



Guía del usuario moderador

Desarrolla habilidades y competencias en los miembros de tu institución a través de experiencias de aprendizaje personalizadas.

Rol de moderador

Te damos la bienvenida a tu rol de moderador, si tu empresa tiene contratada la opción de creación de Experiencias de aprendizaje, tienes la posibilidad de crear, incluir lecciones y secciones con contenidos propios, recursos desde el catálogo del ecosistema de aprendizaje, ejercicios, accesos directos y mucho más.

Esto te permitirá aumentar las competencias de los miembros de la organización y sus diferentes habilidades, siempre alineadas con los objetivos de la institución.

Podrás compartir tus Experiencias de Aprendizaje con miembros de la institución y monitorear el desempeño de los participantes; e incluso, asignar permisos de colaboración a otros usuarios y clonar experiencias de aprendizaje cuantas veces quieras.

Importante: En la siguiente página, podrás acceder al índice interactivo. Al hacer clic sobre cualquier título, el documento te llevará directamente a la pagina donde encontrarás la información.

Pincha en los títulos para navegar por las áreas de manera fácil y rápida.

Índice

<u>Rol de moderador</u>	2
<u>Experiencias de aprendizaje</u>	4
<u>1. Clonar una experiencia de aprendizaje</u>	5
<u>2. Editar una experiencia de aprendizaje</u>	8
<u>2.1 Editar configuración de la experiencia</u>	8
<u>2.2 Editar o añadir lecciones</u>	9
<u>2.3 Editar o añadir secciones</u>	9
<u>2.4 Editar ejercicios</u>	10



Índice

<u>Rol de moderador</u>	2
<u>Experiencias de aprendizaje</u>	5
<u>1. Crear una Experiencia de aprendizaje</u>	6
<u>1.1. Crear experiencias desde cero</u>	6
<u>1.2. Clonar una experiencia de aprendizaje</u>	9
<u>1.3. Añadir la primera lección</u>	12
<u>1.4 Añadir secciones a una nueva lección</u>	13
<u>Sección de texto</u>	13
<u>Sección de recurso</u>	14
<u>Sección de ejercicio</u>	14
<u>2. Editar una experiencia de aprendizaje</u>	17
<u>2.1 Editar configuración de la experiencia</u>	17
<u>2.2 Editar o añadir lecciones</u>	17
<u>2.3 Editar o añadir secciones</u>	18
<u>2.4 Editar ejercicios</u>	18
<u>2.5 Crear foros</u>	19
<u>2.6 Añadir y reordenar pestañas</u>	19
<u>3. Compartir la experiencia con otros usuarios</u>	20
<u>3.1 Compartir con otros moderadores</u>	20
<u>3.2 Compartir con usuarios participantes</u>	22
<u>4. Seguimiento del trabajo de los participantes</u>	23
<u>5. Extras - Experiencias de aprendizaje</u>	26
<u>5.1. Videollamadas programadas</u>	26
<u>5.2 Nuevas pestañas</u>	27
<u>5.3 Encuesta</u>	27
<u>5.4 Dinamización</u>	29
<u>Preguntas frecuentes</u>	30

Experiencias de aprendizaje

Una Experiencia de Aprendizaje es una propuesta de aprendizaje única y personalizada a las necesidades de los miembros de la comunidad corporativa, que puede contener una serie de contenidos multiformato estructurados y organizados, ya sea del ecosistema o contenidos propios que puedes incluir en ellas como: *manuales genéricos, videos internos de la empresa o incluso Geniallys o Kahoot.*

Dentro de una experiencia de aprendizaje, podrás:

- Ofrecer a tu equipo contenidos seleccionados de cada área específica
- Fomentar la motivación para el aprendizaje continuo
- Desarrollar una visión estratégica
- Mejorar las habilidades de comunicación y fomentar las habilidades blandas
- Incentivar a los usuarios a estar alineados con los valores y objetivos de la organización

Estas experiencias de aprendizaje se estructuran en pestañas que permiten al usuario organizar correctamente el trabajo:

- Lecciones / Programa: Esta pestaña recopila la información inicial de tu experiencia y todo el contenido que incluye. Este se muestra en un diseño ordenado y organizado por módulos o secciones.
- Ejercicios: Esta pestaña solo es visible por ti (moderador) dentro de una Experiencia de Aprendizaje. En ella, podrás crear un banco de ejercicios, editar cualquiera de ellos e incluso desactivar o activarlos según desees.
- Foro: En esta sección se puede iniciar un debate o discusión, introduciendo un hilo para que el resto de usuarios sigan añadiendo opiniones, respondiendo a determinadas cuestiones, etc.
- Citas: En esta pestaña podrás observar determinados párrafos, frases o palabras que hayas seleccionado previamente del texto de un e-book.
- Chat: Funciona como una herramienta de mensajería instantánea. Se puede utilizar para resolver dudas, comentarios, etc.
- Estadísticas: En este apartado se mostrará la participación de cada usuario en la experiencia, así como los contenidos trabajados y las horas dedicadas a cada uno de ellos.
- Encuesta: Esta opción te permitirá establecer preguntas de satisfacción sobre el contenido o la Experiencia de Aprendizaje dirigidas a los usuarios que han participado en ella.

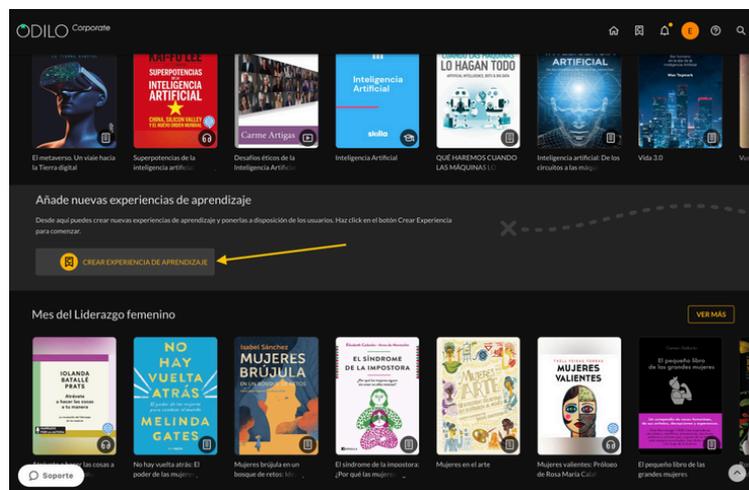
1. Crear una Experiencia de aprendizaje

Para crear tus propias Experiencias de aprendizaje tendrás dos opciones:

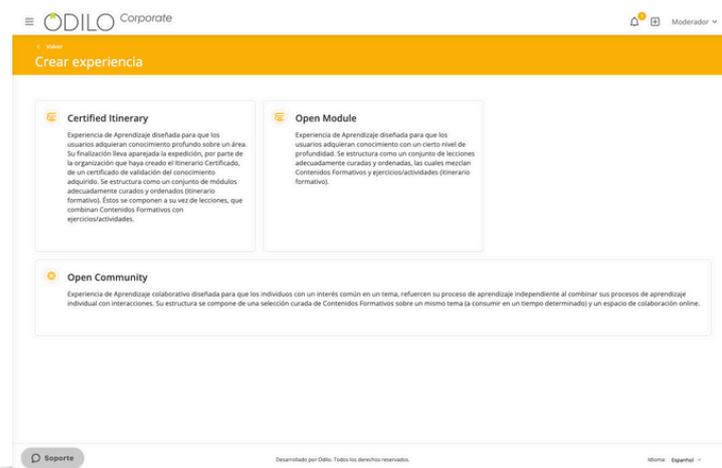
- **Desde Cero:** Crea Experiencias completas, añadiendo contenido, ejercicios y más, todo personalizado según tus necesidades.
- **Clonando una Experiencia:** En el repositorio del ecosistema de aprendizaje, puedes almacenar tus Experiencias, permitiendo que otros moderadores de tu empresa las clonen y reutilicen.

1.1. Crear experiencias desde cero

Para crear una experiencia desde cero, haz clic en el botón de “Crear experiencia de aprendizaje” que se encuentra bajo el carrusel y elige el tipo de experiencia que deseas crear.



* Si no visualizas el botón, accede a “ir a experiencias de aprendizaje” y vuelve a ingresar a tu ecosistema.



Selecciona la opción: *desde cero* para crear tu experiencia en blanco.



Podrás configurar la experiencia completando los siguientes datos:

Nombre: Se recomienda nombrar la experiencia con precisión para poder identificarla rápidamente, por ejemplo: Tema, nivel y el nombre del responsable de la experiencia "*Liderazgo - Proyecto 1 - Maria Campos*".

Portada: Puedes editar la imagen haciendo clic sobre ella (clonación llevará una imagen por defecto).

Descripción: La descripción ya estará disponible en el apartado correspondiente, sin embargo, podrás editar todo lo que desees desde el área de texto. Puedes añadir imágenes, gráficos, vídeos o elementos incrustados. Esto será lo primero que verán los usuarios cuando accedan a una experiencia.

Idioma: Elige el idioma deseado.

Fechas: Al seleccionar las fechas de inicio y finalización, los usuarios podrán acceder a esta experiencia solo en ese período de tiempo.

Visibilidad: Las experiencias públicas serán accesibles para todos los miembros de la institución sin necesidad de una invitación. Las experiencias privadas son preferibles al trabajar con equipos específicos de trabajadores, y necesitarán una invitación para unirse a ellas.

Obligatorio: Al designar obligatorio, el usuario debe completar cada sección y ejercicios en esta experiencia de aprendizaje.

