribiendo el nombre del recurso en la barra de búsqueda. Después, si lo deseas, podrás elegir las fechas en que ese contenido estará disponible para el usuario.
- Catalogar un recurso: Podrás subir tu propio contenido a las lecciones a través de esta opción (Ej: Conferencias, manuales de uso, etc.). Para ello, debes completar los espacios de información, título, autor, sinopsis y luego importar desde tu equipo el recurso deseado (soporta formatos pdf, mp3, mp4, epub).
- **Enlace externo:** Podrás enlazar un link hacia otro sitio web diferente dentro de tus lecciones. Al hacer clic sobre esa opción debes completar la información requerida y luego pegar en el apartado de URL el link deseado. Puedes incluir cualquier contenido como una página web externa, una noticia, un artículo, links de redes sociales, etc.
- **Repositorio de lecturas enriquecidas:** Con esta opción podrás agregar a tu lección lecturas ya enriquecidas desde el repositorio. Para ello, escribe el título del contenido que deseas en la barra de búsqueda. Para poder revisar estos enriquecimientos, haz clic sobre el nombre del recurso y una ventana emergente te mostrará la información relacionada con el contenido.

#### Sección de ejercicio

Para añadir un ejercicio a tu lección, añade un título de la sección, agrega una breve descripción y luego añade el ejercicio.

Podrás añadir ejercicios de 2 maneras dependiendo de tus necesidades:

- 1. **Añadir ejercicios:** Tu plataforma te permite crear un banco de ejercicios desde la pestaña *"ejercicios"*, que puedes configurar de manera independiente y en cualquier momento. Podrás incluir cualquiera de estos ejercicios en tus lecciones directamente en la sección.
- 2. **Nuevo ejercicio:** Si no has establecido tu banco de ejercicios, podrás crear ejercicios sobre la marcha directamente desde tus secciones, haciendo clic en *"nuevo ejercicio"* y configurando un nuevo ejercicio desde 0.

ievo ejercicio
4u

Al crear un nuevo ejercicio se abrirá una ficha en la que deberás completar los campos requeridos. Podrás configurar tu ejercicio de **1 a 100 intentos**, para que los usuarios puedan reintentarlo en caso de no conseguir la puntuación esperada. Al activar esta opción, **podrás establecer una nota mínima** para el ejercicio, de esta forma el usuario solo podrá entregar el ejercicio cuando cumpla con la nota mínima configurada.

Al seleccionar fecha de inicio y de fin, los usuarios solo podrán acceder e interactuar con el ejercicio durante estas fechas.

				Vista previa
Parámetros gen	erales			
0				
ENTIDAD	AUTOR	PAÍS	FECHA	
OdiloLab	Moderador	España	28 de mar. de 2023	
τίτυιο				Requerido
Learning Check 4				
IDIOMA.	INTENTOS (1-100)	FEO4A DE INICIO - FEO4A DE FIN		
freadel	× 3			6

Además, desde el apartado de *"Calificaciones"*, como moderador podrás restablecer el ejercicio para que el usuario tenga la oportunidad de realizarlo nuevamente en caso de no alcanzar la nota mínima.

Haz clic en *"Añadir preguntas"* y escoge el tipo de pregunta que deseas. Configura y guárdala. Verás las preguntas hechas al final de la página. Puedes agregar tantas preguntas como quieras en un mismo ejercicio.

regun	tas añadidas
09	Pergunta verdadeira / faisa Para generar una tabla dinámica se debe hacer con la función DYNTABLE
0	Pergunta de múltipla escolha Una tabla dinámica puede mostrar
09	Pergunta verdadeira / faisa Al aplicar un fittro en una tabla dinámica se aplica a la totalidad de la tabla y nunca a una selección de sus datos
9	Pergunta de múltipla escolha Una tabla dinámica al recibir datos cualitativos (textos):

Guarda tu ejercicio y luego guarda tu sección.

Preguntas añadidas Pregunta Verdadero/Falso ULS cierto que los comandos de excel funcionan	9	
Guerder ejercicio Cancelar		
porte	Desarrollado por Odilo. Todos los derechos reservados.	idone Egalat -
Añadir ejercicios, puedes añadir tantos o	como consideres apropiados:	Nuevo ejercicio
Añadir ejercicios, puedes añadir tantos o	como consideres apropiados:	Nuevo ejercicio
Añadir ejercicios, puedes añadir tantos o	como consideres apropiados:	Nuevo ejercicio

#### 2. Editar una experiencia de aprendizaje

Una vez clonada la experiencia, podrás editarla como desees. Esto te permitirá personalizar cada experiencia a las necesidades de tu empresa. Podrás editar lecciones y secciones, actividades y ejercicios e incorporar foros de discusión si lo deseas.

#### 2.1 Editar configuración de la experiencia

Si deseas volver al apartado principal de configuración de tu experiencia y editar los campos, haz clic en el botón de edición y selecciona la primera opción.

