



Guía de usuario moderador

Favorece el aprendizaje, mejora las habilidades y competencias en la comunidad académica a través de Experiencias de Aprendizaje personalizadas.

Rol de moderador

Te damos la bienvenida a tu rol de moderador, donde tienes la posibilidad de crear Experiencias de Aprendizaje, incluyendo lecciones y secciones con contenidos propios, recursos del catálogo del ecosistema de aprendizaje, ejercicios, accesos directos y mucho más. Esto permitirá favorecer el aprendizaje, mejorar habilidades comunicativas, aprender nuevas técnicas de estudio o incluso aprender nuevos idiomas.

Podrás compartir tus Experiencias de Aprendizaje con otros miembros, e incluso, asignar permisos de colaboración a otros usuarios y clonar Experiencias de Aprendizaje cuantas veces quieras.

Importante: En la siguiente página, podrás acceder al índice interactivo. Al hacer clic sobre cualquier título, el documento te llevará directamente a la página donde encontrarás la información.

Pincha en los títulos para navegar por las áreas de manera fácil y rápida.

Índice

<u>Rol de moderador</u>	2
<u>Experiencias de aprendizaje</u>	5
<u>1. Clonar una Experiencia de Aprendizaje</u>	6
<u>2. Editar una Experiencia de Aprendizaje</u>	9
<u>2.1 Editar configuración de la Experiencia</u>	9
<u>2.2 Editar o añadir lecciones</u>	10
<u>2.3 Editar o añadir secciones</u>	10
<u>2.4 Editar ejercicios</u>	11



Índice

<u>Rol de moderador</u>	2
<u>Experiencias de aprendizaje</u>	5
1. <u>Clonar una Experiencia de Aprendizaje</u>	6
2. <u>Editar una Experiencia de Aprendizaje</u>	9
2.1 <u>Editar configuración de la Experiencia</u>	9
2.2 <u>Editar o añadir lecciones</u>	10
2.3 <u>Editar o añadir secciones</u>	10
2.4 <u>Editar ejercicios</u>	11
2.5 <u>Crear foros</u>	11
2.6 <u>Añadir y reordenar pestañas</u>	12
3. <u>Crear Experiencias desde cero</u>	12
3.1 <u>Añadir la primera lección</u>	14
3.2 <u>Añadir secciones a una nueva lección</u>	16
<u>Sección de texto</u>	16
<u>Sección de recurso</u>	16
<u>Sección de ejercicio</u>	17
4. <u>Compartir la Experiencia con otros usuarios</u>	20
4.1 <u>Compartir con otros moderadores</u>	20
4.2 <u>Compartir con usuarios participantes</u>	23
5. <u>Seguimiento del trabajo de los participantes</u>	25
6. <u>Extras - Experiencias de Aprendizaje</u>	28
6.1. <u>Videollamadas programadas</u>	28
6.2 <u>Nuevas pestañas</u>	29
6.3 <u>Encuesta</u>	29
6.4 <u>Dinamización</u>	30
<u>Preguntas Frecuentes</u>	31

Experiencias de aprendizaje

Una Experiencia de Aprendizaje es una propuesta estructurada y organizada en torno a una selección de contenidos educativos multiformato, ya sean del propio ecosistema o contenidos propios, que puedes incluir en ellas como: documentos específicos, videos internos de la institución o incluso Geniallys o Kahoot.

Dentro de una Experiencia de Aprendizaje, podrás:

- Ofrecer a los participantes contenidos seleccionados del área que desees desarrollar.
- Ampliar el currículum formativo de los programas de formación de tus áreas de enseñanza.
- Desarrollar el aprendizaje colaborativo
- Mejorar las habilidades comunicativas y fomentar sus habilidades blandas.
- Promover el aprendizaje experiencial.
- Desarrollar habilidades de alta demanda laboral.

Estas Experiencias de Aprendizaje se estructuran en pestañas que permiten al usuario organizar correctamente el trabajo:

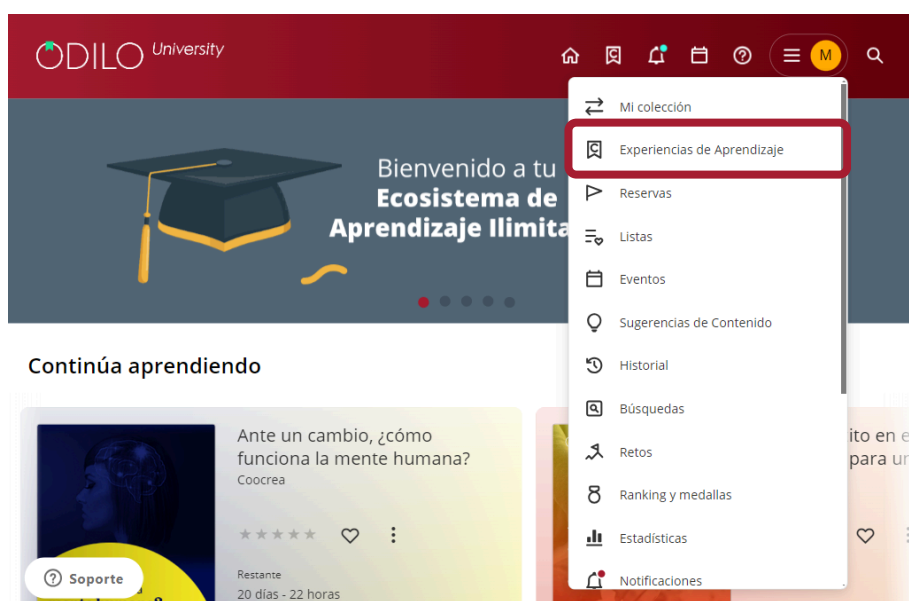
- Lecciones / Programa: Esta pestaña recopila la información inicial de tu Experiencia y todo el contenido que incluye. Este se muestra en un diseño ordenado y organizado por módulos o secciones.
- Ejercicios: Esta pestaña solo es visible por ti (moderador) dentro de una Experiencia de Aprendizaje. En ella, podrás crear un banco de ejercicios, editar cualquiera de ellos e incluso desactivar o activarlos según desees.
- Foro: En esta sección se puede iniciar un debate o discusión, introduciendo un hilo para que los participantes sigan añadiendo opiniones, respondiendo a determinadas cuestiones, etc.
- Citas: En esta pestaña podrás observar determinados párrafos, frases o palabras que hayas seleccionado previamente del texto de un e-book.
- Chat: Funciona como una herramienta de mensajería instantánea. Se puede utilizar para resolver dudas, comentarios, etc.
- Estadísticas: En este apartado se mostrará la participación de los participantes en la Experiencia, así como los contenidos trabajados y las horas dedicadas a cada uno de ellos.
- Encuesta: Esta opción te permitirá establecer preguntas de satisfacción sobre el contenido o la Experiencia de Aprendizaje dirigidas a los usuarios que han participado en ella.

1. Clonar una Experiencia de Aprendizaje

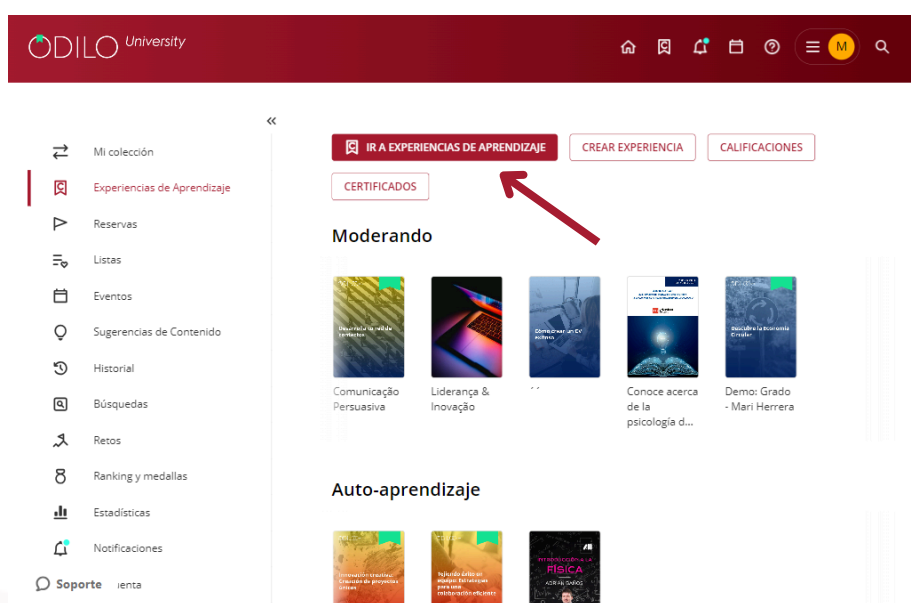
El ecosistema de aprendizaje te ofrece la posibilidad de clonar Experiencias de Aprendizaje creadas por expertos y facilitadas por otros miembros de la comunidad que podrás adaptar y personalizar a tu gusto si lo deseas.

Esta acción te permitirá incorporar rápidamente una Experiencia lista para trabajar con los usuarios que desees.

Para clonar cualquier Experiencia, haz clic en tu área de usuario (esquina superior derecha) en tu ecosistema y selecciona el apartado *“Experiencias de aprendizaje”*.



Selecciona *“Ir a Experiencias de aprendizaje”*.



Haz clic en el botón de edición, situado en la esquina inferior derecha, y, en el menú desplegable que se abre, selecciona la opción “Repositorio de Experiencias”. Para realizar una búsqueda más precisa, puedes filtrar por nombre, idioma, autor o fecha a través del botón de filtrado de la parte superior derecha “Mostrar filtros”.



Si deseas conocer los contenidos que se encuentran dentro de una Experiencia, haz clic en su nombre para tener una vista previa.



Al hacer clic en “Clonar”, podrás comenzar a configurar tu experiencia según las necesidades de tu institución, indicando la información en los campos requeridos.

