



Guia do usuário para docentes

Conheça como desenvolver competências de leitura e escrita e se tornar a melhor versão de si mesmo através do seu ecossistema de aprendizado ilimitado.

Introdução

Seja bem-vindo ao guia do usuário do seu ecossistema de aprendizagem em leitura e escrita. O principal objetivo deste ecossistema é aprimorar a competência leitora dos alunos de todas as idades, desde a educação infantil (3-5 anos) até o final da etapa escolar. Ele envolve ativamente os professores nesse processo, bem como as famílias em momentos específicos e essenciais.

A partir de agora, todos os usuários poderão começar a se tornar a melhor versão de si mesmos. Para isso, o ecossistema foi projetado com base em três pilares fundamentais, que permitirão explorar o aprendizado ilimitado com a melhor experiência de usuário e de forma eficiente:

- **Tecnologia:** Você verá como é simples descobrir um conteúdo de seu interesse e começar a utilizá-lo com apenas um clique. Você poderá realizar aprendizados colaborativos com outros usuários e obter facilmente dados de consumo que permitem monitorar o processo de aprendizagem.
- **Recursos:** Dentro dos recursos do ecossistema, você encontrará conteúdos em multiformato e diferentes idiomas, que fazem parte de coleções ajustadas ao desenvolvimento da competência de leitura e escrita dos alunos, bem como às preferências de professores e famílias. Todos os recursos de leitura são de editoras renomadas internacionalmente, em diversos formatos, incluindo ebooks, audiolivros, podcasts e Experiências de Aprendizagem. Essas experiências seguem metodologias de ensino estabelecidas, que você pode clonar ou criar para seus alunos, adaptando-as ao seu estilo de aprendizagem e às necessidades educativas.
- **Pessoas:** Seu ecossistema conta com uma equipe dedicada que trabalha ativamente para que qualquer usuário possa se tornar a melhor versão de si mesmo por meio de uma educação contínua e ilimitada. Nossa equipe oferece suporte para sua navegação pelo ecossistema por meio de formação e orientação pedagógica.

Este guia permitirá que você conheça o funcionamento do ecossistema passo a passo. Você verá aspectos importantes, como o acesso ao ecossistema e o consumo de recursos educativos, além de outras ações específicas, como ferramentas de acessibilidade de conteúdo e personalização da experiência.

Importante: Na próxima página, você poderá acessar o índice interativo. Ao clicar em qualquer título, o documento o levará diretamente à página onde você encontrará a informação desejada.

Clique nos títulos para navegar pelas áreas de forma fácil e rápida.

Índice

<u>Perfil de moderador</u>	2
<u>Experiências de aprendizagem</u>	5
<u>1. Criar uma Experiência de aprendizagem</u>	6
<u>1.1. Criar experiências do zero</u>	6
<u>1.2. Clonar uma experiência de aprendizagem</u>	9
<u>1.3. Adicionar a primeira lição</u>	12
<u>1.4 Adicionar seções a uma lição</u>	13
<u>Seção de texto</u>	13



Índice

<u>1. Iniciar no seu ecossistema de aprendizagem de leitura e escrita</u>	7
<u>1.1. Iniciar Seção</u>	7
<u>1.2. Suporte</u>	8
<u>1.3. Baixar o aplicativo</u>	9
<u>2. Descobrir conteúdos educativos ilimitados</u>	11
<u>2.1. Através de carrosséis temáticos</u>	11
<u>2.2. Explorar o catálogo completo</u>	13
<u>3. Aprender através dos conteúdos</u>	13
<u>3.1. Módulo de acessibilidade e navegação</u>	16
<u>3.2. Personalizar o conteúdo</u>	18
<u>3.2.1. Personalizar um ebook</u>	18
<u>3.2.2. Marcadores e Notas</u>	18
<u>3.2.2. Dicionário e tradutor</u>	19
<u>3.3. Organizar o conteúdo em listas</u>	19
<u>4. Área do usuário</u>	24
<u>5. Conheça as experiências de aprendizagem</u>	26
<u>5.1. Formatos das Experiências de aprendizagem</u>	26
<u>5.2. Descobrir experiências de aprendizagem</u>	28
<u>5.3. Acessar experiências de aprendizagem públicas</u>	29
<u>5.4. Acessar experiências de aprendizagem privadas (Monitoradas por moderadores)</u>	30
<u>5.4.1. Participar via link</u>	30
<u>5.4.2. Participar via código (ID)</u>	30
<u>5.5. Navegar em uma experiência de aprendizagem</u>	32
<u>5.5.1. Experiências em competências de leitura: Plano de Leitura e Clube de Leitura</u>	32
<u>5.5.1.1. Acessar os conteúdos</u>	32
<u>5.5.1.2. Atividades dentro de las leituras</u>	33
<u>5.5.1.3. Realizar e entregar exercícios</u>	34
<u>5.5.1.4 Participar de um conto colaborativo</u>	36