Vi	deollamadas programadas	( Crear	Tipo de experiencia Essential Traini	ing
No	hay videollamadas programadas		0	
Co	ntenido en esta experiencia		Nateria Presentaciones, Storytelling, Hablar en público	
			Certificado de 4 hor	ras
0	1 Módulo 1: Planificación y creación de la presentación	~		
0	2 Módulo 2: Puesta en práctica	~		
	3 Bonus track	*		Editar Essent
0	4 Antes de marcharte			Borrar Essent
				Archivar Esse
				Clonar Essen
				Nueva lección
				Nueva Pestal
				Ordenar pes

#### 2.2 Editar o añadir lecciones

Para editar cualquier lección, debes hacer clic en el nombre de la lección e ingresar tus secciones (podrás ver la ruta de tu experiencia en el panel lateral), hacer clic en el botón de edición de la parte inferior y elegir la opción *"editar lección"*. Desde aquí accederás al área de edición, donde podrás editarla y/o añadir más secciones.

cei	ver	rsión 2.1			
	1	Módulo 1: Fórmulas avanzadas	~	Módulo 2: Ordenar datos	
	2	Módulo 2: Ordenar datos	^	2.5. Función ESPACIOS	
		2.1. Separar en columnas		La función Sustituir es muy útil y sencilla, pero puede suceder como en el ejemplo, que queda uno o varios espacios	
		2.2. Función IZQUIERDA		al principio del texto. Corregirito es todavía más fácil que sustituir, porque ahí utilizaremos la función ESPACIOS que hace eso justamente, elimina los espacios sobrantes en un texto. SUSTITUIR y ESPACIOS son grandes amigas. La	
		2.3. Pongámosle lógica		sintaxis:	
		2.4. Función SUSTITUIR			
		2.5. Función ESPACIOS		ESPACIOS(CELDA)	
		2.5. Learning check		- Environmental Andrea	
	0	2.5. Learning check Módulo 3: Buenas		Así como podemos usar espacios con una celela, podemos anidar adentos lo que tengamos en SUSTITURA E	0
	0 3	2.5. Learning check Módulo 3: Buenas prácticas	~	Ad como podemos usar espacios con una celda, podemos anidar adentos lo que tengamos en SUSTITURE cualquer otra fórmula.	
	0 3 4	2.5. Learning check Módulo 3: Buenas prácticas Módulo 4: Analizar	×	Ad como podemos usar espacios con una cella, podemos andar adentos lo que tengamos en SUSTITURE cualquer eras formula. 2.6. Funcion espacios	
	0 3 4	2.5. Learning check Módulo 3: Buenas prácticas Módulo 4: Analizar datos	~	Ad como podemos usar espacios con una cella, podemos andar adentos lo que tenganos en SUSTITURE cualquer eras formula.  2.5. Funcion espacios  Cuard Open Module Network	
	0 3 4 5	2.5. Learning check Módulo 3: Buenas prácticas Módulo 4: Analizar datos		Ad comp podents car espacies con una cetta, podentos anidar adento lo que tengantos en SUSTITURA Cualquer etra Afernaia.  2.6. Funcion espacios  Cualquer des Afernaia Neves instituto  Cualquer des Madei Neves instituto  Cualquer des Madei Neves instituto  Susce instituto  Sus	
	0 3 4 5	2.5. Learning check Módulo 3: Buenas prácticas Módulo 4: Analizar datos Antes de que te vayas	2	Ad coma podimon cuar regueios con una celda, podemos anidar adentos la que tengamos en SUSTITURE cualquer ena tórmula. 2.5. Funcion espacios Cuaró Open Mondel Regueira Recolin Editor Incomo Regueira Recolin Editor Incomo Editor Incomo Editor Editor Editor Editor Editor Edito	
	0 3 4 5	2.5. Learning check Módulo 3: Buenas prácticas Módulo 4: Analizar datos Antes de que te vayas	~	Ad come podemos usar regacios con una sella, podemos ander aderos la que tenganos en SUSTILURE Cualquer era formá. 2.6. Function espacios Courar Open Module Courar Open Module	

Al finalizar la edición haz clic en *"guardar"* y volverás a tu Experiencia de Aprendizaje.

#### 2.3 Editar o añadir secciones

Si deseas editar o añadir secciones de una lección, debes ingresar a *"editar lección"*. Desde aquí, podrás navegar por sus diferentes secciones haciendo clic sobre ellas desde el panel de tu derecha.

Lección	Módulo 1: Planificación y creación de la presentación
	III Conoce a tu público
10uto Requerido	
Módulo 1: Planificación y creación de la presentación	Convence a tu público
	(C) investments
DESCRIPCIÓN	
Paragraph ∨ B I V ⊕ ▲ ∨ ∠ ∨ ⊕ Ω 🖸 🖬 ∠ Add trame 🖉 🖽 ∨ …	III Saca partido al storytelling
En este primer módulo aprenderemos a comprender y segmentar a nuestro público, así como a elaborar una	
presentación utilizando el storytelling y recursos de oratoria y de diseño.	H Planifica to exposición
	(b) Learning check 2
P 30 WORDS POWERED BY TWY &	
Secciones	
Añadir secciones, puedes añadir tantas como consideres apropiadas:	
Ahadir section V	
Secciones añadidas	
III Consea a tu público	

Para crear una nueva sección, haz clic en *"añadir sección"* y selecciona el tipo de sección a incluir y guarda tus cambios con el botón *"guardar"* de la parte inferior.

Añadir secciones, puedes	añadir tantas como consideres apropiadas:	
	④ Aňadir sección ∨	

#### 2.4 Editar ejercicios

Si deseas editar las actividades que contiene tu experiencia de aprendizaje, ingresa a la pestaña *"ejercicios"*. Los ejercicios deben estar inactivos para poder ser editados. Puedes desactivarlos haciendo clic sobre el ticket de color bajo la columna: *Activo*.

A continuación haz clic en el botón de edición del ejercicio, que se encuentra en la parte derecha.