[Volver](#) Repositorio de experiencias

Repositorio (202) [Ocultar filtros](#)

NOMBRE DE LA EXPERIENCIA:
 TIPO DE EXPERIENCIA: Todos
 AUTOR:
 MATERIA:
 CREACIÓN (DESDE - HASTA):
 IDIOMA: Todos
 VERIFICADA: Todos

Nombre de la experiencia	Tipo de experiencia	Autor	Materia	Creación	Idioma	Verificada	
¿Qué hay de cierto en lo que me cuentan? Identifica fake news	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Fotografía con tu smartphone	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Habilidades analógicas en la era digital	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Empezar a trabajar con herramientas de edición de vídeos	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Diseño gráfico para no diseñadores	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Empezar a trabajar con Google Analytics	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Crear una presentación en Power Point adaptada a tu audiencia	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Empezar a trabajar con Power Point	Open Module	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar
Cómo crear un CV exitoso	Standard Unit	ODILOCREATE		12/05/2023	Español - ES	SI	Clonar

Empieza a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1

[Lecciones](#)
[Ejercicios](#)
[Foro](#)
[Citas](#)
[Estadísticas](#)
[Encuesta](#)

Empieza a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1

Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje, sobre una de las herramientas de trabajo más útiles para el monitoreo de campañas digitales y tráfico en la web: Google Analytics.
 Esta Experiencia de Aprendizaje es multiformato, por lo que en ella encontrarás videos materiales interactivos y artículos online.
 Esta experiencia es de nivel básico y está dirigida a cualquier persona que quiera iniciarse en la utilización de Google Analytics.
 Esta experiencia es para ti

Videollamadas programadas [Crear](#)

No hay videollamadas programadas

Contenido en esta experiencia

- 1 Módulo 1: Comenzando con Google Analytics
- 2 Módulo 2: Google Analytics en el marco de un plan de marketing
- 3 Módulo 3: Análisis de datos en Google Analytics
- 4 Módulo 4: Otras funciones de Google Analytics
- 5 Antes de que te vayas

Detalles de la experiencia

 Tipo de experiencia: Open Module
 Seguidores: 2 Ver

[Soporte](#)

Nombre: Se recomienda nombrar la experiencia con precisión para poder identificarla rápidamente, por ejemplo: Tema, nivel y el nombre del responsable de la experiencia.

Portada: Puedes editar la imagen haciendo clic sobre ella (la clonación llevará una imagen por defecto).

Descripción: Ya estará disponible en el apartado correspondiente, sin embargo, podrás editar todo lo que desees desde el área de texto. Puedes añadir imágenes, gráficos, vídeos o elementos incrustados. *Esto será lo primero que verán los usuarios cuando accedan a una experiencia.*

Idioma: Elige el idioma deseado.

Visibilidad: Las Experiencias públicas serán accesibles para todos los miembros de la institución, sin necesidad de una invitación. Las Experiencias privadas son preferibles al trabajar con grupos específicos, y necesitarán una invitación para unirse a ellas.

Obligatorio: Al designar obligatorio, el usuario debe completar cada sección y ejercicios en esta experiencia de aprendizaje.

Establecer Fecha de finalización: Al seleccionar las fechas de inicio y finalización, los participantes podrán acceder a esta experiencia solo en ese período de tiempo.

Chat: Como moderador, puedes activar o desactivar esta pestaña en cualquier momento.

Compartir en repositorio: Habilitar esta opción permitirá que otros moderadores clonen tu experiencia.

Certificado: Puedes habilitar un certificado a obtener al finalizar la experiencia, estableciendo fecha de envío y nota de corte. Los usuarios recibirán un link que les permitirá añadir este certificado directamente a su perfil de LinkedIn, si lo desean.

Información de la experiencia: Datos adicionales.

Una vez finalizada la configuración de tu experiencia, haz clic en el botón “clonar” y tendrás tu primera experiencia creada y lista para utilizarla.

Clonar

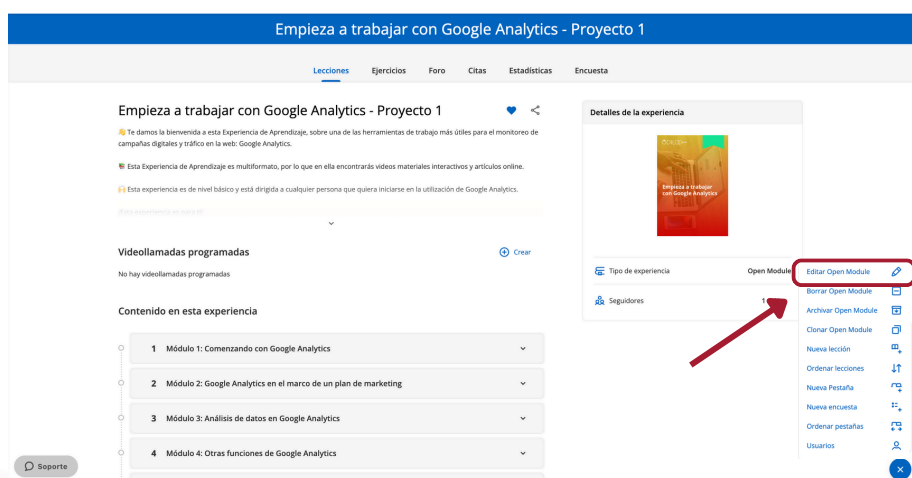
Importante: Como moderador, tendrás un botón de edición dentro de cada experiencia que te permitirá editar su contenido.  Podrás añadir pestañas, lecciones, secciones o lo que desees en cualquier momento.

2. Editar una Experiencia de Aprendizaje

Una vez clonada la Experiencia, podrás editarla como desees. Esto te permitirá personalizar cada experiencia a las necesidades de tu institución. Podrás editar lecciones y secciones, actividades y ejercicios e incorporar foros con hilos de debate si lo desees.

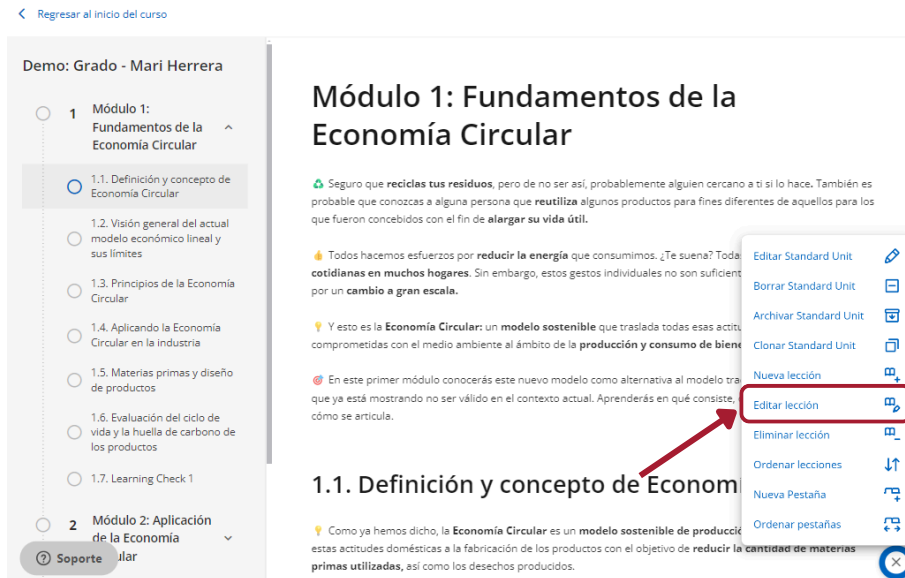
2.1. Editar configuración de la Experiencia

Si deseas volver al área de configuración de tu Experiencia y editar los campos, haz clic en el botón de edición y selecciona la primera opción.



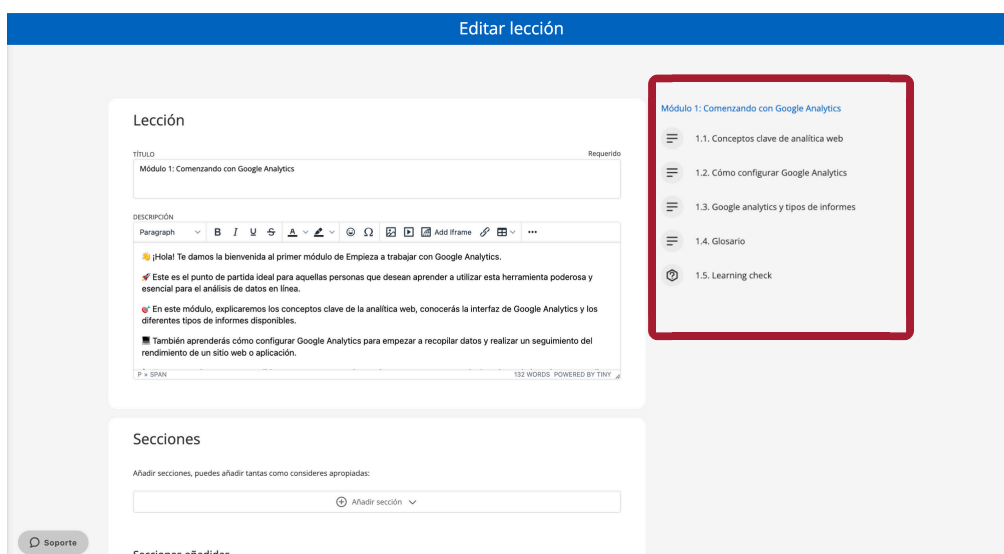
2.2. Editar o añadir lecciones

Para editar cualquier lección, debes hacer clic en el nombre de la lección e ingresar a tus secciones (podrás ver la ruta de tu experiencia en el panel lateral), hacer clic en el **botón de edición** de la parte inferior y elegir la opción “*Editar lección*”. Desde aquí accederás al área de edición, donde podrás editarla y/o añadir más secciones.



2.3. Editar o añadir secciones

Si deseas editar o añadir secciones de una lección, debes ingresar a “*editar lección*”. Desde aquí, podrás navegar por sus diferentes secciones haciendo clic sobre ellas desde el panel de tu derecha.



Para crear una nueva sección, haz clic en “Añadir sección” y selecciona el tipo de sección a incluir y guarda tus cambios con el botón “Guardar” de la parte inferior.