Índice

<u>5.5.2. Experiências em forma de itinerários de aprendizagem</u>	37
<u>5.5.2.1. Completar lições e seções</u>	37
<u>5.5.2.2. Acessar recursos em uma experiência de aprendizagem</u>	38
<u>5.5.2.3. Realizar e entregar os exercícios</u>	39
<u>5.6. Abas extras: Pesquisas, fórum, citação e chat</u>	41
<u>5.7. Encontrar as experiências de aprendizagem ativas</u>	42
<u>5.8. Visualizar o progresso e pontuação obtida</u>	43
<u>6. Crie sua própria experiência de aprendizagem</u>	45
<u>6.1. Criar uma experiência de aprendizagem de maneira rápida (clonar)</u>	45
<u>6.2. Criar uma experiência de leitura e escrita do zero</u>	50
<u>7. Editar sua experiência de aprendizagem</u>	54
<u>7.1. Editar e personalizar um Plano de leitura (Reading plan)</u>	55
<u>7.1.1. Editar as configurações de sua experiência</u>	55
<u>7.1.2. Adicionar ou remover conteúdo</u>	55
<u>7.1.3. Adicionar eventos: Datas e lembretes</u>	58
<u>7.1.4. Editar conteúdos enriquecidos (Exclusivo Plano de leitura)</u>	59
<u>7.1.4.1. Adicionar novos enriquecimentos</u>	61
<u>7.1.5. Exercícios</u>	68
<u>Ativar ou desativar um exercício</u>	69
<u>Editar configurações e perguntas</u>	69
<u>Criar novos exercícios</u>	69
<u>7.1.6. Conto</u>	71
<u>7.2. Editar e personalizar um Clube de leitura</u>	73
<u>7.2.1. Adicionar conteúdo</u>	73
<u>7.2.2. Adicionar eventos: Datas e lembretes</u>	75
<u>7.3. Editar e personalizar um itinerário de aprendizagem (Standard Unit)</u>	77
<u>7.3.1. Editar lições</u>	77
<u>7.3.2. Editar seções</u>	79
<u>7.3.3. Editar Exercícios</u>	80

Índice

<u>7.3.4. Adicionar lições e seções</u>	80
<u>Adicionar uma seção com texto, imagens e outros</u>	80
<u>Adicionar uma seção com um recurso</u>	81
<u>Adicionar uma seção com exercícios</u>	84
<u>8. Aprendizagem colaborativa</u>	86
<u>8.1. Fórum, citações y chat</u>	86
<u>8.2. Trabalhar de maneira colaborativa com outros docentes</u>	88
<u>9. Gamificar suas experiências de aprendizagem</u>	90
<u>10. Compartilhar sua experiência com os usuários</u>	91
<u>11. Avaliar o trabalho dos seus estudantes</u>	95
<u>Perguntas frequentes</u>	98

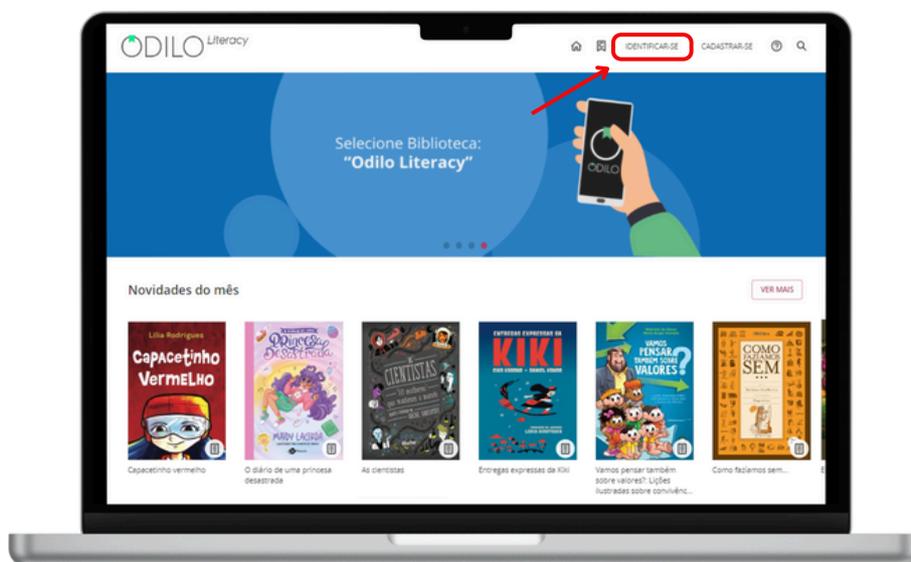
1. Iniciar no seu ecossistema de aprendizagem de leitura e escrita