			PROGRAMA	ACTIVIDAD	EJERCICIOS	FORO	CHAT	ESTADÍSTICAS	ENCUESTA	ENCUESTA			
	Activo	Nombre						Inicio - Fin	Entidad	País	Idioma	Público	
1	0	Learning check 1	-						Corporate	в	ts.	0	08
1	0	Learning check 2							Corporate	15	ts	0	008
1	0	Learning check 1							Corporate	15	ES.	0	08

**Importante:** Después de editar el ejercicio, debes reactivarlo para que sea visible para los participantes. Ve a la lección donde deseas añadir el ejercicio editado, haz clic en *"Editar lección"*, selecciona la sección de ejercicio, y luego en *"Añadir ejercicios"*. Elige el ejercicio y guarda los cambios.

renews operation, para	res anadir tantos como consideres apropiad	os:	
(	Anadir ejercicios	Nuevo ejercicio	
Ejercicios añadi	dos		
Ejercicios añadi	idos		

#### 2.5 Crear foros

Para crear foros de discusión en los que puedan participar todos los miembros de tu Experiencia de Aprendizaje, haz clic en la pestaña *"foro"* y añade texto, imágenes, videos e items encriptados al área de texto.

≡ ODILO <sup>Corporate</sup>										۵	ODILOCREATE 🗸
			PRES	ENTACIO	ONES EFI	CACES					
	PROGRAMA	ACTIVIDAD	EJERCICIOS	FORO	CHAT	ESTADÍSTICAS	ENCUESTA	ENCUESTA			
			Те	davía no se ha	iniciado ningú	n hila					
Crear nuevo hilo											
Paragraph	ΘΩ 🖸 🗎	🖬 Add thame 🔗	- System For	n v 12pt	~ >	t'×₂ ↔ <u>T</u> , ≣	***	- II - II -	= © ~ -		
2										0 WO	IDS POWERED BY TINY
Marcar como privado				Madr	Limpiar						

#### 2.6 Crear nuevas pestañas

Podrás añadir pestañas a tu experiencia o reordenar las existentes desde el botón de edición.

No No	videolanadas programadas		<ul> <li>Tipo de experiencia</li> <li>Materia</li> </ul>	Essential Training	
Con	tenido en esta experiencia		O Materia		
			Presentaciones, Storytelling	Hablar en público	
			Certificado	Certificado de 4 horas	
	1 Módulo 1: Planificación y creación de la presentación	~			
0	2 Módulo 2: Puesta en práctica	~			
0	3 Bonus track	~			Borrar Essential Training
					Archivar Essential Training
	4 Antes de marcharte	~			Conar Essential Training
					Nueva lección
					Ordenar lecciones
					Nueva Pestaña
					Ordenar pestañas
					Usuarios

#### 3. Compartir la experiencia con otros usuarios

Podrás compartir las experiencias de aprendizaje con uno o varios usuarios dentro de tu compañía. Para ello tendrás diferentes opciones, dependiendo de tus necesidades.

#### 3.1 Compartir con otros moderadores

Tu ecosistema de aprendizaje ilimitado te permite <u>trabajar de manera colaborativa</u> dentro de tus experiencias de aprendizaje. Puedes conceder permisos de ingreso a las Experiencias, a equipos de apoyo que tengan el rol de moderador dentro del ecosistema, o a managers de área y otros miembros de la organización que requieran poder incidir en la experiencia, sin necesidad de contar con claves de moderador.

Al invitar a otro usuario a trabajar como <u>colaborador</u> dentro de cualquiera de las experiencias, podrás ser editada de manera simultánea y trabajar juntos para crear una experiencia de aprendizaje efectiva y enriquecedora para los usuarios.

Una vez finalizada, podrás clonar la experiencia para darle un uso más individual y personalizado a las necesidades de tu área.

Para conceder permisos, accede a tu área de experiencias de aprendizaje desde tu *"área de usuario"* e ingresa a la opción *"Gestión de permisos"* desde tu botón de edición.





Debes añadir el o los identificadores de usuario que deseas añadir como colaboradores y posteriormente seleccionar la o las experiencias de aprendizaje que compartirás con ellos haciendo clic en el botón +.

ñadir colaboradores separados por comas ','	Colaboradores (2)	\Xi Filtrar
dentificación de usuario	Seleccionar todo	
	CORPORATE GENERIC - corporate_generic	~ 8
ignar rol de:	test1_2905	×* 8

Los nuevos usuarios añadidos como colaboradores a tu experiencia podrán encontrarla en su carrusel *"moderando"* desde sus experiencias de aprendizaje en el área de usuario de su ecosistema.



#### 3.2 Compartir con usuarios participantes

Para invitar a los usuarios a trabajar tu experiencia, existen tres opciones diferentes:

#### a<u>) Por medio de Link (Recomendada):</u>

Puedes compartir el link de ingreso con los usuarios que deseas participen en tu experiencia. Al ingresar sus credenciales, aquellos usuarios formarán parte de tu experiencia de manera automática y podrán ingresar en cualquier momento desde sus carruseles de experiencias de aprendizaje.