Secciones

Añadir secciones, puedes añadir tantas como consideres apropiadas:

+

Añadir sección

▼

2.4. Editar ejercicios

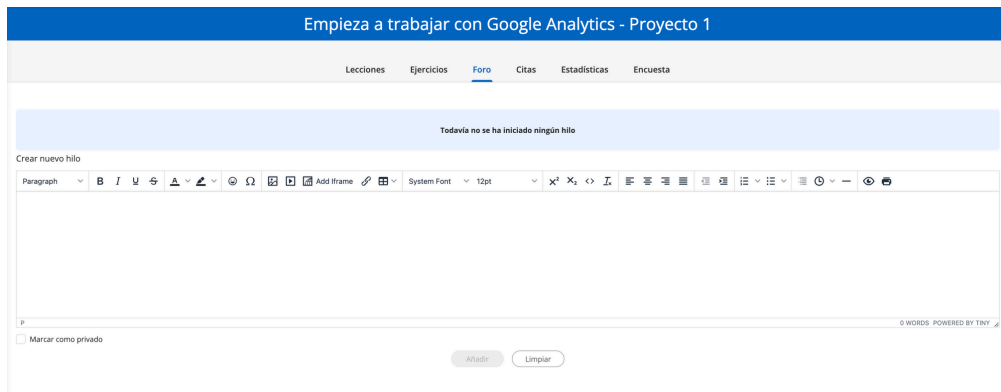
Si deseas editar las actividades que contiene tu experiencia de aprendizaje, ingresa a la pestaña “Ejercicios”. Los ejercicios deben estar inactivos para poder ser editados. Puedes desactivarlos haciendo clic sobre el ticket de color bajo la columna “Activo”. A continuación haz clic en el botón de edición del ejercicio, que se encuentra en la parte derecha

Empieza a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1									
Lecciones Ejercicios Foro Citas Estadísticas Encuesta									
Activo	Nombre	Inicio - Fin	Entidad	País	Idioma	Público			
☒	Learning Check 1 - Módulo 3		OdiloLab	ES	ES	☐			
☐	Learning Check 1 - Módulo 1		OdiloLab	ES	ES	☐			
☒	Learning Check 1 - Módulo 2		OdiloLab	ES	ES	☐			
☒	Learning Check 1 - Módulo 4		OdiloLab	ES	ES	☐			

Importante: Después de editar el ejercicio, debes reactivarlo para que sea visible para los participantes. Ve a la lección donde deseas añadir el ejercicio editado, haz clic en “Editar lección”, selecciona la sección de ejercicio, y luego en “Añadir ejercicios”. Elige el ejercicio y guarda los cambios.

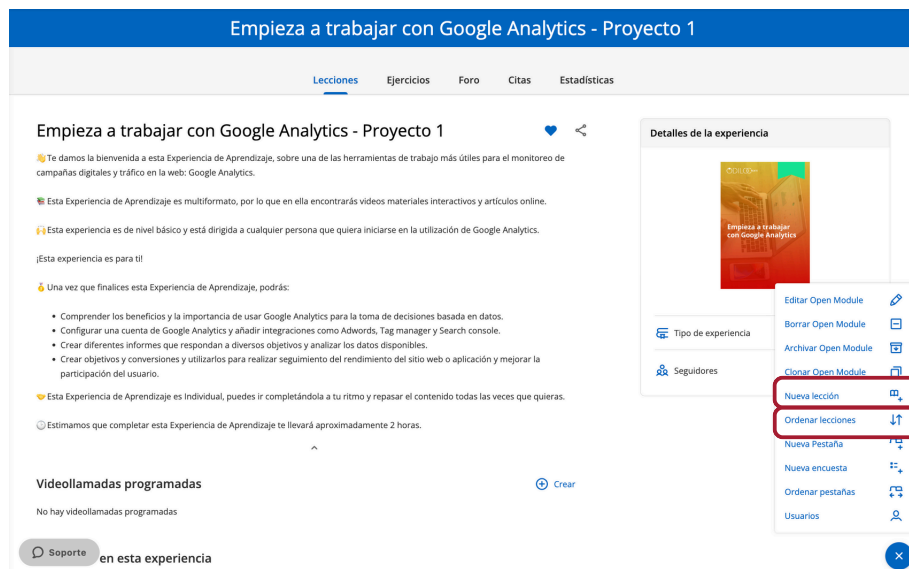
2.5. Crear foros

Para crear foros de discusión en los que puedan participar todos los usuarios que siguen tu experiencia activamente, haz clic en la pestaña “Foro” y añade texto, imágenes, videos e ítems encriptados al área de texto.



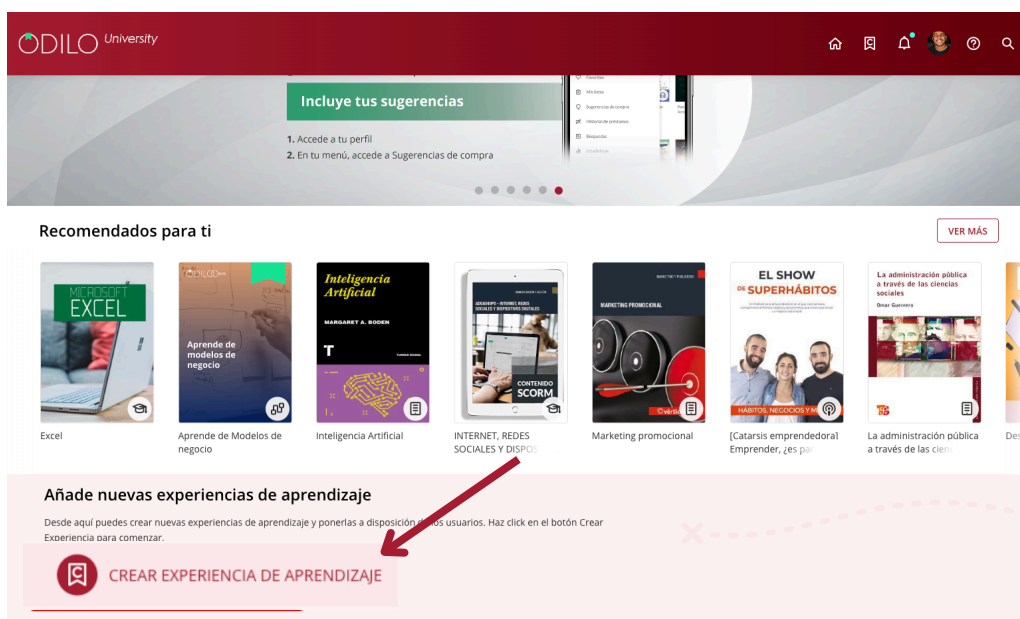
2.6. Añadir y reordenar pestañas

Podrás añadir pestañas a tu Experiencia o reordenar las existentes desde el botón de edición.



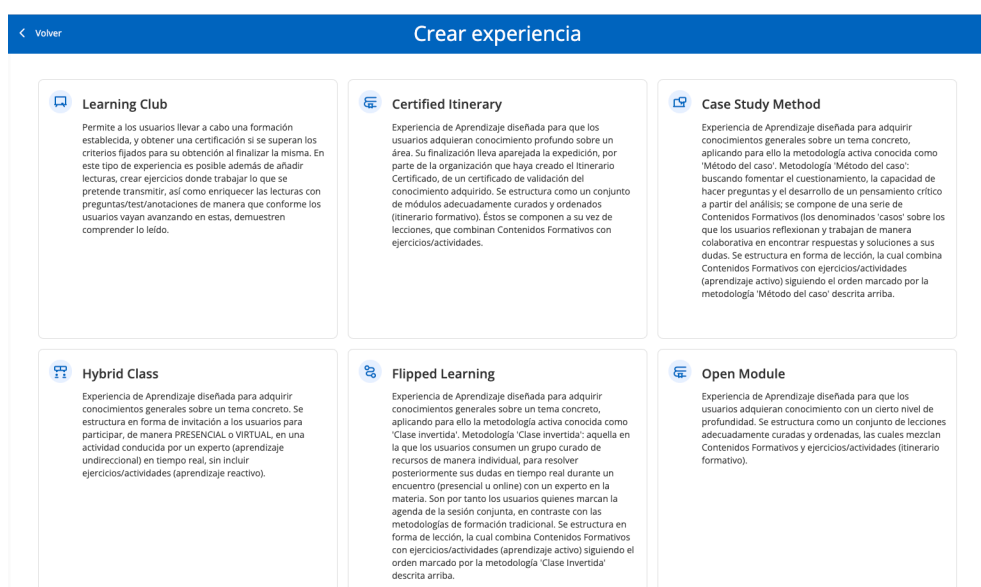
3. Crear Experiencias desde cero

Para crear una Experiencia desde cero, haz clic en el botón de “*Crear Experiencias de Aprendizaje*” que se encuentra bajo el primer carrusel y elige el tipo de Experiencia que deseas crear.



* Si no visualizas el botón, accede a “Ir a experiencias de aprendizaje” desde tu area de usuario y vuelve a ingresar a tu ecosistema.

Podrás revisar un breve resumen de los tipos de experiencias debajo del título de cada una de ellas.



Selecciona la opción: “Desde cero” para crear tu experiencia en blanco. Podrás configurar la Experiencia completando los datos requeridos. (véase *clonar una experiencia*)

Crear experiencia



Desde cero



Desde repositorio

Open Module

Información

NOMBRERequerido

Arrastra la imagen aquí o haz click
Máx. 5 MB. Formatos: JPG, JPEG, PNG, SVG

DESCRIPCIÓN

Paragraph

B I U S A ↕ Ω ⋮

P0 WORDS · POWERED BY TINY

Ajustes

IDIOMA

Español - ES

FECHA DE INICIO - FECHA DE FIN ⓘ

VISIBILIDAD

☒ Privado

☐ Público

OBLIGATORIA

☐ Sí

☒ No

☐ Activar chat y mensajes directos

☐ Compartir esta experiencia en el repositorio

Certificado

☐ Activar certificado

Información de experiencia

INSTITUCIÓNGRUPO

MATERIAEDAD

Ajustes avanzados

FORMADOR

3.1 Añadir la primera lección

Para añadir tu primera lección, haz clic sobre el botón “*Nueva lección*”. Podrás configurar tu lección y añadir secciones dentro de ella desde este apartado.

