



Guía de usuario para docentes

Conoce cómo desarrollar competencias de lectoescritura y llegar a ser la mejor versión de tí mismo a través de tu ecosistema de aprendizaje ilimitado.

Introducción

Te damos la bienvenida a la guía de usuario de tu ecosistema de aprendizaje de lectoescritura. El propósito principal de este ecosistema es mejorar la competencia lectora del alumnado en todas las edades, desde edades iniciales (3-5 años) hasta el fin de su etapa escolar. Involucrando activamente al docente en este proceso así como a las familias en partes concretas y fundamentales.

A partir de este momento, todos los usuarios podrán comenzar a convertirse en la mejor versión de sí mismos. Para ello, el ecosistema está diseñado en base a 3 pilares fundamentales que te permitirán descubrir el aprendizaje ilimitado con la mejor experiencia de usuario y de manera eficiente:

Tecnología: Verás lo simple que es descubrir un contenido o formato de tu interés y comenzar a utilizarlo en tan solo un clic, podrás realizar aprendizaje colaborativo con otros usuarios y obtener fácilmente datos de consumo que te permitan monitorear el proceso de aprendizaje.

Recursos: Dentro de los recursos del ecosistema, podrás encontrar contenidos de multiformato y plurilingüe, que forman parte de colecciones ajustadas al desarrollo de la competencia lectoescritora de los alumnos y preferencias de docentes y familias. Todos los recursos lectores son de editoriales referentes a nivel mundial, en diversos formatos, desde ebooks, audiolibros o podcasts hasta Experiencias de aprendizaje estructuradas que corresponden a metodologías de enseñanza establecidas que podrás clonar o crear para tus estudiantes, adaptándose a tu estilo de aprendizaje y necesidades educativas.

Personas: Tu ecosistema cuenta con un equipo de personas que trabajan activamente para que cualquier usuario sea la mejor versión de sí mismo a través de la educación continua e ilimitada. Nuestro equipo de trabajo te apoyará en la navegación por el ecosistema mediante la formación y el asesoramiento pedagógico.

Esta guía te permitirá conocer el funcionamiento del ecosistema paso a paso. Para ello, verás aspectos importantes como el ingreso al ecosistema y consumo de recursos educativos, así como, otras acciones específicas: herramientas de accesibilidad de contenido y personalización de la experiencia.

Importante: En la siguiente página, podrás acceder al índice interactivo. Al hacer clic sobre cualquier título, el documento te llevará directamente a la página donde encontrarás la información.

Pincha en los títulos para navegar por las áreas de manera fácil y rápida.

Índice

1. Empezar en tu ecosistema de aprendizaje de lectoescritura
 - 1.1 Iniciar Sesión
 - 1.2 Soporte
 - 1.3 Descargar la aplicación
2. Descubrir contenidos educativos ilimitados
 - 2.1. A través de carruseles temáticos



Índice

1. <u>Empezar en tu ecosistema de aprendizaje de lectoescritura</u>	7
1.1 <u>Iniciar Sesión</u>	7
1.2 <u>Soporte</u>	8
1.3 <u>Descargar la aplicación</u>	9
2. <u>Descubrir contenidos educativos ilimitados</u>	11
2.1. <u>A través de carruseles temáticos</u>	11
2.2. <u>Explorar el catálogo completo</u>	13
3. <u>Aprender a través de contenidos</u>	15
3.1 <u>Módulo de accesibilidad y navegación</u>	17
3.2 <u>Personalizar el contenido</u>	17
3.2.1 <u>Personalizar un ebook</u>	17
3.2.2 <u>Marcadores y Notas</u>	17
3.2.2 <u>Diccionario y traductor</u>	17
3.3 <u>Organizar el contenido en listas</u>	18
4. <u>Área de usuario</u>	22
5. <u>Conocer las Experiencias de aprendizaje</u>	24
5.1 <u>Tipos de Experiencias de aprendizaje</u>	26
5.2 <u>Descubrir Experiencias de aprendizaje</u>	26
5.3 <u>Acceder a Experiencias de aprendizaje públicas</u>	27
5.4. <u>Acceder a Experiencias de aprendizaje privadas (monitoreadas por moderadores)</u>	27
5.4.1 <u>Unirse a través de un enlace</u>	28
5.4.2 <u>Unirse a través de un código</u>	28
5.5 <u>Navegar una Experiencia de aprendizaje</u>	29
5.5.1 <u>Experiencias competencias lectoras Plan lector y Club de lectura</u>	30
5.5.1.1 <u>Accede a contenido</u>	30
5.5.1.2 <u>Actividades dentro de las lecturas</u>	31

Índice

5.5.1.3 <u>Realizar y entregar ejercicios</u>	32
5.5.1.4 <u>Participar de un cuento colaborativo</u>	33
5.5.2 <u>Experiencias como rutas de aprendizaje</u>	34
5.5.2.1 <u>Completar lecciones y secciones</u>	34
5.5.2.2 <u>Acceder al contenido</u>	35
5.5.2.3 <u>Realizar y entregar ejercicios</u>	36
5.6 <u>Extras: Encuestas, foro, cita y chat</u>	38
5.7 <u>Encontrar tus Experiencias de aprendizaje activas</u>	38
5.8 <u>Visualizar progreso y calificaciones</u>	39
6. <u>Crear tu propia Experiencia de aprendizaje</u>	41
6.1 <u>Crea una Experiencia de aprendizaje de manera rápida (clona)</u>	45
6.2 <u>Crea una Experiencia de aprendizaje desde 0</u>	48
7. <u>Edita tu experiencia de aprendizaje</u>	48
7.1 <u>Edita y personaliza un Plan lector</u>	48
7.1.1 <u>Edita la configuración de la experiencia</u>	48
7.1.2 <u>Añadir o eliminar un contenido</u>	48
7.1.3 <u>Añadir hitos: Fechas y recordatorios</u>	50
7.1.4 <u>Edita contenido enriquecido (Exclusivo Plan Lector)</u>	54
7.1.4.1 <u>Añadir nuevos enriquecimientos</u>	61
7.1.5. <u>Ejercicios</u>	61
<u>Activar o desactivar</u>	61
<u>Editar configuración y preguntas</u>	61
<u>Crear ejercicios nuevos</u>	61

Índice

7.1.6 <u>Cuento</u>	63
7.2 <u>Edita y personaliza un Club de lectura</u>	65
7.2.1 <u>Añadir o eliminar un contenido</u>	65
7.2.2 <u>Añadir hitos: Fechas y recordatorios</u>	67
7.3 <u>Edita y personaliza una ruta de aprendizaje Standard Unit.</u>	69
7.3.1 <u>Editar una lección</u>	69
7.3.2 <u>Editar secciones</u>	71
7.3.3 <u>Editar ejercicios</u>	71
7.3.4 <u>Añadir lecciones y secciones</u>	72
<u>Añadir sección de texto, imágenes y otros</u>	72
<u>Añadir una sección de recurso</u>	74
<u>Añadir una sección de ejercicio</u>	74
8. <u>Aprendizaje colaborativo</u>	76
8.1 <u>Foro, citas y chat</u>	76
8.2 <u>Trabaja de manera colaborativa con otros docentes</u>	79
9. <u>Gamificar Experiencias de aprendizaje</u>	82
10. <u>Compartir una Experiencia de aprendizaje</u>	83
11. <u>Evaluar el trabajo de tus estudiantes</u>	86
<u>Preguntas frecuentes</u>	88

1. Empezar en tu ecosistema de aprendizaje de lectoescritura

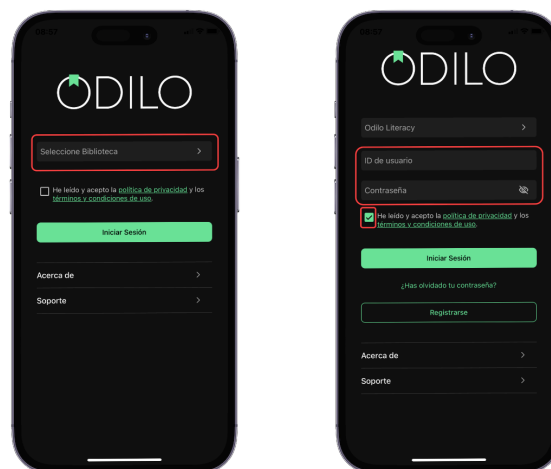
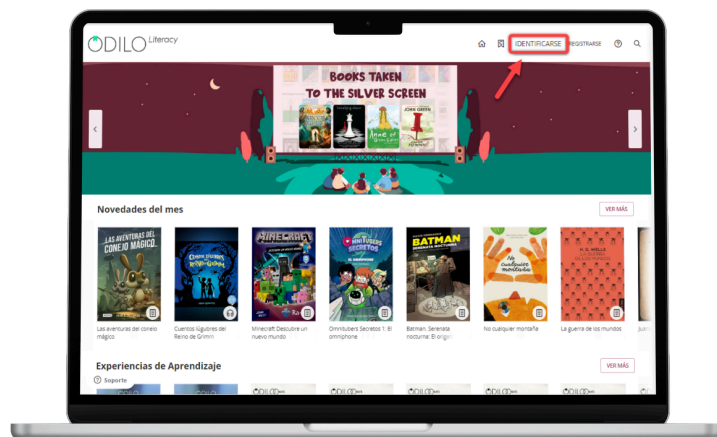
Para comenzar a disfrutar de tu ecosistema de aprendizaje ilimitado, podrás acceder de dos maneras:

1.1 Iniciar sesión

Una vez que ya tienes tus credenciales activas (por la institución), podrás identificarte desde diversos dispositivos.

Desde el navegador web: desde el botón “Identificarse” ubicado en el menú de la parte superior del navegador web.

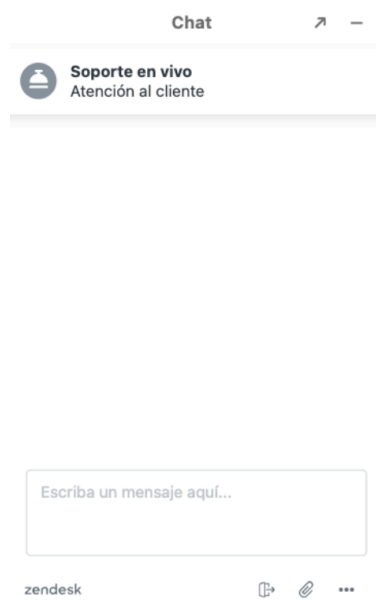
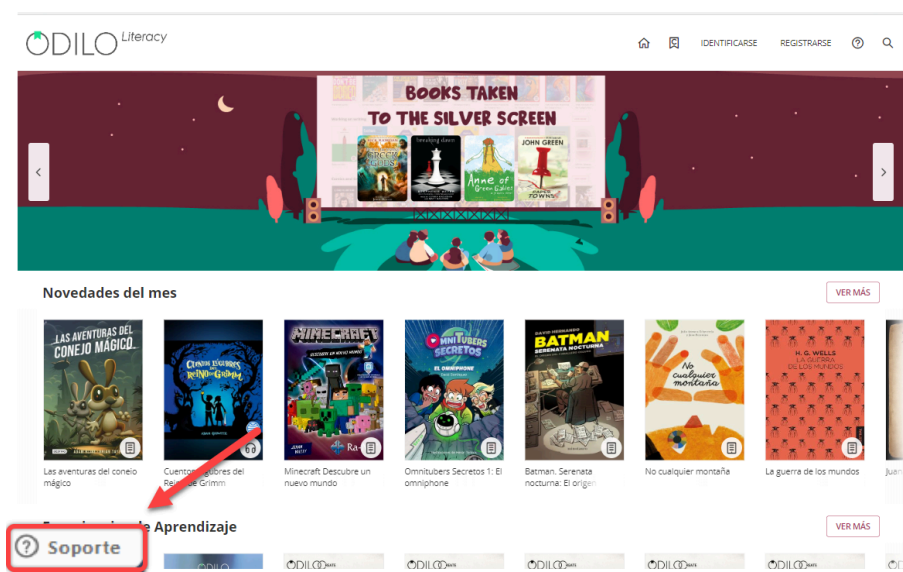
A través de la APP: Para ello será necesario que descargues la App en tu dispositivo. En el caso de que tu ecosistema corresponda con *Odilo Aprendizaje ilimitado*, selecciona la biblioteca de tu institución e introduce tus credenciales.



1.2 Soporte

Importante: Contarás con un botón de soporte donde podrás comunicarte directamente con un equipo técnico listo para ayudarte en caso de presentar problemas de ingreso o cualquier dificultad durante tu navegación por el ecosistema.

Para hacer uso de este servicio de soporte, tan solo deberás hacer clic sobre el botón que encontrará en la parte inferior izquierda, incluyendo una pregunta o comentario y proporcionando un correo electrónico de contacto.



1.3 Descargar la aplicación

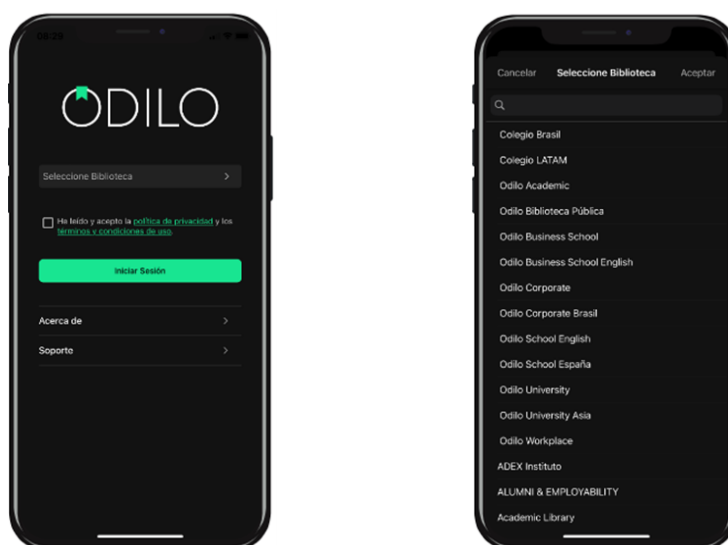
El ecosistema de aprendizaje se adapta a tu ritmo de vida para que puedas aprender en cualquier momento y lugar. Desde la APP, podrás descargar los recursos a los que has accedido, para luego acceder a ellos **sin conexión a internet**.

Podrás descargar la aplicación directamente desde la tienda de aplicaciones de tu dispositivo móvil o tablet o desde el navegador.

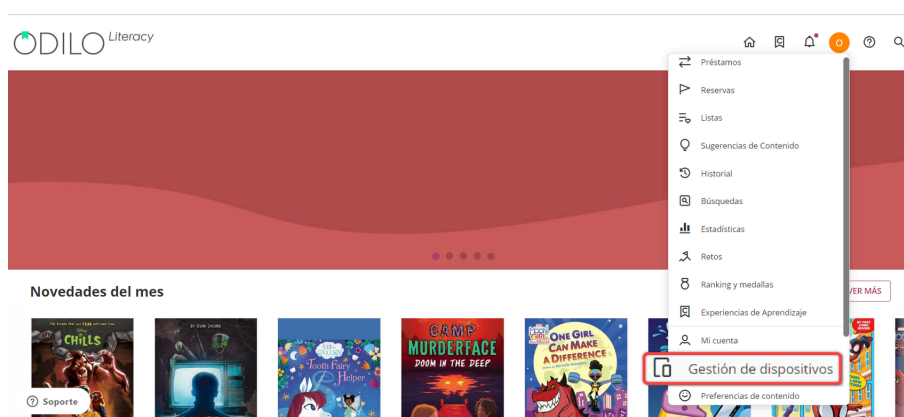
Para descargar desde el navegador, debes hacer clic en los **botones de descarga** en la parte inferior de tu pantalla, seleccionando el sistema operativo correspondiente a tu dispositivo móvil o tablet.



En el caso de que tu ecosistema corresponda con **Odilo Aprendizaje ilimitado**, una vez descargada tendrás que seleccionar el nombre de tu institución, en el recuadro *"Selecciona Biblioteca"*.



Puedes ingresar utilizando tus credenciales hasta en **6 dispositivos diferentes**. Si deseas monitorear sus dispositivos y desvincular alguno de ellos, puedes hacerlo desde *"Gestión de dispositivos"* en el área de usuario.



Docentes y estudiantes tendrán acceso al contenido desde la App sin necesidad de estar conectado a internet. Para ello deberán descargar el contenido conectado a una red y así disfrutar de una experiencia offline.

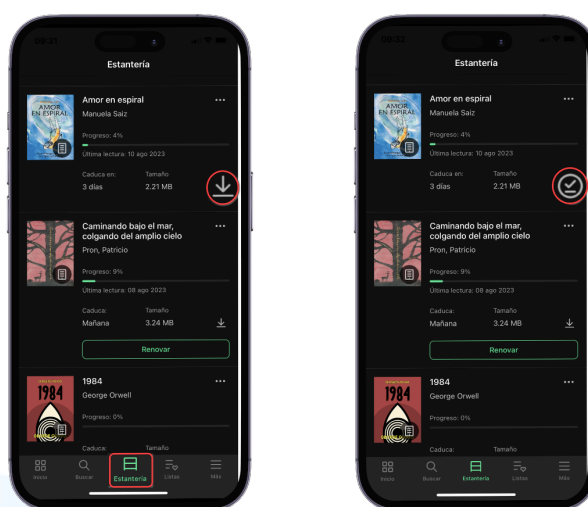
Al ingresar a la App, podrás observar los siguientes botones en la parte inferior.



Inicio: Te permite navegar carruseles y contenidos al igual que lo harías desde la web. Al hacer clic en la portada de un contenido podrás acceder a él.

Buscar: Permite hacer búsquedas de contenido por nombre, autor, idioma, y más. Utiliza los filtros de la parte superior.

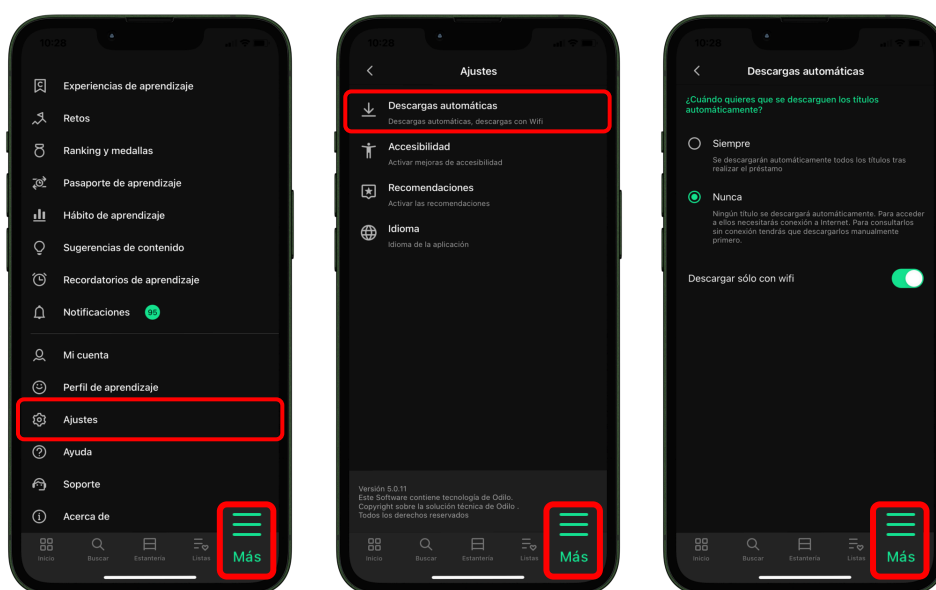
Estantería: Permite visualizar los contenidos a los que has accedido. Desde este apartado podrás descargar el contenido a tu estantería, para acceder offline durante su periodo de acceso.



Importante: Si deseas acceder a tu app sin conexión a internet, solo tendrás acceso a tu estantería y a los títulos previamente descargados.

Listas: Permite crear, visualizar, editar y compartir listas, además de acceder a las listas y autores que sigues.

Más: Corresponde al área de usuario de tu ecosistema de aprendizaje. Desde aquí podrás acceder a tu cuenta y configuración de descargas de tu app para establecer tus preferencias de descarga. Accede a “Ajustes” y haz clic en “Descargas automáticas”. Desde esta área podrás configurar las descargas de contenidos que realices desde tu estantería.



Importante: Considera que cada descarga aumentará el tamaño que ocupa la App en tu dispositivo móvil.

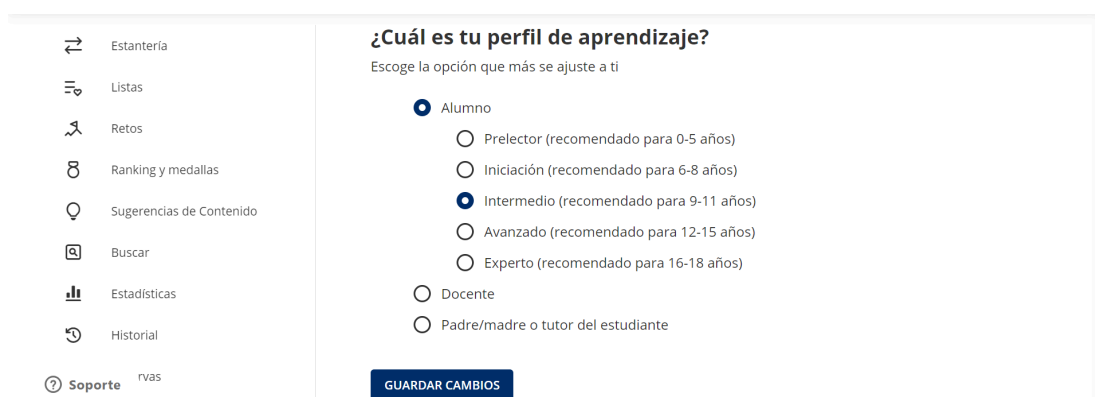
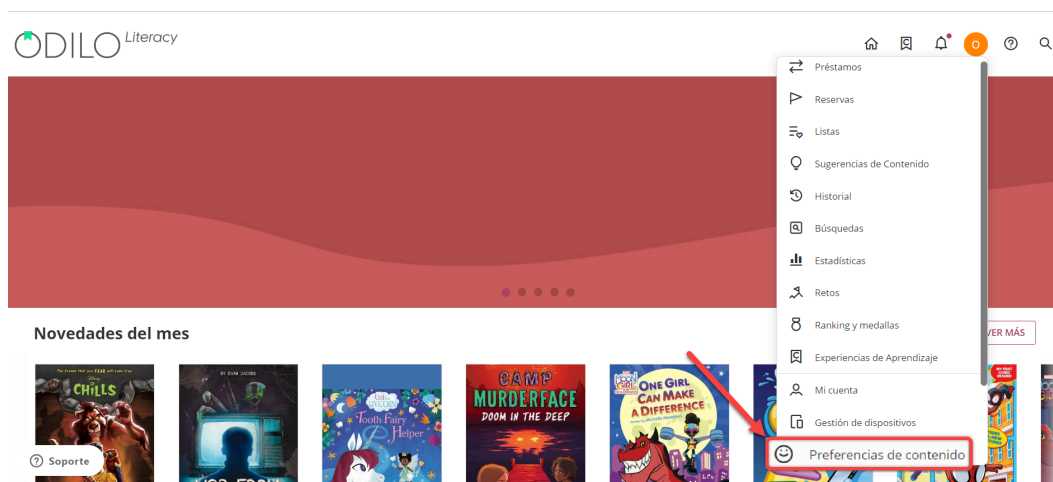
2.Descubrir contenidos educativos ilimitados

2.1 A través de carruseles temáticos

Contarás con carruseles temáticos constantemente actualizados ofreciendo una amplia variedad de formatos, desde **ebooks, podcasts, videos, audio libros, cursos, Experiencias de aprendizaje y más.**

Tu ecosistema de aprendizaje busca alentar a los lectores a que potencien la habilidad lecto escritora, para lograr esto, accederás a una amplia gama de colecciones de contenidos sobre **Literatura infantil y juvenil, cómic y novelas gráficas, poesía y gramática y literatura para primaria y secundaria.**

Para poder personalizar al máximo tu experiencia dentro del ecosistema, y que los carruseles se adapten a tus intereses, puedes acceder al área de usuario haciendo clic en el círculo de color en la parte superior derecha, y, en **preferencias de contenido**, seleccionar el perfil de aprendiza que desees.



Importante: El perfil de aprendizaje puede editarse tantas veces como consideres, ayudándote a ajustar su perfil para tener recomendaciones ajustadas a tus preferencias.

El ecosistema te ofrecerá recomendaciones personalizadas, cuanto más lo utilices, más te conocerá y, por tanto, más se adaptará el contenido a tu interés.

2.2 Explorar el catálogo completo

Para descubrir el catálogo al completo o realizar una búsqueda específica, puedes hacerlo desde el buscador que encontrarás en tu esquina superior derecha.



Desde este apartado, navegarás a través de **todos los contenidos ilimitados** que conforman el ecosistema, además podrás establecer filtros en tu búsqueda, como de **formato, autor, idioma, editorial**, y más, para hacerla más concreta y acotada.

3. Aprender a través de contenidos

Disfrutar de los contenidos en diferentes formatos es muy sencillo, una vez seleccionado el contenido al que deseas acceder, simplemente deberás hacer clic en “prestar”. Además, podrá acceder a una vista previa del 10% del mismo.



Una vez que lo hayas tomado en préstamo podrás hacer clic en “Leer”.

Además podrás interactuar con él:

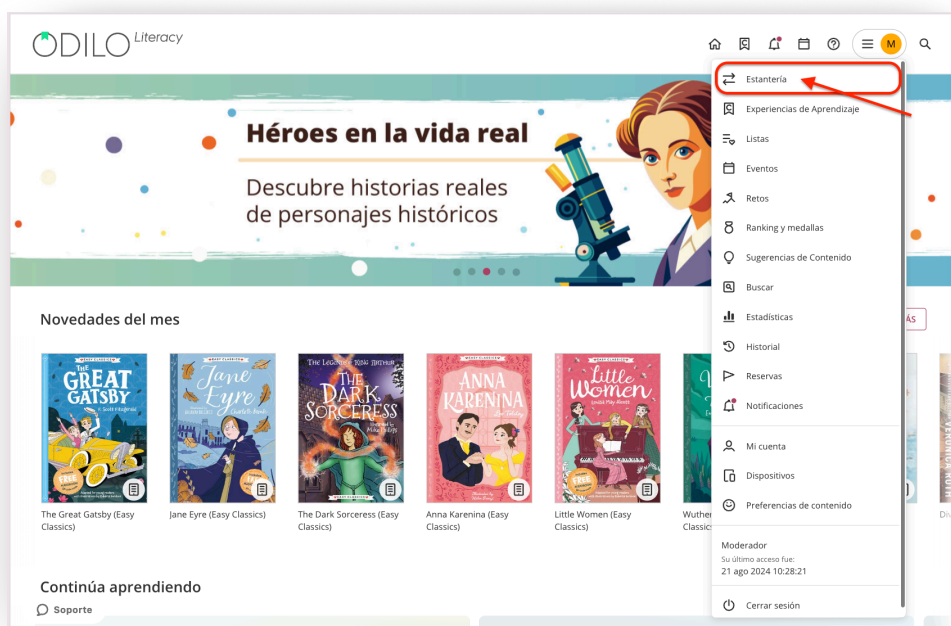
- Dar valoraciones ★★★★★
- Agregar a favoritos ♥ para acceder, posteriormente, más rápido a él.
- Crear o agregar un contenido a una lista 📋
- Compartir información de contenido ➦
- Reportar un problema 🚩 como datos incorrectos, portada incorrecta, problema al leer/reproducir un recurso. **Importante:** Ten en cuenta que esta notificación es unidireccional y no recibirá una respuesta, tu reporte será revisado lo antes posible.

Los usuarios tendrán una política de préstamos establecida, lo que les permitirá un número específico de accesos simultáneos a los contenidos.

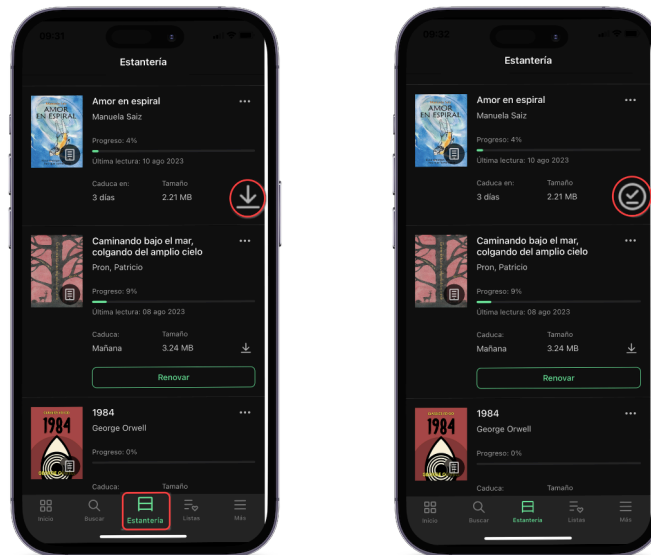
En caso de llegar a este número máximo de accesos simultáneos, tu ecosistema de aprendizaje te avisará con el mensaje “*Has alcanzado el número máximo de títulos simultáneos*”, solo debes hacer la devolución de uno de tus recursos activos para liberar un nuevo cupo de préstamo.