9				Li obrochbert +
	EL TALLER DEL V	ENDENDOR - EQUIP	PO VENTAS	
	LECCIONES FORO EJERCICIOS	CIIAS CHAI	ESTADISTICAS ENCUESTA	
EL	TALLER DEL VENDENDOR - EQUIPO VENTAS	-	< Detalles de la experiencia	
<b>A</b> (1)	damos la biervenida a esta Experiencia de Aprendizaje sobre ventas y atención al cliente.			
(C) T Serv	sos los días estamos vendiendo y todos los días estamos comprando. Accedemos a canjear e ios.	nuestro dinero, tiempo, productos y	5	
(CO) but	ariamente estamos expuestos al fenómeno de las ventas o las compras. Como profesionales ando meiores maneras de consepuir vender más y meior. Es por ello que hoy inicias esta exp	de las ventas, estamos obligados a se eriencia de acrendizaie.	gar Harrist	
Vid	eollamadas programadas	() o		
Tod	s las videollamadas han finalizado		🛜 Tipo de experiencia Open Module	
	Verpasadas 🗸			
60	tanido an asta avnariancia	Comparti	r	
0	1 Módulo 1: Situaciones desafío requieren vendedores desafiantes	Link do lo o	un extenden	
0	2 Módulo 2: Vender más y mejor	Link de la ex	cperiencia	
0	3 Módulo 3: Desempeño feliz del vendedor	Comparte es	ste enlace con sus usuarios par	a acceder a la
		experiencia.		
	4 Modulo 4: somos el servicio que prestamos			
0	5 Módulo 5: Experiencias memorables	http://corpo	rateclub.odilo.es/clubs/64399802d3	8a5 🔗 Copiar li
0	6 Módulo 6: La experiencia del cliente es algo personal			
		ID		
		O simpleme	nte comparte el ID de la experi-	encia
		DELIA ATIO		B contract

b) Por medio de código:

Puedes compartir el código ID de tu experiencia con un grupo de usuarios, ellos deben ingresar el código en su ecosistema y podrán ingresar directamente a la experiencia.

Para ingresar el código, deben dirigirse a su área de usuario y luego ingresar a *"ir a experiencias de aprendizaje"*. Desde aquí podrán pegar el código que les has enviado en el botón "+" de la parte superior derecha.

Los usuarios encontrarán esta experiencia de aprendizaje bajo sus carruseles y podrán ingresar en cualquier momento.

	L VENDENDOR - EQUIPO VENTAS	EL TALLER DE
	IOS CITAS CHAT ESTADÍSTICAS ENCUESTA	LECCIONES FORO EJERCI
	Ottalles de la experiencia	L TALLER DEL VENDENDOR - EQUIPO VENTAS
		Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje sobre <b>ventas y atención al cli</b>
	jear nuestro dinero, tiempo, productos y	Todos los días estamos vendiendo y todos los días estamos comprando. Accedemos a can vicios.
	nales de las ventas, estamos obligados a seguir entre de la construcción de aprendizaje.	Diariamente estamos expuestos al fenómeno de las ventas o las compras. Como profesio scando mejores maneras de conseguir vender más y mejor. Es por ello que hoy inicias est
	Compartir	v
	comparti	deollamadas programadas
		fas las videollamadas han finalizado
	Link de la experiencia	Ver pasadas 👒
eder a la	Comparte este enlace con sus usuarios para acced	ontenido en esta experiencia
	experiencia.	1 Módulo 1: Situaciones desafío requieren vendedores desafían
		2 Módulo ≥ Vender más y mejor
& Copiar lin	http://corporateclub.odilo.es/clubs/64399802d3a5	3 Módulo 3: Desempeño feliz del vendedor
		4 Módulo 4: Somos el servicio que prestamos
	ID	5 Módulo 5: Experiencias memorables
	O simplemente comparte el ID de la experiencia	6 Módulo 6: La experiencia del cliente es algo personal
a contrati	DEVIA (TIO	
Li Copiar IL	RSVA41JO	

<u>c) Añadir manualmente (Recomendada para grupos pequeños de participantes):</u> Puedes añadir participantes a tu Experiencia indicando sus identificadores de usuario. Esto los enlazará directamente y podrán ingresar desde sus carruseles en cualquier momento. Puedes incluir un mensaje si deseas para que se les notifique que han sido añadidos a una nueva Experiencia de Aprendizaje.

Para ello, dentro de tu Experiencia, debes hacer clic en "Usuarios" desde tu botón de edición. Podrás incluir cuantos usuarios desees e incluso remover usuarios desde este apartado.