Introducción a las variables de investigación - Proyecto 2

Lecciones

Ejercicios

Foro

Citas

Estadísticas

Introducción a las variables de investigación - Proyecto 2

♥

🔗

Videollamadas programadas

No hay videollamadas programadas

Crear

Contenido en esta experiencia

+ Nueva lección

Detalles de la experiencia



Tipo de experiencia

Open Module

Seguidores

1 Ver

Nueva lección

Lección

TÍTULO

Requerido

DESCRIPCIÓN

Paragraph

B *I* U ~~S~~                                

3.2 Añadir secciones a una nueva lección

Dentro de tus lecciones podrás añadir diferentes tipos de secciones.

Secciones

Añadir secciones, puedes añadir tantas como consideres apropiadas.

Añadir sección ^	
	Texto, imágenes y otros Añadir información relevante que compartir con los usuarios, así como videos, imágenes, enlaces, etc.
	Recursos Sección en la que poder incluir recursos del catálogo, catalogar nuevo recurso, añadir enlace externo o escoger una lectura enriquecida del repositorio.
	Ejercicios Opción para añadir actividades/ejercicios a partir de los cuales los usuarios consoliden y demuestren los conocimientos adquiridos.

Sección de texto

Al seleccionar la opción “*texto, imágenes y otros*” se desplegará tu nueva sección. Debes añadir un título para esta sección y luego incluir la información dentro del apartado de descripción.

- Texto
- Imágenes
- Videos desde Youtube (Haz clic en el botón  y pega la URL del video)
- Links externos
- Elementos "Iframe" encriptados  Add Iframe desde este botón, pega el link encriptado

Sección - Texto, imágenes y otros

TÍTULO

Requerido

DESCRIPCIÓN

Paragraph

B

I

U

S

A

Ω

Add Iframe

...

P

0 WORDS POWERED BY TINY

Sección de recurso

Podrás añadir directamente: recursos desde el catálogo del ecosistema de aprendizaje, recursos propios que desees catalogar en tu experiencia e incluso añadir enlaces externos. Los participantes ingresarán directamente a estos recursos según el itinerario que has establecido.

Recursos

Añade el contenido que quieras

	Buscar un título Insertar un recurso de los disponibles en el catálogo.
	Catalogar un recurso Catalogar un recurso (.pdf, .epub, .mp3, .mp4) para que esté disponible solamente en esta experiencia.
	Enlace externo Añadir en la sección un enlace que redirija al usuario a otro contenido de interés externo a la plataforma.
	Repositorio de Lecturas Enriquecidas Incluir en la sección una lectura que contiene preguntas, test, y/o anotaciones.

A continuación, deberás añadir el contenido que desee eligiendo entre las siguientes opciones:

- **Buscar un título:** Busca un contenido desde el catálogo del ecosistema escribiendo el nombre del recurso en la barra de búsqueda. Después, si lo deseas, podrás elegir las fechas en que ese contenido estará disponible para el usuario.
- **Catalogar un recurso:** Podrás subir tu propio contenido a las lecciones a través de esta opción (Ej: Conferencias, artículos de investigación, documentos oficiales de la institución, etc.). Para ello, debes completar los espacios de información, título, autor, sinopsis y luego importar desde tu equipo el recurso deseado (soporta formatos pdf, mp3, mp4, epub).
- **Enlace externo:** Podrás enlazar un link hacia otro sitio web diferente dentro de tus lecciones. Al hacer clic sobre esa opción debes completar la información requerida y luego pegar en el apartado de URL el link deseado. Puedes incluir cualquier contenido como una página web externa, una noticia, un artículo, links de redes sociales, etc.
- **Repositorio de lecturas enriquecidas:** Con esta opción podrás agregar a tu lección lecturas ya enriquecidas desde el repositorio. Para ello, escribe el título del contenido que deseas en la barra de búsqueda. Para poder revisar estos enriquecimientos, haz clic sobre el nombre del recurso y una ventana emergente te mostrará la información relacionada con el contenido.

Sección de ejercicio

Estas secciones facilitarán el aprendizaje del participante en cada lección, ya que este recurso digital formativo se convertirá en una herramienta de apoyo en la comprensión e interiorización de contenidos trabajados.

Para añadir un ejercicio a tu lección, añade un título de la sección, agrega una breve descripción y luego añade el ejercicio.

Sección - Ejercicios

TÍTULO Requerido

DESCRIPCIÓN

Pedir a la IA Paragraph B I U S ...

0 WORDS POWERED BY TINY

Módulo 1: Fundamentos de la Economía Circular

- 1.1. Definición y concepto de Economía Circular
- 1.2. Visión general del actual modelo económico lineal y sus límites
- 1.3. Principios de la Economía Circular
- 1.4. Aplicando la Economía Circular en la industria
- 1.5. Materias primas y diseño de productos
- 1.6. Evaluación del ciclo de vida y la huella de carbono de los productos
- 1.7. Learning Check 1

Podrás añadir ejercicios de 2 maneras dependiendo de tus necesidades:

- 1. Añadir ejercicios:** Tu plataforma te permite crear un banco de ejercicios desde la **pestaña "Ejercicios"**, que puedes configurar de manera independiente y en cualquier momento. Podrás incluir cualquiera de estos ejercicios en tus lecciones directamente en la sección.
- 2. Nuevo ejercicio:** Si no has establecido tu banco de ejercicios, podrás crear ejercicios sobre la marcha directamente desde tus secciones, haciendo clic en **"nuevo ejercicio"** y configurando un nuevo ejercicio desde 0.

Ejercicios

Añadir ejercicios, puedes añadir tantos como consideres apropiados:

Añadir ejercicios Nuevo ejercicio

Al crear un nuevo ejercicio se abrirá una ficha en la que deberás completar los campos requeridos. Podrás configurar tu ejercicio **de 1 a 100 intentos**, para que los usuarios puedan reintentarlo en caso de no conseguir el puntaje esperado. Al activar esta opción, **podrás establecer una nota mínima** de aprobación para el ejercicio, de esta forma el usuario solo podrá entregar el ejercicio cuando cumpla con la nota mínima configurada.

Al seleccionar fecha de inicio y de fin, los usuarios solo podrán acceder e interactuar con el ejercicio o tarea durante estas fechas.

Nuevo ejercicio

Vista previa

Parámetros generales

ENTIDAD	AUTOR	PAÍS	FECHA
University ES	Moderador	España	23 de ago. de 2024

TÍTULO Requerido

Test 1

IDIOMA ▼ INTENTOS (1-100) ▼ FECHA DE INICIO - FECHA DE FIN ▼

Español 3

☐ Nota mínima

Contenido

CONTENIDO

Soporte [Ir a la IA](#) Paragraph ▼ **B** *I* U ↺ ↻ ↶ ↷ ⌂ Ω ⋮

Módulo 1: Fundamentos de la Economía Circular

- 1.1. Definición y concepto de Economía Circular
- 1.2. Visión general del actual modelo económico lineal y sus límites
- 1.3. Principios de la Economía Circular
- 1.4. Aplicando la Economía Circular en la industria
- 1.5. Materias primas y diseño de productos
- 1.6. Evaluación del ciclo de vida y la huella de carbono de los productos
- 1.7. Learning Check 1

Haz clic en “*Añadir preguntas*” y escoge el tipo de pregunta que desees. Configura y guárdala. Verás las preguntas hechas al final de la página. Puedes agregar tantas preguntas como quieras en un mismo ejercicio

Preguntas añadidas

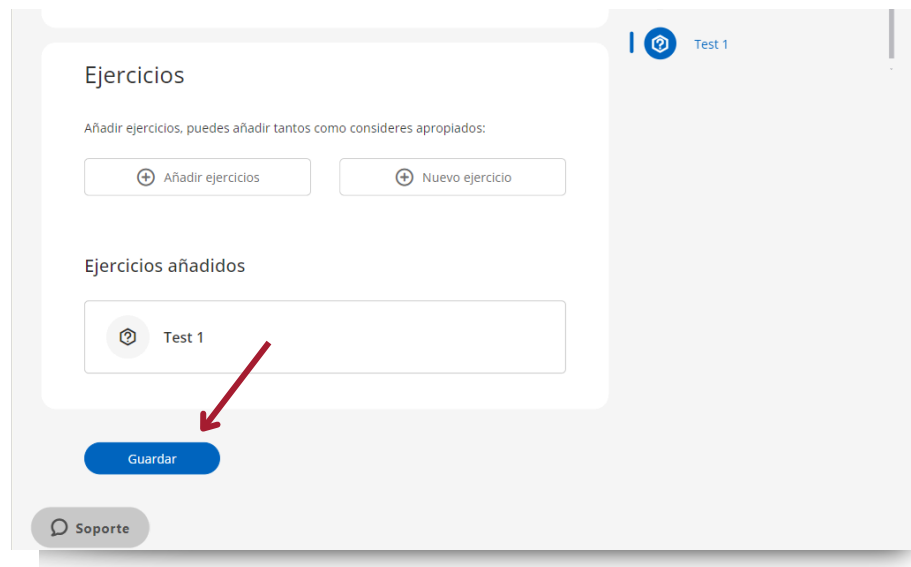
Pregunta Verdadero/Falso
hola

Pregunta de múltiple elección
si significa

Guardar ejercicio

Cancelar

Guarda tu ejercicio y luego guarda tu sección.



4. Compartir la Experiencia con otros usuarios

Podrás compartir las experiencias de aprendizaje con usuarios dentro de tu institución. Para ello tendrás diferentes opciones, dependiendo de tus necesidades.