Desde la web encontrarás todos los contenidos a los que ha accedido en el apartado de “*Estantería*” que se encuentra en el área de usuario.

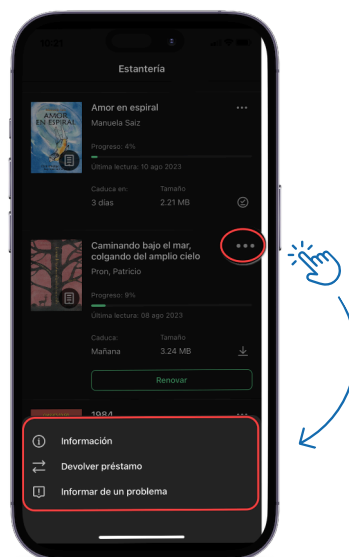
Aquí puedes observar el periodo activo del contenido, podrás renovar si es que lo necesitas y si ya has alcanzado el límite de contenidos, podrás devolver cualquiera de ellos desde esta área.



Desde la App, encontrarás el contenido accedido en el apartado de “*Estantería*”, desde este apartado podrás descargar el recurso seleccionado para consumirlo de forma offline, simplemente haciendo clic en la flecha de descarga que aparece en la esquina inferior derecha del recurso.



Aquí también puedes observar el periodo activo del contenido, podrás renovar si es que lo necesitas y si ya ha alcanzado el límite de contenidos, podrás devolver cualquiera de ellos desde esta área.

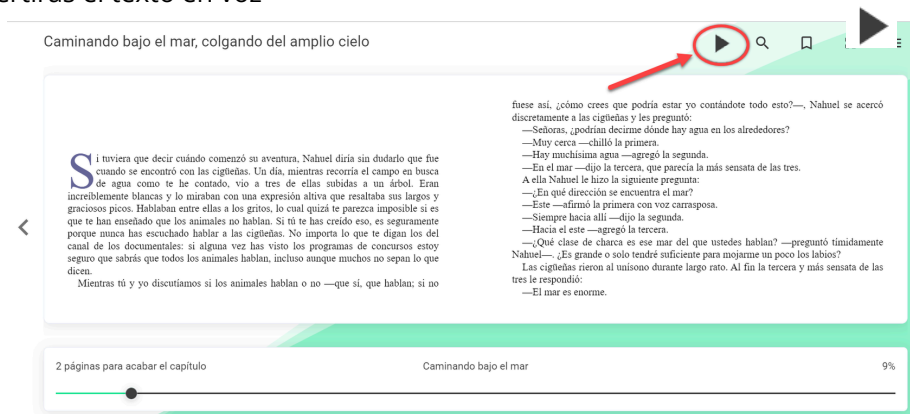


3.1 Módulo de accesibilidad y navegación

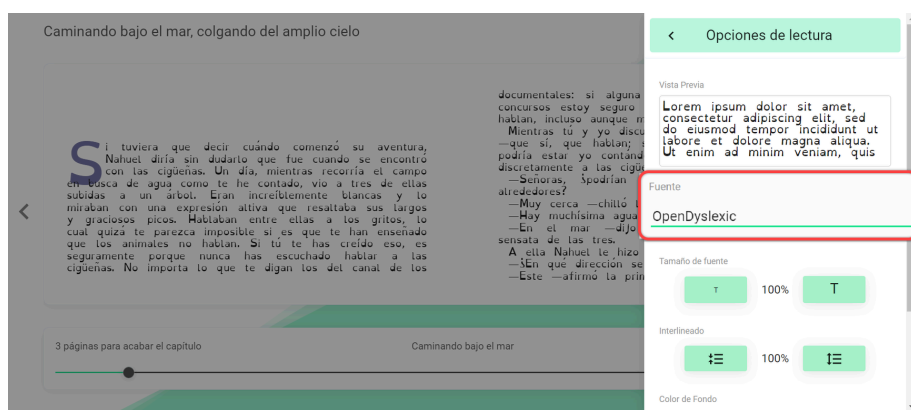
Con el objetivo de que todos los usuarios adapten el contenido del ecosistema a sus necesidades, la plataforma ofrece una de las opciones más interesantes: el **módulo de accesibilidad**.

Este módulo ofrece la posibilidad de personalizar y adaptar el contenido a tus preferencias de lectura según las necesidades lectoras de cada usuario.

1. Narración automática (Text to speech): Presionando el botón reproducir convertirás el texto en voz

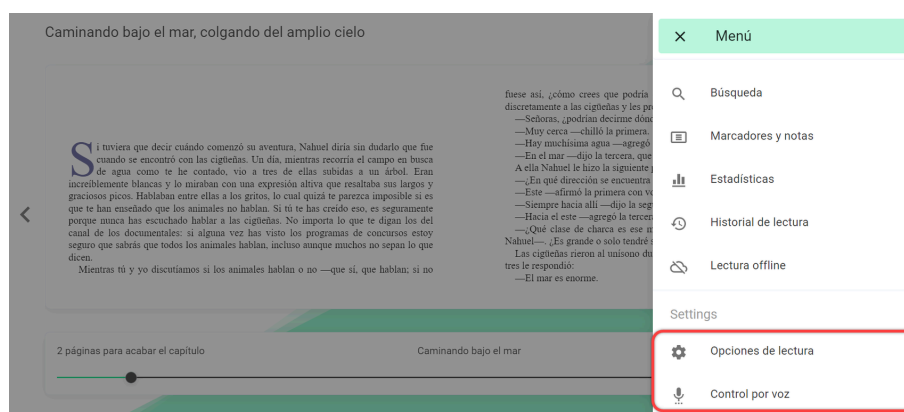


2. Tipografía adaptada a dislexia (OpenDyslexic) : Haciendo clic en la configuración que se encuentra en la esquina superior derecha de la pantalla y seleccionando "Opciones de lectura" podrás acceder al tipo de fuente OpenDyslexic que ha sido especialmente diseñada para lectores con dislexia.



3. **Control por voz:** Habilitando el micrófono, podrás interactuar con la lectura, por ejemplo, mediante los siguientes comandos:

- "Reproducir"
- "Pausar"
- "Continuar"



3.2 Personalizar el contenido

3.2.1 Personalizar un eBook

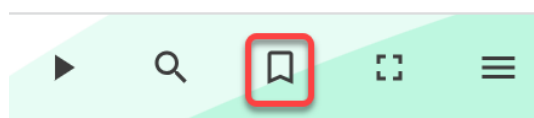
Tendrás a su disposición la opción de personalizar tu experiencia con la lectura y adaptar los ebooks a sus preferencias. Al seleccionar "*Opciones de lectura*" desde el menú que se encuentra en la esquina superior derecha de la pantalla podrás modificar:

- El tipo de fuente
- Tamaño de fuente
- Interlineado
- Color de fondo
- Páginas

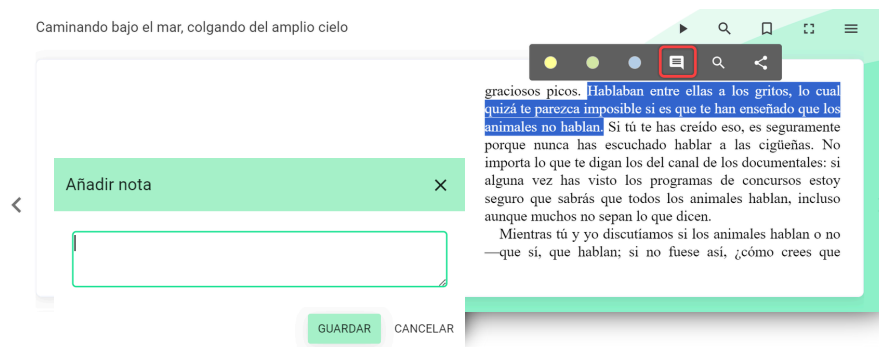
Importante: Todas las interacciones realizadas con tu contenido solo afectarán al usuario que lo está personalizando, no se reflejarán en el contenido de otros usuarios.

3.2.2 Marcadores y Notas

Si deseas acceder rápidamente a una parte del contenido, podrás crear un marcador en la sección deseada haciendo clic en el icono que se muestra a continuación. Así, podrás encontrar todas las páginas marcadas en la opción *Marcadores y notas* del menú desplegable en la esquina superior derecha.



Además, si quieres añadir notas dentro de un contenido, es tan sencillo como seleccionar el texto en el que deseas añadir la nota y clicar en el icono de “añadir nota”



3.2.3 Diccionario y traductor

Para mayor comprensión de la lectura, tu ecosistema te permite buscar palabras en el diccionario y traducirlas dentro de un e-book. Para hacerlo, solo tienes que seleccionar la palabra que deseas buscar y automáticamente te aparecerá el significado de la misma y la traducción.



3.3 Organizar el contenido en listas

Tu ecosistema de aprendizaje ilimitado te permite unirse al aprendizaje colaborativo siguiendo autores de manera activa, compartiendo listas de contenidos o uniéndose a listas de contenidos de otros usuarios.

Crear listas de contenidos

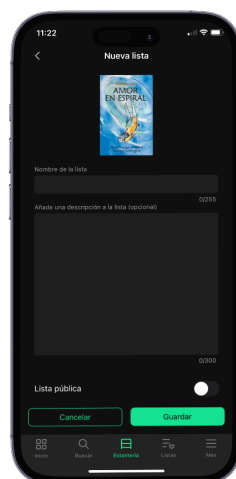
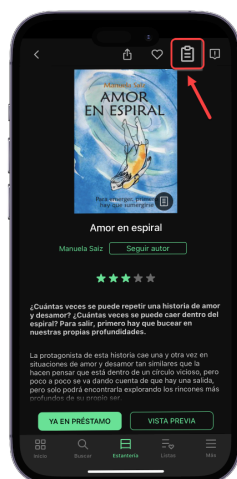
La creación de listas te permitirá tener, rápidamente, el contenido educativo correctamente organizado. Podrás crear tantas listas como desees en sus 2 formatos: **Lista privada** (solo tú tienes acceso) y **Lista pública** (puede compartirse con otros usuarios).

Para crear una lista, accede a la opción “Lista” desde tu área de usuario y haz clic en “Crear Lista”. Puedes también acceder a la ficha técnica de cualquier contenido, haz clic en el icono de lista y selecciona la opción “Nueva lista”.



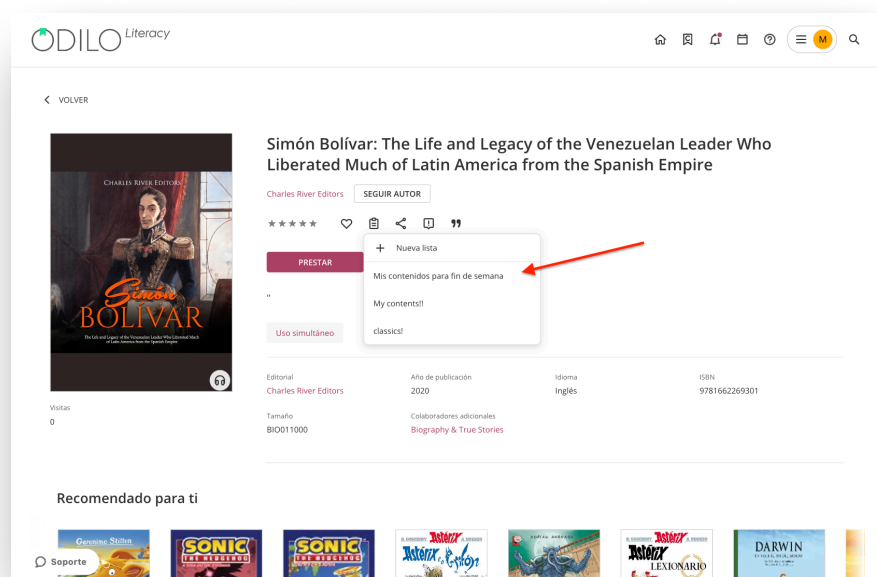
Nueva lista

☐ Lista pública ☒ Lista privada



Añadir contenidos a una lista creada

Podrás añadir todos los contenidos que desees a tus listas accediendo a la ficha técnica de los contenidos, haciendo clic en el botón de lista y seleccionando la lista que deseas completar.

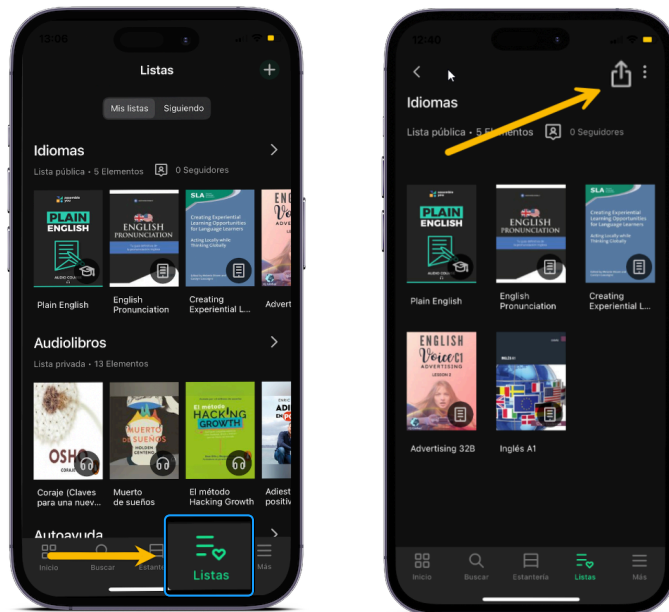


Compartir listas creadas

Accede a todas tus listas creadas a través del **área de usuario** en el apartado “listas”, desde aquí podrás ingresar a los contenidos directamente.

Para compartir tu lista haz clic en los tres puntos del lado derecho y comparte el enlace que obtendrás al hacer clic en “copiar enlace”.

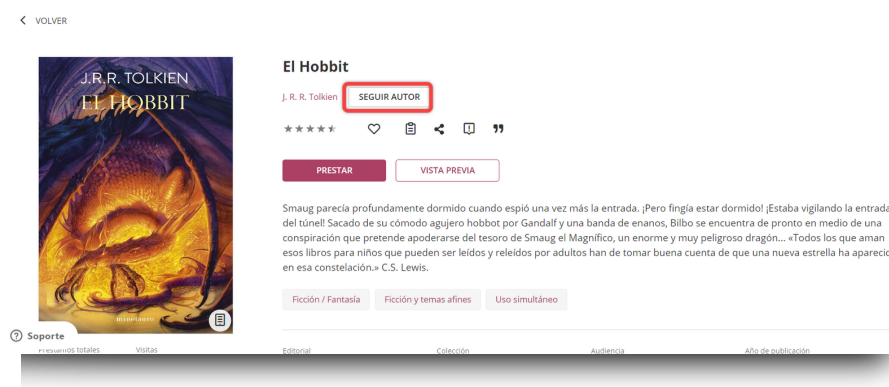




Importante: Para añadir un nuevo contenido a cualquier tipo de lista (ya sea pública o privada) debes acceder a la ficha del nuevo contenido que quieras incluir, hacer clic en el icono de lista y pinchar en el nombre de la lista que desees actualizar. El contenido se añadirá automáticamente.

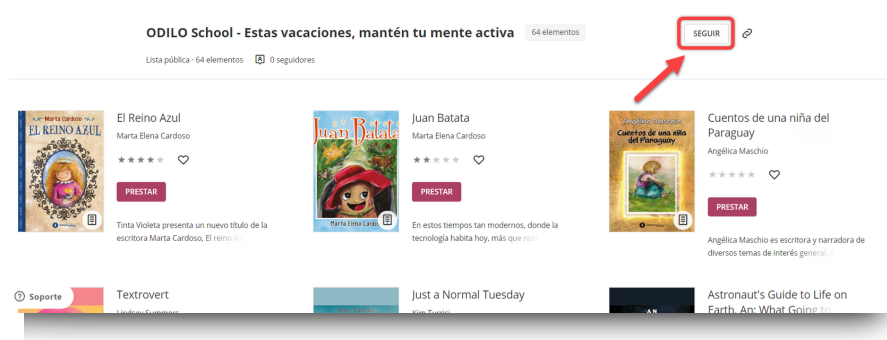
Seguir autores o listas

Para seguir a un autor, debes acceder a la ficha de un contenido y hacer clic en el botón de “seguir autor”. A partir de este momento, tu ecosistema te avisará de la incorporación de nuevos contenidos relacionados con este autor. Estos recursos podrás revisarlos también desde el área de usuario.



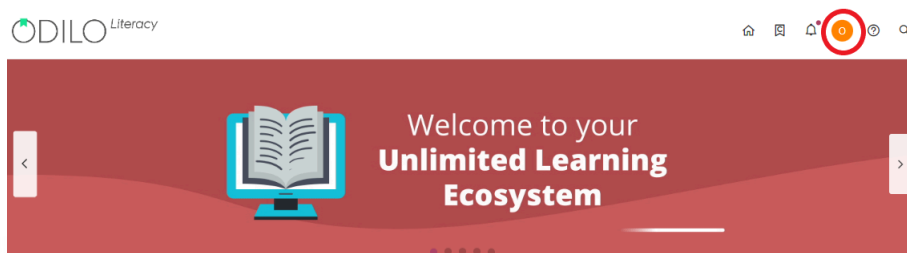
Puedes además seguir listas compartidas por otros usuarios desde el botón de “seguir” que se encontrará en la parte superior derecha dentro de la lista enviada.

Esta acción te permitirá estar totalmente informado, mediante las notificaciones que te llegarán de su ecosistema, cada vez que el autor de la lista incorpore algún contenido nuevo a la misma.

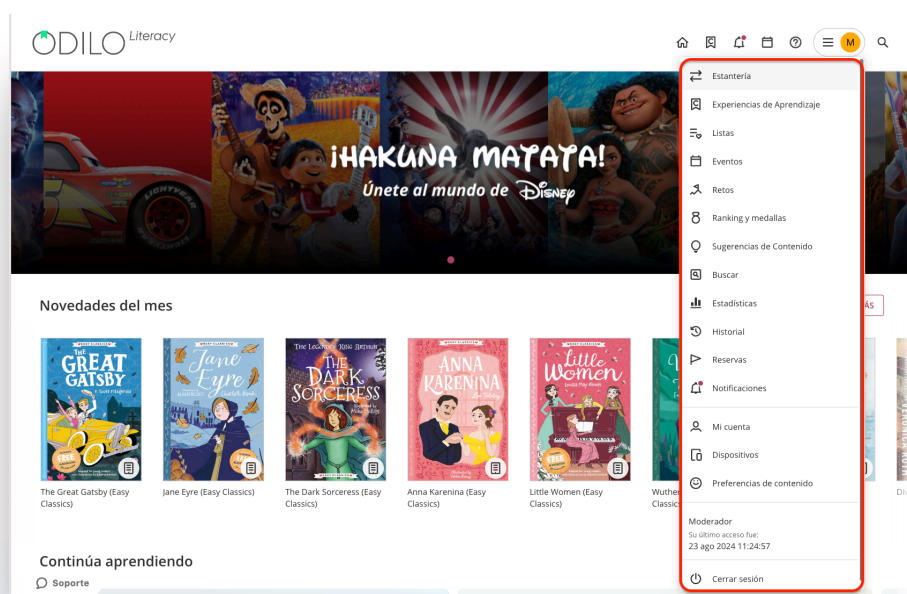


4. Área de usuario

Para acceder, solo tiene que hacer clic en la inicial de tu usuario (parte superior derecha)



En esta área encontrarás diferentes opciones:



- **Préstamos:** Muestra los títulos que tienes pedidos en préstamo en ese momento, además del porcentaje de avance del contenido. También puedes consultar el tiempo restante de préstamo antes de devolver el contenido.
- **Reservas:** En caso de que no queden copias digitales de un mismo contenido, tendrás que reservarlo. En esta área aparecerá el estado en el que se encuentra tu solicitud.
- **Listas:** En este apartado podrás acceder a tus listas personales públicas y/o privadas. Recuerda: Solo podrás compartir una lista si la has configurado como pública, a través del link que encontrarás en los 3 puntos al costado de tu lista.
- **Sugerencias de contenido:** Desde esta sección podrás sugerir la incorporación de algún título específico a tu catálogo.
- **Historial:** Muestra qué títulos prestados has iniciado o finalizado.
- **Búsquedas:** Aparecen los términos que has ido utilizando en tus búsquedas.
- **Estadísticas:** Se muestran diferentes datos sobre el uso que se ha dado a cada uno de los contenidos.
- **Retos:** Podrás diseñar desafíos personales a largo o corto plazo a través de este apartado. Para crear uno, simplemente haz clic en "Reto mensual" o "Reto diario". En ambos casos, se abrirá un menú donde podrás configurar la frecuencia con la que deseas consumir contenidos.
- **Ranking y medallas:** En este apartado podrás conocer el resultado de tus logros y posicionamiento en la comunidad educativa.
- **Gestión de dispositivos:** Podrás tener hasta 6 dispositivos activos por usuario. Desde aquí puedes desactivar un dispositivo si lo necesitas.
- **Experiencias de aprendizaje:** Desde esta opción podrás acceder directamente a la creación de Experiencias de aprendizaje para tus estudiantes, así como, revisar el repositorio de experiencias de otros usuarios moderadores. Además, los estudiantes podrán consultar sus calificaciones y certificados desde este apartado haciendo clic en los botones superiores.
- **Mi cuenta:** Podrás verificar la información relacionada con tu cuenta y configurar tus preferencias.
- **Preferencias de contenido:** A través de su perfilado inteligente podrás seleccionar el nivel de aprendizaje en el que te encuentras para que el ecosistema pueda recomendarte sugerencias personalizadas.

5. Conocer las Experiencias de aprendizaje

Una Experiencia de aprendizaje es una propuesta estructurada y organizada en torno a una selección de contenidos educativos en diversos formatos, ya sean del propio ecosistema o contenidos propios incluidos por la institución, que buscan fomentar habilidades y competencias específicas.

Dichas Experiencias se estructuran teniendo en cuenta distintas plantillas que giran en torno a una metodología específica, permitiendo al participante aprender de forma eficaz y con la mejor interacción del usuario. Serán una herramienta base en el aula para fomentar la lectoescritura, trabajar diversas asignaturas, diseñar rutas de aprendizaje con interacción en diversos formatos, entre otros.

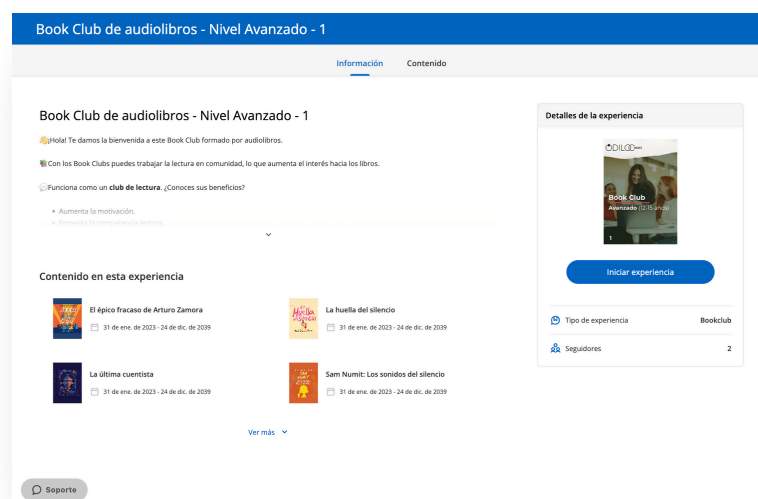
5.1 Tipos de Experiencias de aprendizaje

Las experiencias se organizan en torno a dos principales estructuras, según su enfoque:

5.1.1. Experiencias de aprendizaje “Competencia lectoescritora”

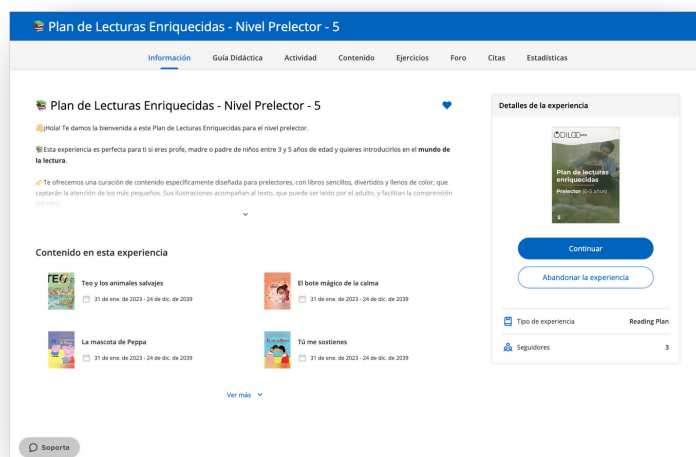
Club de lectura (Bookclub)

Un club de lectura es una Experiencia de Aprendizaje que puede basarse en audiolibros o ebooks. Están diseñadas para trabajar el hábito lector en base a la libertad temporal, la imaginación, la ampliación de vocabulario, mejorar la fluidez lectora y el desarrollo de habilidades de decodificación lectora y por último, pero no menos importante, la reducción de la ansiedad lectora. Busca desarrollar habilidades comunicativas a través de foros de discusión enfocados a las temáticas revisadas en los contenidos.



Plan lector (Reading Plan)

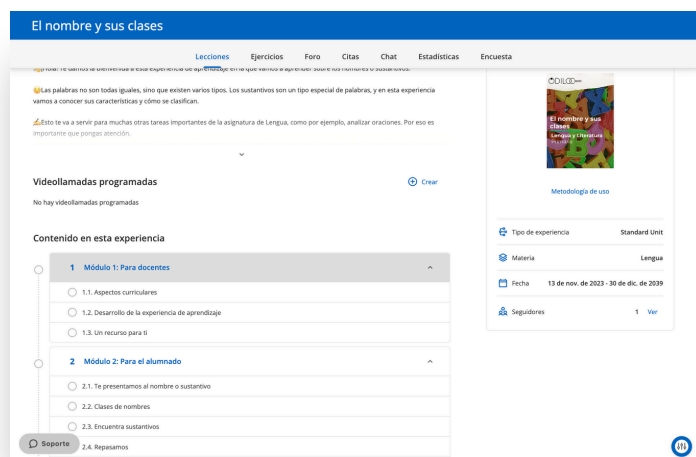
Estas experiencias están diseñadas para trabajar en torno a la amplia colección de ebooks (libros electrónicos) del ecosistema, lo que permite un seguimiento del progreso de lectura, la comprensión lectora a través de actividades dentro de las páginas de los ebooks, ejercicios post lectores, dinámicas interactivas, entre otras ventajas.



5.1.2 Experiencias de “Rutas de aprendizaje”

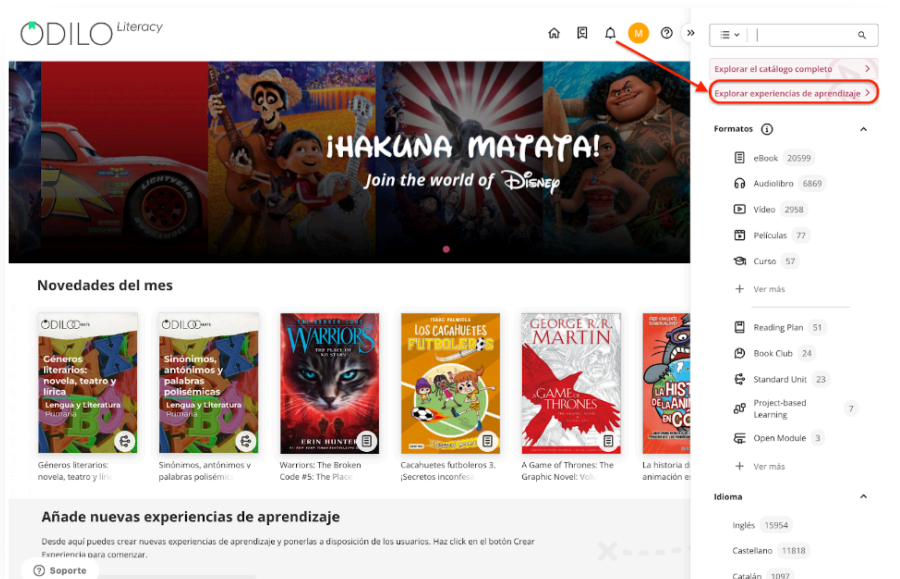
Standard Unit

Experiencias enfocadas en **profundizar sobre una temática concreta, siguiendo una ruta de aprendizaje**, en diversas áreas del currículum escolar, mediante una explicación estructurada en módulos y secciones. Proponen un avance autónomo del participante, y pueden contener interacciones con información, recursos multimedia, ejercicios de concreción, proyectos, entre otros .