			/ENDENDO	R - EQUIP	O VENTAS			
	LECCION	ES FORO EJERCICIO	S CITAS	CHAT	ESTADÍSTICAS	5 ENCUESTA		
EL	TALLER DEL VENDENDOR	- EQUIPO VENTAS			<	Detalles de la experienc	a	
agree o	damos la brenvenida a esta Experiencia de Aprendia	taje sobre ventas y atención al chente		na arodutasu		Real		
servici	ios.		Total o delete, della	pa, prostant y			- Server	
©Dia busca	riamente estamos expuestos al fenómeno de las ve ndo mejores maneras de conseguir vender más y m	entas o las compras. Como profesionale nejor. Es por ello que hoy inicias esta ex	s de las ventas, estan periencia de aprendiz	nos obligados a sej raje.	puir	El taller - vendedo	all	
		~						
Vida	ollamadas programadas						_	
Todas	las videollamadas han finalizado			0.0		😸 Tipo de experiencia	Open Module	
		We paradas				🔒 Materia	Ventas	
						Certificado	Certificado de 5 horas	
Cont	tenido en esta experiencia					🖰 Fecha 🛛 31 de ma	y. de 2023 - 29 de nov. de 2023	
0	1 Módulo 1: Situaciones desafío requ	uieren vendedores desafiantes			~	A Sepuidores	1	
	2 Módulo 2: Vender más y mejor				*			Borrar Oper
0	3 Módulo 3: Desempeño feliz del ver	ndedor			~			Archivar Op
	4 Mádulo 4: Somos el servicio que po	restamos						Clonar Oper
								Ordenar lec
•	5 Módulo 5: Experiencias memorable	8			~			Nueva Pest
0	6 Módulo 6: La experiencia del client	te es algo personal			~			Ordenar per
								Contents
-								
Corp	oorate			ns				۵
Corp	oorate		USUARIO	OS				۵
Añadii	corate rusuarios ©	Usuarios (1) 0 no han ac		OS	[	٩	Vertodos 🗸	۵ ] :
Añadin Inita a u Identica RSWAT()	vorate usuarios	Usuarios (1) ono han aco	USUARIO ceelido Alias	OS	(	Q. Fecha Grupo	Vertodos V Elminar Reenda	۵ :
Añadii Inita a u Identifica Identific	vorate rusuarios marine a tere dyser Molarite remolecendo sea dores a comparte con ellos el defigio: ación de vocario.	Usuarios (1) eno hun aco Mensficador A	USUARIO cedido Alias MCBUZ	OS Email	ja 1 International de la constante International de la constante I	Q, Fecha Grupo 97/98/2023	Vertodos V Elminar Reemia	۵ ۱
Añadir Inita a u Identifica	coroto  russarios  ()  autor source on the of object  autor of source  autor of source  ()  ()  ()  ()  ()  ()  ()  ()  ()  (	Usuarios (1) tino han aco Mentificador A monar	USUARIO cedido Alias MCRUZ	DS Email mcampos@odi	() Ious I	Q. Fecha Grupo 07:08/2023	Vertodos × Elminar Reenda	۵
Añadia Inita a u Identific	vorate	Usuarios (1) 0-re has ao steeffaater + meng Over grupo	USUARIO cedido Alias MCRUZ	DS Email mcampos@od	) Ious I	Q. Fecha Grupo 07/08/0223	Vertodos 🔹	
Añadii Invita a ua Identifica	vorate	Usuarios (1) 6 no han ao Islontificator A mora Cour grupo	USUARIO cedido Allas MCRUZ	DS Email mcampos@od	() Roari ()	Q Fecha Grupo 07/96/2023	Vertodos v Eleningr Reenda	
) Corr, Añadii Inita a u Identific	rusuarios () unuma se regene fue fue al endador en la endador activo en secuence en de endador activo en sucueiros activo en sucueiros	Usuarios (1) 9 no ten ao Islantinatir A mina Coar grues	USUARIO cestido Alias MCRUZ	DS Email mcampos@od	() Ious ()	Q Fecha Grupo 07/06/2023	Vertodos v Elminar Remút	□
) Corr.	CODIDO CUSANOS    CUSANOS CUSANOS CUSANOS  CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CUSANOS CU	Usuarios (1) one han an Isterification A more Conse grappe	USUARIO cedido Alias MCRUZ	DS Email mcampos@ed	) Read	Q. Fecha Grupo 07/06/2023	Vertodos V Eleninar Reenida	) I
Añadii Inita a u Identific Inita a u Identific	Control to  Contr	Usuatrios (1) invenen su Interfloatur A menia Cone grupo	USUARIO cedido Miss MCRUZ	DS Email mcampos@od	() Read	Q. Fecha Grupo 07/06/0223	Writedos v Eliminar Reenda R	) I
Añadii Inita a u Inita a u	Controls	Usuarfios (1) 8-re nan ao Isterificator A mend Orar prope	USUARIO cedido Alias MCRUZ	OS Email mcampos@od	() Rost ()	Q. Fecha Grupo 27/08/2022	Vertoolos v Elennar Reenda E	
Añadii Inte a u Identifica Internifica Identifica Identifica	CODE	Usuarios (1) en ten ao sector a mon Core pue	USUARIK cedido Alias MCRUZ	DS Email mcampos@ed	i Not	Q. Inda Gran URANI	Verlados v Eleman Reenda	) : ,
) Corr.	Controls	Usuarios (1) e no ha no store finador n mora Cone grupo	USUARIO cestido Altas MORUZ	DS Email mcampos@ed	i Roat (	Q funca forger 10982233	Wrbós • Etniw Rende	□

#### 4. Seguimiento del trabajo de los participantes

Para conocer la evolución y logros de los participantes en una experiencia, haz clic en tu área de usuario, selecciona el apartado de *"Experiencias de aprendizaje"*, a continuación, haz clic en *"calificaciones"* y utiliza la barra de búsqueda para encontrar la experiencia que deseas consultar.



Este apartado te mostrará:

- Listado de participantes que se encuentran trabajando en la experiencia en el panel lateral.
- Recursos y ejercicios incluidos en la experiencia en el panel superior.
- Nota total según las puntuaciones que has establecido (puedes cambiar los % desde el botón de configuración 414 de la parte superior derecha de este apartado).
- Botón "exportar" (planilla Excel o CVS de la información de seguimiento de tu experiencia)



Para una revisión detallada de las actividades o participantes de tu experiencia de aprendizaje, además de la calificación manual de ejercicios que lo requieran\*, debes hacer clic sobre el nombre del contenido o ejercicio que deseas revisar. Esto te llevará al panel de revisión de esa actividad en concreto, donde puedes hacer clic en el nombre de los participantes para ingresar a su panel personal.



\* Notarás si alguna actividad necesita de calificación manual cuando tu panel muestre este icono 🗈 , lo que indica que una actividad que requiere calificación ha sido realizada y entregada por ese participante.

Dentro de un contenido o una actividad podrás observar la lista de participantes, la cantidad de actividades realizadas, el número de intentos realizados en una pregunta, respuestas correctas o incorrectas y la puntuación.

				Exportar 🗄	Q,
Nombr	Nota total	Contestadas	Intentos	Progress	
jorgeriestra		0/4	0/1	0	
$\square$					

Desde el panel del usuario, podrás interactuar con el área de puntuación y comentarios <u>solo cuando</u> <u>se trate de un ejercicio de corrección manual.</u>

Las actividades de corrección automática no te permitirán editar las puntuaciones. Sin embargo, tendrás la opción de **restablecer el ejercicio** tantas veces como desees, permitiéndole otra oportunidad al usuario de responder.