Establecer fecha de finalización: Existen dos posibilidades para establecer este ajuste:

- *“Establecer las fechas de inicio y fin”*: Define un rango de fechas obligatorio para que los usuarios completen la LE.
- *“Límite de días para completar”*: Establece un plazo específico para completar la LE dentro del rango de fechas.

Importante: Si la Experiencia de Aprendizaje se establece como obligatoria, es necesario asignarle una fecha de finalización.

Chat: Como moderador, puedes activar o desactivar esta pestaña en cualquier momento.

Compartir en repositorio: Habilitar esta opción permitirá que otros moderadores clonen tu experiencia.

Certificado: Puedes habilitar un certificado a obtener al finalizar la experiencia, estableciendo fecha de envío y nota de corte. Los usuarios recibirán un link que añadirá este certificado directamente a su perfil de LinkedIn, si lo desean.

Información de la experiencia: Datos adicionales

Una vez finalizada la configuración de tu experiencia, haz clic en el botón “clonar” y tendrás tu primera experiencia creada y lista para utilizar por los trabajadores.

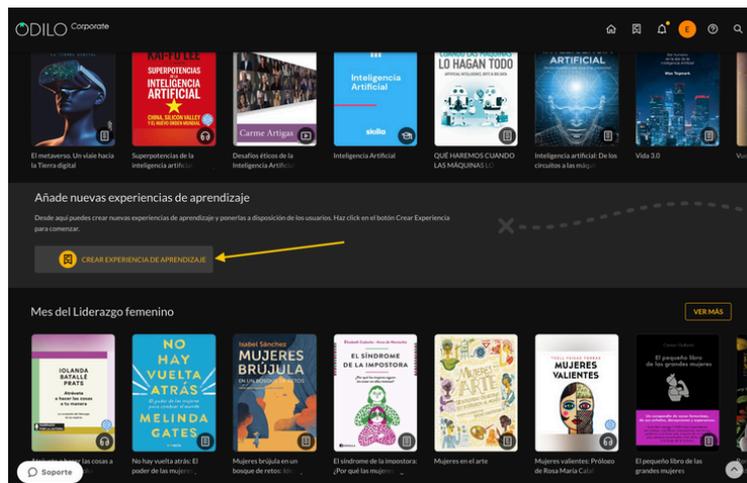
The screenshot shows a web interface for creating an experience. The title bar at the top says 'CREAR EXPERIENCIA'. The main content area is titled 'Standard Unit' and contains several form fields. On the left, under 'Información', there are fields for 'Nombre' and 'Requisito', a large text area for 'Descripción' with a rich text editor, and a 'Certificado' section with a checkbox. On the right, under 'Ajustes', there is a 'Idioma' dropdown set to 'Español - ES', a 'Fecha de inicio - Fecha de fin' field, a 'Visibilidad' section with radio buttons for 'Privado' and 'Público', and a 'Compartir esta experiencia en el repositorio' checkbox. At the bottom left, there is a 'Guardar' button.

Importante: Como moderador, tendrás un botón de edición dentro de cada experiencia que te permitirá editar su contenido. Podrás añadir pestañas, lecciones, secciones o lo que desees en cualquier momento.

1.2. Clonar una experiencia de aprendizaje

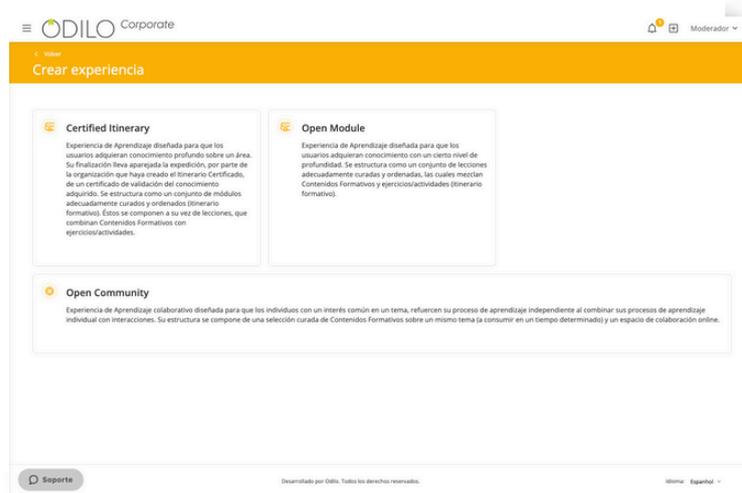
Tu ecosistema permite clonar experiencias de aprendizaje desde el repositorio. Allí encontrarás las experiencias que has creado y compartido en el repositorio previamente. Puedes clonar estas experiencias para reutilizarlas fácilmente, marcando la opción correspondiente en su configuración inicial.

Para clonar cualquier experiencia, haz clic en el botón de *“Crear experiencia de aprendizaje”* que se encuentra bajo el primer carrusel de tu ecosistema.



* Si no visualizas el botón, accede a *“ir a experiencias de aprendizaje”* y vuelve a ingresar a tu ecosistema.

Debes elegir el tipo de experiencia que deseas clonar haciendo clic sobre ella. Podrás revisar un breve resumen de los tipos de experiencias bajo cada una de ellas.



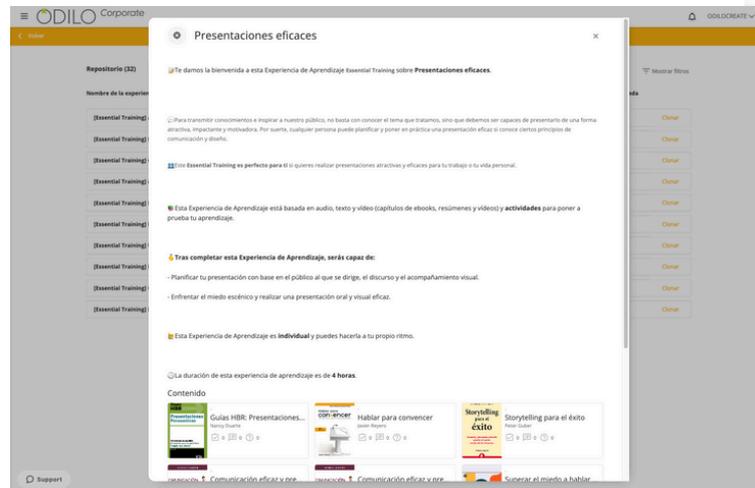
Debes elegir la opción *“Desde repositorio”*, esto te mostrará todas las opciones disponibles para clonación que corresponden a esa metodología.



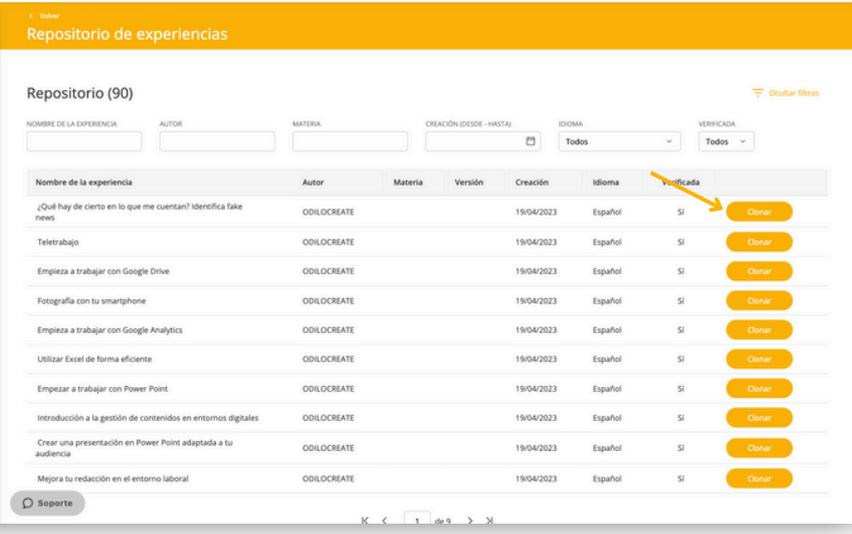
Para realizar una búsqueda más precisa, puedes filtrar por nombre, idioma, autor o fecha a través del botón de filtrado de la parte superior derecha *“Mostrar filtros”*.



Si deseas conocer los contenidos que se encuentran dentro de una experiencia, haz clic en su nombre para tener una vista previa.



Al hacer clic en “clonar”, podrás comenzar a configurar tu experiencia según las necesidades de tu institución, indicando la información en los campos requeridos.