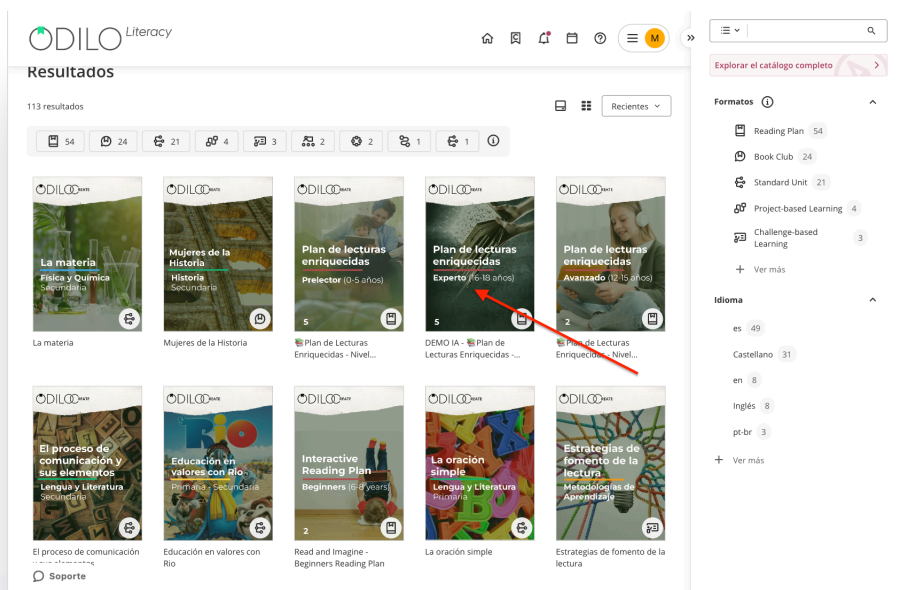
5.2 Descubrir Experiencias de aprendizaje

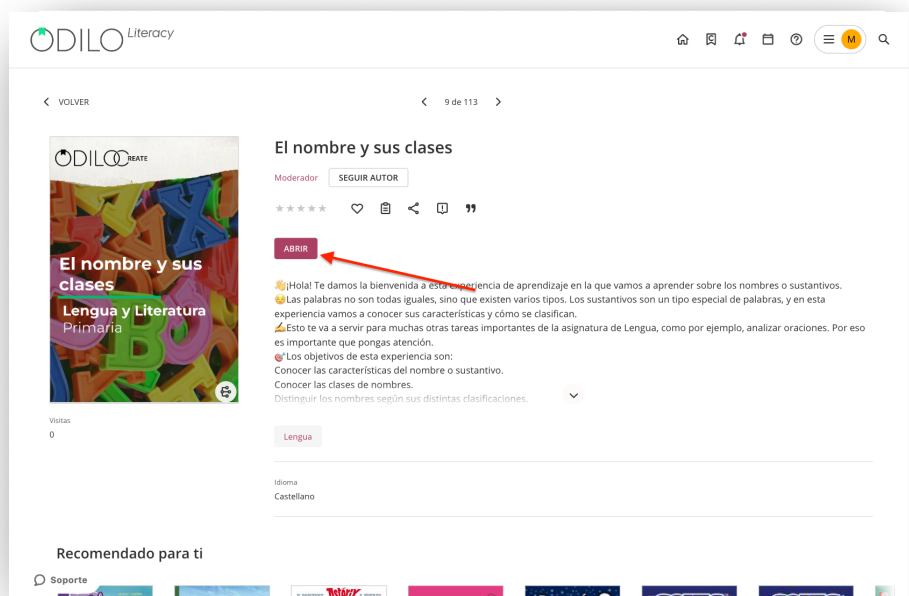
Para descubrir Experiencias de aprendizaje públicas, accede desde tu área de usuario a **“Experiencias de aprendizaje”** y navega el carrusel **“Descubrir”**. Puedes, además, hacer búsquedas desde tu catálogo completo haciendo clic en la opción **“Explorar Experiencias de aprendizaje”**.



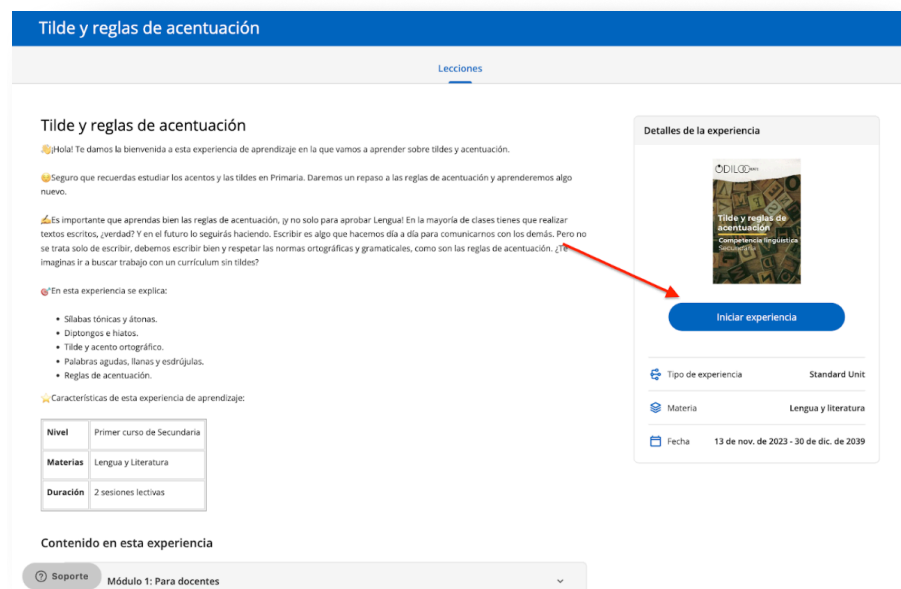
5.3 Acceder a Experiencias de aprendizaje públicas

Para acceder a una experiencia pública, elige la experiencia que desees, haz clic en su portada y accede haciendo clic en **“Abrir”**.





Para unirse a ella, simplemente haz clic en "Iniciar Experiencia"



5.4. Acceder a Experiencias de aprendizaje privadas (monitoreadas por moderadores)

Para acceder a experiencias privadas, debes seguir las instrucciones del moderador (docente). Estos podrán compartir de diferentes maneras.

5.4.1 Unirse a través de un enlace

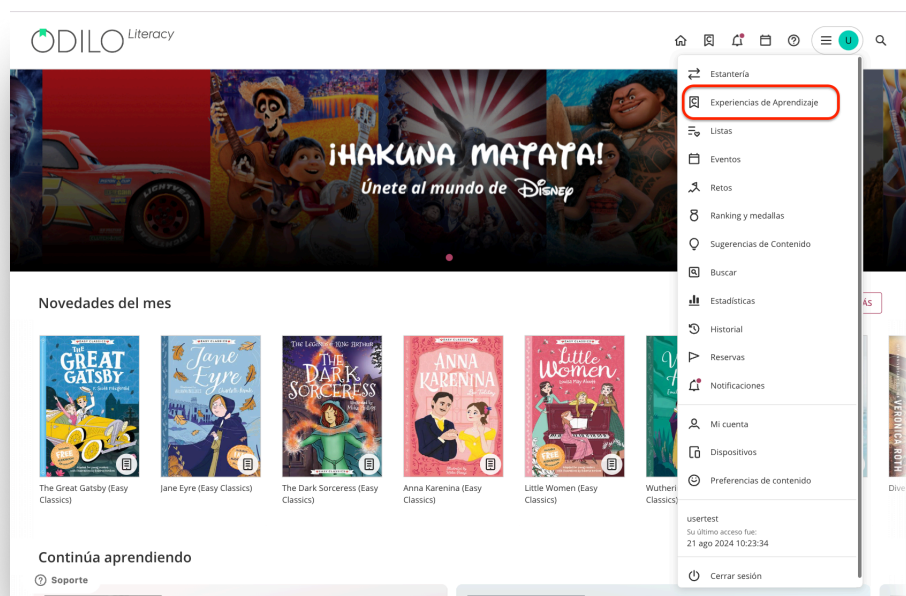
Accede a tu ecosistema de aprendizaje e ingresa tus claves. Una vez que hayas iniciado sesión, haz clic sobre el link de acceso, y este te redirigirá directamente a la Experiencia de aprendizaje.



5.4.2 Unirse a través de un código

Si debes unirte a través de un código, ingresa a tu ecosistema de aprendizaje e ingresa con tus credenciales.

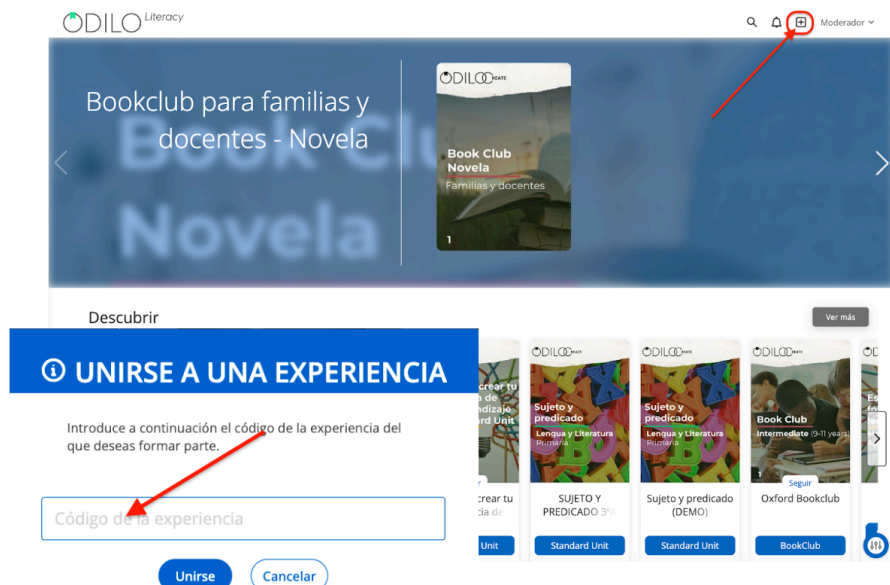
Accede a “Experiencias de aprendizaje” desde tu menú de usuario.



Haz clic en “Ir a Experiencias de aprendizaje”

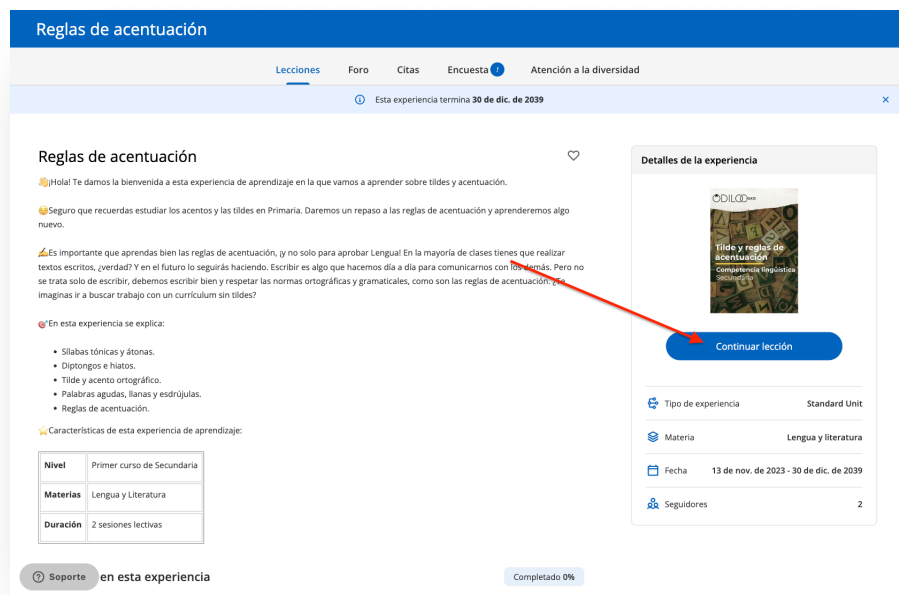


Ingresa el código a través del signo “+” de la parte superior derecha.



5.5 Navegar una Experiencia de aprendizaje

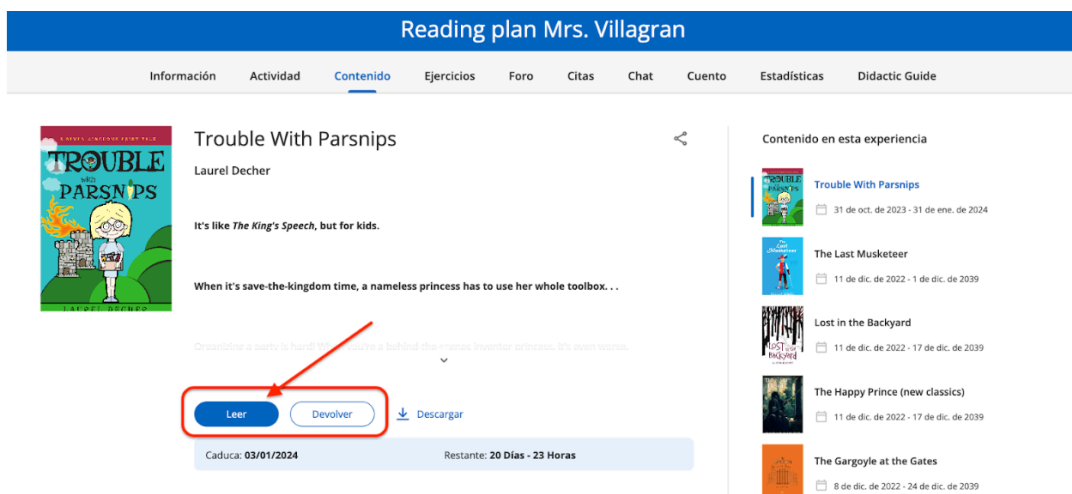
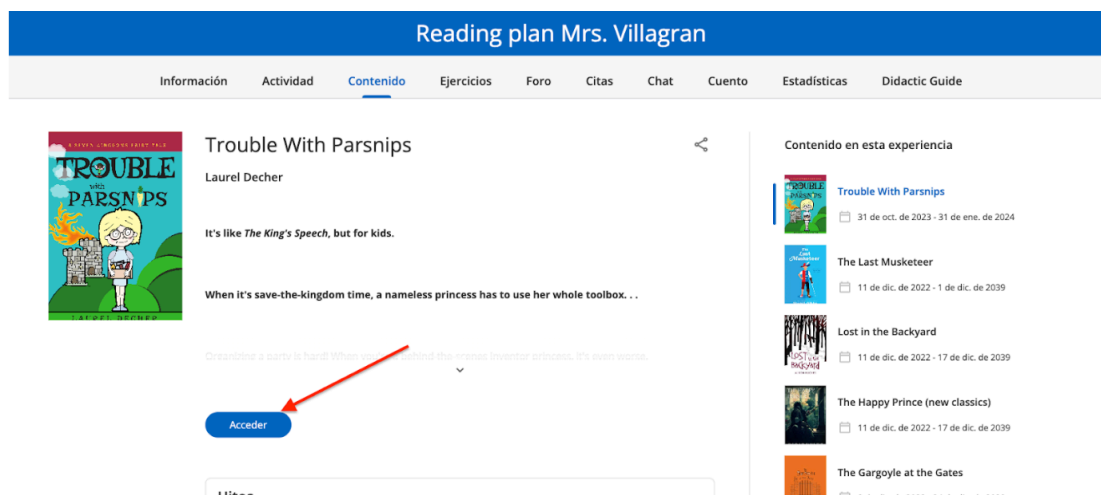
Para comenzar a navegar cualquier Experiencia de aprendizaje, accede a ellas y haz clic en “Comenzar / Continuar”.



5.5.1 Experiencias competencias lectoras Plan lector y Club de lectura

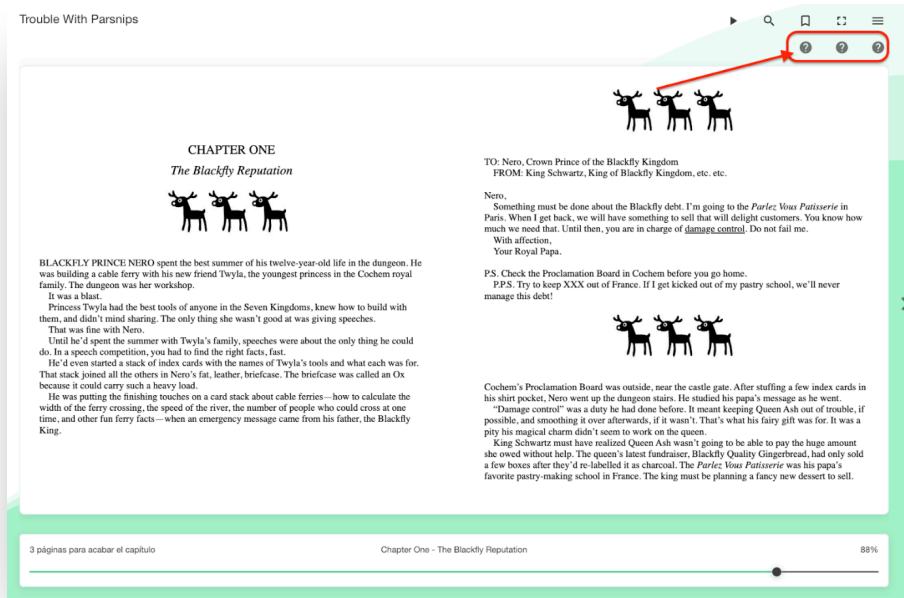
5.5.1.1 Accede a contenidos

Para acceder a los contenidos dentro de una Experiencia, haz clic en el botón “Acceder” para activar los días de préstamo. Luego, accede directamente desde el botón “Leer”

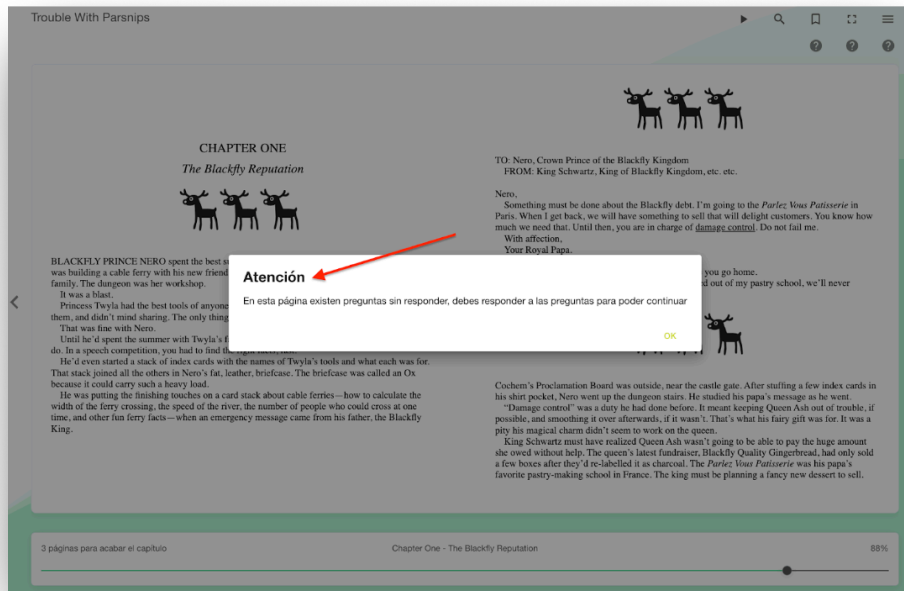


5.5.1.2 Actividades dentro de las lecturas

Accede a las actividades dentro de las páginas de las lecturas haciendo clic en los íconos de la parte superior derecha.



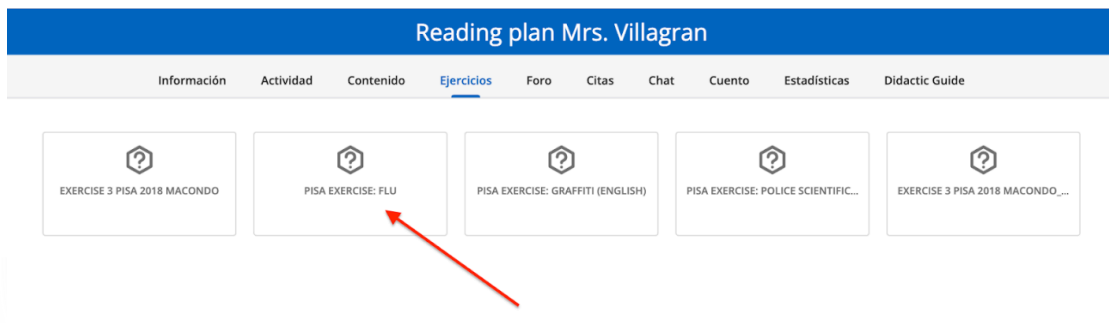
Responde, guarda y entrega tus respuestas. No podrás pasar a la siguiente página si no has completado las actividades.



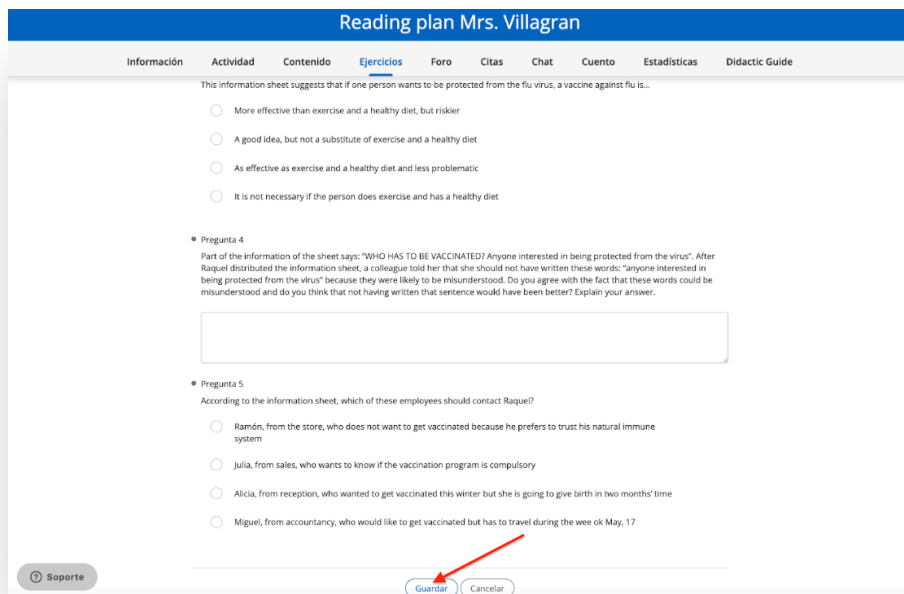
5.5.1.3 Realizar y entregar ejercicios

Para realizar ejercicios, dirígete a la pestaña “Ejercicios”, luego haz clic sobre ellos y responde.

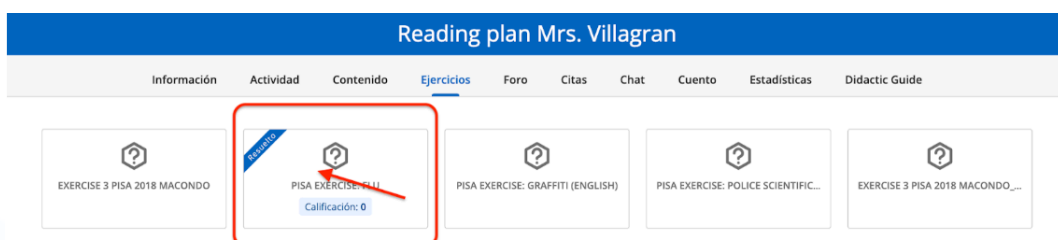
Importante: Asegúrate de leer bien la información del ejercicio antes de acceder y contestar.



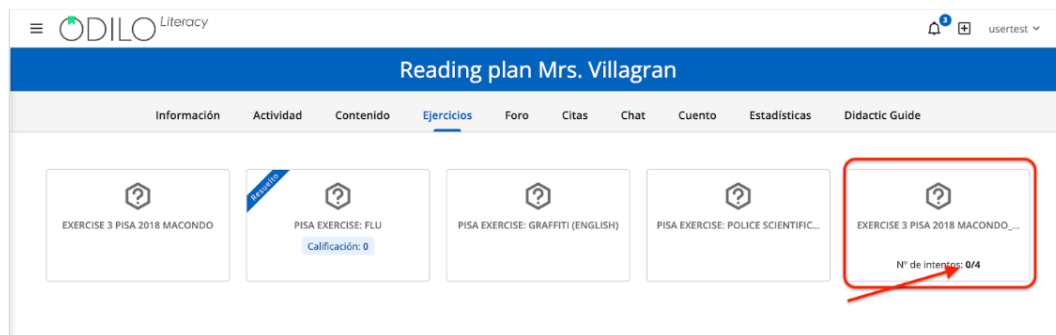
Debes guardar tus respuestas en la parte inferior.



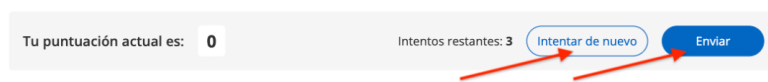
Si tu ejercicio permite solo 1 intento, se marcará como resuelto de manera inmediata y tu respuesta se entregará.



Si el ejercicio permite más de 1 intento, lo visualizarás al inicio.



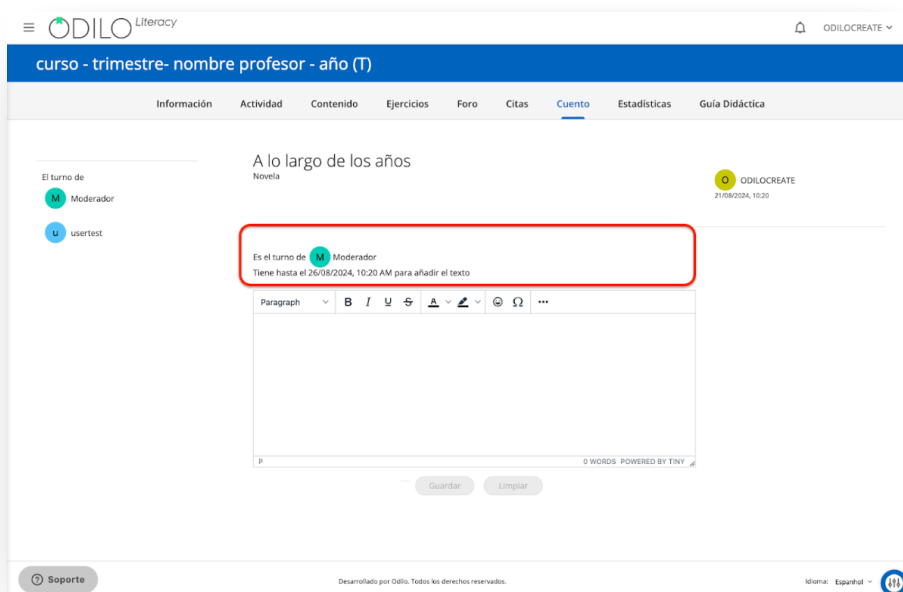
Una vez entregadas tus respuestas, podrás revisar el puntaje en la parte superior. Haz clic en "Intentar de nuevo" para borrar tus respuestas y contestarlas nuevamente. Haz clic en "Enviar" para entregar tu ejercicio (una vez entregado, no podrás hacer cambios).



Importante: Si el docente ha configurado el ejercicio con nota mínima de aprobación, no podrás ver el botón "Enviar" hasta obtener esa nota en tu ejercicio.

5.5.1.4 Participar en un cuento colaborativo

Accede a la pestaña "Cuento" (esta pestaña no estará por defecto en todas las experiencias, revisa que se encuentre activa antes de avanzar).



Encontrarás la información referente a tu **turno de participación (fechas y tiempo límite)** en este apartado. Podrás, además, revisar los criterios establecidos por el moderador con respecto al **mínimo y máximo de palabras** requeridas para enviar tu actividad.

Escribe en el apartado de texto y haz clic en “**Guardar**” cuando finalices.

5.5.2 Experiencias como rutas de aprendizaje

5.5.2.1 Completar lecciones y secciones

Las experiencias se organizan por pestañas ubicadas en la parte superior y por módulos y secciones. Podrás navegar a través de ellas con un simple clic.

Para comenzar a completar la Experiencia, haz clic “**Comenzar**” y podrás avanzar en las áreas del panel a la derecha.

Situación de aprendizaje - Arte rupestre digital

Lecciones Actividad Foro Citas Guía docente Atención a la diversidad Encuesta

Situación de aprendizaje - Arte rupestre digital

Hola! Te damos la bienvenida a esta situación de aprendizaje en la que vamos a viajar a un pasado muy lejano... ¡La prehistoria! Aprenderemos cómo vivían y se organizaban los primeros seres humanos. Además, le daremos un toque actual: vamos a aprender a programar imitando el arte rupestre.