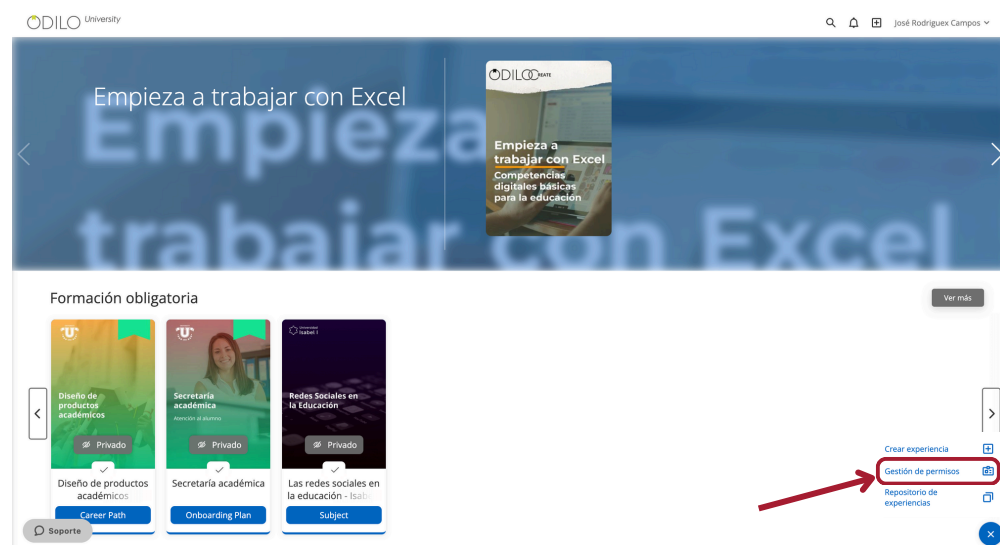
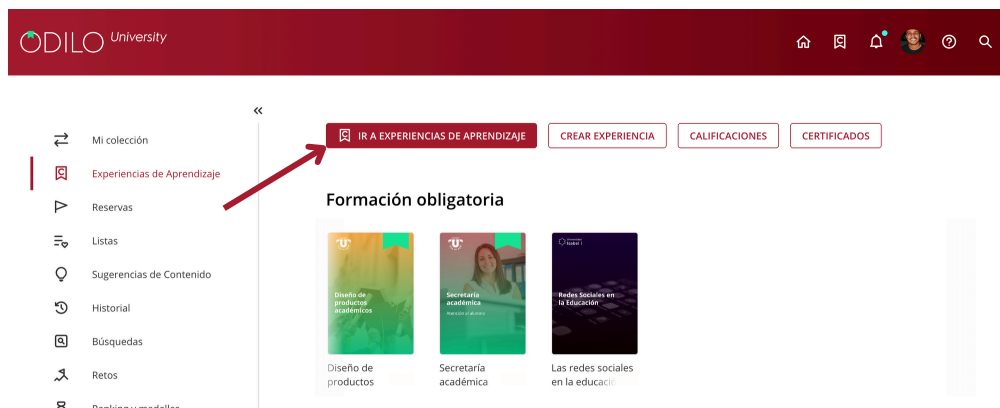
4.1 Compartir con otros moderadores

Tu ecosistema de aprendizaje ilimitado te permite trabajar de manera colaborativa dentro de tus Experiencias de aprendizaje. Puedes conceder permisos de ingreso a las Experiencias, a equipos de apoyo que tengan el rol de moderador dentro del ecosistema, o a otros miembros de la institución que requieran poder incidir en la experiencia, sin necesidad de contar con claves de moderador.

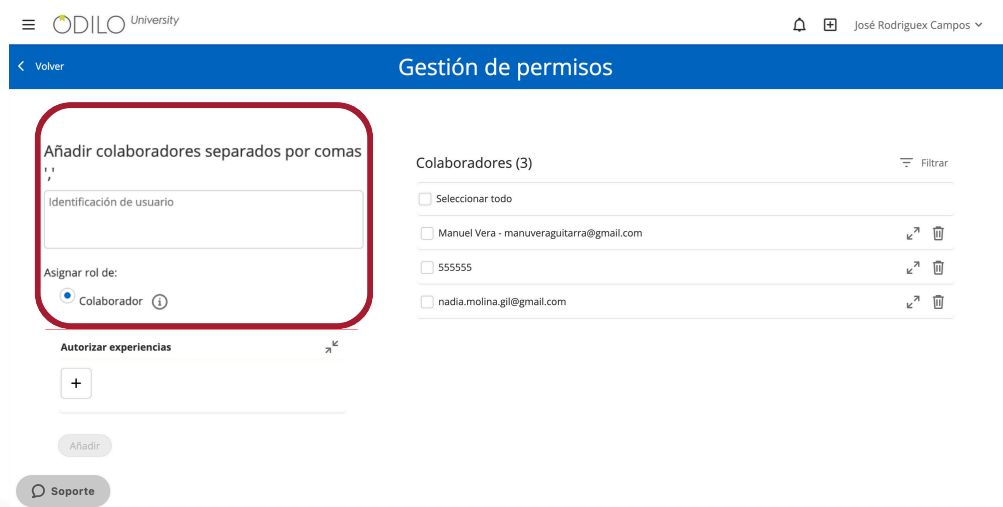
Al invitar a otro usuario a trabajar como colaborador dentro de cualquiera de las Experiencias, podrá ser editada de manera simultánea y trabajar juntos para crear una Experiencia de aprendizaje efectiva y enriquecedora para el participante.

Una vez finalizada, podrás clonar la experiencia para darle un uso más individual y personalizado a las necesidades de tu área de estudio.

Para conceder permisos, accede a tu área de Experiencias de Aprendizaje desde tu área de usuario e ingresa a la opción "*Gestión de permisos*" desde tu botón de edición.



Debes añadir el o los identificadores de usuario que deseas añadir como colaboradores y posteriormente seleccionar la o las experiencias de aprendizaje que compartirás con ellos haciendo clic en el botón +.



Añadir colaboradores separados por comas

Identificación de usuario

Asignar rol de:

☒ Colaborador ⓘ

Autorizar experiencias





Añadir

Los nuevos usuarios añadidos como colaboradores a tu experiencia, podrán encontrarla en su carrusel “*Moderando*”, desde sus Experiencias de Aprendizaje en el área de usuario de su ecosistema de aprendizaje.

4.2 Compartir con usuarios participantes

Para invitar a los usuarios a trabajar activamente en tu experiencia, existen tres opciones diferentes:

- Por medio de Link (Recomendada):

Puedes compartir el link de ingreso con los usuarios que deseas que participen en tu experiencia. Al ingresar sus credenciales, formarán parte de tu experiencia de manera automática y podrán ingresar en cualquier momento desde sus carruseles de experiencias de aprendizaje.

Empieza a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1

Lecciones Ejercicios Foro Citas Estadísticas Encuesta

Empieza a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1 

Te damos la bienvenida a esta Experiencia de Aprendizaje, sobre una de las herramientas de trabajo más útiles para el monitoreo de campañas digitales y tráfico en la web: Google Analytics.

Esta Experiencia de Aprendizaje es multiformato, por lo que en ella encontrarás videos materiales interactivos y artículos online.

Esta experiencia es de nivel básico y está dirigida a cualquier persona que quiera iniciarse en la utilización de Google Analytics.

¡Esta experiencia es para tí!

Una vez que finalices esta Experiencia de Aprendizaje, podrás:

- Comprender los beneficios y la importancia de usar Google Analytics para la toma de decisiones basada en datos.
- Configurar una cuenta de Google Analytics y añadir integraciones como Adwords, Tag manager y Search console.
- Crear diferentes informes que respondan a diversos objetivos y analizar los datos disponibles.
- Crear objetivos y conversiones y utilizarlos para realizar seguimiento del rendimiento del sitio web o aplicación y mejorar la participación del usuario.

Esta Experiencia de Aprendizaje es Individual, puedes ir completándola a tu ritmo y repasar el contenido todas las veces que quieras.

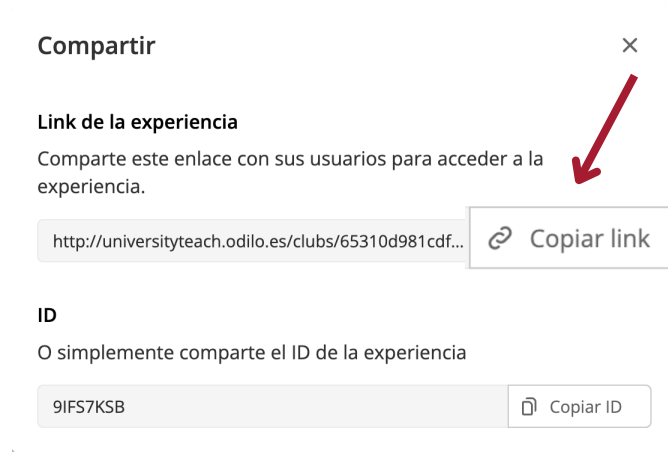
 Soporte te completar esta Experiencia de Aprendizaje te llevará aproximadamente 2 horas.

Detalles de la experiencia



Tipo de experiencia **Open Module**

Seguidores **1** [Ver](#)

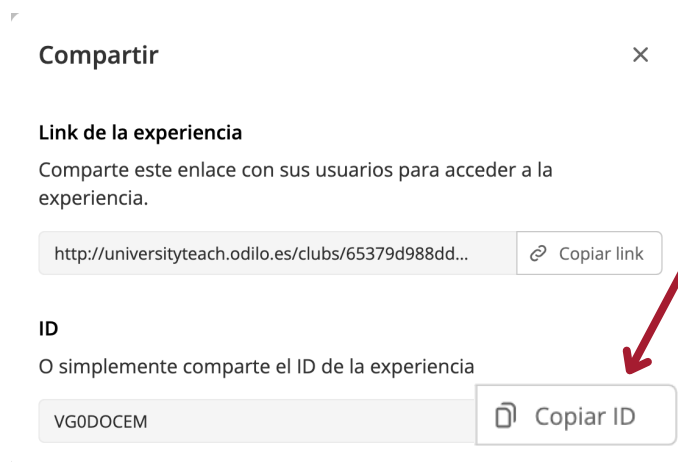


- Por medio de código:

Puedes compartir el código ID de tu experiencia con un grupo de usuarios, ellos deben ingresar el código en su ecosistema y podrán ingresar directamente a la experiencia.