Repositorio de experiencias

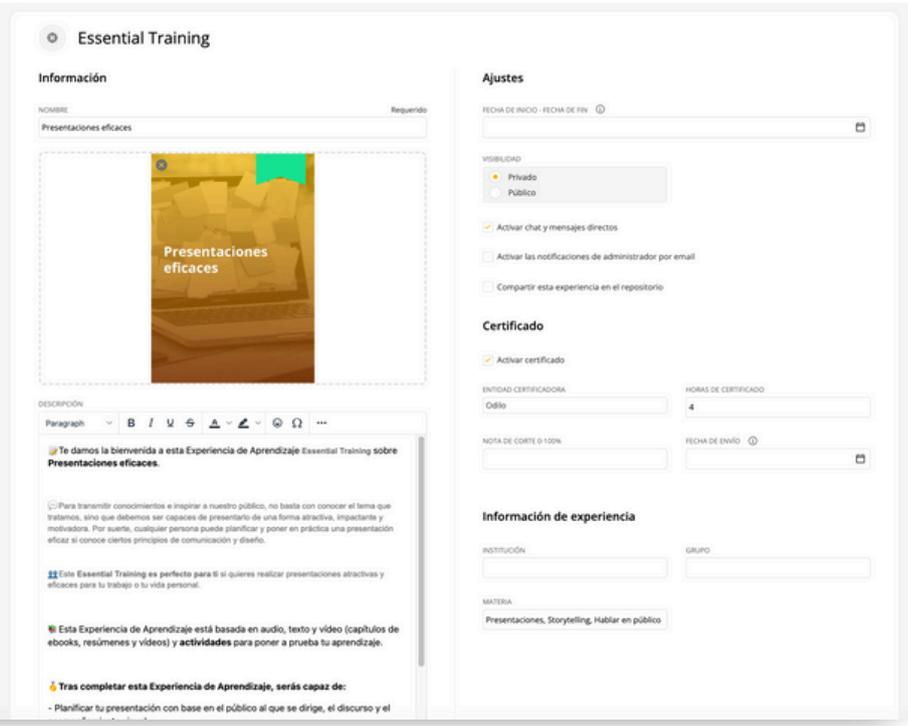
Repositorio (90) Ocultar filtros

NOMBRE DE LA EXPERIENCIA AUTOR MATERIA CREACIÓN (DESDE - HASTA) IDIOMA VERIFICADA

Nombre de la experiencia	Autor	Materia	Versión	Creación	Idioma	Verificada	Clonar
¿Qué hay de cierto en lo que me cuentan? Identifica fake news	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Teletrabajo	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Empieza a trabajar con Google Drive	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Fotografía con tu smartphone	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Empieza a trabajar con Google Analytics	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Utilizar Excel de forma eficiente	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Empezar a trabajar con Power Point	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Introducción a la gestión de contenidos en entornos digitales	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Crear una presentación en Power Point adaptada a tu audiencia	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar
Mejora tu redacción en el entorno laboral	ODILOCREATE			19/04/2023	Español	SI	Clonar

Soporte

1 de 9



Essential Training

Información

NOMBRE Requerido
Presentaciones eficaces

DESCRIPCIÓN

Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje Essential Training sobre Presentaciones eficaces.

Para transmitir conocimientos e inspirar a nuestro público, no basta con conocer el tema que tratamos, sino que debemos ser capaces de presentarlo de una forma atractiva, impactante y motivadora. Por suerte, cualquier persona puede planificar y poner en práctica una presentación eficaz si conoce ciertos principios de comunicación y diseño.

Este Essential Training es perfecto para ti si quieres realizar presentaciones atractivas y eficaces para tu trabajo o tu vida personal.

Esta Experiencia de Aprendizaje está basada en audio, texto y vídeo (capítulos de ebooks, resúmenes y vídeos) y actividades para poner a prueba tu aprendizaje.

Tras completar esta Experiencia de Aprendizaje, serás capaz de:

- Planificar tu presentación con base en el público al que se dirige, el discurso y el

Ajustes

FECHA DE INICIO - FECHA DE FIN

VISIBILIDAD

Privado
 Público

Activar chat y mensajes directos

Activar las notificaciones de administrador por email

Compartir esta experiencia en el repositorio

Certificado

Activar certificado

ENTIDAD CERTIFICADORA: Odilo HORAS DE CERTIFICADO: 4

NOTA DE CORTE 0-100%: FECHA DE ENVÍO:

Información de experiencia

INSTITUCIÓN: GRUPO:

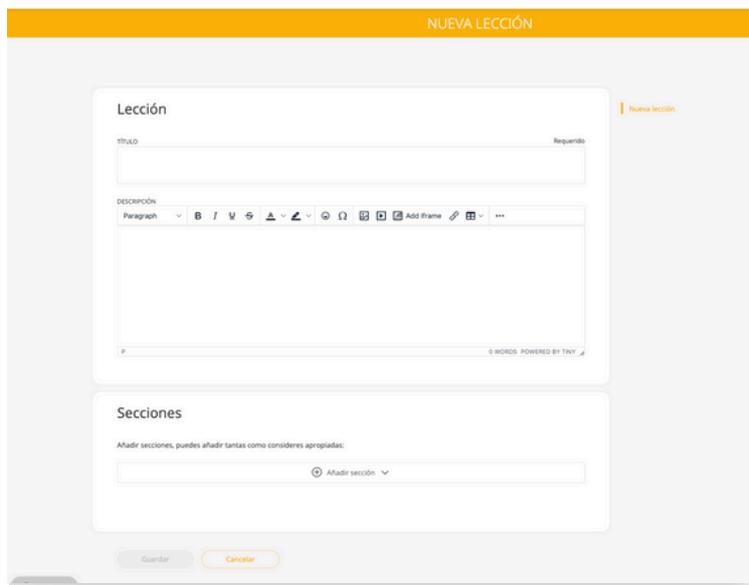
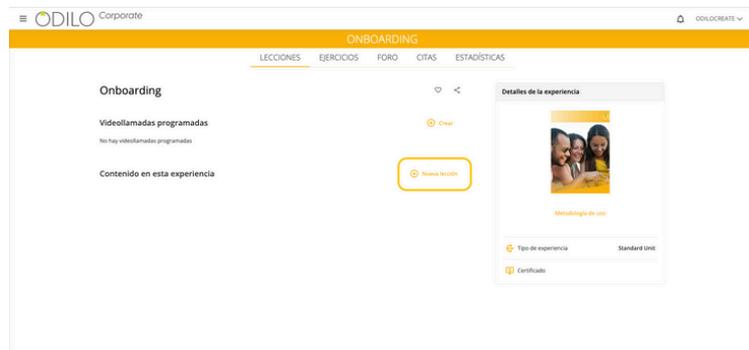
MATERIA: Presentaciones, Storytelling, Hablar en público

Una vez finalizada la configuración de tu experiencia, haz clic en el botón “clonar” y tendrás tu experiencia creada y lista para ser utilizada.

Clonar

1.3 Añadir la primera lección

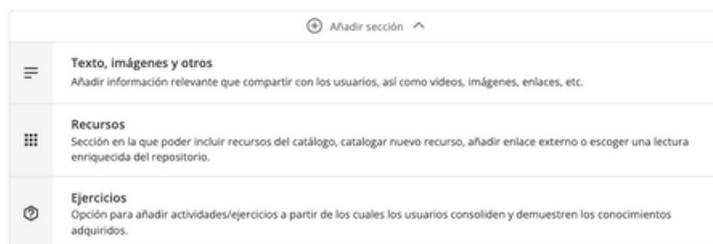
Para añadir tu primera lección, haz clic sobre el botón *"nueva lección"*. Podrás configurar tu lección y añadir secciones dentro de ella desde este apartado.



Importante: Es importante guardar si no se está trabajando activamente en la creación de una experiencia. Para garantizar la seguridad, las cuentas cierran sesión después de un tiempo inactivo determinado.

1.4. Añadir secciones a una nueva lección

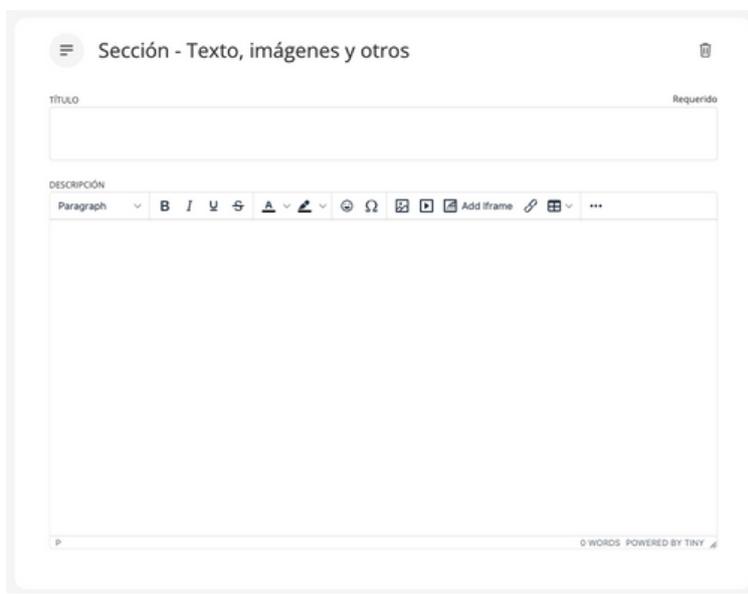
Dentro de tus lecciones podrás añadir diferentes tipos de secciones.



Sección de texto

Al seleccionar la opción "texto, imágenes y otros" se desplegará tu nueva sección. Debes añadir un título para esta sección y luego incluir la información dentro del apartado de descripción.

- Texto
- Imágenes
- Videos desde Youtube (Haz clic en el botón  y pega la URL del video)
- Links externos
- Elementos "Iframe" encriptados (desde este botón  Add Iframe, pega el link encriptado)



Sección de recurso

Podrás añadir directamente: recursos desde el catálogo del ecosistema, recursos propios que desees catalogar en tu experiencia e incluso añadir enlaces externos. Los usuarios ingresarán directamente a estos recursos según el itinerario que has establecido.