Nuestros antepasados decoraban cuevas con representaciones esquemáticas de animales y escenas cotidianas. En esta situación de aprendizaje haremos lo mismo, pero con las tecnología que tenemos en la actualidad. Usaremos una **placa micro:bit** y jugaremos a hacer arte rupestre.

Objetivos de aprendizaje:

- Entender la prehistoria como parte del proceso histórico.
- Conocer las condiciones de vida, los avances y la organización social de la prehistoria.
- Distinguir los periodos en los que se divide la prehistoria.
- Conocer el arte rupestre.
- Programar una placa micro:bit.

Características de esta situación de aprendizaje:

Nivel	Primaria
Materias	Conocimiento del medio natural, social y cultural
Metodología	Aprendizaje basado en reto
Duración	5 sesiones lectivas

Contenido en esta experiencia

Soporte Descubre esta situación de aprendizaje

Detalles de la experiencia

Comenzar

Abandonar la experiencia

Tipo de experiencia Challenge-based Learning

Materia Conocimiento del medio natural, social y cultural

Duración 5 Horas

Seguidores 1

Una vez se ha completado la sección, haz clic en “**Completar y continuar**” para pasar al siguiente apartado.

Vinculación con otras materias

- Matemáticas.** Utilizar el pensamiento computacional, organizando datos, descomponiendo en partes, reconociendo patrones, generalizando e interpretando, modificando y creando algoritmos de forma guiada, para modelar y automatizar situaciones de la vida cotidiana.
- Educación artística.** Investigar sobre manifestaciones culturales y artísticas y sus contextos, empleando diversos canales, medios y técnicas, para disfrutar de ellas, entender su valor y empezar a desarrollar una sensibilidad artística propia.

Objetivos de Desarrollo Sostenible

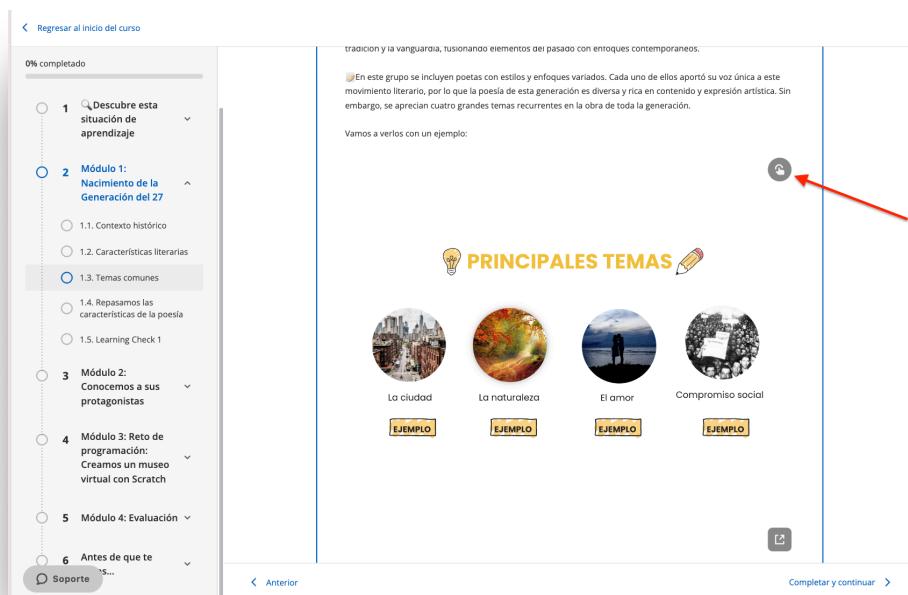
Esta situación de aprendizaje se vincula con el Objetivo 4: Educación de calidad.

Soporte

Completar y continuar

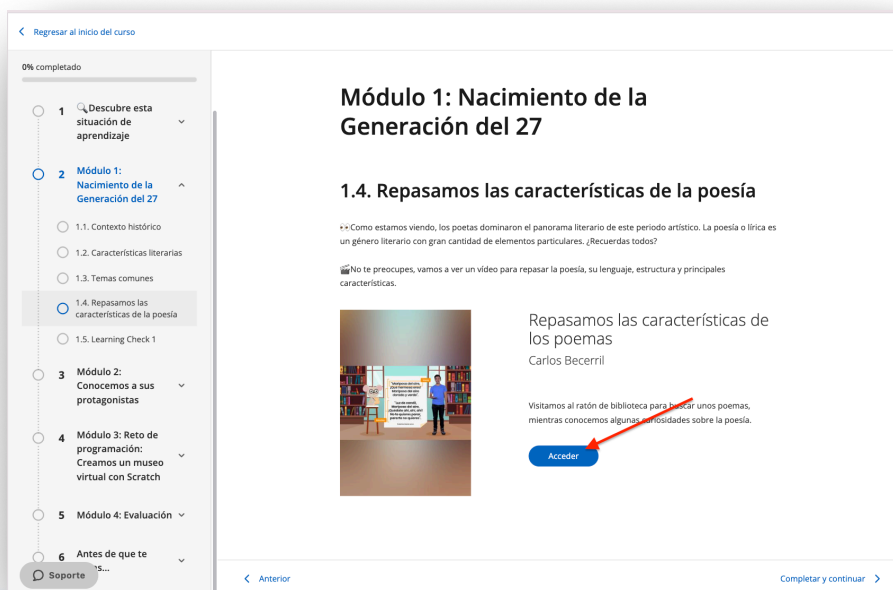
Dentro de tu Experiencia, podrás encontrar diferentes recursos como: videos, actividades interactivas, contenidos, entre otros.

Si observas este símbolo , se trata de una actividad multimedia interactiva, a la que podrás acceder haciendo clic sobre sus imágenes o instrucciones en pantalla.



5.5.2.2 Acceder al contenido

Si tu Experiencia cuenta con contenido dentro de sus secciones, puedes acceder a ellos haciendo clic en el botón "Acceder" y luego "Leer" o "Escuchar", según corresponda.



[Regresar al inicio del curso](#)

0% completado

- 1 Descubre esta situación de aprendizaje
- 2 **Módulo 1: Nacimiento de la Generación del 27**
 - 1.1. Contexto histórico
 - 1.2. Características literarias
 - 1.3. Temas comunes
 - 1.4. Repasamos las características de la poesía
 - 1.5. Learning Check 1
- 3 Módulo 2: Conocemos a sus protagonistas
- 4 Módulo 3: Reto de programación: Creamos un museo virtual con Scratch
- 5 Módulo 4: Evaluación
- 6 Antes de que te...
- Soporte

Módulo 1: Nacimiento de la Generación del 27

1.4. Repasamos las características de la poesía

» Como estamos viendo, los poetas dominaron el panorama literario de este periodo artístico. La poesía o lírica es un género literario con gran cantidad de elementos particulares. ¿Recuerdas todos?

» No te preocupes, vamos a ver un video para repasar la poesía, su lenguaje, estructura y principales características.



Repasamos las características de los poemas

Carlos Becerri

Visitamos al ratón de biblioteca para buscar unos poemas mientras conocemos algunas curiosidades sobre la poesía.

[Ver](#) [Devolver](#)

Caduca: 17/09/2024 Restante: 20 Días - 23 Horas

[Anterior](#) [Completar y continuar](#)

5.5.2.3 Realizar y entregar ejercicios

Si tus secciones contienen ejercicios, haz clic sobre ellos y responde.

Importante: Asegúrate de leer bien la información del ejercicio antes de acceder y contestar.



Debes guardar tus respuestas en la parte inferior.

This information sheet suggests that if one person wants to be protected from the flu virus, a vaccine against flu is...

- ☐ More effective than exercise and a healthy diet, but riskier
- ☐ A good idea, but not a substitute of exercise and a healthy diet
- ☐ As effective as exercise and a healthy diet and less problematic
- ☐ It is not necessary if the person does exercise and has a healthy diet

• Pregunta 4

Part of the information of the sheet says: "WHO HAS TO BE VACCINATED? Anyone interested in being protected from the virus". After Raquel distributed the information sheet, a colleague told her that she should not have written these words: "anyone interested in being protected from the virus" because they were likely to be misunderstood. Do you agree with the fact that these words could be misunderstood and do you think that not having written that sentence would have been better? Explain your answer.

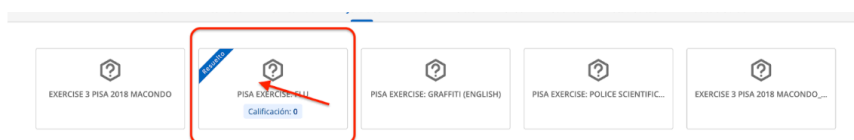
• Pregunta 5

According to the information sheet, which of these employees should contact Raquel?

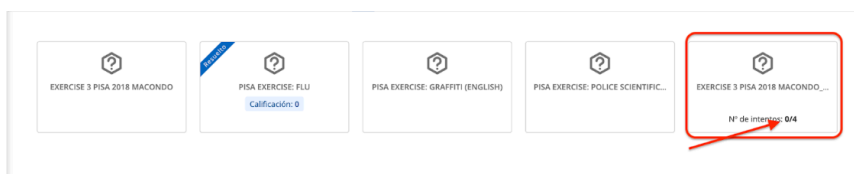
- ☐ Ramón, from the store, who does not want to get vaccinated because he prefers to trust his natural immune system
- ☐ Julia, from sales, who wants to know if the vaccination program is compulsory
- ☐ Alicia, from reception, who wanted to get vaccinated this winter but she is going to give birth in two months' time
- ☐ Miguel, from accountancy, who would like to get vaccinated but has to travel during the week of May, 17

[Soporte](#) [Guardar](#) [Cancelar](#)

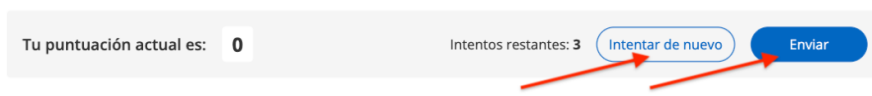
Si tu ejercicio permite solo 1 intento, se marcará como resuelto de manera inmediata y se cerrará.



Si el ejercicio permite más de 1 intento, podrás visualizarlo al inicio.

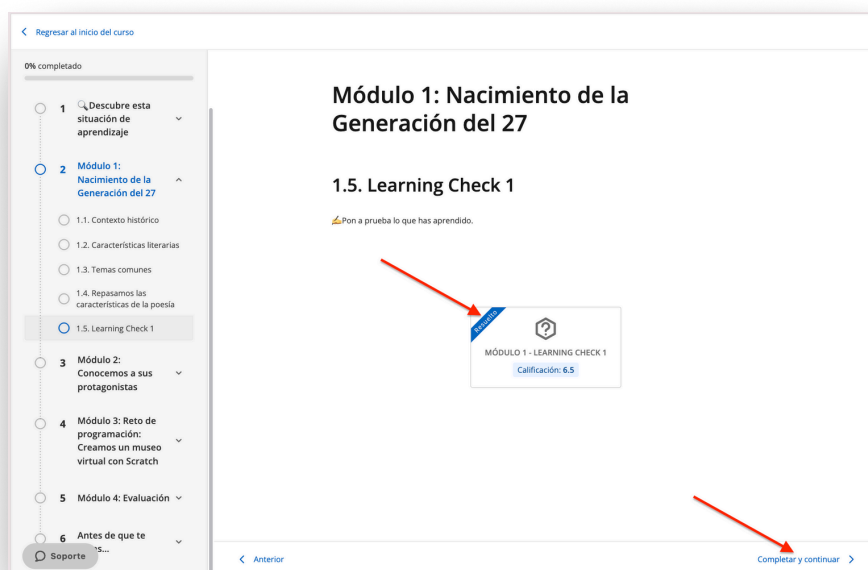


Una vez entregadas tus respuestas, podrás revisar el puntaje en la parte superior. Haz clic en "Intentar de nuevo" para borrar tus respuestas y contestarlas nuevamente. Haz clic en "Enviar" para entregar tu ejercicio (una vez entregado, no podrás hacer cambios).



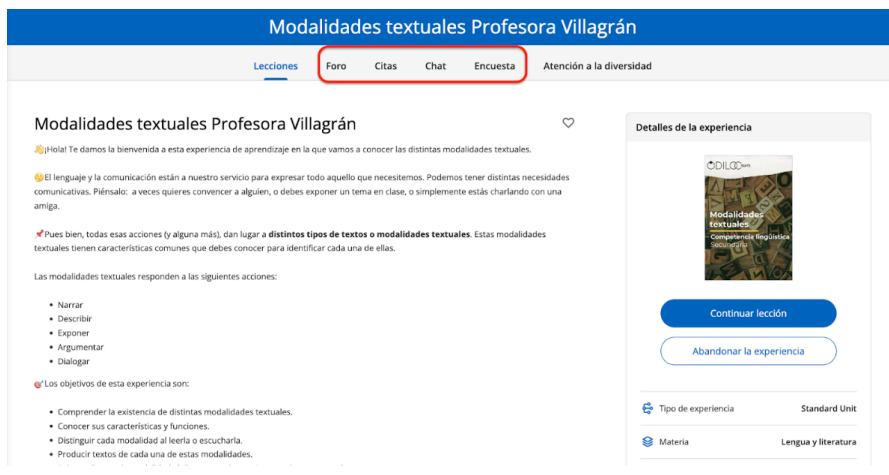
Luego de entregar tu ejercicio (marcado como "Resuelto"), haz clic en "Completar y continuar" para avanzar a la siguiente sección.

Importante: Si tu docente ha establecido una nota mínima, no podrás ver el botón "Enviar" hasta obtener el puntaje necesario.



5.6 Extras: Encuestas, foro, cita y chat

Algunas de las Experiencias de aprendizaje cuentan con pestañas de encuestas, foro y chat. Si no encuentras estas pestañas, ten en cuenta que es posible que tu moderador no vea necesario activarlas.



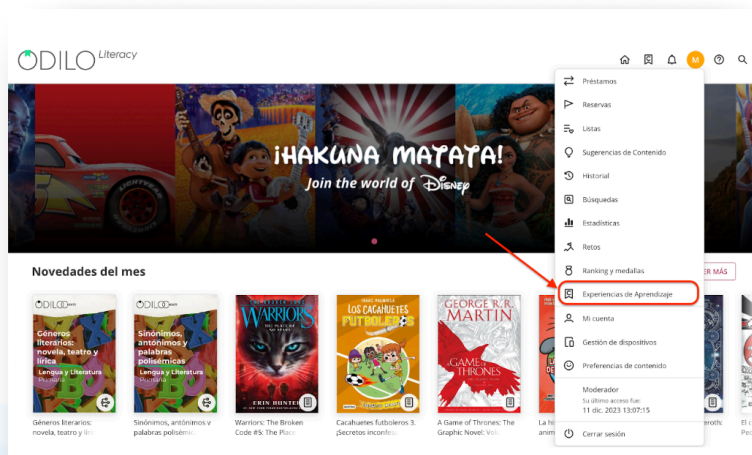
A través de la pestaña **“Encuesta”** podrás dar a conocer la opinión de la Experiencia de aprendizaje en la que has participado.

En las pestañas **“Foro”** y **“Citas”**, podrás intervenir en hilos de discusión iniciados por el moderador de la experiencia. Podrás compartir opiniones e interactuar con el resto de usuarios que formen parte de esa Experiencia de Aprendizaje. Los participantes no podrán iniciar un hilo de discusión nuevo.

La pestaña **“Chat”** funciona como mensajería instantánea entre todos los usuarios de la Experiencia de aprendizaje. Participantes y moderadores podrán comunicarse por este apartado.

5.7 Encontrar tus Experiencias de aprendizaje activas

Accede a tu área de usuario y haz clic sobre **“Experiencias de aprendizaje”**.

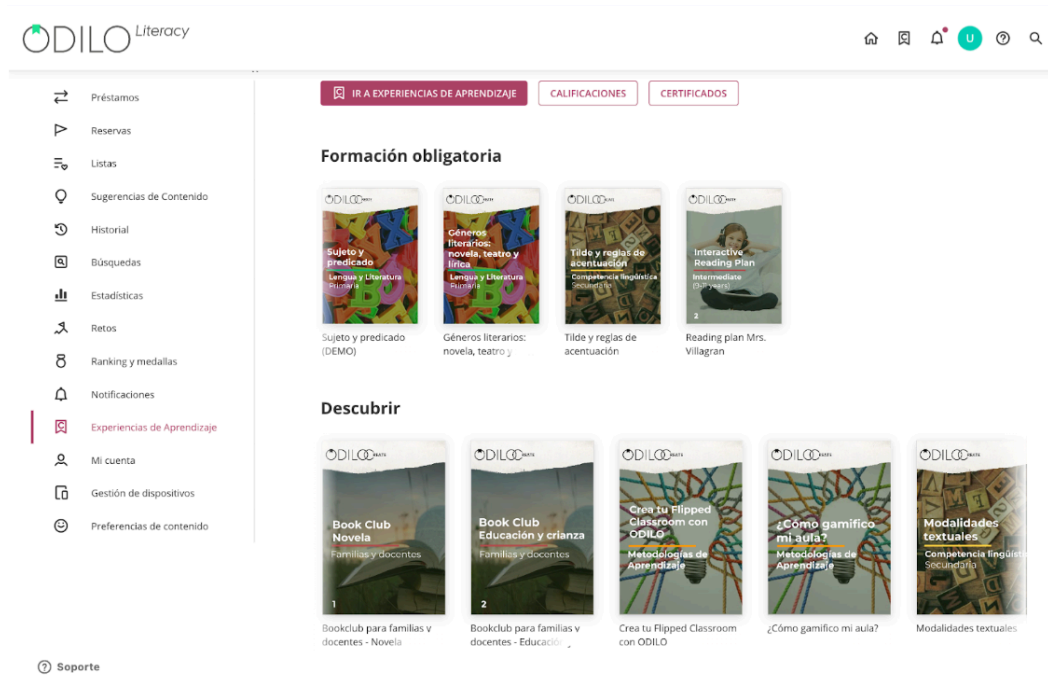


Accede a las Experiencias activas desde los carruseles dentro de este apartado, haciendo clic en su portada.

Descubrir: Corresponde a Experiencias de aprendizaje públicas y de libre navegación a las que puedes unirte.

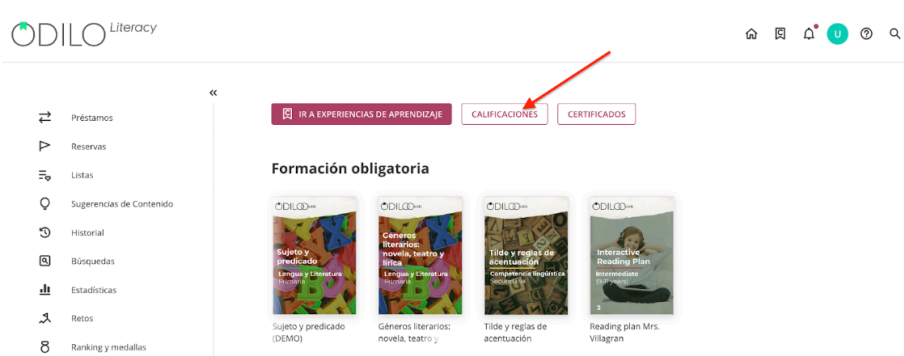
Formación obligatoria: Corresponde a las experiencias privadas y monitoreadas por moderadores /docentes.

Auto-aprendizaje: Corresponde a las experiencias públicas que sigues activamente.



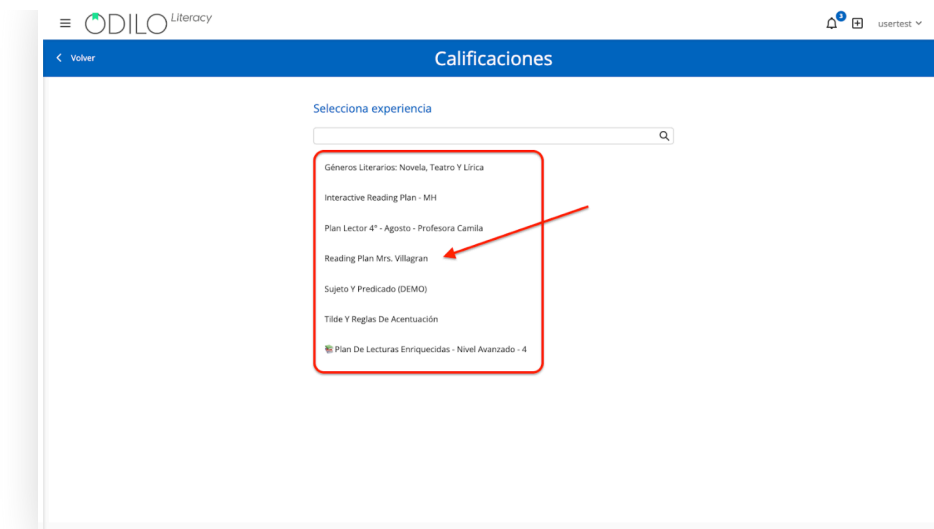
5.8 Visualizar progreso y calificaciones

Sigue tus avances y revisa tus calificaciones haciendo clic en “Experiencias de aprendizaje” desde tu área de usuario y luego haciendo clic en “Calificaciones”



*Si la Experiencia de aprendizaje en la que participaste entrega certificado de finalización, podrás revisarlos desde este apartado en la opción “Certificados” (Solo disponible para Experiencias de ruta de aprendizaje Standard Unit).

Elige la Experiencia que deseas consultar y haz clic en ella.



Podrás observar tus puntajes totales, actividades, ejercicios entregados y por entregar, tiempo total de lectura y progreso de la misma. Filtra por tipo de actividad desde la parte superior derecha.

The screenshot shows the 'Calificaciones' (Grades) page in the ODILO Literacy system. At the top, there's a navigation bar with the ODILO Literacy logo and a user profile 'usertest'. Below the navigation bar, the page title 'Calificaciones' is displayed. The main content area has a search bar and a filter dropdown 'Mostrar todo'. Below the filter, there's a table with columns: 'Tarea', 'Puntuación', 'Contestadas', 'Progreso %', and 'Tiempo de aprendizaje'. The table lists various activities and exercises. A red box highlights the table headers, and a red arrow points to the 'Mostrar todo' button.

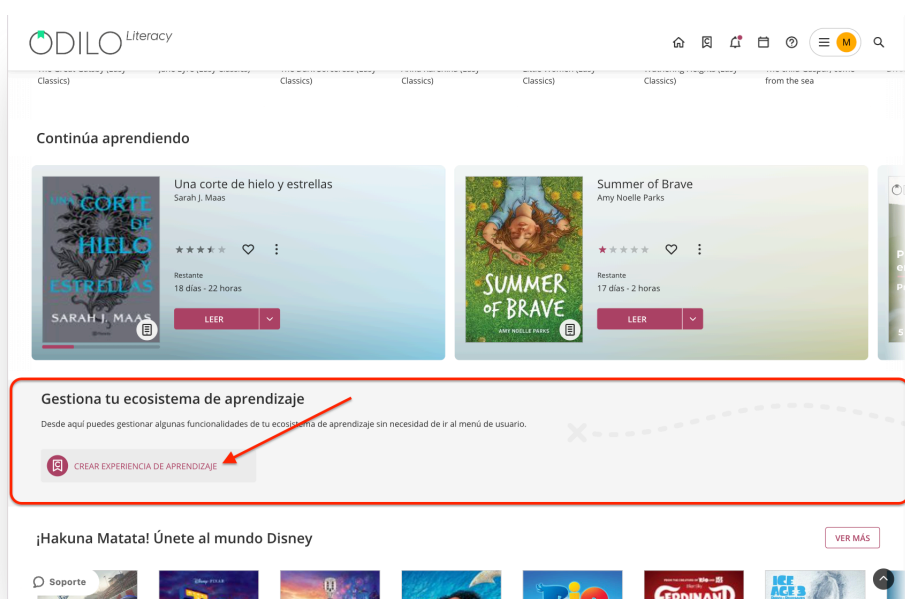
Tarea	Puntuación	Contestadas	Progreso %	Tiempo de aprendizaje
Una Corte De Hielo Y Estrellas	-	0/1	-	-
Todos Mis Amigos	-	0/1	-	-
Alguien Es El Siguiente	-	0/1	-	-
El Libro De Los Secretos Vvientes	-	0/1	-	-
Tiny Pretty Things	-	0/1	-	-
Y El Mundo No Dejaba De Girar	-	0/2	-	-
Una Corte De Hielo Y Estrellas	0.00	0/16	11	00:07:01
Y El Mundo No Dejaba De Girar	0.00	0/12	0	00:00:00
Tiny Pretty Things	0.67	2/15	5	00:04:18
El Libro De Los Secretos Vvientes	0.00	0/16	0	00:00:00
Todos Mis Amigos	0.00	0/14	0	00:00:00

6. Crear tu propia Experiencia de aprendizaje

Para crear tus propias Experiencias de aprendizaje tendrás dos opciones: **clonando o duplicando experiencias** listas, ya diseñadas por expertos para lanzar y trabajar con participantes o **creando totalmente desde cero**. Ambas opciones te ofrecen la oportunidad de personalizarlas y modificarlas según desees.

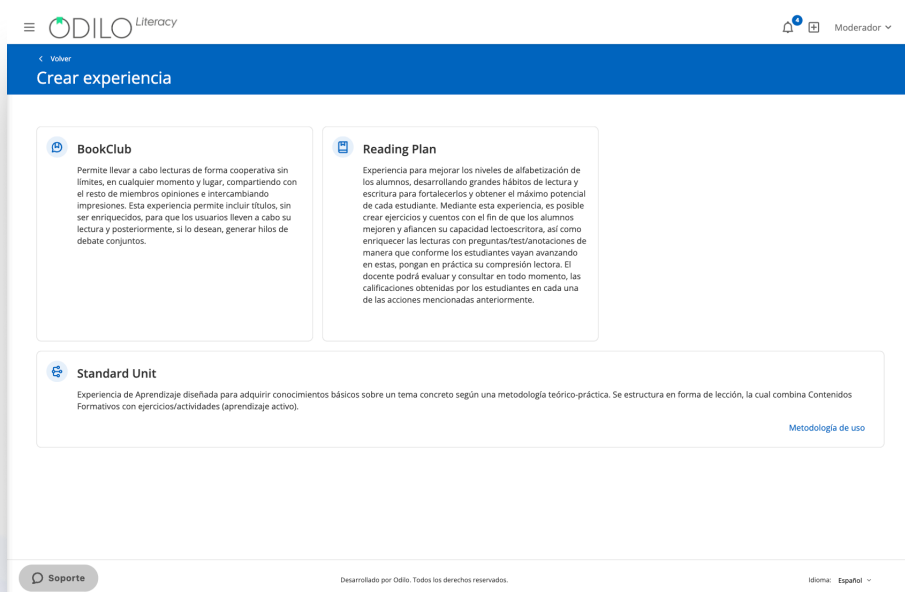
6.1 Crea una Experiencia de aprendizaje de manera rápida (clona)

Para clonar cualquier experiencia debes hacer clic en el botón de “*Crear Experiencia de aprendizaje*” que se encuentra bajo el primer carrusel.



* Si no visualizas el botón, accede a “ir a experiencias de aprendizaje” y vuelve a ingresar a tu ecosistema.

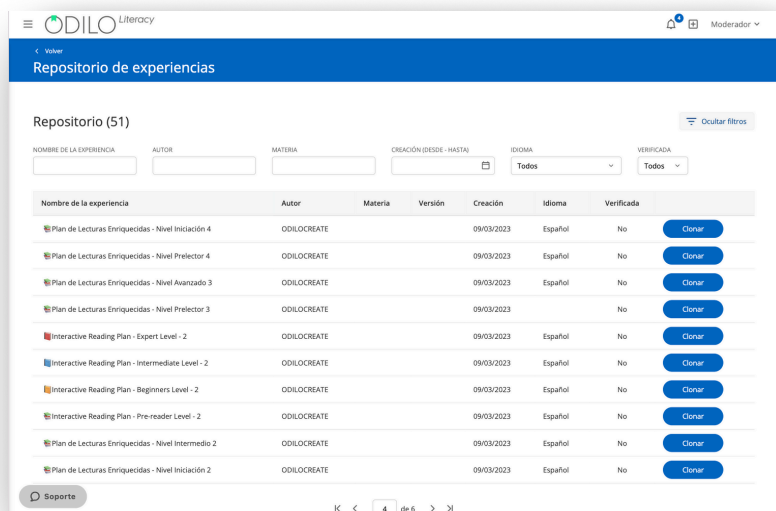
Elige Club de lectura o Plan lector pinchando en cualquiera de ellos.