Para começar a aproveitar seu ecossistema de aprendizagem ilimitado, você poderá acessá-lo de duas maneiras.

1.1 Iniciar seção

Uma vez que você já possui suas credenciais ativas (fornecidas pela instituição), poderá se identificar a partir de diversos dispositivos.

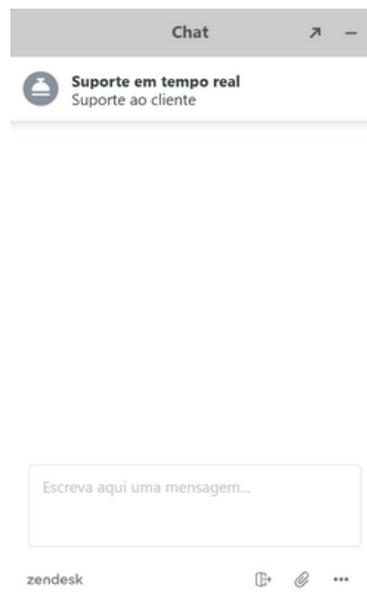
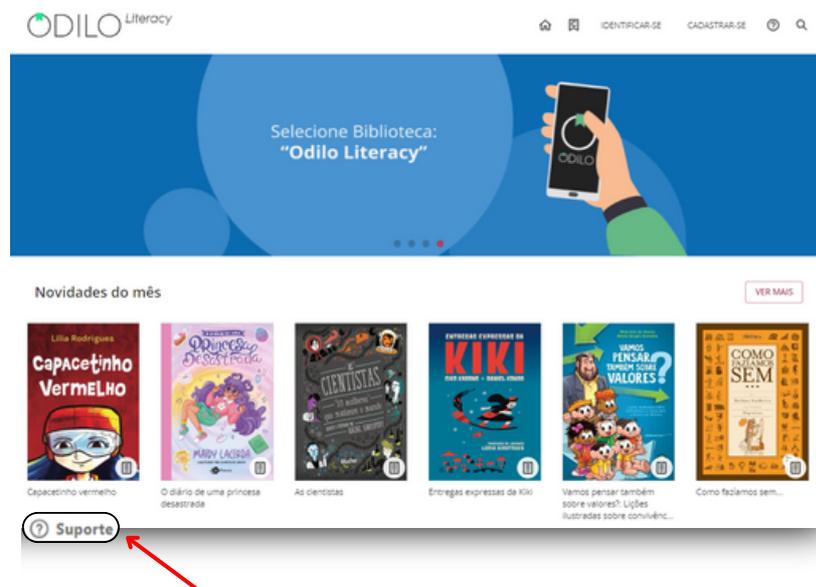
- **Pelo navegador web:** Clique no botão "*Identificar-se*" localizado no menu na parte superior do navegador web.
- **Através do aplicativo:** Para isso, será necessário baixar o aplicativo em seu dispositivo. Se o seu ecossistema corresponder ao *Odilo Aprendizagem Ilimitada*, selecione a biblioteca da sua instituição e insira suas credenciais.



1.2 Suporte

Você tem um botão de suporte onde será possível comunicar diretamente com a equipe técnica para auxiliá-lo em caso de problemas ou dificuldades na navegação no ecossistema de aprendizagem.

Clique no botão "Suporte" encontrado no canto inferior esquerdo e envie sua solicitação. Preencha as informações solicitadas e clique em "Enviar" ou "Iniciar chat".