A continuación, deberá añadir el contenido que desee eligiendo entre las siguientes opciones:

- **Buscar un título:** Busca un contenido desde el catálogo del ecosistema escribiendo el nombre del recurso en la barra de búsqueda. Después, si lo deseas, podrás elegir las fechas en que ese contenido estará disponible para el usuario.
- **Catalogar un recurso:** Podrás subir tu propio contenido a las lecciones a través de esta opción (Ej: Conferencias, manuales de uso, etc.). Para ello, debes completar los espacios de información, título, autor, sinopsis y luego importar desde tu equipo el recurso deseado (soporta formatos pdf, mp3, mp4, epub).
- **Enlace externo:** Podrás enlazar un link hacia otro sitio web diferente dentro de tus lecciones. Al hacer clic sobre esa opción debes completar la información requerida y luego pegar en el apartado de URL el link deseado. Puedes incluir cualquier contenido como una página web externa, una noticia, un artículo, links de redes sociales, etc.
- **Repositorio de lecturas enriquecidas:** Con esta opción podrás agregar a tu lección lecturas ya enriquecidas desde el repositorio. Para ello, escribe el título del contenido que desees en la barra de búsqueda. Para poder revisar estos enriquecimientos, haz clic sobre el nombre del recurso y una ventana emergente te mostrará la información relacionada con el contenido.

Sección de ejercicio

Para añadir un ejercicio a tu lección, añade un título de la sección, agrega una breve descripción y luego añade el ejercicio.

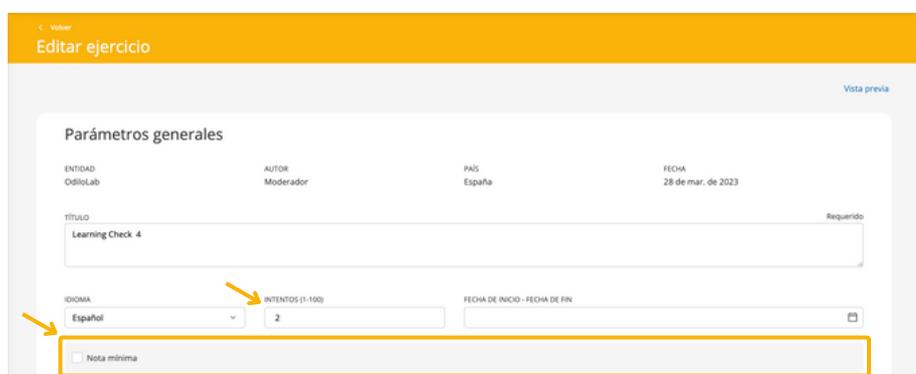
Podrás añadir ejercicios de 2 maneras dependiendo de tus necesidades:

1. **Añadir ejercicios:** Tu plataforma te permite crear un banco de ejercicios desde la pestaña "ejercicios", que puedes configurar de manera independiente y en cualquier momento. Podrás incluir cualquiera de estos ejercicios en tus lecciones directamente en la sección.
2. **Nuevo ejercicio:** Si no has establecido tu banco de ejercicios, podrás crear ejercicios sobre la marcha directamente desde tus secciones, haciendo clic en "nuevo ejercicio" y configurando un nuevo ejercicio desde 0.



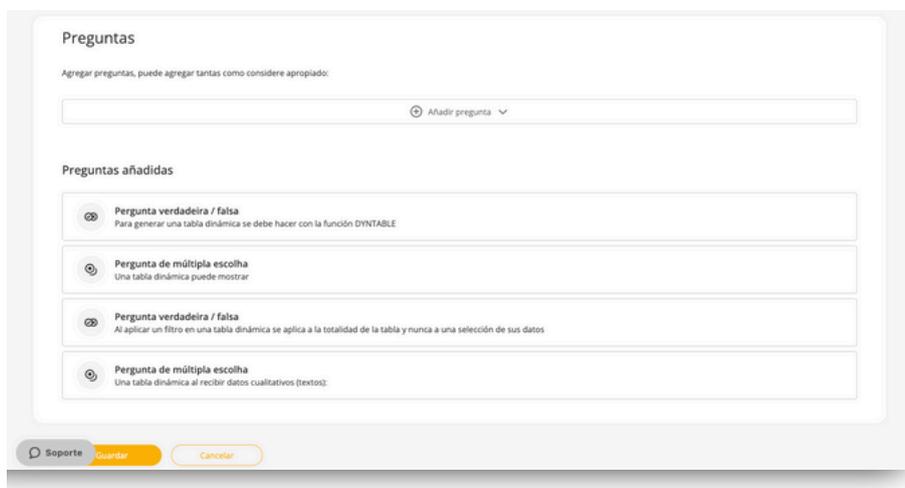
Al crear un nuevo ejercicio se abrirá una ficha en la que deberás completar los campos requeridos. Podrás configurar tu ejercicio de **1 a 100 intentos**, para que los usuarios puedan reintentarlo en caso de no conseguir la puntuación esperada. Al activar esta opción, **podrás establecer una nota mínima** para el ejercicio, de esta forma el usuario solo podrá entregar el ejercicio cuando cumpla con la nota mínima configurada.

Al seleccionar fecha de inicio y de fin, los usuarios solo podrán acceder e interactuar con el ejercicio durante estas fechas.



Además, desde el apartado de "Calificaciones", como moderador podrás restablecer el ejercicio para que el usuario tenga la oportunidad de realizarlo nuevamente en caso de no alcanzar la nota mínima.

Haz clic en “Añadir preguntas” y escoge el tipo de pregunta que deseas. Configura y guárdala. Verás las preguntas hechas al final de la página. Puedes agregar tantas preguntas como quieras en un mismo ejercicio.



Guarda tu ejercicio y luego guarda tu sección.

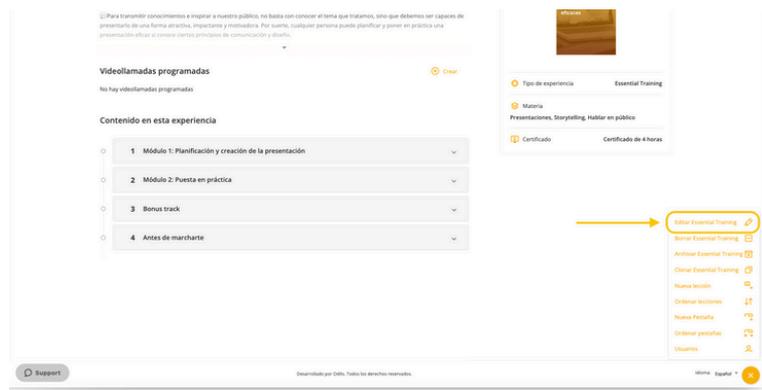


2. Editar una experiencia de aprendizaje

Una vez clonada la experiencia, podrás editarla como desees. Esto te permitirá personalizar cada experiencia a las necesidades de tu empresa. Podrás editar lecciones y secciones, actividades y ejercicios e incorporar foros de discusión si lo desees.

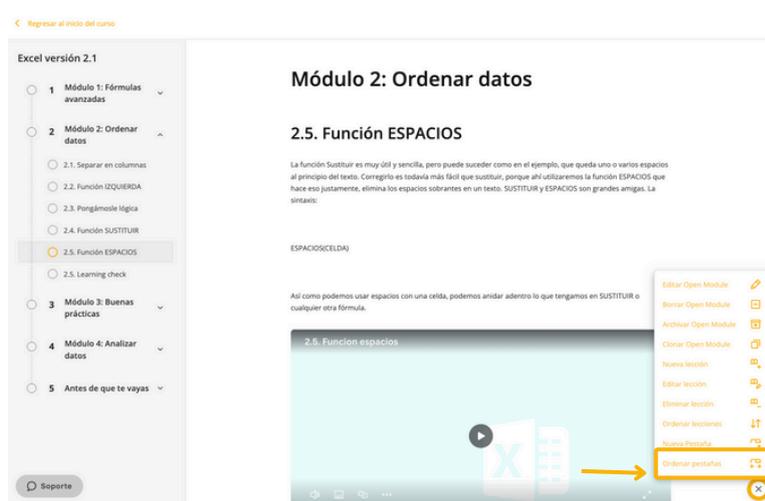
2.1 Editar configuración de la experiencia

Si desees volver al apartado principal de configuración de tu experiencia y editar los campos, haz clic en el botón de edición y selecciona la primera opción.



2.2 Editar o añadir lecciones

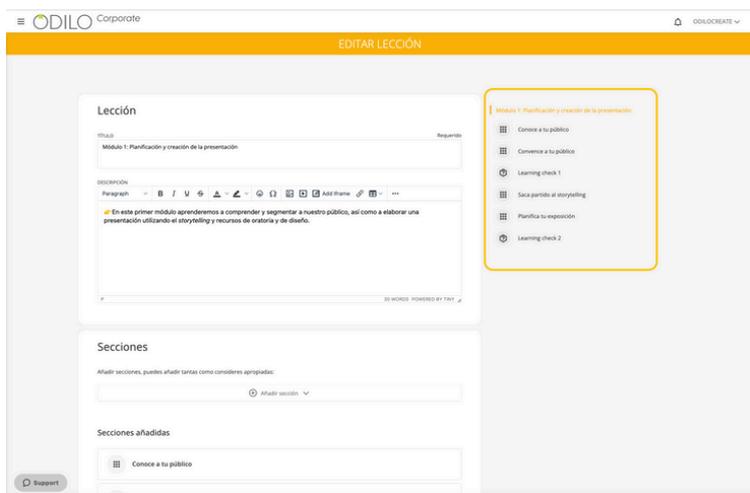
Para editar cualquier lección, debes hacer clic en el nombre de la lección e ingresar tus secciones (podrás ver la ruta de tu experiencia en el panel lateral), hacer clic en el botón de edición de la parte inferior y elegir la opción "editar lección". Desde aquí accederás al área de edición, donde podrás editarla y/o añadir más secciones.