Selecciona la opción: “Desde repositorio”



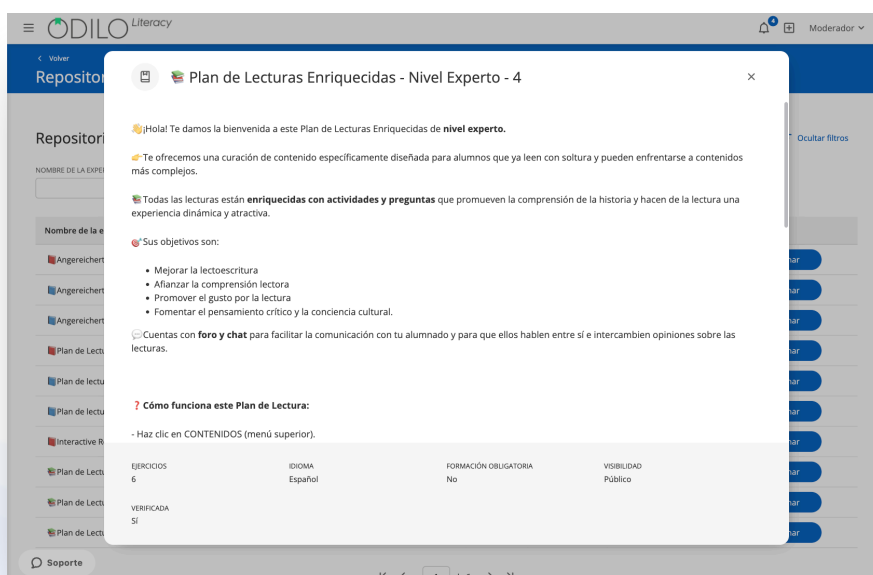
Desde esta opción se mostrarán todas las experiencias que existen para clonación, atendiendo al tipo de formato seleccionado.



Realiza una búsqueda más precisa a través del botón de filtrado en la parte superior derecha.



Si deseas conocer la información de tu Experiencia de aprendizaje, haz clic en su nombre para tener una vista previa del contenido.



Para clonar, haz clic en el botón "Clonar" de la columna derecha y sigue los pasos:

1 . Información y ajustes

Completa los campos requeridos para avanzar y clonar.

Nombre: Se recomienda nombrar la experiencia de manera precisa para poder localizar de forma rápida, por ejemplo Tema y/o materia, nivel y el nombre del moderador / docente, "Día de la Tierra - Ciencias 5° - Profesora Mari Herrera"

Portada: Podrás editar o añadir una imagen de portada

Descripción: Podrás editar y añadir la información que desees, así como imágenes, tablas, videos o actividades de gamificación embebido. En este apartado podrás activar conocimientos previos que ayuden a los participantes en el proceso.

Duración: tiempo estimado para realizar la experiencia.

Idioma: Seleccionar el idioma en el que está hecha la experiencia.

Fechas: Al seleccionar fecha de inicio y de fin, los usuarios solo podrán interactuar con los recursos o tareas propuestas, durante estas fechas.

Visibilidad: En las experiencias privadas, los participantes necesitarán invitación para acceder y se generarán estadísticas de solo el grupo que desee; en aquellas públicas, todos podrán seguirla y acceder.

Obligatoriedad: Al designar obligatoria, el estudiante tiene que completar cada apartado y sus ejercicios en orden.

Establecer fecha de finalización: Habilitar esta opción te permite establecer fecha de inicio y finalización para limitar el acceso a los participantes antes o después de la fecha que has establecido.

Chat: Como moderador podrás activar o desactivar esta pestaña cuando desees.

Compartir en repositorio: Activar esta opción permitirá que otros moderadores puedan clonar su experiencia.

Campos de Información de la experiencia: datos extras opcionales.

Certificado (Exclusivo Standard Unit): Permite activar un certificado de compleción para ser entregado al estudiante según los criterios establecidos.

Cuento (Exclusivo Plan Lector): Activar esta sección permite que todos los miembros de la experiencia, de manera conjunta, creen un cuento corto según el tema escogido por el profesor, siguiendo unos turnos establecidos de participación.

Importante: Todos los campos son editables una vez clonada la experiencia.

2 . Contenido & Hitos (EXCLUSIVO CLUB DE LECTURA Y PLAN LECTOR)

Lo siguiente será decidir si incluyes todos los contenidos que vienen dentro de la experiencia o si decides eliminar alguno. Si deseas quitar un contenido, tan solo deberás hacer clic en el botón de cruz roja. En este momento puedes asignar una fecha de inicio y fin para cada contenido.

Importante: Los contenidos y las fechas seleccionadas son editables una vez clonada la experiencia.

BookClub info | Contenido & Hitos | Otros

BookCover	Title	Author	Start Date - End Date	Incluir contenido
	El sendero de los gatos apachurados	Alfonso Orejel	31/5/2022 - 30/12/2025	☒
	Altas aspiraciones	Charlie Feelwood	23/5/2022 - 30/1/2026	☒
	Zach King. Mi vida mágica	Zach King	23/5/2022 - 30/5/2026	☒
	La familia Guácatela	Mauricio Paredes	23/5/2022 - 29/9/2025	☒
	Rita y los ladrones de tumbas	Mikel Valverde Tejedor	15/6/2022 - 30/1/2027	☒
	El empollón, el cabeza cuadrada, el gafotas y el pelmazo	Roberto Santiago	15/6/2022 - 27/2/2027	☒

< Anterior | Siguiendo >

El siguiente paso será clonar los ejercicios y las pestañas extras que trae tu experiencia. Al igual que los contenidos, si deseas quitarlos, podrás hacerlo desde la cruz roja. Recuerda que todo puede ser editado una vez clonada la experiencia.

≡ ODILO Literacy | ODILOCREATE

< Volver | CLONAR READING PLAN

Información de experiencia | Contenido & Hitos | Otros

Elementos extra seleccionados para clonar:

- Ejercicios

Pestañas seleccionadas para clonar:

- Guía Didáctica
Guía Didáctica del Plan de Lectura

< Anterior | Clonar >

Desarrollado por Odiolo. Todos los derechos reservados. Idioma: Español

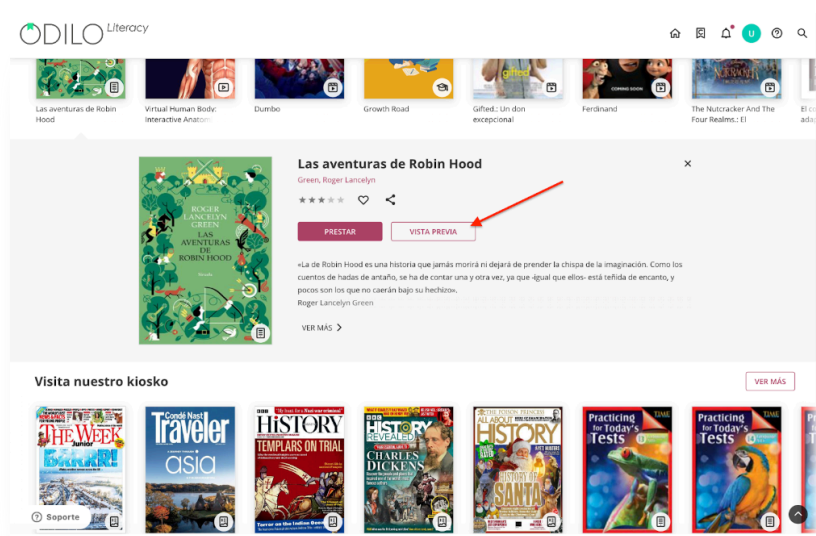
Finalmente, haz clic en el botón **clonar**. Contarás con una Experiencia de Aprendizaje nueva para trabajar con tus estudiantes.

6.2 Crea una Experiencia de aprendizaje desde 0

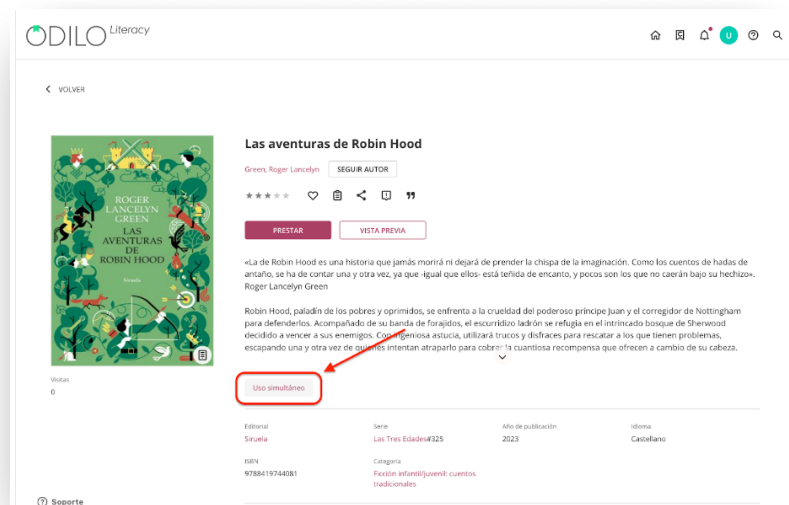
Antes de comenzar

Al elegir los contenidos que usarás con los participantes, ten en cuenta 2 aspectos importantes:

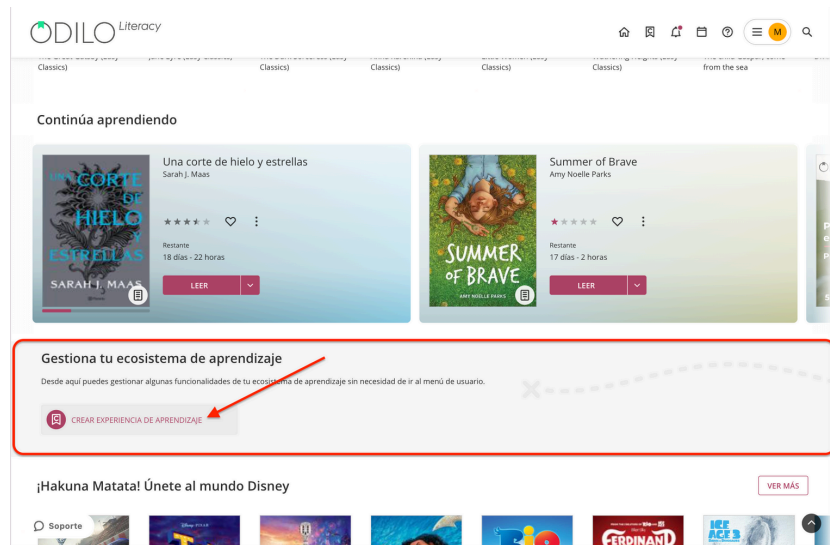
- Revisar los contenidos a través de la opción “Vista previa” y evitar pedir en préstamo el contenido. Esto te ayudará a no utilizar tu máximo de préstamos en un tiempo reducido.



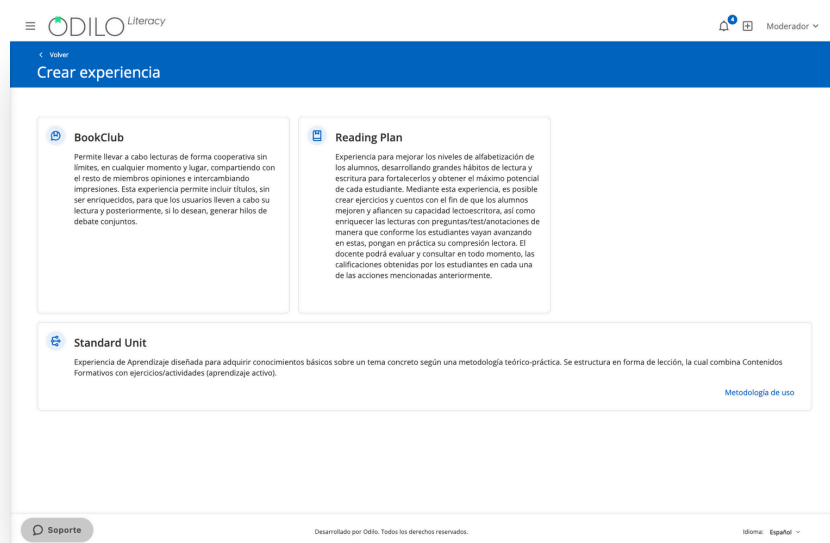
- Considera utilizar recursos que contengan la etiqueta “Uso simultáneo”. Esto permitirá que ese recurso sea accedido por múltiples usuarios a la vez y facilitará el trabajo de los participantes.



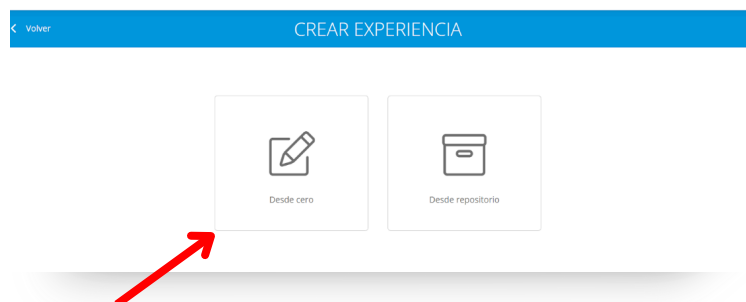
Haz clic en el botón de *“Crear Experiencia de aprendizaje”* que se encuentra bajo el primer carrusel.



Desde aquí, elige el tipo de experiencia que deseas crear.



Selecciona la opción: *“Desde cero”*.



Completa el apartado de información tal y como lo harías al clonar.

Nombre: Se recomienda nombrar la experiencia de manera precisa para poder localizar de forma rápida, por ejemplo Tema y/o materia, nivel y el nombre del moderador / docente, "Día de la Tierra - Ciencias 5° - Profesora Mari Herrera"

Portada: Podrás editar o añadir una imagen de portada

Descripción: Podrás editar y añadir la información que desees, así como imágenes, tablas, videos o actividades de gamificación embebido. En este apartado podrás activar conocimientos previos que ayuden a los participantes en el proceso.

Duración: tiempo estimado para realizar la experiencia.

Idioma: Seleccionar el idioma en el que está hecha la experiencia.

Fechas: Al seleccionar fecha de inicio y de fin, los usuarios solo podrán interactuar con los recursos o tareas propuestas, durante estas fechas.

Visibilidad: En las experiencias privadas, los participantes necesitarán invitación para acceder y se generarán estadísticas de solo el grupo que desee; en aquellas públicas, todos podrán seguirla y acceder.

Obligatoriedad: Al designar obligatoria, el estudiante tiene que completar cada apartado y sus ejercicios en orden.

Establecer fecha de finalización: Habilitar esta opción te permite establecer fecha de inicio y finalización para limitar el acceso a los participantes antes o después de la fecha que has establecido.

Chat: Como moderador podrás activar o desactivar esta pestaña cuando desees.

Compartir en repositorio: Activar esta opción permitirá que otros moderadores puedan clonar su experiencia.

Campos de Información de la experiencia: datos extras opcionales.

Certificado (Exclusivo Standard Unit): Permite activar un certificado de compleción para ser entregado al estudiante según los criterios establecidos.

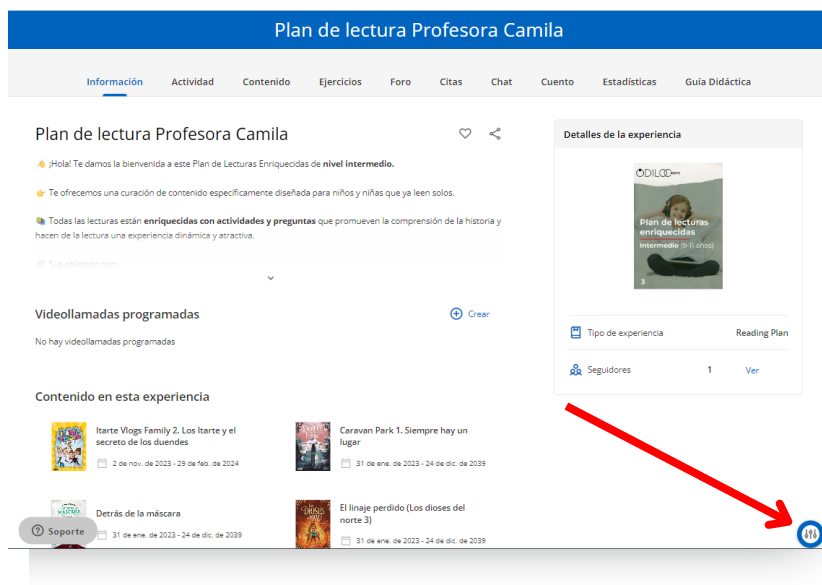
Cuento (Exclusivo Plan Lector): Activar esta sección permite que todos los miembros de la experiencia, de manera conjunta, creen un cuento corto según el tema escogido por el profesor, siguiendo unos turnos establecidos de participación.

Importante: Todos los campos son editables una vez clonada la experiencia.

Al guardar tu configuración, tendrás una plantilla nueva para llenar de contenido y todo lo que desees. Revisa cómo [editar una Experiencia de aprendizaje](#) para comenzar a crearla.

7. Edita tu experiencia de aprendizaje

Para editar tus experiencias de aprendizaje, ya sea clonadas o creadas desde 0, podrás acceder a tu botón de edición ubicado en la parte inferior derecha de la pantalla.



7.1 Edita un Plan lector (Reading plan)

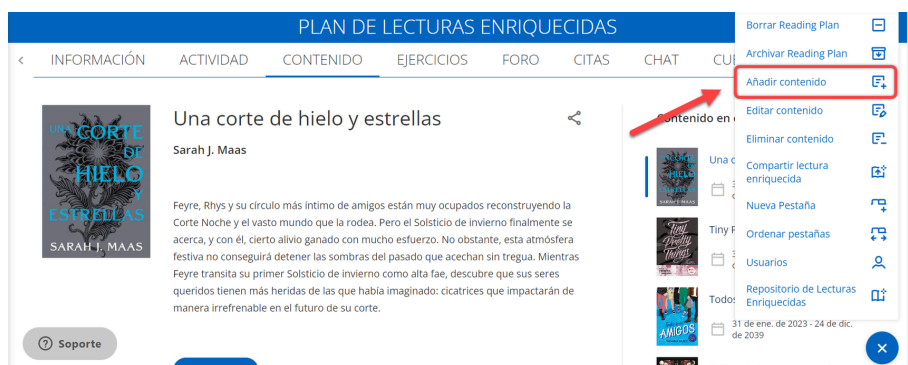
7.1.1 Edita la configuración de la experiencia

Para editar la configuración inicial de cualquier Experiencia de aprendizaje, haz clic en el botón de edición (pencil icon) de la parte inferior derecha, desde el inicio de la misma. Haz clic en la primera opción para ingresar a configuraciones.

7.1.2 Añadir o eliminar un contenido

Añadir contenido

Para añadir un nuevo contenido, desde la pestaña de contenido, podrás hacer clic en la opción "Añadir contenido" en el botón de la esquina inferior derecha.



Añadir Desde el catálogo

Podrás añadir un contenido que esté disponible en el catálogo del ecosistema de aprendizaje o desde un enlace externo.

Si deseas añadir un contenido desde el catálogo, deberás escribir el nombre del contenido en la barra de búsqueda y posteriormente, escoger entre aquellos que se marcan como “Recomendado”.

The image shows two screenshots of the 'AÑADIR CONTENIDO' (Add Content) form. The top screenshot shows the form with a search bar at the top right. A red arrow points to the search bar. The bottom screenshot shows the search results for the query 'El Banquete'. The results list three items: 'El Banquete' by Platón, 'El Triunfante' by Martín González Damonte, and 'Maradona: el pibe, el rebelde, el dios' by Guillen Balagué. Each item has a 'Recomendado' tag. A red arrow points to the 'Recomendado' tag for 'El Banquete'.

Una vez lo hayas escogido, se rellenará de forma automática los campos de *Título*, *Autor*, *Descripción* y *Portada* basándonos en los datos del propio contenido seleccionado. Como docente tendrás que seleccionar las fechas de inicio y fin de este nuevo contenido.

The image shows a close-up of the date selection fields. There are two input fields, one for 'FECHA DE INICIO' and one for 'FECHA DE FIN'. Both fields are labeled 'Requerido' (Required) and have a calendar icon to the right of the input field.

Añadir Contenido propio

Si deseas agregar contenido propio, deberás compartirlo a través de la URL desde la opción de “*Enlace de contenido externo*”. Por ejemplo:

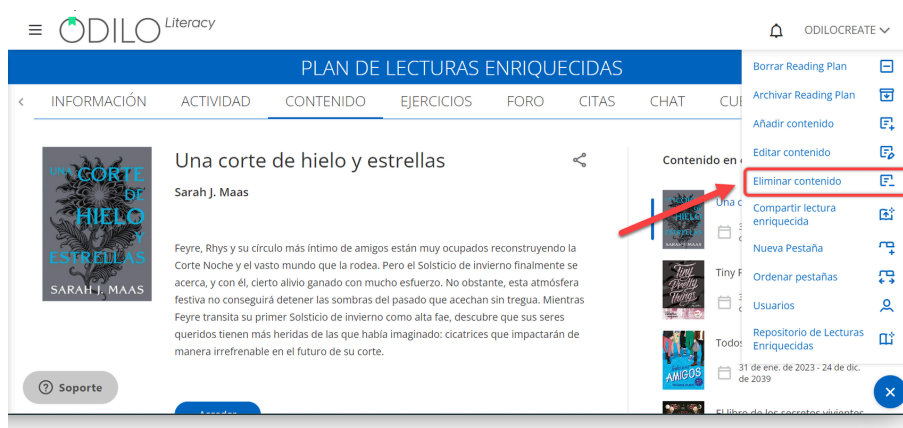
Imagina que debes compartir un documento con tus estudiantes acerca de cómo crear resúmenes de lecturas. Este documento no pertenece a la colección del ecosistema, sino que tú mismo lo has sido confeccionado. Independientemente de su formato, puedes incluirlo a la experiencia desde un link que genere el recurso.

ENLACE DE CONTENIDO EXTERNO

Al tratarse de un contenido propio, los apartados de *Título*, *Autor*, *Descripción* y *Portada* tendrán que ser completados manualmente.

Eliminar un contenido

Para eliminar un contenido (en este caso ebook), debes posicionarte sobre la pestaña de contenido. A continuación, seleccionar el contenido a eliminar haciendo clic en la portada. Después, debes hacer clic en el botón azul ubicado en la esquina inferior derecha y seleccionar la opción *"Eliminar contenido"*. Verás que aparecerá una ventana de advertencia, debes hacer clic en aceptar y entonces se eliminará el contenido.



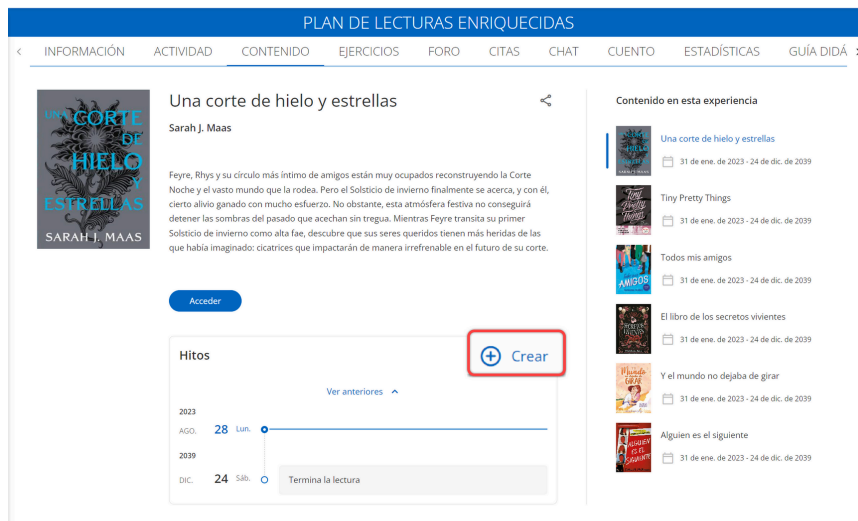
7.1.3 Añadir hitos: Fechas y recordatorios

Una vez hayas completado tu Experiencia de aprendizaje con los contenidos necesarios, podrás descubrir otra actividad de gran utilidad: Los **hitos**

Los hitos o recordatorios te permitirán planificar, dentro de un contenido, avisos que sean importantes para tus estudiantes. Por ejemplo, puedes incluir recordar la entrega de un ejercicio, anunciar la fecha de un examen o incluso recordar actividades como un proyecto de curso o una excursión.

Estos hitos se verán siempre reflejados automáticamente en la pestaña *"Actividad"*.

Al hacer clic en el botón *"Crear"* podrás añadir un hito a modo de recordatorio o videollamada.



Desde esta ventana podrás agregar un título, seleccionar la fecha del evento haciendo clic en el símbolo del calendario  y una descripción.

Si lo deseas, incluir un enlace a una videoconferencia que **debe de ser generada de forma externa** con la plataforma que utiliza habitualmente (Google Meet, Zoom, etc.).

Nuevo evento

TÍTULO

Requerido

Entrega de ejercicio

FECHA

Requerido

28/8/2023

DESCRIPCIÓN

ENLACE A VIDEOCONFERENCIA

https://...

Cancelar

Guardar

Todos los cambios que realices serán reflejados en el apartado de "Actividad". Este apartado mostrará una vista general de todas las actividades que tiene tu Experiencia de aprendizaje.

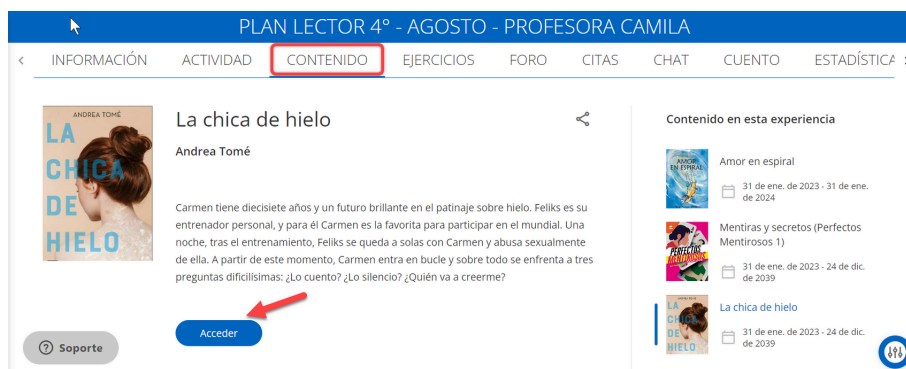


Se mostrará la fecha de inicio y fin de cada contenido que tengas agregado y las actividades y eventos que tengas previstos.

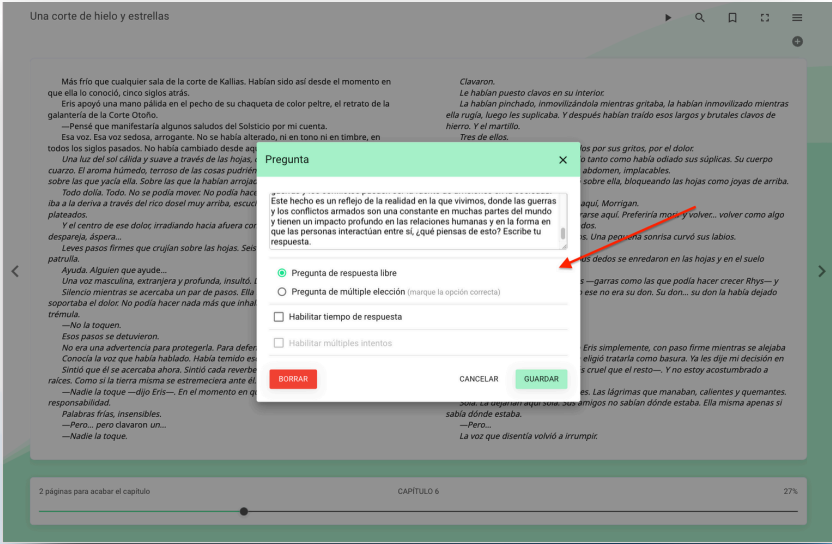
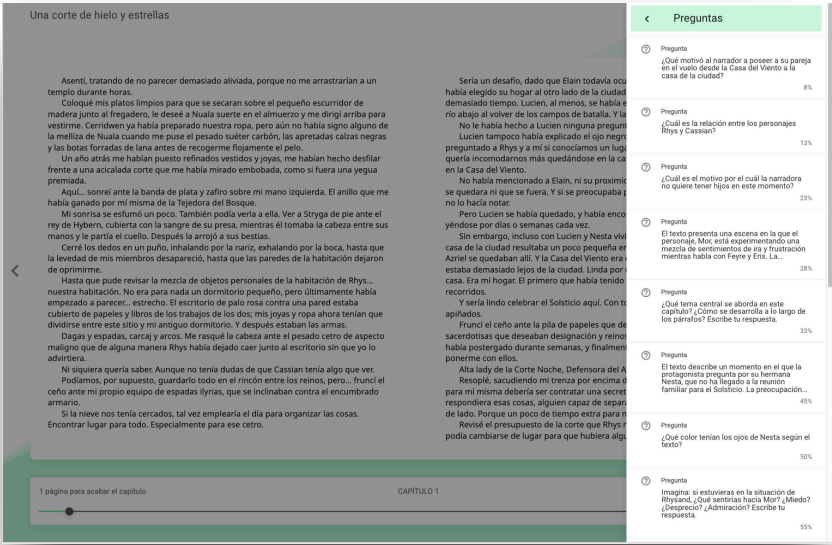
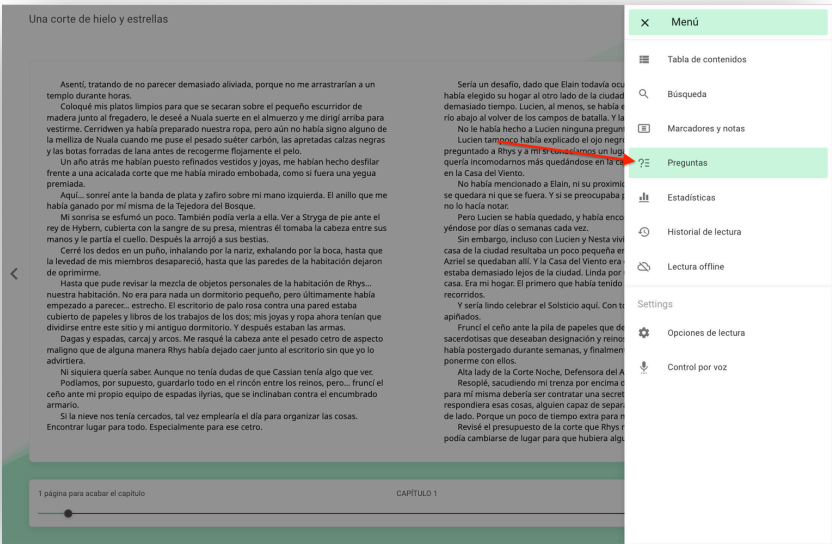
Este apartado se irá modificando acorde a todo lo que vayas agregando o quitando.