Desde la sección de calificaciones, puedes reiniciar el ejercicio de un usuario si lo necesitas. Solo tienes que acceder al ejercicio, seleccionar el nombre del usuario al que deseas reiniciar el ejercicio y luego hacer clic en la flecha que aparece en la parte izquierda después de realizar la selección. *C* 

ODILO	3			Д <sup>0</sup>
Calificaciones				
Buscar experiencia > Excel versión 2.1 > 1 Learning check 1	earning check 1			Q Exportar
V 1 elementos seleccionados	c			
Nombre	Puntaje total	Contestadas	Intentos	Progreso %
MCRUZ	3.33	3/3	1/1	100 %
	¿Quieres elimina	r las respuestas o	del ejercicio?	×
	¿Quieres elimina Las respuestas al ejercici que no hayan recibido el	<b>r las respuestas (</b> o serán eliminadas, sólo : certificado. Esta opción r	<b>del ejercicio?</b> tendrá efecto en los us no se puede deshacer.	X

#### 5. Extras - Experiencias de aprendizaje

Puedes añadir interacciones extras a tu experiencia para hacerla mucho más enriquecedora y personalizada.

#### 5.1. Videollamadas programadas

Todas tus experiencias de aprendizaje te permite añadir videollamadas programadas de ingreso directo. Para añadir una, haz clic en el botón de *"crear videollamada"*. Tu ecosistema te permite añadir videollamadas desde Zoom, Teams, Skype y Google Meet.

	LECCIONES FORO EJERCICIOS	CITAS CHAT ESTADÍS	TICAS ENCUESTA		
E	L TALLER DEL VENDENDOR - EQUIPO VENTAS	• <	Detalles de la experiencia		
	Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje sobre <b>ventas y atención al cliente</b> .		Performance of the second s		
Ç. M	Todos los días estamos vendiendo y todos los días estamos comprando. Accedemos a cargear nuesto vícios.	ro dinero, tiempo, productos y	5		
S.	Diariamente estamos expuestos al fenómeno de las vertas o las compras. Como profesionales de la scando mejores maneras de conseguir vender más y mejor. Es por ello que hoy inicias esta experien	s ventas, estamos obligados a seguir cia de aprendizaje.	It tables de		
	deollamadas programadas	💿 Crear			
	das las videollamadas han finalizado		a Tipo de experiencia	Open Module	
			S Materia	Ventas	
	ver passas 🗸		Contificado Con	tificado de 5 horas	_
c	ontenido en esta experiencia				_
	1 Módulo 1: Situaciones desafío requieren vendedores desafiantes	* )	Crear videollamad	a	
	2 Módulo 2: Vender más y mejor	~	Seleccione una de las a	plicaciones disponib	les
	3 Módulo 3: Desempeño feliz del vendedor	~	O Zoom	Skype	Google Meet
	4 Módulo 4: Somos el servicio que prestamos	~			
	6 Médulo S Evneriencias memorables		🖬 Teams		

#### 5.2 Nuevas pestañas

Podrás añadir nuevas pestañas a tu experiencia según tus necesidades. Haz clic en tu botón de edición y elige la opción *"nueva pestaña"*. Podrás crear tu nueva pestaña al incorporar toda la información de los campos requeridos.

	LECODNES	5000	DEBOIOLOG	CITAC	CUAT	EETADICTICAE	ENGLIEFETA			-
	LECCIONES	PORU	EJERCICIOS	CING	CHAI	ESTADISTICAS	ENCOESIA			
EL TALLE	R DEL VENDENDOR - E	QUIPON	/ENTAS			<	Detalles de la experiencia			
NTe damos la bie	envenida a esta Experiencia de Aprendizaje so	bre ventas y al	tención al cliente.				in the second	-		
GTodos los días e	estamos vendiendo y todos los días estamos	comprando. Ace	edemos a canjear nue	stro dinero, tier	npo, productos	у	100			
servicios.							00.00	172 > W		
buscando mejores	tamos expuestos al fenomeno de las ventas o s maneras de conseguir vender más y mejor.	Es por ello que l	omo profesionales de hoy inicias esta experii	las ventas, esta encia de aprend	mos obrigados - izaje.	a seguir	wendeder	and a state of the		
		v					5 - M			
Videollamad	las programadas					Crear				
Todas las videollar	madas han finalizado						👼 Tipo de experiencia	Open Module		
							😝 Materia	Ventas		
							Certificado	Certificado de 5 horas		
Contenido e	n esta experiencia						🖰 Eacha 🛛 11 de marc	de 1073 - 79 de eou de 1073		
	Adda & Charleson des Marconsider	eren vendedores desafiantes $\checkmark$			C					
	Módulo 1: Situaciones desafio requieren			*		👌 Seguidores	1 Ver			
° 2 M	lódulo 2: Vender más y mejor					~			Editar Open Module	
									Borrar Open Module	l
3 1	vodulo 3. Desemperio teliz del vendedi	r.				*			Clonar Open Module	
· 4 M	Aódulo 4: Somos el servicio que presta	mos				~			Nueva lección	
									Ordenar lecciones	
5 1	nodulo 5: Experiencias memorables					~			Nueva Pestaña	_
0 6 M	Addulo 6: La experiencia del cliente es	algo personai				~			Usuarios	

#### 5.3 Encuesta

Podrás añadir encuestas para conocer la opinión de los participantes de tu experiencia de aprendizaje directamente dentro de ella. Haz clic en tu botón de edición y elige la opción "*Nueva encuesta*". Puedes configurar tu encuesta desde un documento PDF o creando las preguntas directamente en este apartado. Contarás con opciones de preguntas abiertas o selección múltiple, según requieras.