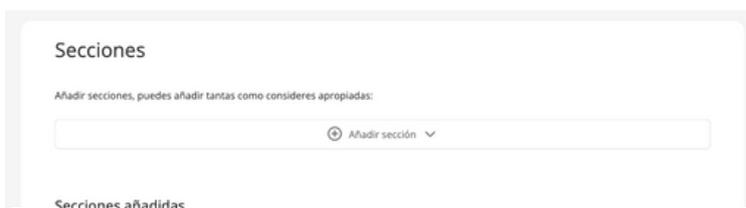
Al finalizar la edición haz clic en "guardar" y volverás a tu Experiencia de Aprendizaje.

2.3 Editar o añadir secciones

Si deseas editar o añadir secciones de una lección, debes ingresar a *“editar lección”*. Desde aquí, podrás navegar por sus diferentes secciones haciendo clic sobre ellas desde el panel de tu derecha.



Para crear una nueva sección, haz clic en *“añadir sección”* y selecciona el tipo de sección a incluir y guarda tus cambios con el botón *“guardar”* de la parte inferior.



2.4 Editar ejercicios

Si deseas editar las actividades que contiene tu experiencia de aprendizaje, ingresa a la pestaña *“ejercicios”*. Los ejercicios deben estar inactivos para poder ser editados. Puedes desactivarlos haciendo clic sobre el ticket de color bajo la columna: *Activo*.

A continuación haz clic en el botón de edición del ejercicio, que se encuentra en la parte derecha.

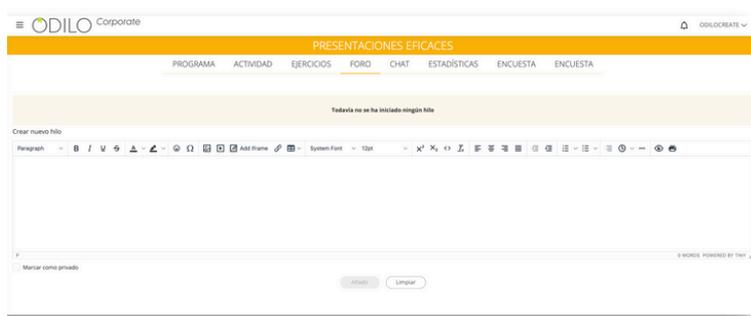


Importante: Después de editar el ejercicio, debes reactivarlo para que sea visible para los participantes. Ve a la lección donde deseas añadir el ejercicio editado, haz clic en **“Editar lección”**, selecciona la sección de ejercicio, y luego en **“Añadir ejercicios”**. Elige el ejercicio y guarda los cambios.



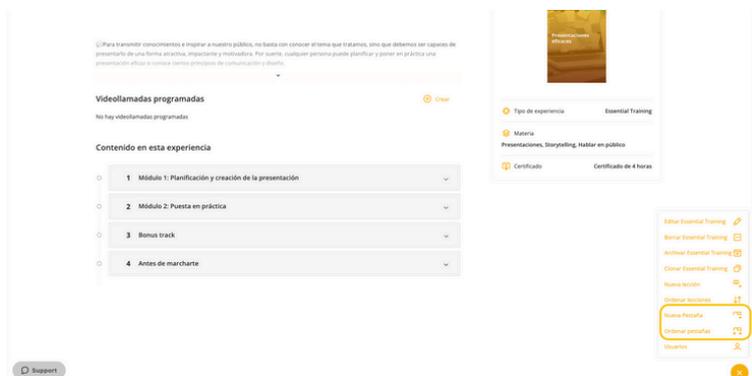
2.5 Crear foros

Para crear foros de discusión en los que puedan participar todos los miembros de tu Experiencia de Aprendizaje, haz clic en la pestaña **“foro”** y añade texto, imágenes, videos e items encriptados al área de texto.



2.6 Crear nuevas pestañas

Podrás añadir pestañas a tu experiencia o reordenar las existentes desde el botón de edición.



3. Compartir la experiencia con otros usuarios

Podrás compartir las experiencias de aprendizaje con uno o varios usuarios dentro de tu compañía. Para ello tendrás diferentes opciones, dependiendo de tus necesidades.

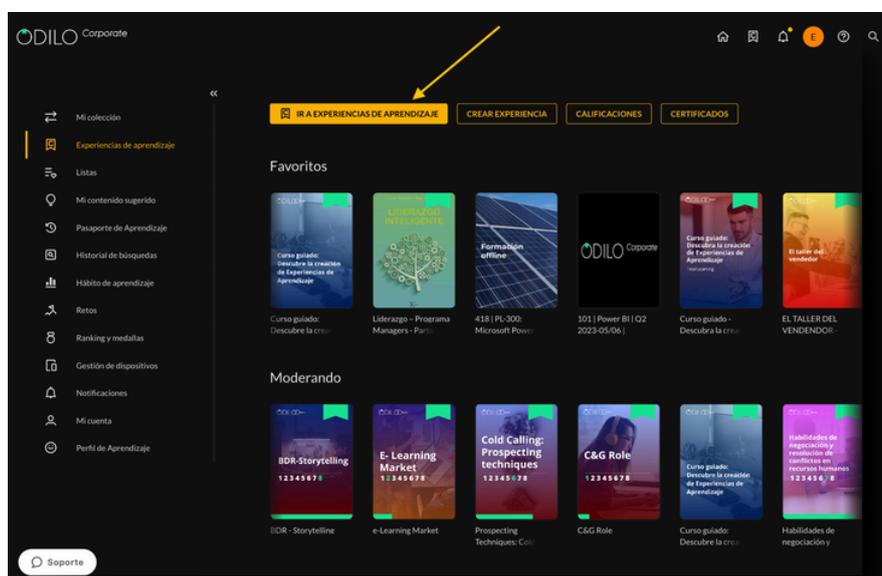
3.1 Compartir con otros moderadores

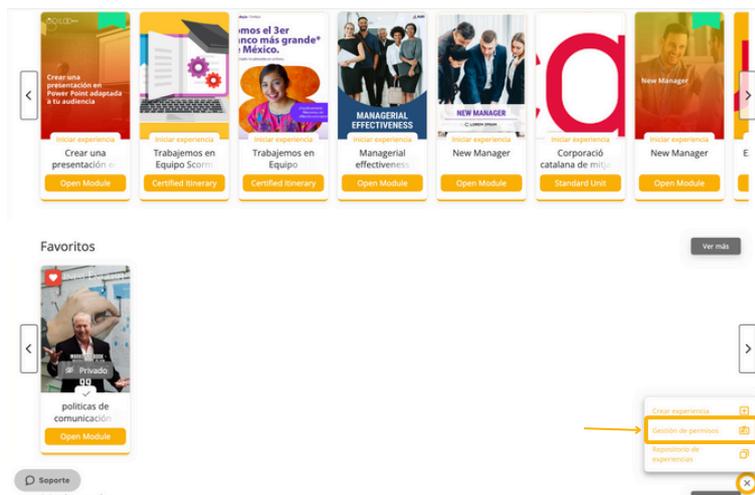
Tu ecosistema de aprendizaje ilimitado te permite trabajar de manera colaborativa dentro de tus experiencias de aprendizaje. Puedes conceder permisos de ingreso a las Experiencias, a equipos de apoyo que tengan el rol de moderador dentro del ecosistema, o a managers de área y otros miembros de la organización que requieran poder incidir en la experiencia, sin necesidad de contar con claves de moderador.

Al invitar a otro usuario a trabajar como colaborador dentro de cualquiera de las experiencias, podrás ser editada de manera simultánea y trabajar juntos para crear una experiencia de aprendizaje efectiva y enriquecedora para los usuarios.

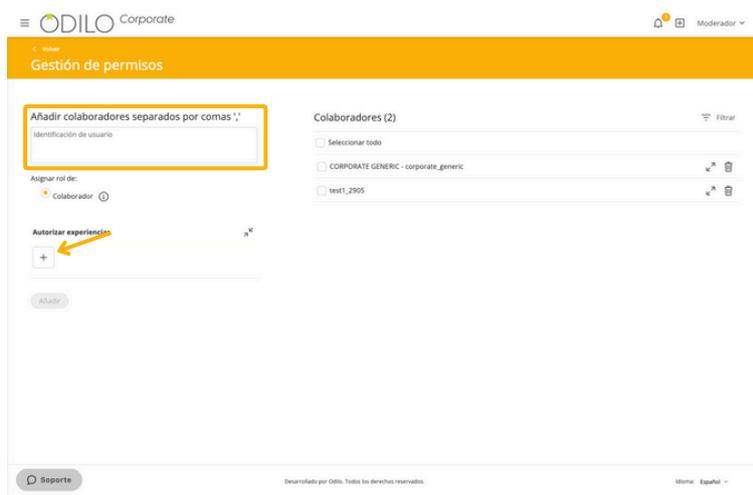
Una vez finalizada, podrás clonar la experiencia para darle un uso más individual y personalizado a las necesidades de tu área.

Para conceder permisos, accede a tu área de experiencias de aprendizaje desde tu "área de usuario" e ingresa a la opción "Gestión de permisos" desde tu botón de edición.





Debes añadir el o los identificadores de usuario que deseas añadir como colaboradores y posteriormente seleccionar la o las experiencias de aprendizaje que compartirás con ellos haciendo clic en el botón +.