7.1.4 Edita contenido enriquecido (Exclusivo Plan Lector)

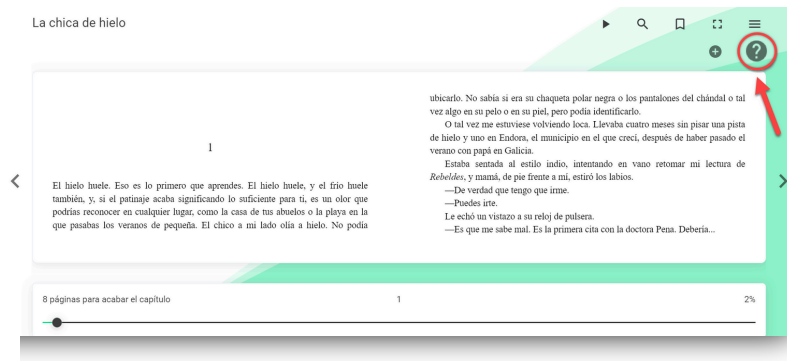
En el caso de un **Plan lector clonado**, podrás visualizar el contenido enriquecido de un recurso, desde la pestaña de contenido, pinchando en la portada del recurso que deseas revisar y luego seleccionando la opción de “Acceder”. Posteriormente, deberás hacer clic en “Leer” (se cargará el contenido en otra pestaña).



Revisa los enriquecimientos desde el panel lateral, haciendo clic en la opción “Preguntas”. Al hacer clic en cualquiera de ellos se llevará directamente a la página donde la pregunta se encuentra añadida, y podrás editarla o eliminarla si deseas.



En el interior del contenido, tus estudiantes descubrirán los iconos que aparecen en la parte superior derecha del contenido. Esto corresponde a los enriquecimientos que has añadido.



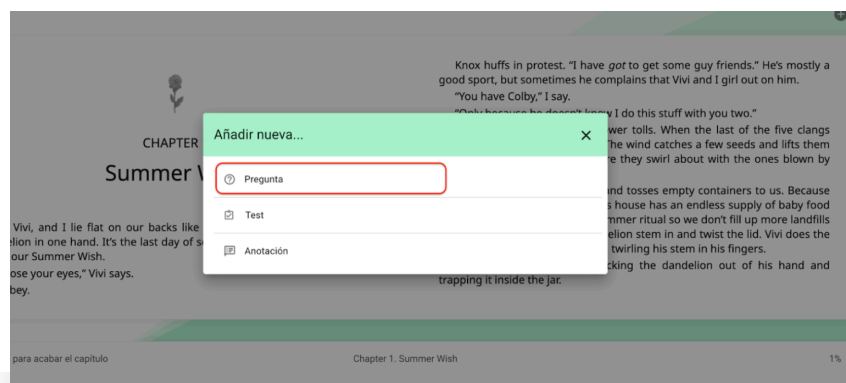
- **+ Añadir contenido:** Desde aquí podrás añadir preguntas, anotaciones y test.
- **? Pregunta:** Este símbolo muestra una de las preguntas que ya está creada dentro de la lectura del plan clonado.
- **Notación:** Este símbolo indica una nota ya creada dentro de la lectura que puede ser utilizada a modo de aclaración e incluso ampliar la información del propio contenido.
- **Video:** Este símbolo indica que un video ha sido enlazado.
- **Test:** Este símbolo indica un test de preguntas autocorregibles.

7.1.4.1 Añadir nuevos enriquecimientos

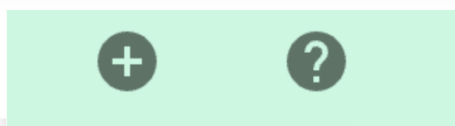
Para añadir una actividad (preguntas, anotaciones y test) nueva, haz clic en el botón. , elige la opción que deseas y configura tu actividad.

Añade una pregunta

Para añadir una pregunta, haz clic en el signo “+” y elige la opción pregunta. Podrás añadir preguntas de respuesta abierta (corrección manual) o de múltiple elección (corrección automática).

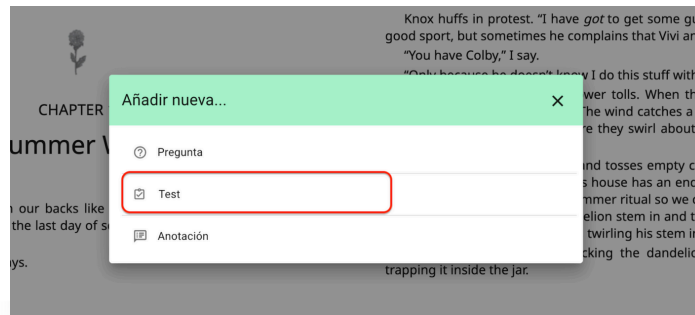


Configura tu pregunta y haz clic en “Guardar”. El ícono de la parte superior derecha mostrará tu pregunta añadida a la página elegida.



Añade un test

Para añadir un test de preguntas de múltiple elección y corrección automática. Haz clic en el botón + desde la página que deseas enriquecer y elige la opción “Test”.



Desde aquí podrás configurar tu test y añadir las preguntas y sus opciones una a una. Nombra el test antes de comenzar a configurarlo. Luego añade las preguntas en el apartado de preguntas y añade las opciones en el apartado de respuestas. Asegúrate de marcar la respuesta correcta desde los círculos del costado izquierdo.

Si deseas añadir más opciones de respuesta, haz clic en el botón verde al costado de la última opción para habilitar más espacios. Para añadir una nueva pregunta, haz clic en el botón + que se encuentra al costado izquierdo de la pregunta existente. Esto creará una nueva pregunta para configurar.

Este banco de preguntas dentro de un test puede ser configurado para los participantes como aleatorio, esto quiere decir que los usuarios obtendrán diferentes opciones de preguntas de manera aleatoria desde el banco total de preguntas creadas. Así, no todos los participantes contestarán las mismas preguntas ni tendrán el mismo orden de respuestas.

Para activar esta opción, elige la opción "*Habilitar preguntas y respuestas aleatorias*" desde la parte superior. Elige el número de preguntas que se mostrarán a los participantes y guarda tu configuración.

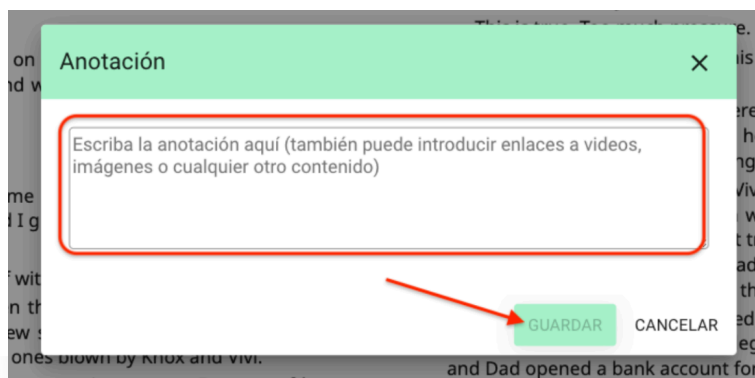
The image shows two side-by-side screenshots of a 'Test' configuration window. Both windows have a green header with the title 'Test' and a close button 'X'. The left window shows the 'Habilitar preguntas y respuestas aleatorias' checkbox unchecked. The right window shows the same checkbox checked, with a red box highlighting it and a text input field next to it containing the number '1'. A red arrow points to the 'GUARDAR' button at the bottom right of the right screenshot.

Podrás también habilitar tiempo de respuesta para este test. Al llegar el límite de tiempo, los participantes no podrán seguir contestando y se guardará su respuesta hasta ese momento.

Añade una anotación

Para añadir información extra a una lectura, haz clic en el botón + y elige la opción anotación. Escribe directamente en el recuadro de texto y guarda.

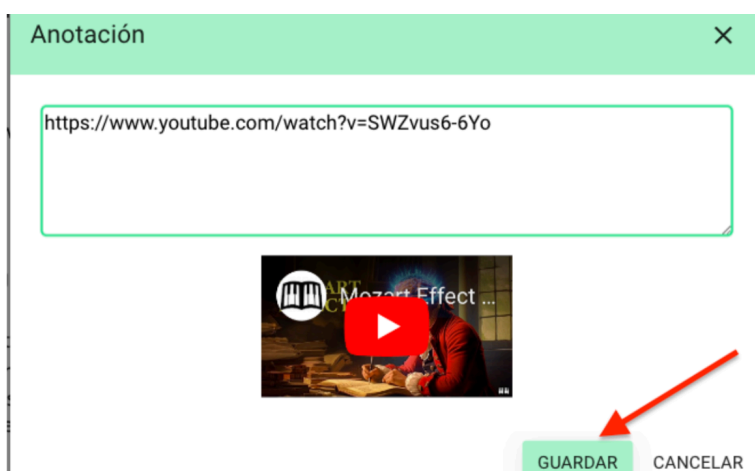
The image shows a modal window titled 'Añadir nueva...'. It has a green header with the title and a close button 'X'. Below the header, there are three options: 'Pregunta' (with a question mark icon), 'Test' (with a checkmark icon), and 'Anotación' (with a notepad icon). The 'Anotación' option is highlighted with a red box.



Añade un vídeo

Para añadir un vídeo a las páginas de tu lectura, haz clic en el botón + y elige la opción "Anotación".

Copia la URL del video desde la plataforma origen y pégala directamente en el cuadro de diálogo. Haz clic en guardar y el video se añadirá a la página del ebook.



Añadir contenido enriquecido

Tu Ecosistema de aprendizaje puede contar con un repositorio de lecturas enriquecidas con diferentes actividades. Podrás añadir nuevo contenido, **ya enriquecido** a tu Experiencia de aprendizaje ya creada. Para añadir contenidos desde el repositorio existente, haz clic en el botón de edición desde la pestaña "Contenido".

Reading Plan - Miss Camila

Información Actividad **Contenido** Ejercicios Foro Citas Estadísticas Didactic Guide

Summer of Brave

Amy Noelle Parks

Twelve-year-old Lila Baxter-Willoughby doesn't lie. She's just a little bit...selective. So when Vivi dares Lila to start telling the truth as part of their Summer of Brave, Lila hesitates. Because if she says out loud what she really wants, her whole life might crash down around her. And she doesn't need that. Except maybe she does.

[Acceder](#)

Hitos

Ver anteriores

2024 FEB. 2 Vie. [Crear](#)

2023 DIC. 24 Sáb. Termina la lectura

Contenido en esta experiencia

- Summer of Brave 31 de ene. de 2023 - 24 de dic. de 2023
- Bravely 31 de ene. de 2023 - 24 de dic. de 2023
- The Sun Will Come Out 31 de ene. de 2023 - 24 de dic. de 2023
- Midnight in the Piazza 31 de ene. de 2023 - 24 de dic. de 2023
- Different 31 de ene. de 2023 - 24 de dic. de 2023
- Sorry For Your Loss 31 de ene. de 2023 - 24 de dic. de 2023

- Editar Reading Plan
- Borrar Reading Plan
- Archivar Reading Plan
- Añadir contenido
- Editar contenido
- Eliminar contenido
- Compartir lectura enriquecida
- Nueva Pestaña
- Ordenar pestañas
- Repositorio de Lecturas Enriquecidas**

[Soporte](#)

Busca en la lista de lecturas la que sea de tu interés. Puedes además hacer una búsqueda en la barra superior.

El panel superior te mostrará la cantidad y el tipo de enriquecimientos que contiene cada lectura.

[Volver](#) Repositorio de Lecturas Enriquecidas

NOMBRE ISBN

Nombre	ISBN	Entidad	Preguntas	Tests	Anotaciones
Harold y el lápiz morado	9788415116226	CRA	4	2	0
Los Secretos de Hafiz Mustafá (Plan ...	9789587959601	Club de lectura Librarium	10	5	0
EL CUADRO	9788490553760	Teach	4	2	0
Los problemas de pingüino	9788490553609	Teach	6	2	0
Camino a casa	9786071634429	Teach	4	2	0
Puck de la colina de Pook	9788498418873	Teach	11	16	0
Una fiera anda suelta	9788427213913	Teach	12	10	0
Buenas noches, Laika	9786071624451	Teach	10	1	0
Voces en el parque	9786071645371	Teach	4	1	0
Sev un caballo	9788416854806	Teach	2	3	0

[Soporte](#)

Para añadirla, haz clic en su nombre y luego haz clic en "Descargar". Añade las fechas de inicio y fin del contenido y haz clic en "Aceptar". Esto añadirá automáticamente el contenido enriquecido a tu Experiencia de aprendizaje.

7.1.5 Ejercicios

Si el Plan lector clonado dispone de ejercicios, los encontrarás en este apartado.

PLAN DE LECTURAS ENRIQUECIDAS - NIVEL AVANZADO 2									
INFORMACIÓN		GUÍA DIDÁCTICA	ACTIVIDAD	CONTENIDO	EJERCICIOS	FORO	CITAS	CHAT	ESTADÍSTICAS
activo	Nombre	Inicio - Fin		Entidad	País	Idioma	Público		
☒	Ej.1			Odiloliteracy	ES	ES	☐		

Para previsualizarlos, simplemente debes hacer clic sobre el propio ejercicio y ya podrás obtener una vista previa del ejercicio.

Activar o desactivar

Los ejercicios que tengan el tick azul en la columna "Activo", se encontrarán activados y visibles para los participantes. Puedes editar esta visualización, haciendo clic sobre el círculo bajo esta columna.

Activo	Nombre	Inicio - Fin	Tipo	Entidad	Edad	País	Idioma	Público		
☐	Test sobre la lectura "Misterio en la villa incendiada"		Discontinuo	Teach	11	ES	ES	☐		
☒	Test sobre la lectura "Dos años de vacaciones"		Discontinuo	Teach	11	ES	ES	☐		
☒	Test sobre la lectura "Las aventuras de Ulises"		Discontinuo	Latam	11	ES	ES	☐		

Editar configuración y preguntas

Si deseas modificar la fecha del ejercicio o su contenido, deberás hacer clic en el símbolo del lápiz . Si, por el contrario, deseas eliminarlo, deberás hacer clic en el símbolo de la papelera.

Crear ejercicios nuevos

Para crear un ejercicio desde cero, deberás hacer clic sobre el **botón de edición** y seleccionar la opción "Crear nuevo ejercicio".

INFORMACIÓN

ACTIVIDAD

CONTENIDO

EJERCICIOS

FORO

CITAS

CHAT

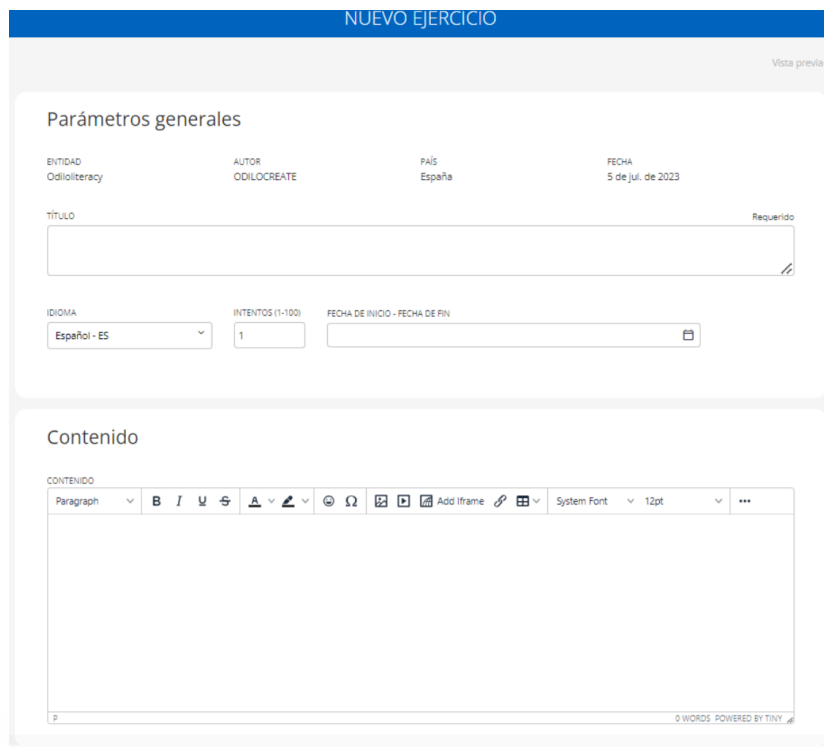
ESTADÍSTICAS

ENCUESTA

Activo	Nombre	Inicio - Fin	Tipo	Entidad	Edad	País	Idioma	Público	
☒	Test sobre la lectura "Misterio en la villa incendiada"		Discontinuo	Teach	11	ES	ES	☐	Editar Reading Plan Borrar Reading Plan Archivar Reading Plan Añadir contenido Nueva Pestaña Ordenar pestañas Nuevo ejercicio Repositorio
☒	Test sobre la lectura "Dos años de vacaciones"		Discontinuo	Teach	11	ES	ES	☐	
☒	Test sobre la lectura "Las aventuras de Ulises"		Discontinuo	Latam	11	ES	ES	☐	

Chat

Se abrirá una ficha en la que deberás rellenar los datos que se solicitan. **Podrás configurar tu ejercicio de 1 a 100 intentos**, para que los participantes puedan reintentarlo en caso de no conseguir el puntaje esperado. Al seleccionar fecha de inicio y de fin, los usuarios solo podrán acceder e interactuar con el ejercicio o tarea durante estas fechas.



Para agregar contenido al ejercicio, deberás bajar hasta el apartado preguntas y elegir entre las opciones disponibles:

Preguntas

Agregar preguntas, puede agregar tantas como considere apropiado:

Añadir pregunta	
<?>	Pregunta de respuesta libre Los usuarios deberán responder escribiendo un texto el cual será validado manualmente.
∞	Pregunta Verdadero/Falso Pregunta en la cual el usuario deberá responder si el enunciado que se plantea es verdadero o falso.
⌚	Pregunta de múltiple elección Tipo de pregunta en la cual se ofrecen varias respuestas posibles pero solo una de ellas es correcta.
☑	Pregunta de múltiple respuesta El usuario debe elegir la/las respuesta/s correctas de entre todas las posibles opciones que se ofrecen.

A medida que añadas preguntas, aparecerán en la parte inferior de la página en "Preguntas añadidas".

Una vez configurado el ejercicio, solo haz clic en "Guardar".

El ejercicio aparecerá en la parte inferior de la lista de ejercicios (recuerda activarlo).

7.1.6 Cuento

Invita a los participantes a participar de un cuento colaborativo a través de la plataforma inteligente, la cual permite que todos los miembros de la experiencia, de manera conjunta, creen un cuento corto según el tema escogido por el profesor y siguiendo unos turnos establecidos de participación.

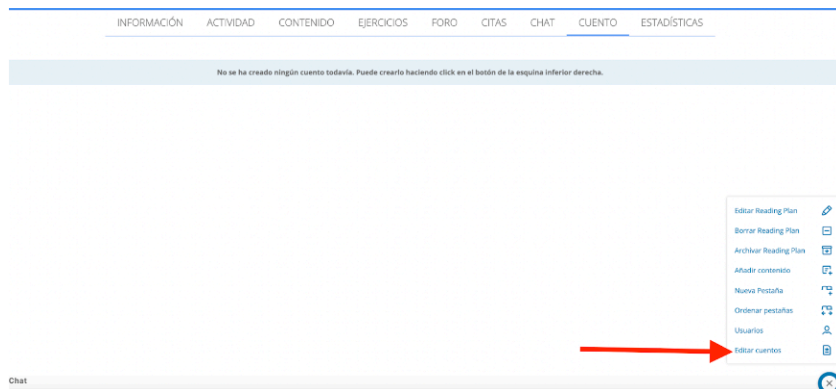
Una vez terminada la actividad, podrás descargar el resultado para compartir con los participantes o utilizarlo como material de trabajo en aula.

Importante: Se recomienda activar esta opción al principio de la construcción del Plan lector o en cualquier momento desde la pestaña de inicio: "Editar Reading plan".

☒ ACTIVAR OPCIÓN DE CREAR CUENTO CORTO ⓘ

Crear un cuento

Dirígete a la pestaña “Cuento” haz clic en el botón y selecciona la opción “Editar cuento”.



Personaliza el ejercicio completando la siguiente información:

- **Título:** Escribir un nombre para el cuento.
- **Temática del cuento:** Escribir el género literario.
- **Intervalo de palabras:** Seleccionar el número mínimo y máximo de palabras de cada intervención.
- **Tiempo de turno:** Seleccionar el tiempo de turno de cada alumno para escribir.
- **Días activos:** Seleccionar los días que quieres que esté activa la actividad.

The image shows a form for creating a story exercise. It has the following fields and options:

- Título:** A text input field with a red border.
- Temática del cuento:** A text input field with a red border.
- Intervalo de palabras:** Two input fields for 'Número mínimo' and 'Número máximo', each with a dropdown arrow.
- Tiempo del turno:** Two input fields for 'Días' and 'Horas', each with a dropdown arrow.
- Horario de pausa:** Two sets of input fields for 'Hora' and 'Minutos', labeled 'Inicio' and 'Fin' respectively.
- Días con el turno activo:** A label 'todos los días' followed by seven buttons labeled L, M, X, J, V, S, and D.

Importante: Dar inicio a esta actividad cuando ya todos los participantes estén añadidos a su Plan lector. Una vez configurado el cuento no se pueden añadir más participantes.

Finalizar cuento

Una vez concluida esta actividad y que todos los participantes han tenido su turno de participación, el moderador deberá finalizar el cuento a través de la misma ventana donde se ha configurado. **En caso de no ser finalizado, los turnos continuarán avanzando.**

☐ Pausar turnos

El turno de

Título Requerido
Proyecto de escritura colaborativa

Temática del cuento Requerido
Ciencia ficción

Intervalo de palabras Requerido
Número mínimo: -- Número máximo: --

Tiempo del turno Requerido
Días: -- Horas: --

Horario de pausa
Inicio: -- Minutos: -- Hora: -- Minutos: --
Fin: --

Días con el turno activo: todos los días
LU MA MI JU VI SA DO

Guardar Eliminar **Finalizar cuento**

7.2 Edita y personaliza un Club de lectura

7.2.1 Añadir o eliminar un contenido

Para añadir un nuevo contenido, desde la pestaña de contenido, haz clic en la opción "Añadir contenido" en el botón de la esquina inferior derecha.

PLAN DE LECTURAS ENRIQUECIDAS INICIACIÓN

INFORMACIÓN ACTIVIDAD CONTENIDO EJERCICIOS FORO CITAS CHAT CUENTO ESTADÍSTICAS GUÍA DIDÁCTICA

La huida de Peggy Sue
Delicado Gallego, Federico

La vaca Peggy Sue escapa del matadero, librándose de una muerte segura. En su huida conoce a una niña con la que vivirá una aventura increíble a bordo de un tren de mercancías. El objetivo del viaje llegar a la tierra donde las vacas son sagradas: India. Como en otros de sus libros la genialidad de Federico Delicado nos hace entrar en un mundo en el que no se sabe "dónde comienza la realidad y dónde termina la fantasía".

Acceder

Hitos

Ver anteriores

Crear

Contenido en esta experiencia

- La huida de Peggy Sue
17 de ene. de 2023 - 25 de dic. de 2023
- Domitila y el mar
17 de ene. de 2023 - 25 de dic. de 2023
- Albóndigas marcianas
17 de ene. de 2023 - 25 de dic. de 2023
- El bondadoso rey
17 de ene. de 2023 - 25 de dic. de 2023
- Mi hermana Juana y las ballenas del mundo
17 de ene. de 2023 - 25 de dic. de 2023

Editar Reading Plan
Borrar Reading Plan
Añadir contenido
Archivar Reading Plan
Editar contenido
Eliminar contenido
Compartir lectura enriquecida
Nueva Pestaña
Ordenar pestañas
Repositorio de Lecturas Enriquecidas

Podrás añadir un contenido que esté disponible en el catálogo del ecosistema o desde un enlace externo.

Añadir desde catálogo

Escribe el nombre del contenido en la barra de búsqueda y posteriormente, escoger entre aquellos que se marcan como "Recomendado".

Selecciona las fechas en que la lectura estará disponible. Haz clic en *guardar*.

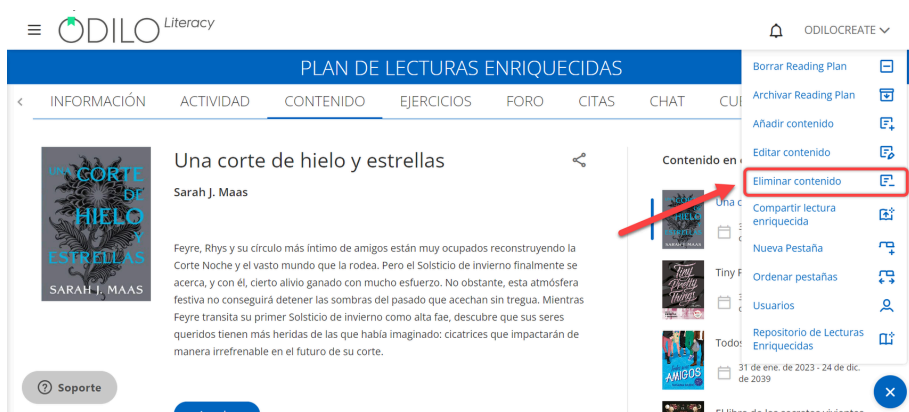
Añadir contenido propio

Comparte contenido propio a través de una URL desde la opción de *“Enlace de contenido externo”*.

Al tratarse de un contenido propio, los apartados de Título, Autor, Descripción y Portada tendrán que ser completados manualmente.

Eliminar un contenido

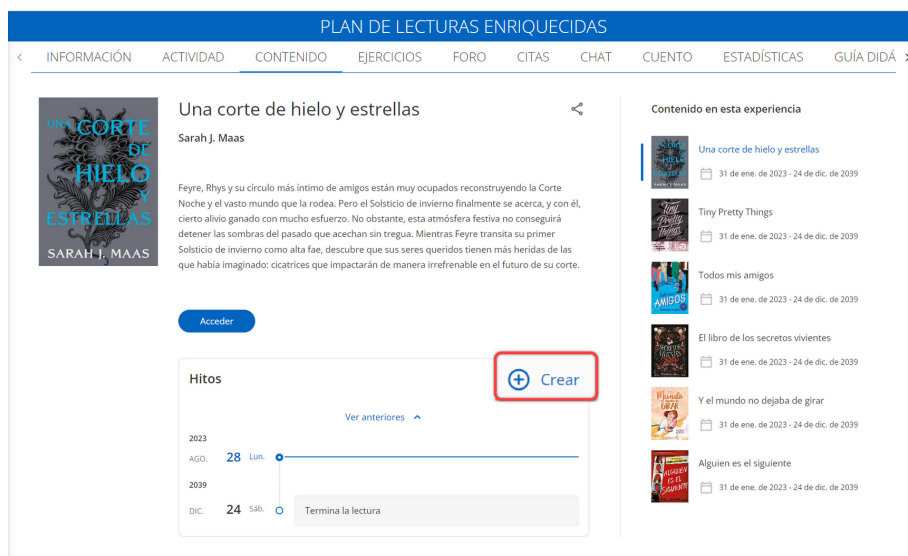
Para eliminar un contenido (en este caso ebook), haz clic sobre la pestaña *“Contenido”*. Selecciona el contenido a eliminar haciendo clic en la portada. Haz clic en el botón de edición ubicado en la esquina inferior derecha y selecciona la opción *“Eliminar contenido”*. Haz clic en aceptar y se eliminará el contenido.