	LECCIONES EJERCICIOS FORO CITAS	CHAT E	ESTADÍSTICAS	
Та	ller del vendedor	⊘ <	Detalles de la experiencia	
. <b>6</b> 1	e damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje sobre ventas y atención al cliente.			
(C) T Servi	odos los días estarnos vendiendo y todos los días estarnos comprando. Accedemos a canjear nuestro dinero, tiempo, producicios.	ios y	5	
(= 0 busi	iariamente estamos expuestos al fenómeno de las ventas o las compras. Como profesionales de las ventas, estamos obligad ando mejores maneras de conseguir vender más y mejor. Es por ello que hoy inicias esta experiencia de aprendizaje.	os a seguir	E unite del	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Vid	leollamadas programadas ()	Orear	Tipo de experiencia Open Module	
			😣 Materia Ventas	
Co	ntenido en esta experiencia		Certificado de 5 horas	
0	1 Módulo 1: Situaciones desaflo requieren vendedores desaflantes	~	Fecha 31 de may. de 2023 - 29 de nov. de 2023	
0	2 Módulo 2: Vender más y mejor	~		Editar Open Module
0	3 Módulo 3: Desempeño feliz del vendedor	~		Archivar Open Modul
	4 Módulo 4: Somos el servicio que prestamos	~		Clonar Open Modul Nueva lección
0	5 Módulo 5: Experiencias memorables	~		Ordenar lecciones Nueva Pestaña
0	6 Módulo 6: La experiencia del cliente es algo personal	~		Nueva encuesta
0	7 Módulo 7: Clientes: si ya los ganaste, cuidalos	~		Usuarios

Además, recuerda que cuentas con el panel de texto inicial, que te permite incluir videos, links externos e items encriptados directamente a tu encuesta.

Titulo	nido nos interessi	Requerido
(reade		
Descript		
Parag	untra BIAA V C	E3 E E Additione 9, E8
2		$\alpha$ works powered by they $_{\mathcal{A}}$
Preg	untas	
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
*	En una escala del 1 al 5, ¿recomendarias esta Experiencia d absoluto! 5 = ¡Definitivamente si?	e Aprenduzaje a dira companiera o companierier i « (en
×	En una escala de 1 al 5, precomendarias esta Experiencia di absolutol ⊌5 = (Definitivamente sì ♥ Respuestas	
×	In una escala del 1 al 5, precomendaria esta Experiencia di absolutoti 🗣 5 - p definitivamente sil 🥌 Respuestas	
*	En una escala del 1 al 5, precemendarias esta Experiencia o abosluci (5 s - plenovamente si )	
	In fund erkals de 1 al 5, proceenedarias esta Dipensino a datostar esta Dipensino a datostar esta de 1 al 5, proceenedarias esta Dipensitas 1	0
	Excussion of La X, recommanda as to Experimenta a destance (3 = 0, behaviournes) al Responsion 1	•
	Boundardia (B) (B) (reconcision da Depended e escalar (B) (referencesente di M) Requestas 1 2 3	•
	Douarsia del 13 y reconnectana da Dependera e asolació (* - ): defendamente al Preguentas 1 2 3 4	•
	Bruarsiau del La V, reconnectana da Danneca e assistar de la Connectana del Danneca de Requestas 1 2 3 4	0
	Douarsourge (I) (I) (Victorentiation to Experimenta association (II) - (Entertainment a) (III) Responses 1 2 3 4 5	0

Una vez creada, podrás editarla, como desees desde la pestaña de encuesta, en tu botón de edición.

Excel versión 2.1								
	Lecciones	Ejercicios	Foro	Citas	Estadísticas	Encuesta		
Tu opinión nos interesa							(Cambiar v	sta )
Ahora que has terminado esta Experiencia de A	Aprendizaje, ¿podrías contest	ar estas preguntas	i?					
reguntas (2)								
For some entertier del 4 al 40 secondo desta								
En una escala del 1 al 10, ¿qué puntuación	esta Experiencia de Apre	ndizaje a una co icia de Aprendizi	mpanera o aje? (1 = pur	compañero ntuación má	? (1 = En absoluto s baja ⊗ / 10 = pur	sv 10 = Definitivamente ituación más alta 🤤.	- Si <b>QA</b>	*
en una escala del 1 al 10, ¿recomendarias	esta Experiencia de Apre	ndizaje a una co	mpanera o	compañero	? (1 = En absoluto is baja ⊛ / 10 = pur	sr 10 = Detinitivamente ituación más alta	5 <b>9</b>	> >
en una escala del 1 al 10, grue mentanas	esta Experiencia de Apre	ndizaje a una co	mpanera o	compañero	? (1 = En absoluto s baja ⊕ / 10 = pur	sv 10 = Derinitivamente	Editar Open Module	*
en una escala del 1 al 10, ¿recomensarias	esta Experiencia de Apre	ndizaje a una co	aje? (1 = pur	compañero	? (1 = En absoluto s baja ⊗ / 10 = pur	sv 10 = Derinitivamente	Editar Open Module Borrar Open Module	•
בה נוחם פוכמום ספר דים דעי, צרפטישפוסטים של 1 מיז געי צרפטישפוסטים. En una escala del 1 al 10, נקטפֿ puntuación	esta Experiencia de Apre	ndizaje a una co	aje? (1 = pur	compañero	? (1 = En absoluto s baja ⊗ / 10 = pur	sv 10 = Derinitivamente	Editar Open Module Borrar Open Module Archivar Open Modul	•
בה נוחם פגרפוס פני די מי זע, צרפטישרוססיום) En una escala del 1 al 10, צְּחָשׁ puntuación	esta Experiencia de Apre	ndizaje a una co	aje? (1 = pur	compañero	? (1 = En absoluto s baja ⊗ / 10 = pur	or 10 - Detinitivamente	Editar Open Module Berrar Open Module Archivar Open Modul Nueva Pestaña	•
בה una escala del 1 al 10, ¿recomensarias	esta Experiencia de Apre	ndizaje a una co	aje? (1 = pur	compañero	? (1 = En absoluto	er 10 - Detinitivamente	Editar Open Module Borrar Open Module Archivar Open Modul Nueva Pestaña Ordenar pestañas	•
En una escala del 1 al 10, ¿qué puntuación	esta Experiencia de Apre	ncizaje a una co	aje? (1 = pur	tuación má	? (1 = En absoluto	er 10 - Detinitivamente	Editar Open Module Borrar Open Module Archivar Open Modul Neven Pestañas Editar encuesta	•