Para ingresar el código, deben dirigirse a su área de usuario y luego ingresar a *“ir a experiencias de aprendizaje”*. Desde aquí podrán pegar el código que les has enviado en el botón “+” de la parte superior derecha.

Los usuarios encontrarán esta experiencia de aprendizaje bajo sus carruseles y podrán ingresar en cualquier momento.

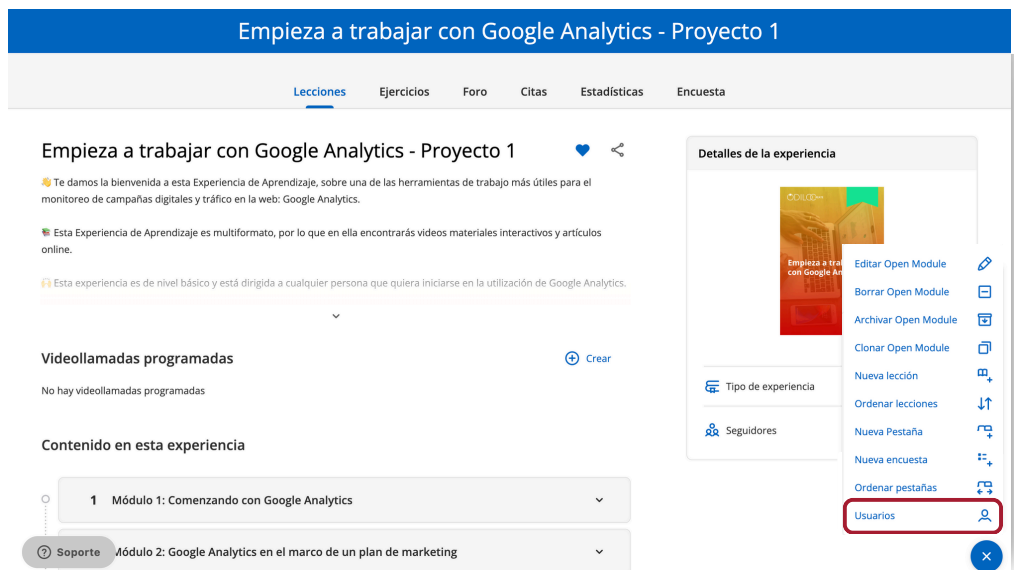


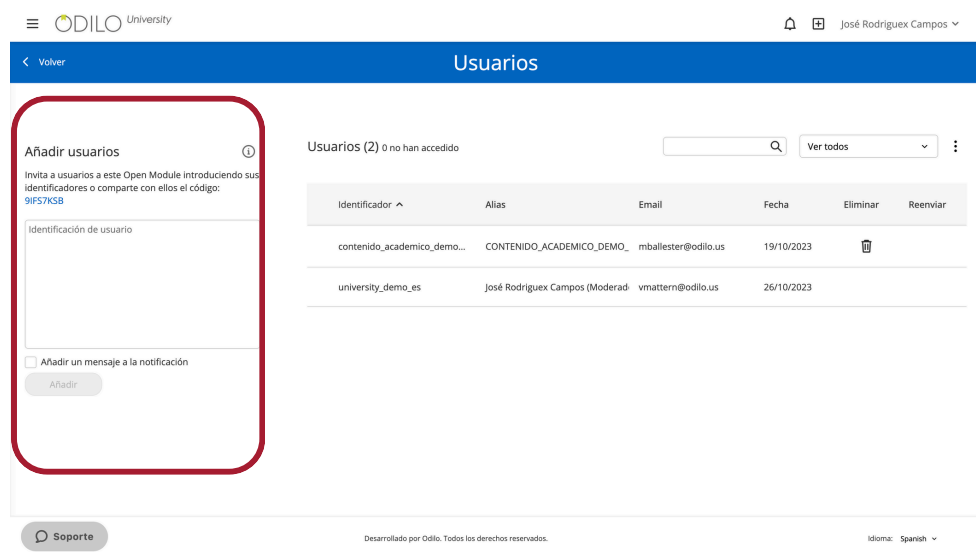


- Añadir manualmente (Recomendada para grupos pequeños de participantes):

Puedes añadir participantes a tu Experiencia indicando sus identificadores de usuario. Esto los enlazarán directamente y podrán ingresar desde sus carruseles en cualquier momento.

Puedes incluir un mensaje si deseas para que se les notifique que han sido añadidos a una nueva Experiencia de Aprendizaje. Para ello, dentro de tu Experiencia, debes hacer clic en “Usuarios” desde tu botón de edición. Podrás incluir cuantos usuarios desees e incluso eliminar usuarios desde este apartado.





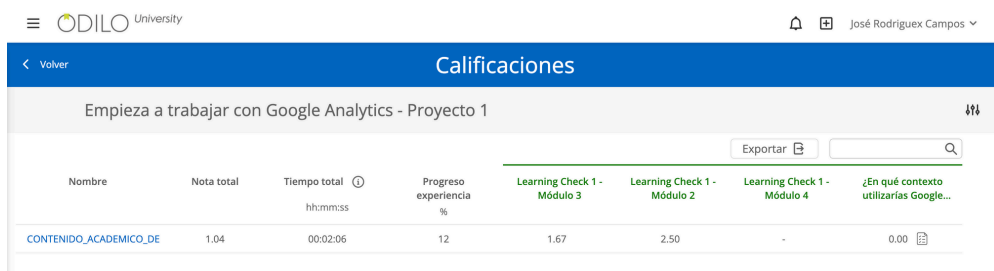
5. Seguimiento del trabajo de los participantes

Para conocer la evolución y logros de la comunidad educativa participante de una experiencia, haz clic en tu perfil de usuario, selecciona *“calificaciones”* y utiliza la barra de búsqueda para encontrar la Experiencia que deseas consultar.



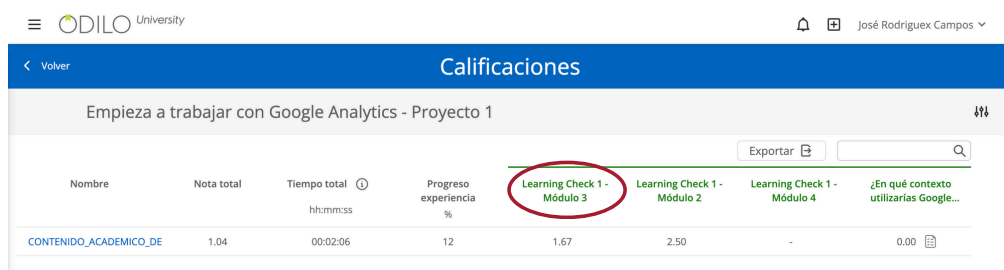
Este apartado te mostrará:

- Listado de participantes que se encuentran formándose en la experiencia en el panel lateral.
- Recursos y ejercicios incluidos en la experiencia en el panel superior.
- Nota total según los puntajes que has establecido (puedes cambiar los % desde el botón de configuración  de la parte superior derecha de este apartado).
- Botón *“exportar”* (documento Excel o CVS de la información de seguimiento de tu experiencia)



Nombre	Nota total	Tiempo total hh:mm:ss	Progreso experiencia %	Learning Check 1 - Módulo 3	Learning Check 1 - Módulo 2	Learning Check 1 - Módulo 4	¿En qué contexto utilizarías Google...
CONTENIDO_ACADEMICO_DE	1.04	00:02:06	12	1.67	2.50	-	0.00

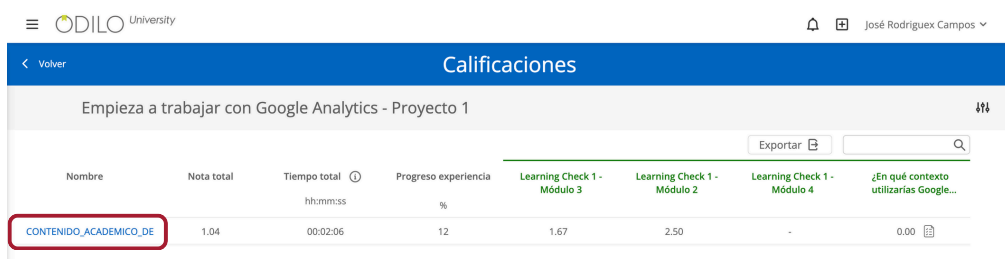
Para una revisión detallada de las actividades o participantes de tu Experiencia de Aprendizaje, además de la calificación manual de ejercicios que lo requieran*, debes hacer clic sobre el nombre del contenido o ejercicio que deseas revisar. Esto te llevará al panel de revisión de esa actividad en concreto, donde puedes hacer clic en el nombre de los participantes para ingresar a su panel personal.



Nombre	Nota total	Tiempo total hh:mm:ss	Progreso experiencia %	Learning Check 1 - Módulo 3	Learning Check 1 - Módulo 2	Learning Check 1 - Módulo 4	¿En qué contexto utilizarías Google...
CONTENIDO_ACADEMICO_DE	1.04	00:02:06	12	1.67	2.50	-	0.00

* Notarás si alguna actividad necesita de calificación manual cuando tu panel muestra este ícono , lo que indica que una actividad que requiere calificación ha sido realizada y entregada por ese participante.

Dentro de un contenido o una actividad podrás observar la lista de participantes, sus notas, el número de entregas, y los intentos realizados (si el ejercicio permite más de uno). También podrás descargar la planilla desde este apartado.



Nombre	Nota total	Tiempo total hh:mm:ss	Progreso experiencia %	Learning Check 1 - Módulo 3	Learning Check 1 - Módulo 2	Learning Check 1 - Módulo 4	¿En qué contexto utilizarías Google...
CONTENIDO_ACADEMICO_DE	1.04	00:02:06	12	1.67	2.50	-	0.00

Desde el panel del usuario, podrás interactuar con el área de puntuación y comentarios **solo al tratarse de un ejercicio de corrección manual**.

Las actividades de corrección automática no te permitirán editar puntajes. Sin embargo, tendrás la opción de **restablecer el ejercicio** tantas veces como desees, brindando al usuario otra oportunidad para responder.