7.2.2 Añadir hitos: Fechas y recordatorios

Los hitos o recordatorios permiten planificar, dentro de un contenido, avisos que sean importantes para los participantes.

Estos hitos se verán siempre reflejados automáticamente en la pestaña "Actividad". Haz clic en el botón + para añadir un hito a modo de recordatorio o videollamada.



Añade un título, selecciona la fecha del evento y/o escribe en el apartado de descripción. Si lo deseas, incluir un enlace a una **videoconferencia que debe de ser generada de forma externa con la plataforma que utiliza habitualmente** (Google Meet, Zoom, etc.).

Nuevo evento



TÍTULO

Requerido

Entrega de ejercicio

FECHA

Requerido

28/8/2023



DESCRIPCIÓN

ENLACE A VIDEOCONFERENCIA

https://...

Cancelar

Guardar

Todos los cambios que realices serán reflejados automáticamente en el apartado de actividad. Este apartado mostrará una vista general de todas las actividades que tiene tu Experiencia de aprendizaje.



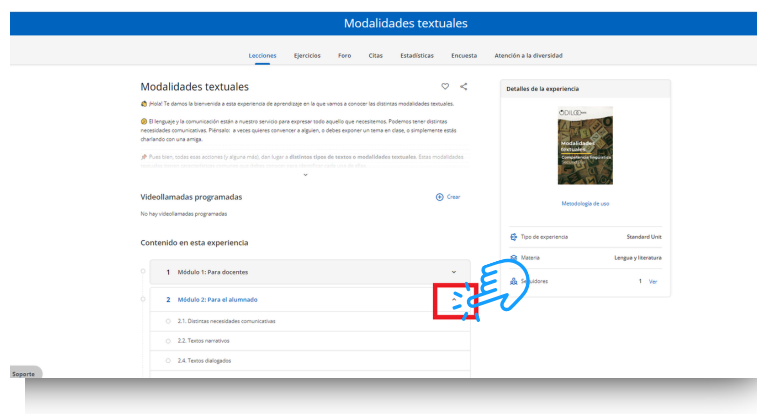
Se mostrará la fecha de inicio y fin de cada contenido que tengas agregado y las actividades y eventos que tengas previstos.

Este apartado se irá modificando acorde a todo lo que vayas agregando o quitando.

7.3 Edita y personaliza una ruta de aprendizaje Standard Unit.

7.3.1 Editar una lección

Para editar cualquier lección, haz clic en su nombre y en seguida haz clic en una sección de la misma, desde ahí, accede a la opción *"Editar lección"* desde el botón de edición ubicado en la esquina inferior derecha. Accederás al área de edición, donde podrás editarla y/o añadir más secciones.



[Regresar al inicio del curso](#)

curso - trimestre- nombre profesor - año

- 1 Módulo 1: Para docentes
 - 1.1. Aspectos curriculares
 - 1.2. Desarrollo de la experiencia de aprendizaje
- 2 Módulo 2: Para el alumnado
- 3 Antes de marcharte
- 4 prueba 1
- 5 Prueba 2

Soporte

Módulo 1: Para docentes

1.2. Desarrollo de la experiencia de aprendizaje

El análisis textual es una parte importante del currículo de la materia de Lengua y Literatura. El alumnado de Secundaria debe identificar los distintos **usos y funciones del lenguaje**, tanto a nivel oral como escrito. Deben conocer estas diferencias para reconocer la intención del emisor, ya sea en su vida académica como privada, en redes sociales, medios de comunicación, etc.

Además, han de ser capaces de producir textos en función de sus necesidades, empleando una u otra modalidad textual, para lo que deben conocer sus características y aplicarlas.

Una correcta alfabetización pasa por comprender la multiplicidad de textos que se generan en la sociedad y ser capaz de producirlos.

En esta experiencia nos centramos en las modalidades textuales. A continuación te proponemos una secuencia didáctica que puedes utilizar en clase para explicar este tema.

La experiencia combina teoría y práctica. En primer lugar se presentan una serie de recursos teóricos variados que abordan las diferentes modalidades textuales:

- Narración
- Descripción
- Argumentación
- Exposición
- Diálogo

Presta atención a los recursos utilizados en la experiencia porque te pueden ser de gran utilidad. Puedes crear tu propio repositorio de recursos didácticos a partir de ellos.

Para finalizar la experiencia, el alumnado deberá realizar un Learning Check final para comprobar que se han adquirido los conocimientos y poner en práctica lo aprendido.

- Editar Standard Unit
- Borrar Standard Unit
- Archivar Standard Unit
- Clonar Standard Unit
- Nueva lección
- Editar lección**
- Eliminar lección
- Ordenar lecciones
- Nueva Pestaña
- Ordenar pestañas
- Usuarios

Ingresarás a la lección completa, selecciona la sección a editar desde el menú y trabaja directamente en ella.

Editar lección

Lección

TÍTULO: Módulo 2: Para el alumnado

DESCRIPCIÓN

El lenguaje es una representación del mundo y una herramienta imprescindible para la vida en sociedad. Todos los ámbitos de la actividad humana están relacionados con el uso del lenguaje, tanto en su vertiente oral como escrita.

En este sentido existen las modalidades textuales; son resultado de la propia acción humana. En tu día a día escribes un correo electrónico, participas en una conversación o envías un whatsapp. Mientras lo haces, estás utilizando una o diferentes tipologías textuales.

Esta experiencia de aprendizaje está dedicada a las llamadas modalidades textuales, que son 5:

- Narrativa
- Descriptiva

Módulo 2: Para el alumnado

- 2.1. Distintas necesidades comunicativas
- 2.2. Textos narrativos
- 2.4. Textos dialogados
- 2.5. Textos descriptivos
- 2.6. Textos argumentativos
- 2.7. Learning Check

Añade nuevas secciones a tu lección desde el panel inferior, haciendo clic en la opción deseada.

Secciones

Añadir secciones, puedes añadir tantas como consideres apropiadas:

+ Añadir sección

- Texto, imágenes y otros**

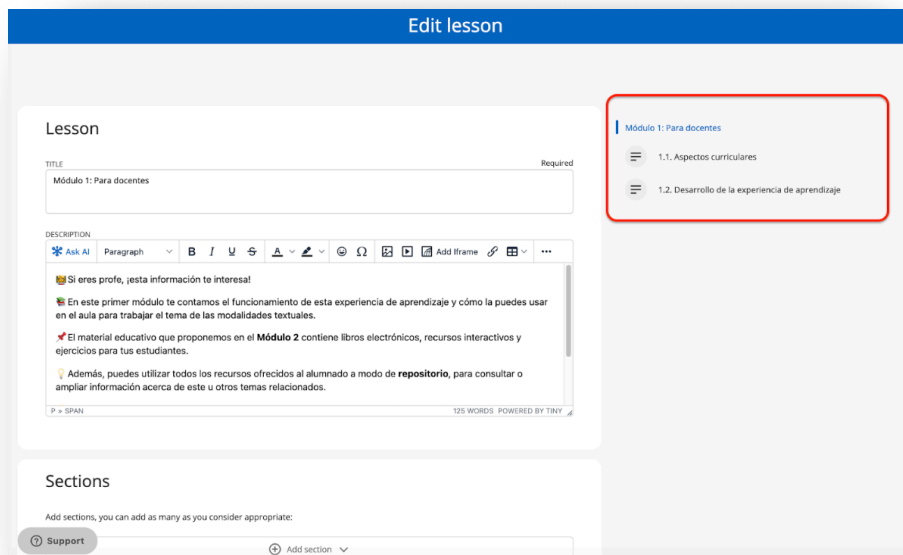
Añadir información relevante que compartir con los usuarios, así como videos, imágenes, enlaces, etc.
- Recursos**

Sección en la que poder incluir recursos del catálogo, catalogar nuevo recurso, añadir enlace externo o escoger una lectura enriquecida del repositorio.
- Ejercicios**

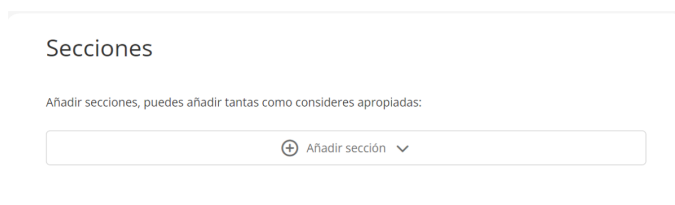
Opción para añadir actividades/ejercicios a partir de los cuales los usuarios consoliden y demuestren los conocimientos adquiridos.

7.3.2 Editar secciones

Si deseas editar o añadir secciones de una lección, debes ingresar a *"Editar lección"*. Desde aquí, podrás navegar por sus diferentes secciones haciendo clic sobre ellas desde el panel de la derecha.



Para crear una nueva sección, haz clic en *"Añadir sección"*, selecciona el tipo de sección a incluir y guarda tus cambios con el botón *"Guardar"* de la parte inferior.



7.3.3 Editar ejercicios

Si deseas editar los ejercicios que contiene tu Experiencia de aprendizaje, ingresa a la pestaña *"Ejercicios"* y haz clic en el botón de edición del ejercicio que deseas editar.



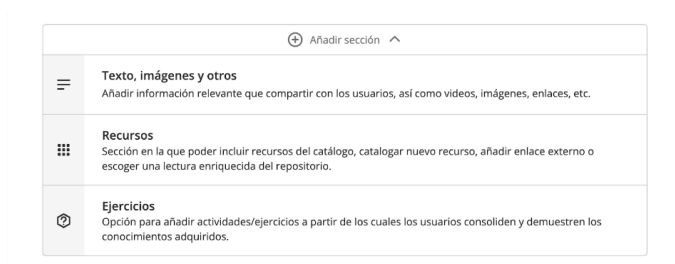
Importante: Los ejercicios deben estar inactivos para poder ser editados. Puedes desactivarlos haciendo clic sobre el ticket de color bajo la columna “Activo”.

Después de editar el ejercicio, debes reactivarlo para que sea visible para los participantes. Ve a la lección donde desees añadir el ejercicio editado, haz clic en “*Editar lección*”, selecciona la sección de ejercicio, y luego en “*Añadir ejercicios*”. Elige el ejercicio y guarda los cambios.

7.3.4 Añadir lecciones y secciones

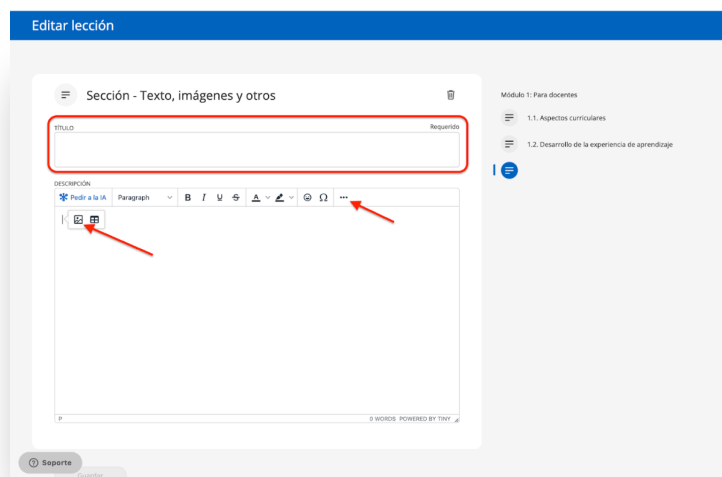
Para añadir cualquier lección, haz clic en el botón de edición de tu experiencia y elige la opción “*Añadir lección*”.

Completa con el nombre y la descripción y elige entre los 3 tipos de secciones existentes.



Añadir sección de texto, imágenes y otros

Para añadir una sección de texto, haz clic sobre esa opción, nombra y añade directamente el texto en el área de texto. Añade imágenes y videos desde el panel.

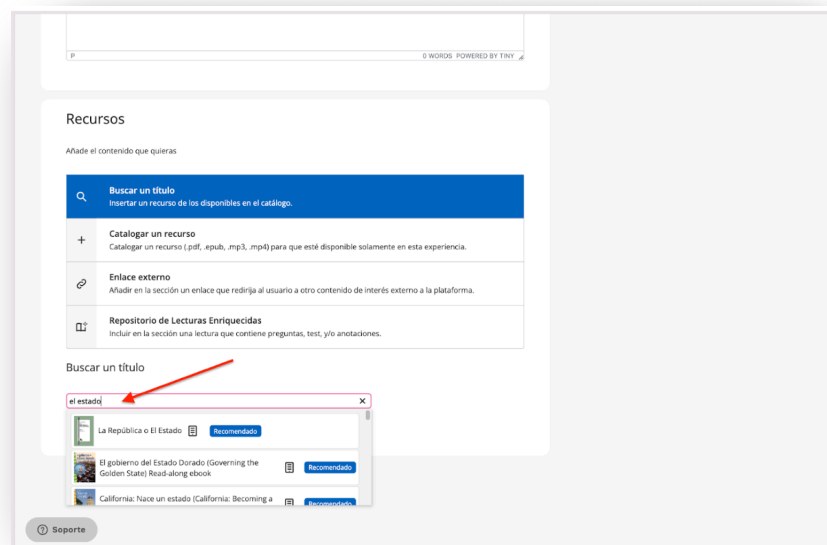


Añadir una sección de recurso

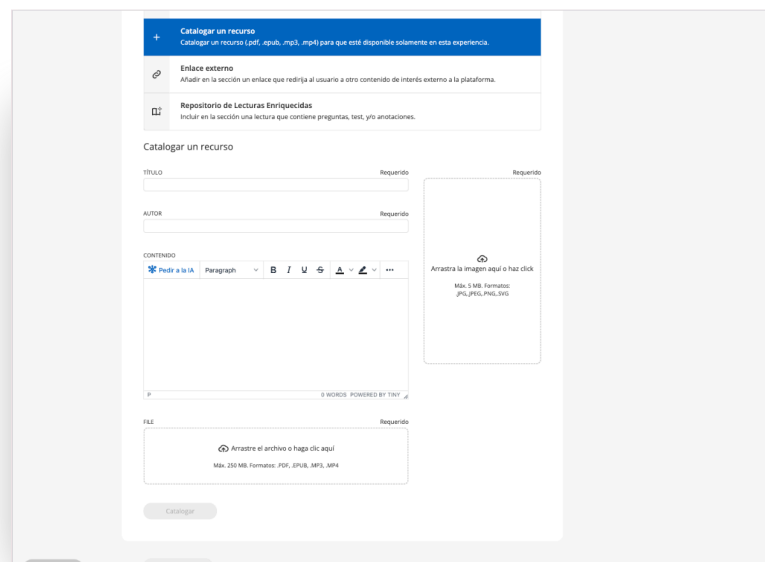
Para añadir una sección de recurso, haz clic sobre la opción y elige la opción que desees. Si seleccionas esta opción accederás a tu nueva sección y deberás añadir un título y descripción de esta sección.

A continuación, deberás añadir el contenido que desees eligiendo entre las siguientes opciones:

- La opción “Buscar un título”, te permite añadir un título desde el catálogo de tu Ecosistema de aprendizaje.



- La opción de *catalogar un recurso* te permite subir contenidos propios desde tu ordenador a tu Experiencia de aprendizaje. Simplemente, añade y completa los datos, cataloga y luego guarda.



- Para añadir un *enlace externo* como contenido, haz clic en esta opción y completa los datos.
- Finalmente, podrás acceder a la opción *repositorio de lecturas* si deseas añadir un texto con preguntas de comprensión lectora a tu experiencia.

Recursos

Añade el contenido que quieras

🔍	Buscar un título Insertar un recurso de los disponibles en el catálogo.
+	Catalogar un recurso Catalogar un recurso (.pdf, .epub, .mp3, .mp4) para que esté disponible solamente en esta experiencia.
🔗	Enlace externo Añadir en la sección un enlace que redirija al usuario a otro contenido de interés externo a la plataforma.
📖	Repositorio de Lecturas Enriquecidas Incluir en la sección una lectura que contiene preguntas, test, y/o anotaciones.

Enlace externo

TÍTULO	Requerido
AUTOR	Requerido
CONTENIDO	
 0 WORDS. POWERED BY TINY	
	

Añadir una sección de ejercicio

Para agregar ejercicios a tu lección deberás crear una sección de ejercicios, agregar una breve descripción y título y luego hacer clic en el signo más para incluir un ejercicio. Podrás añadir ejercicios desde 2 áreas diferentes:

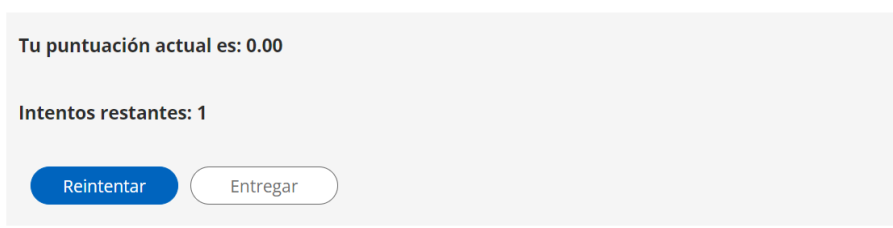
“Añadir ejercicios”: Este apartado te permitirá añadir ejercicios que han sido previamente creados por ti en el banco de ejercicios en su correspondiente pestaña.

“Nuevo ejercicio”: Este apartado te permitirá crear un ejercicio desde 0 que se añadirá directamente a tu repositorio.

Al añadir ejercicios dentro de la lección podrás elegir entre diferentes tipos de pregunta, de corrección automática y de corrección manual.

Como docente accederás a la corrección manual, únicamente, de las preguntas clasificadas como *“Entrega de trabajos/tareas”*, *“Pregunta de respuesta libre”* y *“Pregunta con respuesta numérica”*, posteriormente, podrás revisar las respuestas de tus estudiantes e introducir su nota desde el apartado de *“Calificaciones”*. El resto de ejercicios serán calificados de forma automática según las respuestas que hayas establecido.

Importante: Si el ejercicio se ha estructurado con más de 1 intento, el estudiante deberá hacer la entrega final presionando el botón *“Entregar”* que se encuentra dentro del ejercicio.



Tu puntuación actual es: 0.00

Intentos restantes: 1

Reintentar Entregar

8. Aprendizaje colaborativo

Tus experiencias de aprendizaje te permiten trabajar de manera colaborativa, ya sea con otros docentes en la creación de las mismas, o a tus estudiantes, a través de actividades de participación online.

8.1 Foro, citas y chat

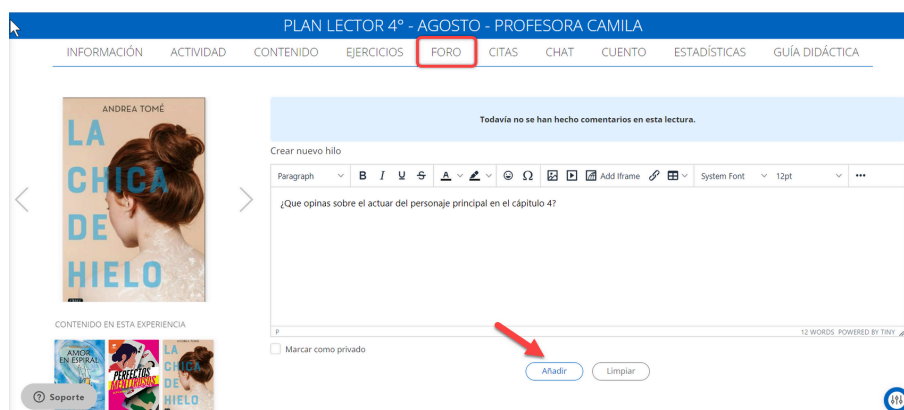
Todas las Experiencias de aprendizaje cuentan con 3 herramientas específicas para trabajar de manera colaborativa: el **foro**, **cita** y el **chat**.

Foro

En el apartado de foro se pueden plantear debates o preguntas para desarrollar actividades comunicativas conjuntas al contenido. Cada foro es independiente, y agrupará los hilos de opinión por cada contenido.

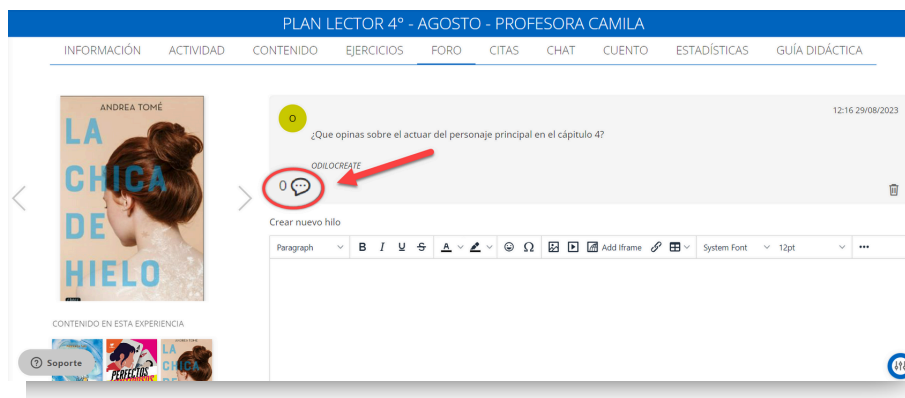
Crear una pregunta y comenzar un hilo de discusión

Para crear una pregunta y comenzar un hilo de discusión deberás hacer clic en la pestaña de foro. A continuación, deberás elegir el título en el que deseas comenzar un foro, podrás escribir una pregunta o crear un nuevo hilo de conversación en el cuadro de texto. Una vez estés establecida la pregunta tan solo deberás hacer clic en *“añadir”*.



Participar en un hilo de discusión

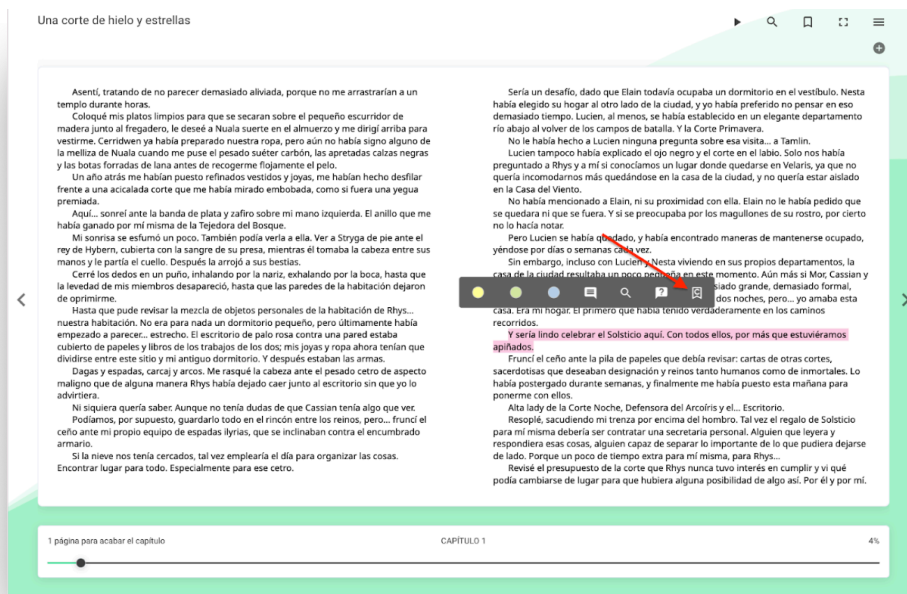
Para participar del hilo de discusión, tanto docente como estudiantes podrán hacer clic en el ícono de diálogo  e ingresar al foro de esa pregunta en particular. Para responder la pregunta solo se debe escribir en el apartado de respuesta y hacer clic en *“enviar”*.



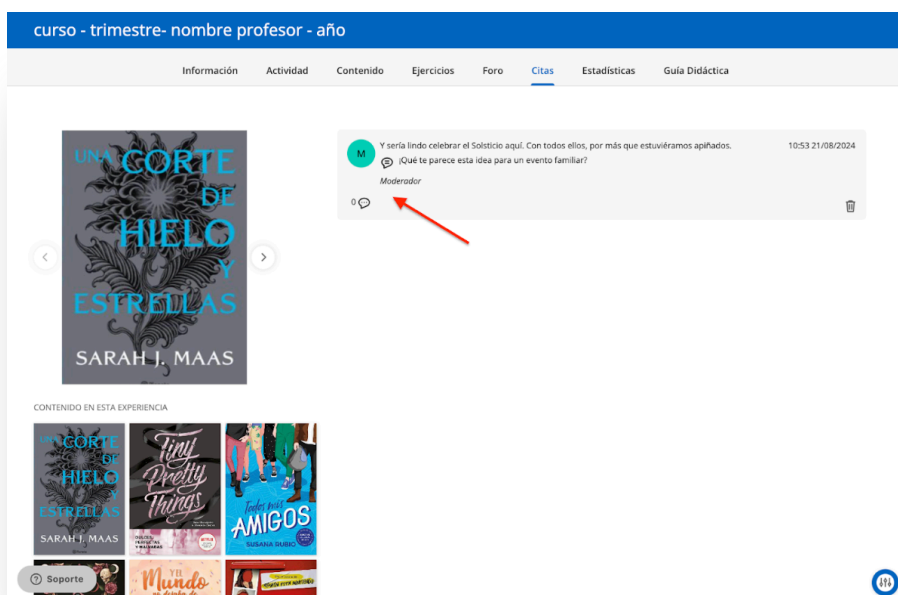
Citas

Si deseas crear hilos de discusión conectadas a un área específica del texto, podrás compartir estas áreas en la pestaña "Citas".

Accede a la lectura y selecciona el área del texto que deseas compartir. Luego haz clic en el símbolo "C" y añade una pregunta o comentario para tus estudiantes.

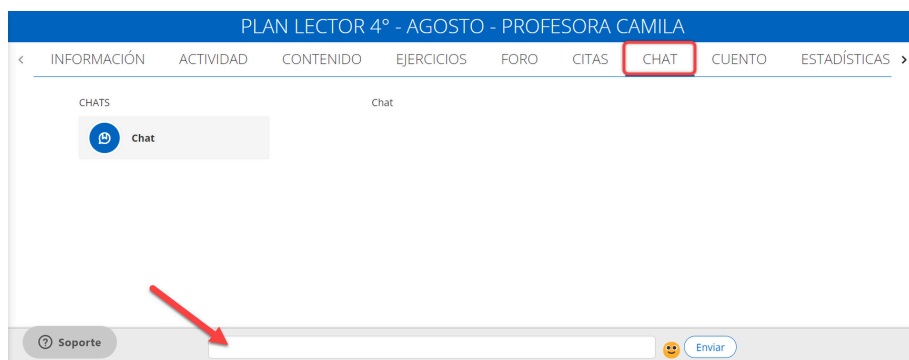


Una vez que hayas guardado, podrás revisar la cita y tu comentario en la pestaña "Citas", y los estudiantes podrán participar en hilos de discusión al igual que en el área de foro.



Chat

En el apartado de Chat, podrás conversar con tus estudiantes en tiempo real. Para mandar un mensaje solo deberás ir a la barra que aparece en la parte inferior de la pantalla, escribir un mensaje, y hacer clic en *"enviar"*.



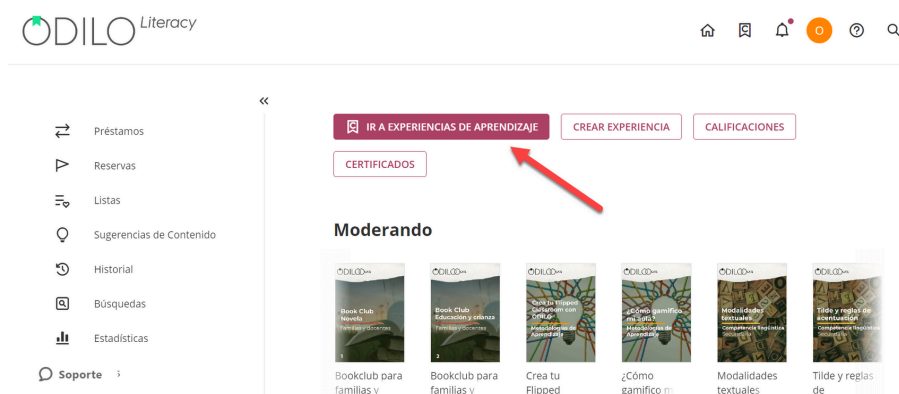
8.2 Trabaja de manera colaborativa con otros docentes

Cómo has visto, tu ecosistema te permitirá no solo crear experiencias educativas, sino que también, invitar a docentes a trabajar como colaboradores dentro de cualquiera de ellas, de modo que podrás editar la experiencia o trabajar de manera interdisciplinar.