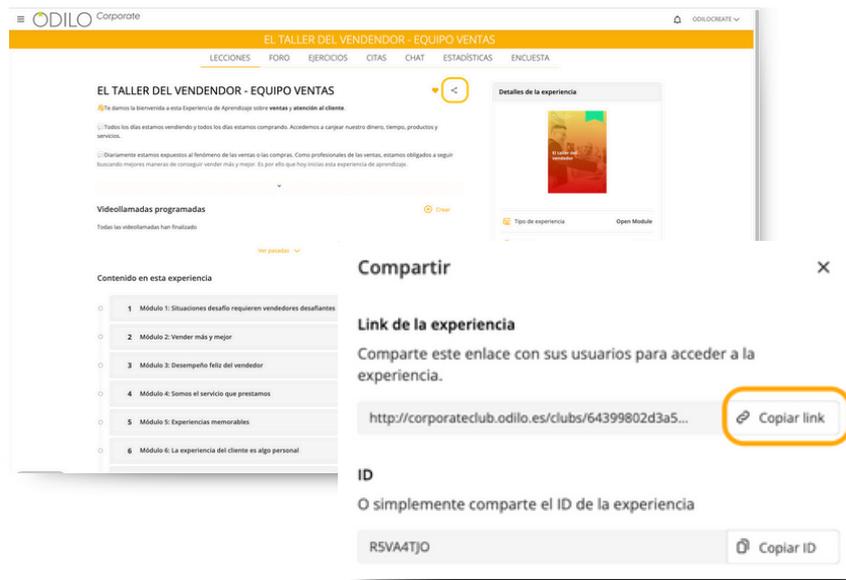
Los nuevos usuarios añadidos como colaboradores a tu experiencia podrán encontrarla en su carrusel "moderando" desde sus experiencias de aprendizaje en el área de usuario de su ecosistema.

3.2 Compartir con usuarios participantes

Para invitar a los usuarios a trabajar tu experiencia, existen tres opciones diferentes:

a) Por medio de Link (Recomendada):

Puedes compartir el link de ingreso con los usuarios que deseas participen en tu experiencia. Al ingresar sus credenciales, aquellos usuarios formarán parte de tu experiencia de manera automática y podrán ingresar en cualquier momento desde sus carruseles de experiencias de aprendizaje.

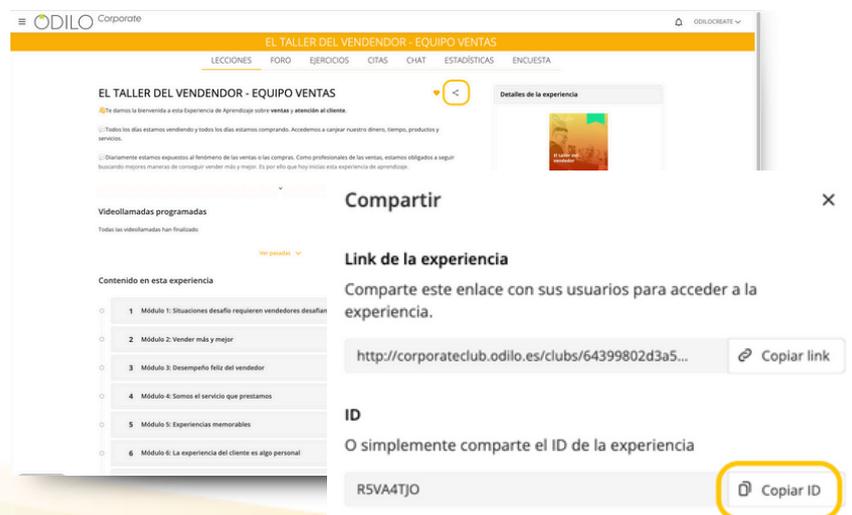


b) Por medio de código:

Puedes compartir el código ID de tu experiencia con un grupo de usuarios, ellos deben ingresar el código en su ecosistema y podrán ingresar directamente a la experiencia.

Para ingresar el código, deben dirigirse a su área de usuario y luego ingresar a "ir a experiencias de aprendizaje". Desde aquí podrán pegar el código que les has enviado en el botón "+" de la parte superior derecha.

Los usuarios encontrarán esta experiencia de aprendizaje bajo sus carruseles y podrán ingresar en cualquier momento.



c) Añadir manualmente (Recomendada para grupos pequeños de participantes):

Puedes añadir participantes a tu Experiencia indicando sus identificadores de usuario. Esto los enlazará directamente y podrán ingresar desde sus carruseles en cualquier momento. Puedes incluir un mensaje si deseas para que se les notifique que han sido añadidos a una nueva Experiencia de Aprendizaje.

Para ello, dentro de tu Experiencia, debes hacer clic en “Usuarios” desde tu botón de edición. Podrás incluir cuantos usuarios desees e incluso remover usuarios desde este apartado.

The top screenshot displays the 'EL TALLER DEL VENDEDOR - EQUIPO VENTAS' experience page. The main content area includes a description, 'Videollamadas programadas', and a list of 7 modules. The right sidebar shows 'Detalles de la experiencia' with fields for 'Tipo de experiencia', 'Materia', 'Certificado', 'Fecha', and 'Seguidores'. A 'Usuarios' button is visible in the bottom right corner of the sidebar.

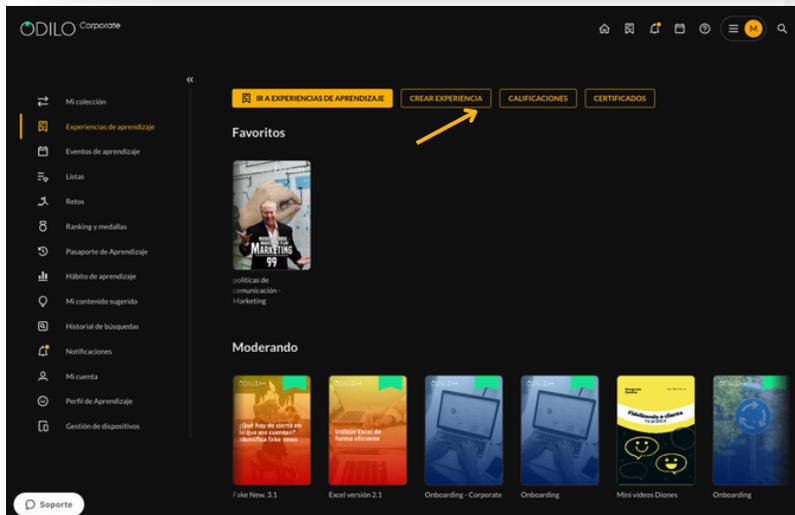
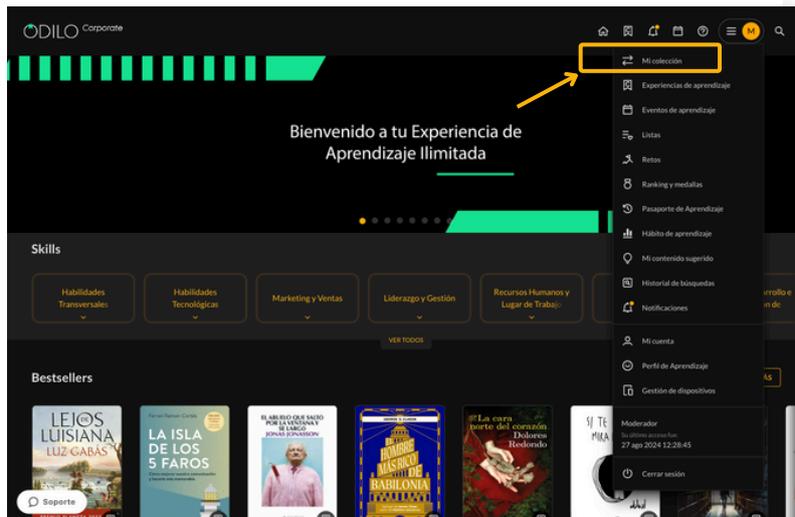
The bottom screenshot shows the 'USUARIOS' management page. It features a table with the following data:

Identificador	Alias	Email	Fecha	Grupo	Eliminar	Reinstalar
metul	MCRUZ	mcampus@odilo.es	07/06/2023			

Below the table is a 'Crear grupo' button. On the left, there is a 'Añadir usuarios' section with a form for 'Identificación de usuario' and a 'Añadir mensaje a la notificación' checkbox. A preview of a notification message is shown below the form.

4. Seguimiento del trabajo de los participantes

Para conocer la evolución y logros de los participantes en una experiencia, haz clic en tu área de usuario, selecciona el apartado de “Experiencias de aprendizaje”, a continuación, haz clic en “calificaciones” y utiliza la barra de búsqueda para encontrar la experiencia que deseas consultar.



Este apartado te mostrará:

- Listado de participantes que se encuentran trabajando en la experiencia en el panel lateral.
- Recursos y ejercicios incluidos en la experiencia en el panel superior.
- Nota total según las puntuaciones que has establecido (puedes cambiar los % desde el botón de configuración  de la parte superior derecha de este apartado).
- Botón "exportar" (planilla Excel o CVS de la información de seguimiento de tu experiencia)

Nombre	Nota total	Tiempo total	Autodidacta	Módulo 1 - Metas Personales (15 min)	Módulo 2 - Objetivos S.M.A.R.T. (15 min)	A lo largo del learning path - Mapa mental ...	Módulo 3 - Plan de acción (30 minutos)	Después del path - Recuperación activa...
jorgestra	0.00	10:14:44						

Para una revisión detallada de las actividades o participantes de tu experiencia de aprendizaje, además de la calificación manual de ejercicios que lo requieran*, debes hacer clic sobre el nombre del contenido o ejercicio que deseas revisar. Esto te llevará al panel de revisión de esa actividad en concreto, donde puedes hacer clic en el nombre de los participantes para ingresar a su panel personal.