ODILO University

Calificaciones

Empezar a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1

Learning Check 1 - Módulo 2

Exportar

Nº	Pregunta	Respuesta	Puntuación	Comentario
1	¿Qué significa la sigla KPI en Google Analytics?	✓ Key Performance Indicator	10.00	--
2	¿Qué tipos de KPIs se pueden medir en Google Analytics?	✗ KPIs de publicidad, KPIs de diseño y KPIs de interacción. ✓ KPIs de tráfico, KPIs de contenido y KPIs de conversión.	0.00	--
3	¿Para qué sirve establecer objetivos en Google Analytics?	✗ Para identificar problemas técnicos en el sitio web o aplicación móvil. ✓ Para medir el éxito en la consecución de resultados específicos en el sitio web o aplicación móvil.	0.00	--
4	Para crear objetivos en Google Analytics debes seguir estos pasos:	✗ Ir a la vista en la que quieres crear el objetivo y hacer click en el botón + nuevo objetivo ✓ Ir a administrador > objetivos > nuevo objetivo	0.00	--

Support

CONTENIDO_ACADEMICO_DEMO_ES - contenido_academico_demo_es

Nota total
2.50

Contestadas
4/4

Intentos
1/1

Progreso
100.00 %

ODILO University

Calificaciones

Empezar a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1

¿En qué contexto utilizarías Google Analytics?

Exportar

Nº	Pregunta	Respuesta	Puntuación	Comentario
1	Explica en qué casos utilizarías el análisis de datos en Google Analytics	Google Analytics es la herramienta de análisis y seguimiento de sitios web más utilizada en el mundo. Se integra con otros servicios de Google, como Ads y Search Console. Con él es posible monitorear el perfil de quienes acceden a tu sitio web, páginas más visitadas, conversiones, dispositivos, ciudades y otros datos.	0	

CONTENIDO_ACADEMICO_DEMO_ES - contenido_academico_demo_es

Nota total
0.00

Contestadas
1/1

Intentos
1/1

Progreso
100.00 %

Buscar experiencia > Reglas de acentuación > Módulo 2 - Learning Check 1 > usertest

Módulo 2 - Learning Check 1



Exportar

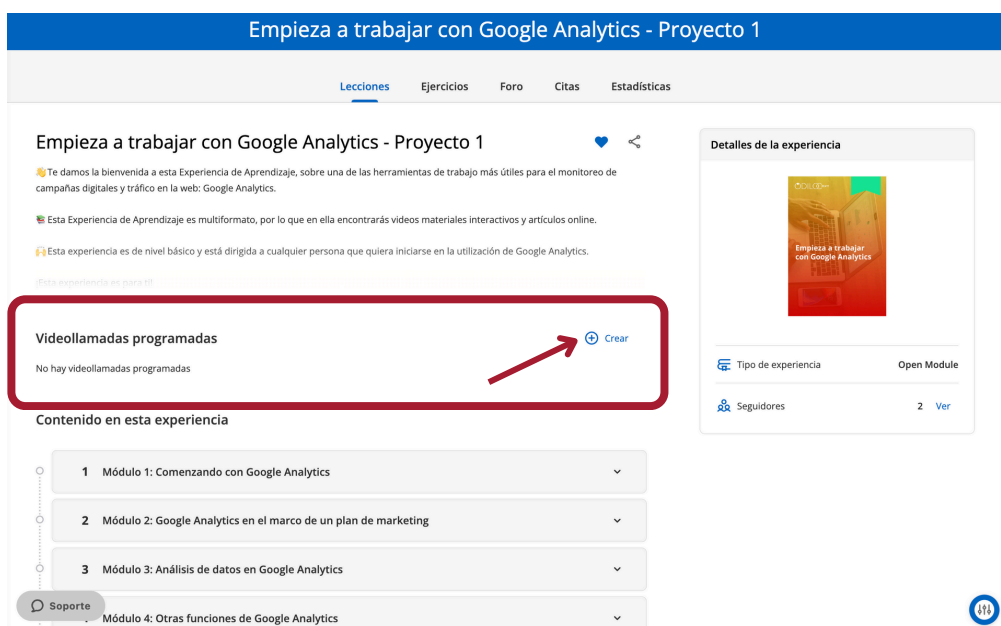
Restablecer

6. Extras - Experiencias de aprendizaje

Puedes añadir interacciones extras a tu Experiencia para hacerla mucho más enriquecedora y personalizada.

6.1 Videollamadas programadas

Todas tus experiencias de aprendizaje te permite añadir videollamadas programadas de ingreso directo. Para añadir una, haz clic en el botón *“Crear videollamada”*. Tu ecosistema te permite añadir videollamadas desde Zoom, Skype Teams y Google Meet.



Seleccione una de las aplicaciones disponibles

☐ Zoom ☐ Skype ☒ Google Meet

☐ Teams

TEMA Requerido

EMAIL Requerido

URL Requerido

FECHA DE INICIO Requerido

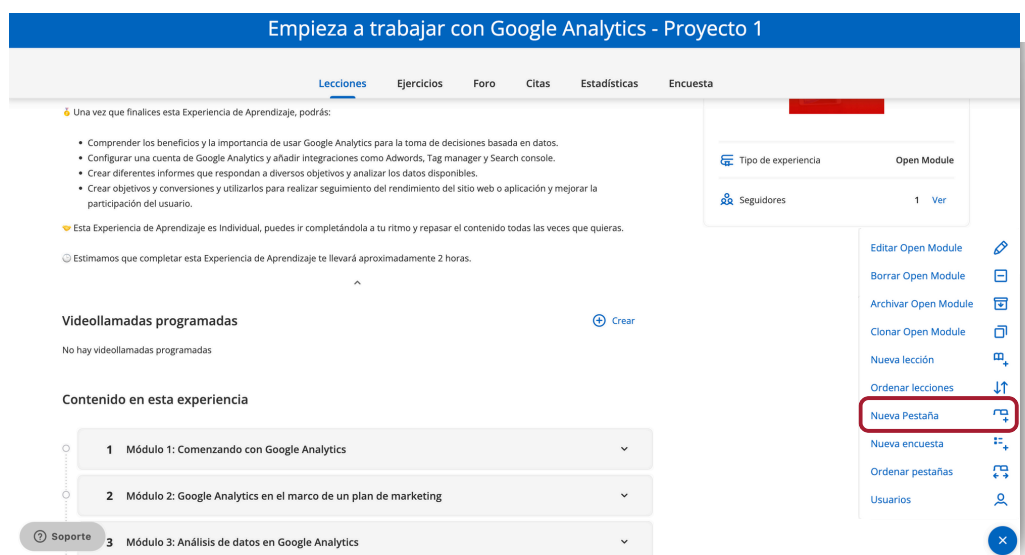
00/00/00 HH:mm

Guardar

Cancelar

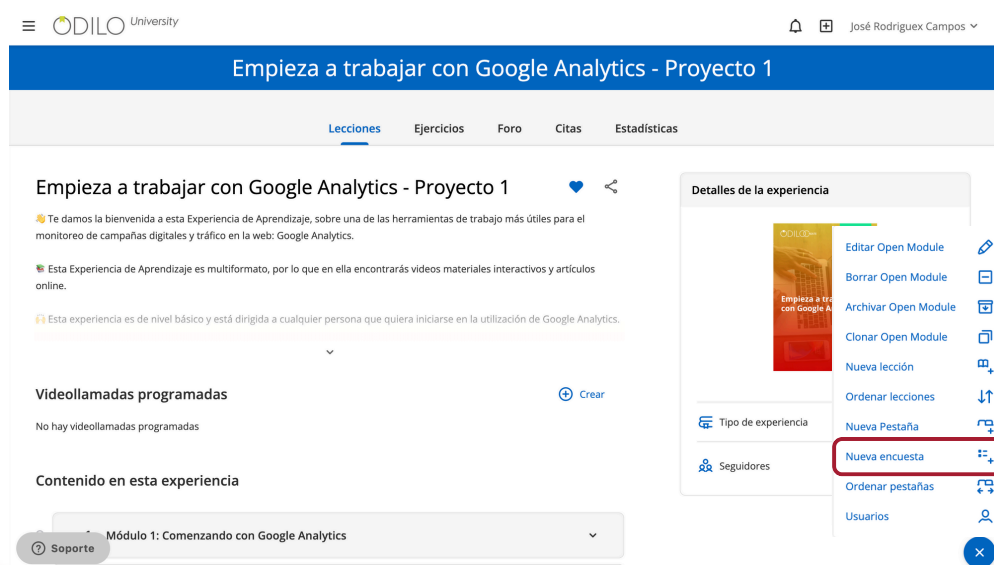
6.2 Nuevas pestañas

Podrás añadir nuevas pestañas a tu Experiencia según tus necesidades. Haz clic en tu botón de edición y elige la opción “Nueva pestaña”. Podrás crear tu nueva pestaña al incorporar toda la información de los campos requeridos.



6.3 Encuesta

Podrás añadir encuestas para conocer la opinión de los participantes de tu Experiencia de Aprendizaje directamente dentro de ella. Haz clic en tu botón de edición y elige la opción “Nueva encuesta”. Puedes configurar tu encuesta desde un documento PDF o creando las preguntas directamente en este apartado. Contarás con opciones de preguntas abiertas o selección múltiple, según requieras.



Además, recuerda que cuentas con el panel de texto inicial, que te permite incluir videos, links externos e ítems encriptados directamente a tu encuesta.

Titulo
¡Tu opinión nos interesa!

Requerido

Descripción

Paragraph B I U S A [color] [background color] [link] [image] [video] Add Iframe [table] [more]

Después de hacer esta Experiencia de Aprendizaje, ¿puedes contestar estas preguntas?

DIV > DIV > DIV > P 13 WORDS POWERED BY TINY

Preguntas

- En una escala del 1 al 10, ¿recomendarías esta Experiencia de Aprendizaje a una compañera o compañero? 1 = ¡En absoluto! 😞 10 = ¡Definitivamente sí! 😊
- En una escala del 1 al 10, ¿qué puntuación le darías a esta Experiencia de Aprendizaje? 1 = Puntuación más baja 📉 10 = puntuación más alta 📈

Una vez creada, podrás editarla, como desees desde la pestaña de encuesta, en tu botón de edición.