1.3 Baixar o aplicativo

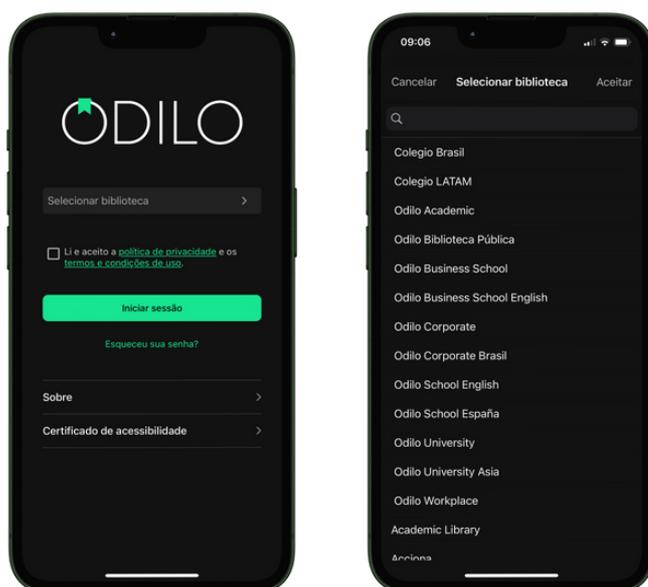
O ecossistema de aprendizado se adapta ao seu ritmo de vida, permitindo que você aprenda a qualquer momento e lugar.

A partir do aplicativo, você poderá baixar os recursos, para depois utilizá-los mesmo sem conexão com a internet. Você pode baixar o aplicativo diretamente da loja de aplicativos do seu dispositivo móvel ou tablet.

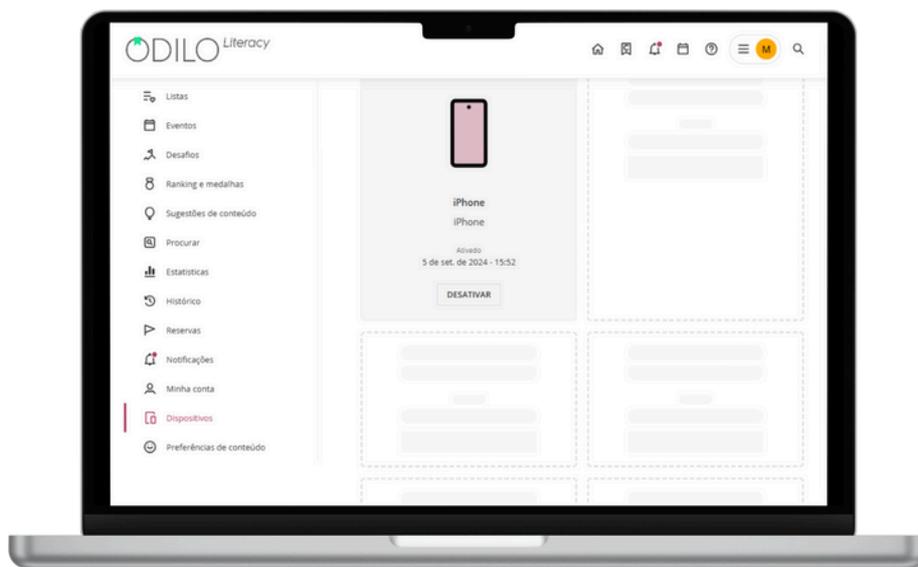
Para baixar pelo navegador, clique nos botões de download na parte inferior da tela, selecionando o sistema operacional correspondente ao seu dispositivo móvel ou tablet.