Nombre	Nota total	Tiempo total	Autocoñocencia	Módulo 1 - Metas Personales (15 min)	Módulo 2 - Objetivos S.M.A.R.T. (15 min)	A lo largo del learning path - Mapa mental ...	Módulo 3 - Plan de acción (30 minutos)	Después del path - Recuperación activa...
jorgemestre	0.00	10:14:44						

* *Notarás si alguna actividad necesita de calificación manual cuando tu panel muestre este icono , lo que indica que una actividad que requiere calificación ha sido realizada y entregada por ese participante.*

Dentro de un contenido o una actividad podrás observar la lista de participantes, la cantidad de actividades realizadas, el número de intentos realizados en una pregunta, respuestas correctas o incorrectas y la puntuación.

Nombre	Nota total	Contestadas	Intentos	Progreso %
jorgemestre	-	0/4	0/1	0

Desde el panel del usuario, podrás interactuar con el área de puntuación y comentarios solo cuando se trate de un ejercicio de corrección manual.

Las actividades de corrección automática no te permitirán editar las puntuaciones. Sin embargo, tendrás la opción de **restablecer el ejercicio** tantas veces como desees, permitiéndole otra oportunidad al usuario de responder.

Top Screenshot: Learning Check 1

Nº	Pregunta	Respuesta	Puntuación	Comentario
1	En Marketing digital lo principal es...	✓ Verdadero	10.00	-

Right Panel Summary:
 Nota total: 10.00
 Contestadas: 1/1
 Intentos: 1/1
 Progreso: 100.00 %

Bottom Screenshot: Learning check 2

Nº	Pregunta	Respuesta	Puntuación	Comentario
1	Explica por qué crees que en Marketing digital...	Creo que Marketing Digital es vital para el posicionamiento de una empresa en mundo digital del día de hoy...	0	-

Right Panel Summary:
 Nota total: 0.00
 Contestadas: 1/1
 Intentos: 1/1
 Progreso: 100.00 %

Desde la sección de calificaciones, puedes reiniciar el ejercicio de un usuario si lo necesitas. Solo tienes que acceder al ejercicio, seleccionar el nombre del usuario al que deseas reiniciar el ejercicio y luego hacer clic en la flecha que aparece en la parte izquierda después de realizar la selección. ↻

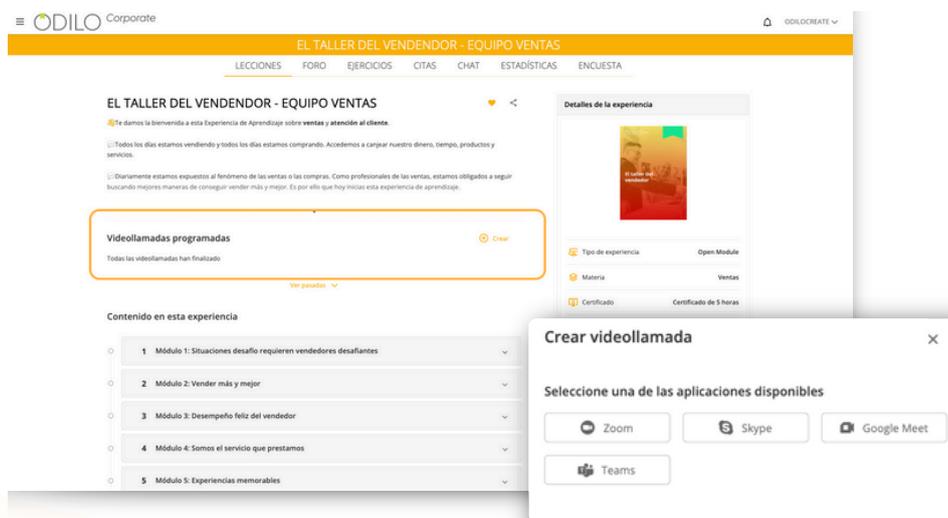


5. Extras - Experiencias de aprendizaje

Puedes añadir interacciones extras a tu experiencia para hacerla mucho más enriquecedora y personalizada.

5.1. Videollamadas programadas

Todas tus experiencias de aprendizaje te permite añadir videollamadas programadas de ingreso directo. Para añadir una, haz clic en el botón de "crear videollamada". Tu ecosistema te permite añadir videollamadas desde Zoom, Teams, Skype y Google Meet.



5.2 Nuevas pestañas

Podrás añadir nuevas pestañas a tu experiencia según tus necesidades. Haz clic en tu botón de edición y elige la opción "nueva pestaña". Podrás crear tu nueva pestaña al incorporar toda la información de los campos requeridos.

EL TALLER DEL VENDEDOR - EQUIPO VENTAS

LECCIONES FORO EJERCICIOS CITAS CHAT ESTADÍSTICAS ENCUESTA

EL TALLER DEL VENDEDOR - EQUIPO VENTAS

Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje sobre **ventas y atención al cliente**.

- Todos los días estamos vendiendo y todos los días estamos comprando. Accedemos a cargar nuestro dinero, tiempo, productos y servicios.
- Dianamente estamos expuestos al fenómeno de las ventas o las compras. Como profesionales de las ventas, estamos obligados a seguir buscando mejores maneras de conseguir vender más y mejor. Es por ello que hoy inicias esta experiencia de aprendizaje.

Videollamadas programadas

Todas las videollamadas han finalizado

Ver pasadas

Contenido en esta experiencia

- Módulo 1: Situaciones desafío requieren vendedores desafiantes
- Módulo 2: Vender más y mejor
- Módulo 3: Desempeño feliz del vendedor
- Módulo 4: Somos el servicio que prestamos
- Módulo 5: Experiencias memorables
- Módulo 6: La experiencia del cliente es algo personal
- Módulo 7: Clientes: si ya los ganaste, cuídalos

Detalles de la experiencia

Tipo de experiencia: Open Module

Materia: Ventas

Certificado: Certificado de 5 horas

Fecha: 31 de may. de 2023 - 29 de nov. de 2023

Seguidores: 1 Ver

- Editar Open Module
- Borrar Open Module
- Archivar Open Module
- Clonar Open Module
- Nueva lección
- Ordenar lecciones
- Nueva Pestaña**
- Ordenar pestañas
- Usuarios

5.3 Encuesta

Podrás añadir encuestas para conocer la opinión de los participantes de tu experiencia de aprendizaje directamente dentro de ella. Haz clic en tu botón de edición y elige la opción "Nueva encuesta". Puedes configurar tu encuesta desde un documento PDF o creando las preguntas directamente en este apartado. Contarás con opciones de preguntas abiertas o selección múltiple, según requieras.

TALLER DEL VENDEDOR

LECCIONES EJERCICIOS FORO CITAS CHAT ESTADÍSTICAS

Taller del vendedor

Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje sobre **ventas y atención al cliente**.

- Todos los días estamos vendiendo y todos los días estamos comprando. Accedemos a cargar nuestro dinero, tiempo, productos y servicios.
- Dianamente estamos expuestos al fenómeno de las ventas o las compras. Como profesionales de las ventas, estamos obligados a seguir buscando mejores maneras de conseguir vender más y mejor. Es por ello que hoy inicias esta experiencia de aprendizaje.

Videollamadas programadas

No hay videollamadas programadas

Contenido en esta experiencia

- Módulo 1: Situaciones desafío requieren vendedores desafiantes
- Módulo 2: Vender más y mejor
- Módulo 3: Desempeño feliz del vendedor
- Módulo 4: Somos el servicio que prestamos
- Módulo 5: Experiencias memorables
- Módulo 6: La experiencia del cliente es algo personal
- Módulo 7: Clientes: si ya los ganaste, cuídalos
- Bonus track