Con el objetivo de poder crear una Experiencia de aprendizaje, por ejemplo, para trabajar una misma temática con un nivel educativo en particular, se sugiere la funcionalidad de **trabajo colaborativo entre docentes**.

Esta acción te permitirá trabajar conjuntamente con otros compañeros en la creación y edición de experiencias, mediante trabajo colaborativo y fomentando un gran ahorro de tiempo en su quehacer docente. Una vez finalizada, podrás clonar la experiencia para darle un uso más individual y/o personalizado adaptado a las necesidades de tu aula.

Para ello debes acceder a su entorno de aprendizaje desde su área de usuario y después acceder al área de gestión de permisos (desde el botón de edición) de tu ecosistema para conceder permisos de colaboración a uno o más usuarios.

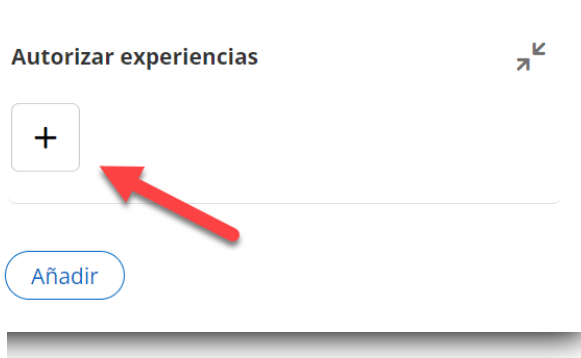




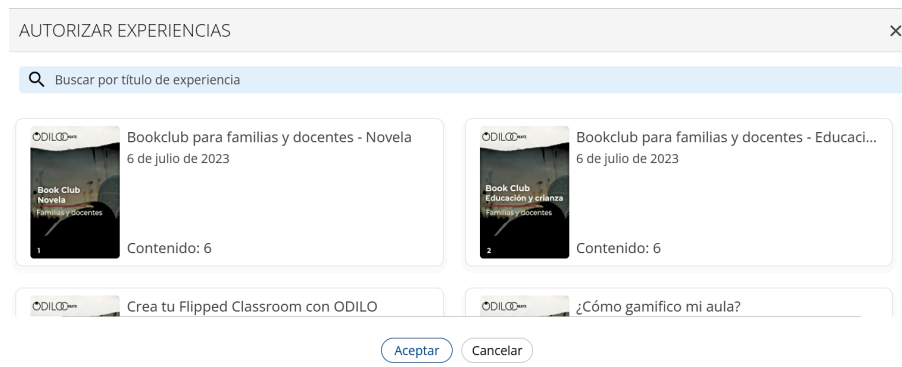
Para añadir a dichos usuarios tendrás que introducir sus nombres de usuario tal y como estos lo introducen en su inicio de sesión y/o el nombre de usuario que se muestra en la parte superior derecha del ecosistema, en el apartado de “*identificación de usuario*”.



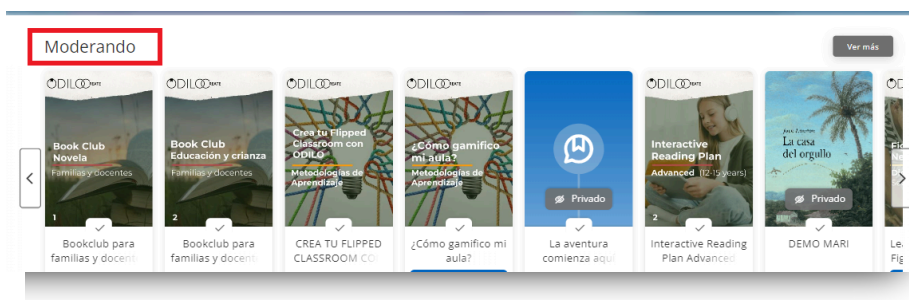
Una vez que hayas añadido a los usuarios que quieres incluir, deberás seleccionar la Experiencia de aprendizaje en la que quieres incorporarlos para que formen parte ella, para realizar su búsqueda podrás hacer clic en el símbolo “+” que se muestra a continuación.



Esto te permitirá realizar la búsqueda de la experiencia en esta pestaña:



Finalmente, los docentes incluidos en una Experiencia deberán dirigirse al carrusel de “Moderando” para trabajar sobre la experiencia en la que se les haya incluido:



De esta manera podrás trabajar en colaboración con otros docentes e involucrar diversas áreas para fomentar las competencias lectoescritoras interdisciplinarias y crear un hábito lector en un espíritu general de comunidad.

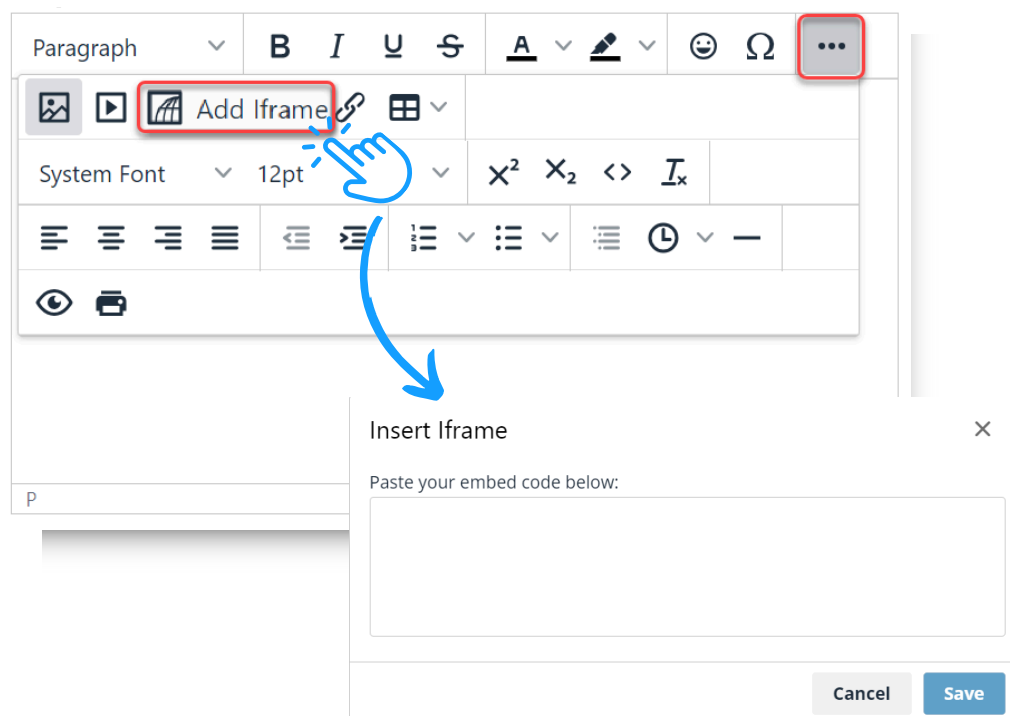
9. Gamificar Experiencias de aprendizaje

Ahora ya conoces las Experiencias de aprendizaje que existen en tu ecosistema de lectoescritura, como clonar, crear y editarlas. En este apartado aprenderás cómo gamificar cualquier Experiencia de aprendizaje a través de la incorporación de actividades de plataformas de gamificación en línea disponibles.

Una experiencia, al poder editarse completamente, cuenta con cuadros de diálogo en diferentes secciones. Cada uno de estos cuadros cuenta con un panel que te permitirá añadir fácil y rápidamente actividades de plataformas de gamificación en línea como: **Kahoot, Genially o cualquier herramienta de Google, como formularios, encuestas, presentaciones y más.** Esto te dará la posibilidad de dinamizar actividades sin que los estudiantes tengan la necesidad de salir de la experiencia hacia otras páginas, sino que podrán realizarlo directamente desde las áreas que desees gamificar.

¿Qué es un iframe? Es un enlace que permite insertar documentos, vídeos y medios interactivos dentro de cualquier página.

Solo debes hacer clic en la opción "Add iframe" y desde ahí podrás incluir el código de inserción (suelen llamarlo código "embed") que proporcionan las plataformas de gamificación y ¡Listo! Ya contarás con una experiencia gamificada incorporando actividades a tus cuadros de texto.





10. Compartir una Experiencia de aprendizaje

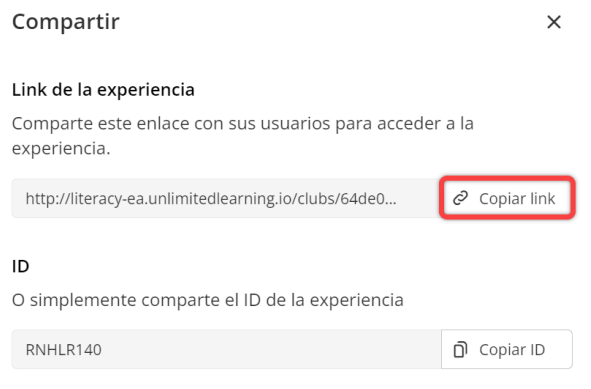
Para invitar a los estudiantes existen tres opciones diferentes (consejo: este debe ser el último paso después de tener la experiencia totalmente lista):

Por medio de Link

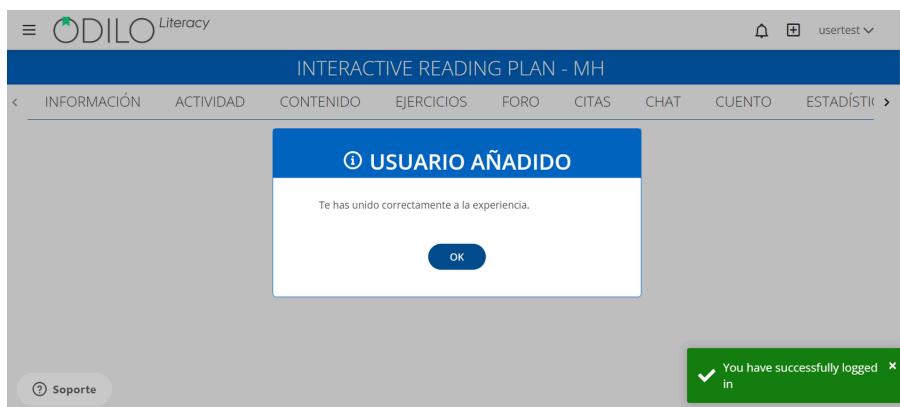
Para compartir el link con tus estudiantes, primero debes hacer clic en el icono de enlace ubicado en la pestaña de información de tu experiencia.



Haz clic en el botón “copiar link” y compártelo con tus estudiantes por la vía de comunicación que prefieras.

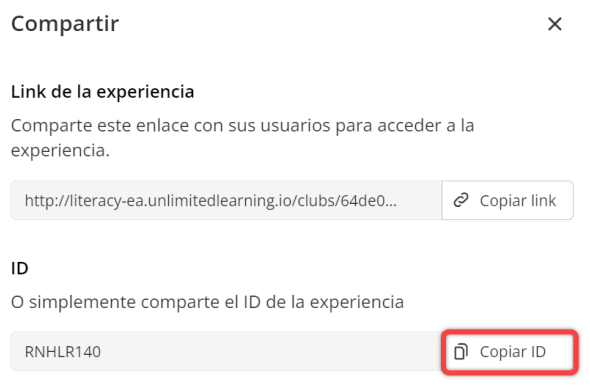


Los alumnos deberán acceder al link e iniciar sesión con sus claves. Una vez que se hayan identificado, formarán parte de esa experiencia de forma automática.

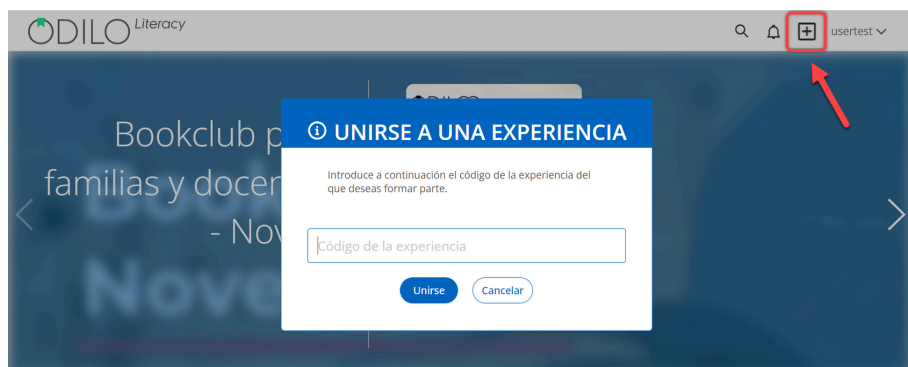


Por medio de código

Como docente, podrás compartir el código ID.

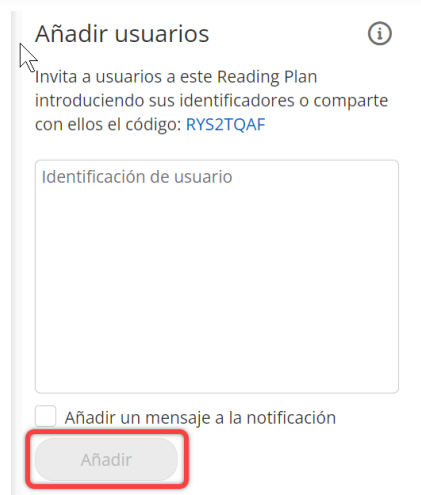
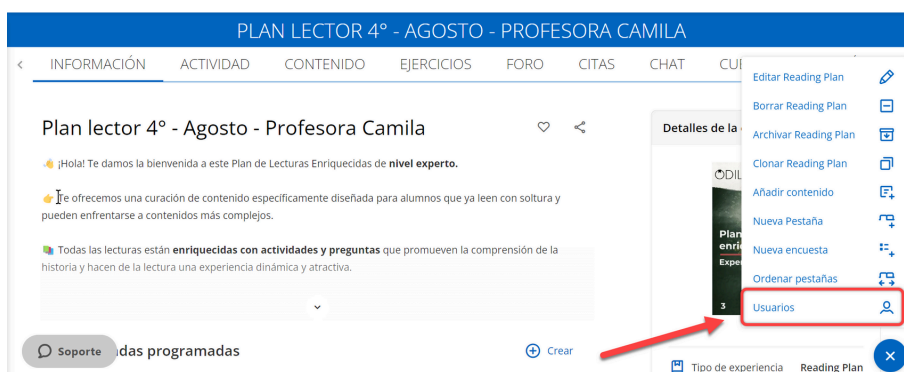


Los estudiantes solo tendrán que ingresarlo en su plataforma haciendo clic en el botón que tienen al lado de su nombre de usuario en la parte superior derecha [X]



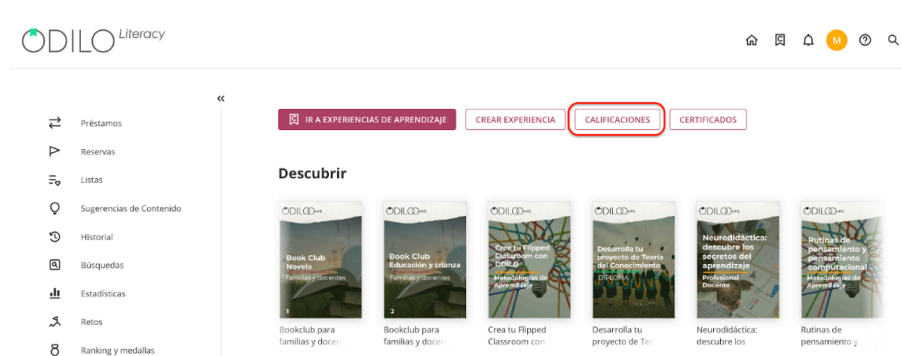
De forma manual

Si haces clic en el botón de edición  y seleccionas la opción “Usuarios”, se cargará una ventana desde la que podrás agregar a los alumnos de forma manual. Debes poner el nombre de usuario de cada uno separados por coma.



11. Evaluar el trabajo de los estudiantes

Para acceder al área de calificaciones, haz clic en tu área de usuario y selecciona "Experiencias de aprendizaje", a continuación encontrarás el botón "Calificaciones".

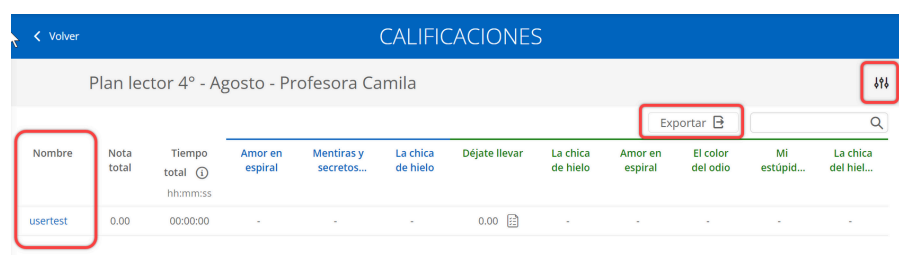


Usando la barra de búsqueda, debes escribir el nombre de la experiencia a la que deseas acceder.



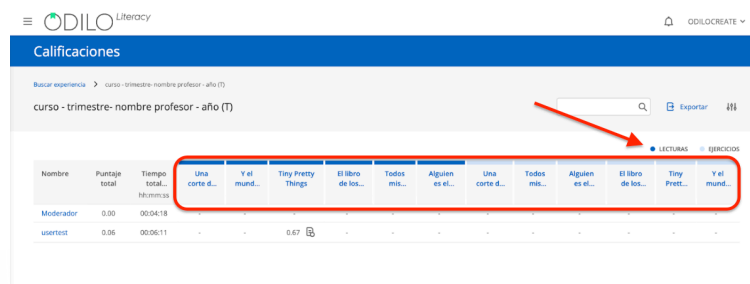
Se mostrará:

- Listado de estudiantes que se encuentran trabajando en la experiencia en la (columna de la izquierda)
- Recursos y ejercicios que has incluido en la experiencia en el panel superior
- Botón "Exportar" que permite la descarga de la planilla completa resumen
- Botón de configuración de porcentajes  , donde podrás ajustar la ponderación de las actividades incluidas en la experiencia



Plan lector 4° - Agosto - Profesora Camila											
Nombre	Nota total	Tiempo total	Amor en espiral	Mentiras y secretos...	La chica de hielo	Déjate llevar	La chica de hielo	Amor en espiral	El color del odio	Mi estúpido...	La chica del hiel...
usertest	0.00	00:00:00	-	-	-	0.00	-	-	-	-	-

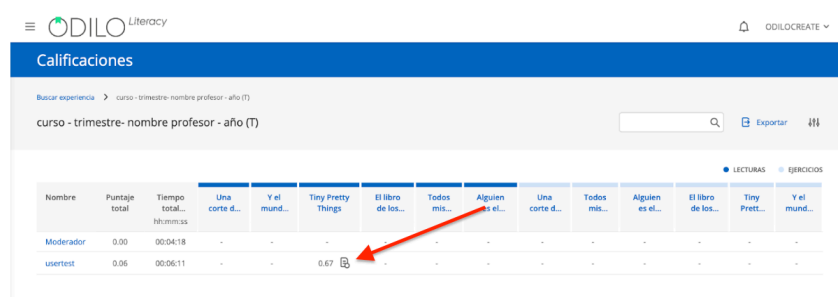
Para revisar las calificaciones de un ejercicio, o las actividades dentro de los contenidos de lectura, debes hacer clic sobre el ítem que deseas consultar, ya sea un contenido o un ejercicio.



Nombre	Puntaje total	Tiempo total	Una corte d...	Y el mund...	Tiny Pretty Things	El libro de los...	Todos mis...	Alguien es el...	Una corte d...	Todos mis...	Alguien es el...	El libro de los...	Tiny Prett...	Y el mund...
Moderador	0.00	00:04:18	-	-	0.67	-	-	-	-	-	-	-	-	-
usertest	0.06	00:06:11	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

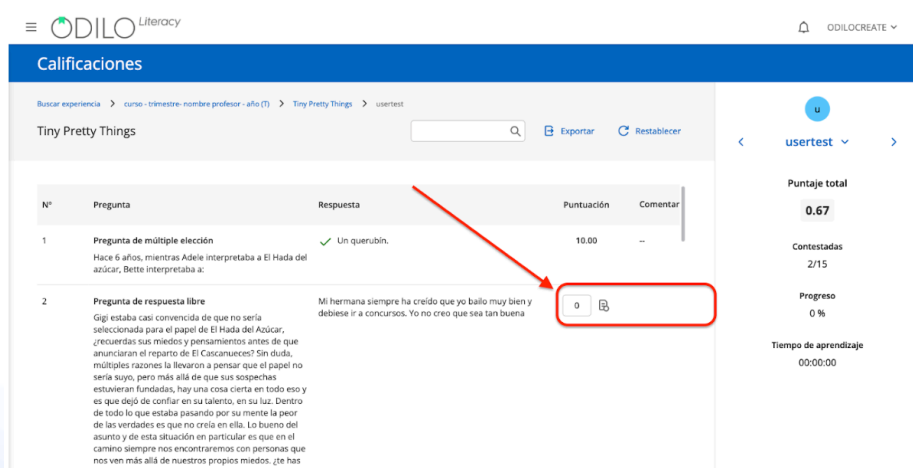
Al ingresar al contenido o el ejercicio podrás ver el listado de estudiantes, la nota total correspondiente a esta actividad y el número de actividades realizadas o ejercicios entregados. Podrás descargar la planilla desde este apartado si lo deseas.

Las actividades y ejercicios que no requieran calificación manual por parte del docente mostrarán los resultados de manera automática, y no podrán ser modificados. Sin embargo, podrás restablecer los ejercicios desde el botón superior "Restablecer", dentro de la ficha de cada estudiante. Si existe alguna entrega de una actividad que requiere corrección manual, este panel mostrará el ícono , que corresponde a una actividad lista para ser evaluada por el docente.



Nombre	Puntaje total	Tiempo total	Una corte d...	Y el mund...	Tiny Pretty Things	El libro de los...	Todos mis...	Alguien es el...	Una corte d...	Todos mis...	Alguien es el...	El libro de los...	Tiny Prett...	Y el mund...
Moderador	0.00	00:04:18	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
usertest	0.06	00:06:11	-	-	0.67	-	-	-	-	-	-	-	-	-

Para evaluarla, haz clic sobre el nombre del estudiante e indica la puntuación obtenida junto a la pregunta, en el apartado de puntuación. Puedes además, incluir un comentario si lo deseas.



Nº	Pregunta	Respuesta	Puntuación	Comentar
1	Pregunta de múltiple elección Hace 6 años, mientras Adele interpretaba a El Hada del azúcar, Bette interpretaba a:	✓ Un querubín.	10.00	-
2	Pregunta de respuesta libre Gigi estaba casi convencida de que no sería seleccionada para el papel de El Hada del Azúcar, ¿recuerdas sus miedos y pensamientos antes de que anunciaran el reparto de El Cincamenco? Sin duda, múltiples razones la llevaron a pensar que el papel no sería suyo, pero más allá de que sus sospechas estuvieran fundadas, hay una cosa cierta en todo esto y es que dejó de confiar en su talento, en su luz. Dentro de todo lo que estaba pasando por su mente la peor de las verdades es que no creía en ella. Lo bueno del asunto y de esta situación en particular es que en el camino siempre nos encontraremos con personas que nos ven más allá de nuestros propios miedos, ¿te has sentido así en algún momento? ¿Alguien te ha	Mi hermana siempre ha creído que yo bailo muy bien y debiese ir a concursos. Yo no creo que sea tan buena	0	

Preguntas Frecuentes

1.¿Desde qué dispositivos puedo ingresar a los contenidos?

Podrás disfrutar de los contenidos digitales desde el navegador o desde dispositivos móviles o tablets.

2.¿Cómo acceder a tu ecosistema a través de dispositivos móviles?

Si tu organización cuenta con la opción de descarga de aplicación móvil, encontrarás los botones de descarga directa desde la parte inferior del ecosistema.

Descarga la aplicación para acceder desde smartphone o tablet. Desde la App podrás disfrutar del contenido sin conexión a internet.

Para disfrutar de tus contenidos sin conexión a Internet, debes seguir los siguientes pasos:

- Accede a la App y dirígete a la sección "*Estantería*" (botón situado en la parte inferior de tu pantalla)
- Descarga los recursos para su uso sin conexión pulsando la flecha de descarga  en la esquina inferior derecha.
- Este icono  le indicará que el contenido está listo para ser utilizado sin conexión.

Importante: Para navegar por el catálogo y acceder por primera vez a un contenido, así como para descargar los recursos seleccionados, es necesaria una conexión a Internet.

3.¿Puedo consumir un recurso desde más de un dispositivo?

Sí. Tu ecosistema permite hasta 6 dispositivos en la misma cuenta. Se sincroniza automáticamente con todos tus dispositivos que tengan la aplicación.

4.¿Cuántos contenidos puedo tomar en préstamo de forma simultánea?

Podrás tener hasta 5 préstamos activos de forma simultánea.

5.¿Cuánto tiempo puedo acceder al título/recurso ?

Dispones de 21 días para consumir el recurso. Una vez pasado ese tiempo se devolverá de manera automática. Si lo deseas, 3 días antes de la finalización del préstamo podrás renovarlo, ya que se activará un mensaje de aviso en el ícono de notificaciones.

6.¿Puedo devolver los recursos antes de tiempo?

Sí. Podrás hacerlo desde tu área de préstamos o directamente desde la ficha del recurso.

7.¿Hay cargos por retraso en devolver los recursos?

¡Nunca! El contenido se devolverá de manera automática una vez pasado los 21 días de préstamo.

8.¿Puedo imprimir las páginas de los libros electrónicos o imprimir mis marcadores?

Por derecho de Copyright, no hay opción de imprimir el contenido del ecosistema. Pero siempre se puedes disfrutar de una versión offline a través de la app.

9.¿Hay contenido en inglés?

Sí. Hay recursos en diversos idiomas dentro de los cuales están el inglés, francés, catalán, chino y más. Para ello sólo tienes que acceder al catálogo, y filtrar por el idioma que desees.

10. Si tengo un problema técnico, ¿dónde puedo ponerme en contacto?

En la página de inicio de tu ecosistema de aprendizaje, puedes abrir el chat de soporte (parte inferior izquierda de la pantalla) para comunicar tu incidencia.

11.¿Cómo puedo sugerir un recurso que no aparece en mi el catálogo del ecosistema de aprendizaje?

Puedes dirigirte al Área de usuario y luego ir a "*Sugerencias de contenido*" para agregar aquellos recursos que no aparezcan en el ecosistema (estas sugerencias deben pasar por un proceso de revisión antes de ser aceptadas).

12.¿Cómo pueden resolver los estudiantes los ejercicios de un contenido enriquecido?

Para ver el contenido enriquecido los estudiantes deben entrar a su Experiencia de aprendizaje. Una vez dentro, desde la pestaña de contenido deben pedir el recurso en préstamo, pinchar en "leer" y al navegar por el contenido, podrá acceder a las actividades que aparecerán en la parte superior derecha de la pantalla simplemente haciendo clic sobre el ícono de actividad.

13.Cómo docente, ¿Dónde puedo ver el contenido que consumen los estudiantes?

Como docente puedes ver el consumo de tus estudiantes en la pestaña "estadísticas" de tus Experiencias de aprendizaje. Aquí encontrarás la fecha de inicio del consumo, la última fecha en que se accedió al recurso, el tiempo que se ha pasado en aquel título y el progreso de consumo en porcentaje.

Escritoras de renombre

Escritoras de renombre



The Tale of Peter Rabbit



Alice y la gata



Los chicos del ferrocarril



Los chicos del ferrocarril



Memorias de Idhún. La Resistencia



Lilly and Fin A Mermaid's Tale



El enigma de la casa abandonada



Frankenstein

Con-Ciencia: La m

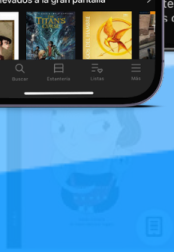


17 mujeres Premios Nobel de ciencias

Pequeños &



Pequeña & Grande Lucy Maud



Pequeña & Grande Anselm Hopfler



Pequeña & Grande Josephine Baker



Pequeña & Grande David Bowie



Pequeña & Grande Mahatma Ghandi



Pequeña & Grande Jane Goodall



Pequeña & Grande Stephen Hawking



Pequeña & Grande Simone de Beauvoir

Libros en inglés



Women Who Dared 52 Stories of Fear



Medical Examiners



A Tale of Two Guinea Pigs



The Anne of Green Gables Collection



A Vote is a Powerful Thing



The Rebel Princess



Tales About Hope



Great Minds in Europe

Bestseller Primaria - DF



Bolts



El hombre con el pelo revuelto



Funny Bones



El hombre con el pelo revuelto



Funny Bones



Funny Bones



Funny Bones



Funny Bones