#### 5.4 Dinamización

Tu experiencia cuenta con cuadros de diálogo en diferentes secciones. Cada uno de estos cuadros presenta un panel que te permitirá añadir fácil y rápidamente actividades de plataformas en línea como: Kahoot, Genially o cualquier herramienta de Google, como formularios, presentaciones y más. Esto te dará la posibilidad de dinamizar los apartados sin que los usuarios tengan la necesidad de salir de la experiencia.

Debes hacer clic en la opción "Add iframe" y desde ahí podrás incluir el código de inserción. Los usuarios podrán interactuar con esta herramienta dentro de la experiencia de aprendizaje.

													nequenu
CRIPCIÓN									_			_	
aragraph V	B I	Ū 4	÷ <u>A</u>	~ 🙇 ~	٢	Ω		Þ	Add Ifran	ne S	<b>H</b> ~		
System Font 🗸 🗸	12pt	~	ײ	$X_2 \leftrightarrow$	<u>I</u> *	F	Ŧ 3	. ≡	₫ ₫	i≡	~ :≣ ~		
≡ ©	•												
												_	

#### **Preguntas frecuentes**

#### 1. ¿Cómo accedo a mi ecosistema en dispositivos móviles?

Si tu organización cuenta con la opción de descarga de aplicación móvil, encontrarás los botones de descarga directa desde la parte inferior del ecosistema de aprendizaje.

Descarga la aplicación para acceder desde smartphone o tablet. Desde la App podrás disfrutar del contenido sin conexión a internet.

Para disfrutar de tus contenidos sin conexión a Internet, debes seguir los siguientes pasos:

- Accede a la App y dirígete a la sección "Estantería" (botón situado en la parte inferior de tu pantalla)
- Descarga los recursos para su uso sin conexión pulsando la flecha de descarga ④en la esquina inferior derecha.
- Este icono  $\bigcirc$  te indicará que el contenido está listo para ser utilizado sin conexión.

Importante: Para navegar por el catálogo y acceder por primera vez a un contenido, así como para descargar los recursos seleccionados, es necesario estar conectado a internet.

#### 2. ¿Puedo crear o editar experiencias de aprendizaje desde mi móvil?

Sí. Debes ingresar a tu área de usuario y hacer clic en "experiencias de aprendizaje"

#### 3. Si tengo un problema técnico, ¿dónde puedo contactar con el soporte?

Siempre puedes abrir el chat de soporte (parte inferior izquierda de la pantalla) para informar tu problema.

#### 4. Como moderador, ¿dónde puedo ver el contenido consumido por los usuarios?

Como moderador, puedes ver el consumo de los usuarios en la pestaña de "estadísticas" de tus Experiencias de Aprendizaje. Aquí encontrarás la fecha de inicio del consumo, la última fecha en que se accedió al recurso, el tiempo dedicado a ese recurso y el progreso del consumo en porcentaje. Otra opción es revisar las calificaciones de la experiencia de aprendizaje, donde puedes descargar la planilla de información de todos los participantes.

#### 5. ¿Qué significa cuando aparece la palabra "Requerido" en un campo?

Requerido" significa que estos campos deben ser llenados.

#### 6. ¿Cuál es la diferencia entre SCORM, listas y Experiencias de Aprendizaje?

Una lista es una funcionalidad para organizar contenidos seleccionados. SCORM es un curso de un proveedor externo. Las Experiencias de aprendizaje, están diseñadas para ser personalizables de acuerdo a las necesidades de la empresa, además cuentan con más funcionalidades que un SCORM, como comunicación entre los participantes, seguimiento y verificación de calificaciones y contenidos enlazados desde el catálogo del ecosistema.

#### 7. ¿Cómo activo un certificado de finalización de mi experiencia de aprendizaje?

Se puede activar desde el área de información/configuración de tu experiencia al clonar o crear una experiencia de aprendizaje. Puedes localizarlo posteriormente desde tu botón de edición, eligiendo la primera opción "editar". Podrás activar o desactivar esta opción según desees.

# 8. ¿Puedo cargar un recurso directamente desde mi ordenador a una experiencia de aprendizaje?

Como moderador, puedes subir tu propio contenido a las lecciones a través de la opción *"catalogar un recurso"* al agregar una sección de recursos a una lección (por ejemplo, conferencias, manuales de usuario, etc.)

Escritoras de renombre



Con-Ciencia: La mujer y la niña en las Ciencias