Detalles de la experiencia

Tipo de experiencia: Open Module

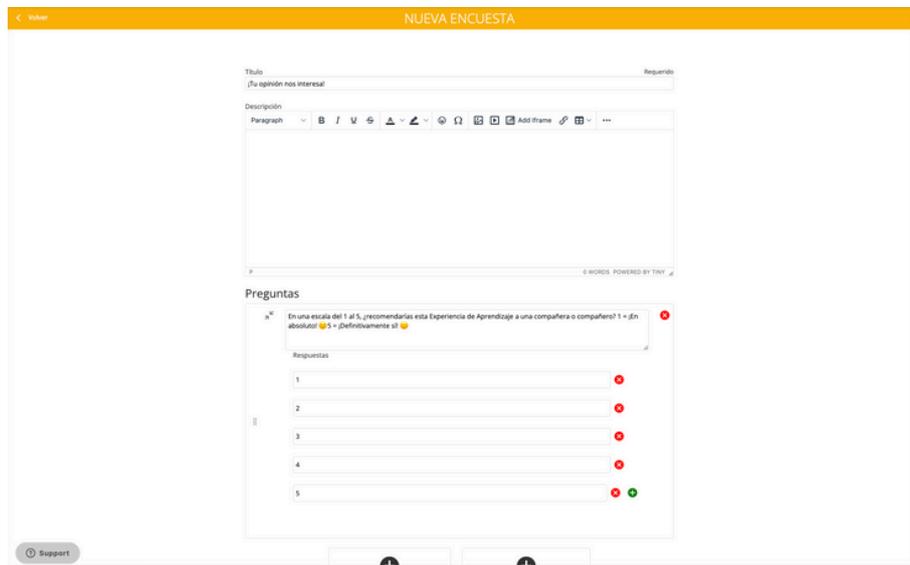
Materia: Ventas

Certificado: Certificado de 5 horas

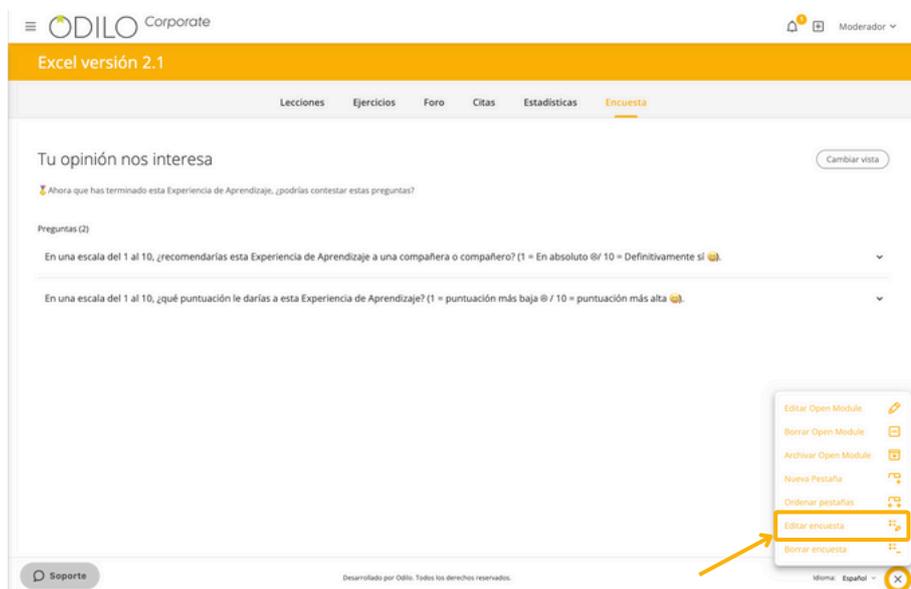
Fecha: 31 de may. de 2023 - 29 de nov. de 2023

- Editar Open Module
- Borrar Open Module
- Archivar Open Module
- Clonar Open Module
- Nueva lección
- Ordenar lecciones
- Nueva encuesta**
- Ordenar pestañas
- Usuarios

Además, recuerda que cuentas con el panel de texto inicial, que te permite incluir videos, links externos e items encriptados directamente a tu encuesta.



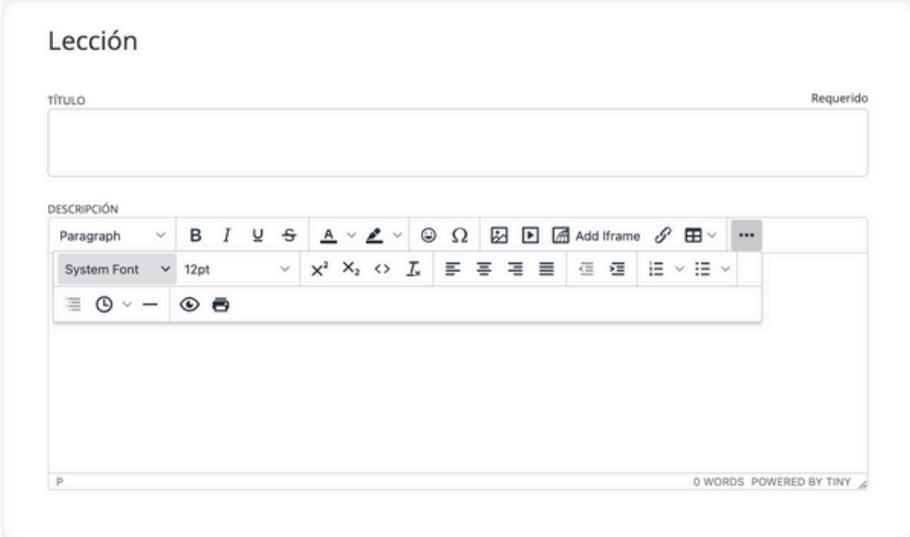
Una vez creada, podrás editarla, como desees desde la pestaña de encuesta, en tu botón de edición.



5.4 Dinamización

Tu experiencia cuenta con cuadros de diálogo en diferentes secciones. Cada uno de estos cuadros presenta un panel que te permitirá añadir fácil y rápidamente actividades de plataformas en línea como: Kahoot, Genially o cualquier herramienta de Google, como formularios, presentaciones y más. Esto te dará la posibilidad de dinamizar los apartados sin que los usuarios tengan la necesidad de salir de la experiencia.

Debes hacer clic en la opción "Add iframe" y desde ahí podrás incluir el código de inserción. Los usuarios podrán interactuar con esta herramienta dentro de la experiencia de aprendizaje.



The image shows a form titled "Lección" (Lesson). It has a "TÍTULO" (Title) field with a "Requerido" (Required) label. Below it is a "DESCRIPCIÓN" (Description) field with a rich text editor. The editor toolbar includes options for Paragraph, System Font (12pt), Bold, Italic, Underline, Text Color, Background Color, Link, Unlink, Add Iframe, and a menu icon. The bottom right of the editor shows "0 WORDS POWERED BY TINY".

Preguntas frecuentes

1. ¿Cómo accedo a mi ecosistema en dispositivos móviles?

Si tu organización cuenta con la opción de descarga de aplicación móvil, encontrarás los botones de descarga directa desde la parte inferior del ecosistema de aprendizaje.

Descarga la aplicación para acceder desde smartphone o tablet. Desde la App podrás disfrutar del contenido sin conexión a internet.

Para disfrutar de tus contenidos sin conexión a Internet, debes seguir los siguientes pasos:

- Accede a la App y dirígete a la sección "*Estantería*" (botón situado en la parte inferior de tu pantalla)
- Descarga los recursos para su uso sin conexión pulsando la flecha de descarga (⬇) en la esquina inferior derecha.
- Este icono (☑) te indicará que el contenido está listo para ser utilizado sin conexión.

Importante: Para navegar por el catálogo y acceder por primera vez a un contenido, así como para descargar los recursos seleccionados, es necesario estar conectado a internet.

2. ¿Puedo crear o editar experiencias de aprendizaje desde mi móvil?

Sí. Debes ingresar a tu área de usuario y hacer clic en "experiencias de aprendizaje"

3. Si tengo un problema técnico, ¿dónde puedo contactar con el soporte?

Siempre puedes abrir el chat de soporte (parte inferior izquierda de la pantalla) para informar tu problema.

4. Como moderador, ¿dónde puedo ver el contenido consumido por los usuarios?

Como moderador, puedes ver el consumo de los usuarios en la pestaña de "estadísticas" de tus Experiencias de Aprendizaje. Aquí encontrarás la fecha de inicio del consumo, la última fecha en que se accedió al recurso, el tiempo dedicado a ese recurso y el progreso del consumo en porcentaje. Otra opción es revisar las calificaciones de la experiencia de aprendizaje, donde puedes descargar la planilla de información de todos los participantes.

5. ¿Qué significa cuando aparece la palabra "Requerido" en un campo?

"Requerido" significa que estos campos deben ser llenados.

6. ¿Cuál es la diferencia entre SCORM, listas y Experiencias de Aprendizaje?

Una lista es una funcionalidad para organizar contenidos seleccionados. SCORM es un curso de un proveedor externo. Las Experiencias de aprendizaje, están diseñadas para ser personalizables de acuerdo a las necesidades de la empresa, además cuentan con más funcionalidades que un SCORM, como comunicación entre los participantes, seguimiento y verificación de calificaciones y contenidos enlazados desde el catálogo del ecosistema.

7. ¿Cómo activo un certificado de finalización de mi experiencia de aprendizaje?

Se puede activar desde el área de información/configuración de tu experiencia al clonar o crear una experiencia de aprendizaje. Puedes localizarlo posteriormente desde tu botón de edición, eligiendo la primera opción "editar". Podrás activar o desactivar esta opción según desees.

8. ¿Puedo cargar un recurso directamente desde mi ordenador a una experiencia de aprendizaje?

Como moderador, puedes subir tu propio contenido a las lecciones a través de la opción "*catalogar un recurso*" al agregar una sección de recursos a una lección (por ejemplo, conferencias, manuales de usuario, etc.)

Escritoras de renombre



The Tale of Peter Rabbit



Alma y la isla



Los chicos del ferrocarril



Los escritores de cartas



Memorias de Izhún. La Resistencia



Lily and Fin A Mermaid's Tale



Serie Enigmas. I. El enigma de la casa



Frankenstein

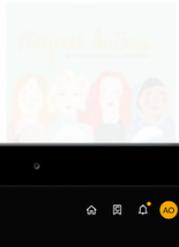
Con-Ciencia: La mujer y la niña en las Ciencias



17 mujeres Premios Nobel de ciencias



Niños Científicos



Mujeres Aulas



Ada Lovelace



Persepolis



Mujeres por la ciencia



Mujeres

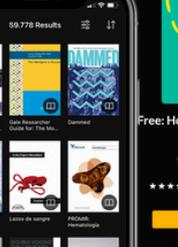


Mujeres & Ciencia

Pequeños & grandes



Pequeña & Grande



Pequeña & Grande



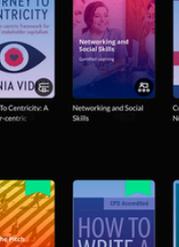
Pequeña & Grande



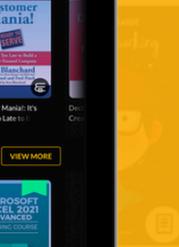
Pequeña & Grande



Pequeña & Grande



Pequeña & Grande



Pequeña & Grande



Pequeña & Grande

Libros en inglés



Women Who Dared



Medical Examiners



A Tale of Two Guinea Pigs



The Anna of Green Gables Collection



A Vote is a Powerful Thing



The Royal Princess



This About Hope



Great Minds in Europe

Bestseller Primaria - DF



Bolts



El hombre con el pelo revuelto



Funny Bones



Historias y cuentos



Funny Bones



Historias y cuentos



Funny Bones