Empieza a trabajar con Google Analytics - Proyecto 1

Lecciones Ejercicios Foro Citas Estadísticas Encuesta

¡Tu opinión nos interesa!

Preguntas (1)

En una escala del 1 al 10

Editar Open Module

Editar Open Module

Borrar Open Module

Archivar Open Module

Nueva Pestaña

Ordenar pestañas

Editar encuesta

Borrar encuesta

6.4 Dinamización

Tu experiencia cuenta con cuadros de diálogo en diferentes secciones. Cada uno de estos cuadros presenta un panel que te permitirá añadir fácil y rápidamente actividades de plataformas en línea como: **Kahoot**, **Genially** o **cualquier herramienta de Google**, como formularios, presentaciones y más. Debes hacer clic en la opción “Add iframe” y desde ahí podrás incluir el código de inserción. Los usuarios podrán interactuar con esta herramienta dentro de la Experiencia de Aprendizaje.

DESCRIPCIÓN

Paragraph B I U S A [color] [background color] [link] [image] [video] Add Iframe [table] [more]

System Font 12pt x² x₂ <> Ix [align] [list] [link] [more]

[undo] [redo] [bold] [italic] [underline] [link] [unlink] [image] [video] [code] [table] [more]

Preguntas frecuentes

1. ¿Cómo accedo al ecosistema de aprendizaje en dispositivos móviles?

Si tu institución cuenta con la opción de descarga de aplicación móvil, encontrarás los botones de descarga directa desde la parte inferior del ecosistema de aprendizaje.

Descarga la aplicación para acceder desde smartphone o tablet. Desde la App podrás disfrutar del contenido sin conexión a internet.

Para disfrutar de tus contenidos sin conexión a Internet, debes seguir los siguientes pasos:

- Accede a la App y dirígete a la sección "*Estantería*" (botón situado en la parte inferior de tu pantalla)
- Descarga los recursos para su uso sin conexión pulsando la flecha de descarga  en la esquina inferior derecha.
- Este icono  le indicará que el contenido está listo para ser utilizado sin conexión.

Importante: Para navegar por el catálogo y acceder por primera vez a un contenido, así como para descargar los recursos seleccionados, es necesaria una conexión a Internet.

2. ¿Puedo crear o editar experiencias de aprendizaje desde mi móvil?

Sí. Debes ingresar a tu área de usuario y hacer clic en "*Experiencias de aprendizaje*"

3. Si tengo un problema técnico, ¿dónde puedo contactar con el soporte?

Siempre puedes abrir el chat de soporte (parte inferior izquierda de la pantalla) para informar tu problema.

4. Como moderador, ¿dónde puedo ver el contenido consumido por los participantes de mi Experiencia de Aprendizaje?

Como moderador, puedes ver el consumo de los usuarios en la pestaña de "Estadísticas" de tus Experiencias de Aprendizaje. Aquí encontrarás la fecha de inicio del consumo, la última fecha en que se accedió al recurso, el tiempo dedicado a ese recurso y el progreso del consumo en porcentaje. Otra opción es revisar las calificaciones de la experiencia de aprendizaje, donde puedes descargar la planilla de información de todos los participantes.

5. ¿Qué significa cuando aparece la palabra "*Requerido*" en un campo?

"*Requerido*" significa que estos campos deben ser rellenados.

6. ¿Cuál es la diferencia entre SCORM, listas y Experiencias de Aprendizaje?

Una lista es una funcionalidad para organizar contenidos seleccionados.

SCORM es un curso de un proveedor externo.

Experiencia de Aprendizaje está diseñada para ser personalizable de acuerdo a las necesidades de la institución, además, cuenta con más funcionalidades que un SCORM, como comunicación entre los participantes, certificado, verificación de calificaciones y contenidos enlazados desde el catálogo del ecosistema.

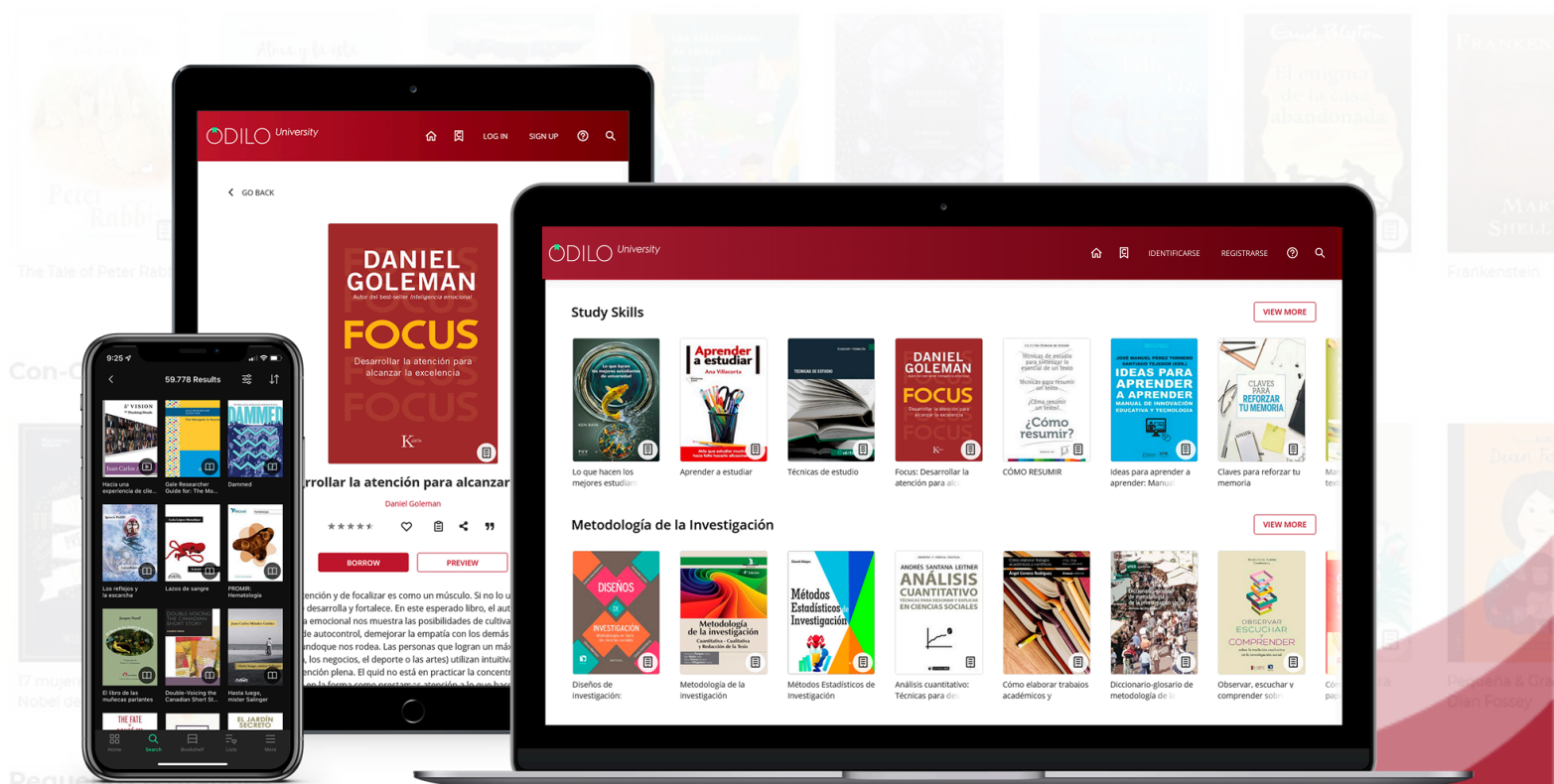
7. ¿Cómo activo un certificado de finalización de mi Experiencia de Aprendizaje?

Se puede activar desde el área de información/configuración de tu experiencia al clonar o crear una Experiencia de Aprendizaje. Puedes localizarlo posteriormente desde tu botón de edición,  eligiendo la primera opción “*editar*”. Podrás activar o desactivar esta opción según desees.

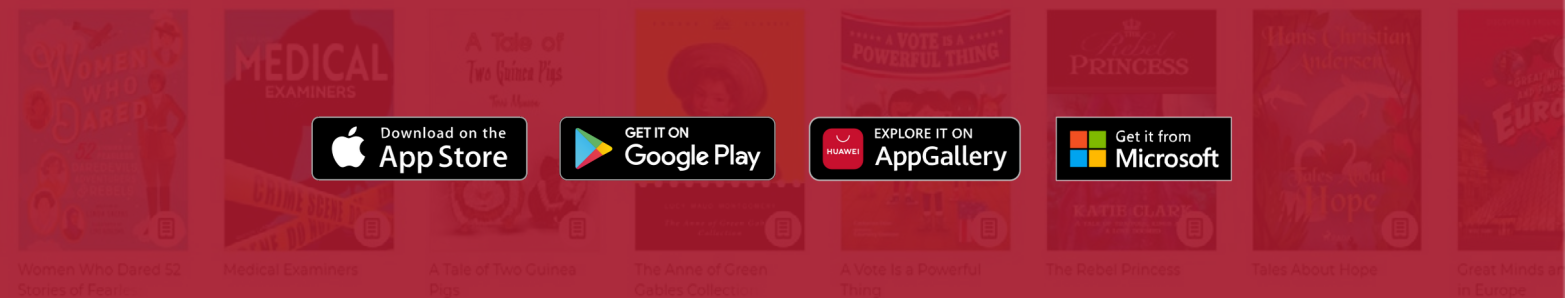
8. ¿Puedo cargar un recurso directamente desde mi ordenador a una Experiencia de Aprendizaje?

Como moderador, puedes subir tu propio contenido a las lecciones a través de la opción “**catalogar un recurso**” al agregar una *sección de recursos* a una lección (por ejemplo, conferencias, artículos de investigaciones, documentos, etc.).

Escritoras de renombre



Libros en inglés



Bestseller Primaria - DF