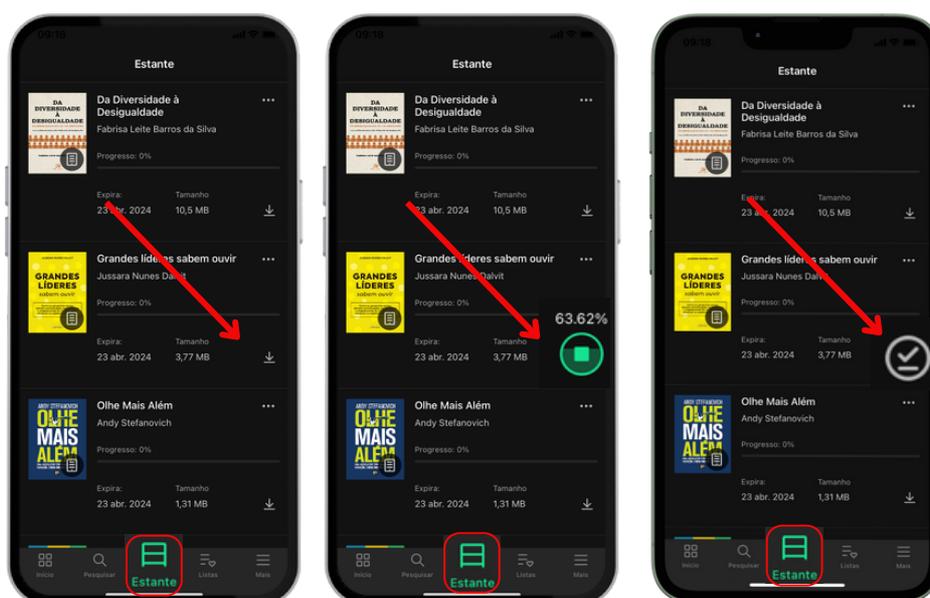
Caso o seu ecossistema corresponda ao aplicativo *"Odilo Aprendizagem Ilimitada"*, uma vez que o aplicativo esteja baixado, você precisará selecionar o nome da sua instituição no campo *"Selecionar Biblioteca"*.



Você pode acessar sua conta utilizando suas credenciais em até **6 dispositivos diferentes**. Se desejar monitorar seus dispositivos e desvincular algum deles, pode fazer isso na opção *"Gestão de dispositivos"* na área do usuário.



Professores e alunos terão acesso ao conteúdo a partir do aplicativo sem a necessidade de estar conectados à internet. Para isso, será necessário baixar o conteúdo enquanto estiver conectado a uma rede, permitindo assim aproveitar a experiência offline.



Ao entrar no aplicativo, você poderá ver os seguintes botões na parte inferior:

Início: Permite navegar por carrosséis e conteúdos, assim como faria na versão web. Ao clicar na capa de um conteúdo, você poderá acessá-lo.

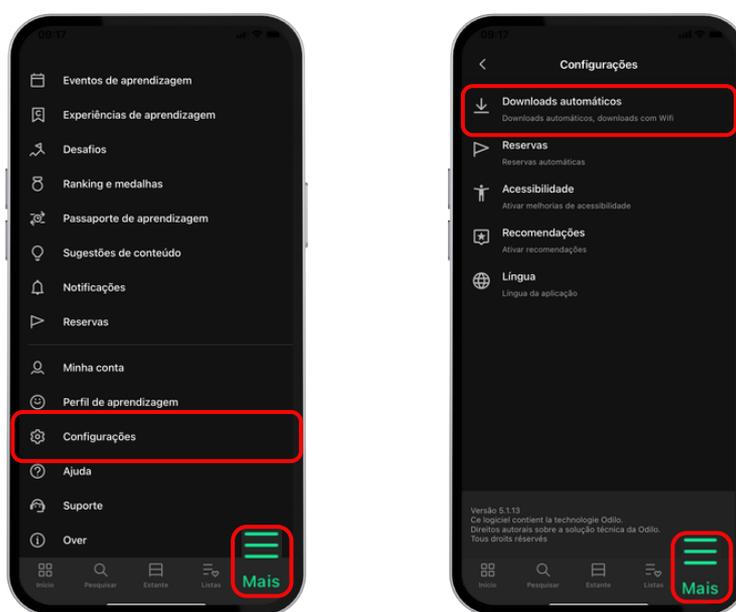
Buscar: Permite fazer buscas de conteúdo por nome, autor, idioma e mais. Use os filtros na parte superior para refinar sua pesquisa.

Estante: Exibe os conteúdos aos quais você teve acesso. A partir dessa seção, você poderá baixar os conteúdos para sua estante e acessá-los offline durante o período de acesso.

Importante: Se desejar acessar o aplicativo sem conexão com a internet, você só terá acesso à sua estante e aos títulos previamente baixados.

Listas: Permite criar, visualizar, editar e compartilhar listas, além de acessar as listas e autores que você segue.

Mais: Corresponde à área do usuário do seu ecossistema de aprendizado. A partir daqui, você pode acessar sua conta e as configurações de downloads do aplicativo para definir suas preferências de download. Para configurar as descargas automáticas, acesse "Ajustes" e clique em "Descargas automáticas". Nessa área, você poderá configurar as opções de download dos conteúdos que realizar a partir da sua estante.



Importante: Lembre-se de que cada download aumentará o espaço ocupado pelo aplicativo no seu dispositivo móvel.

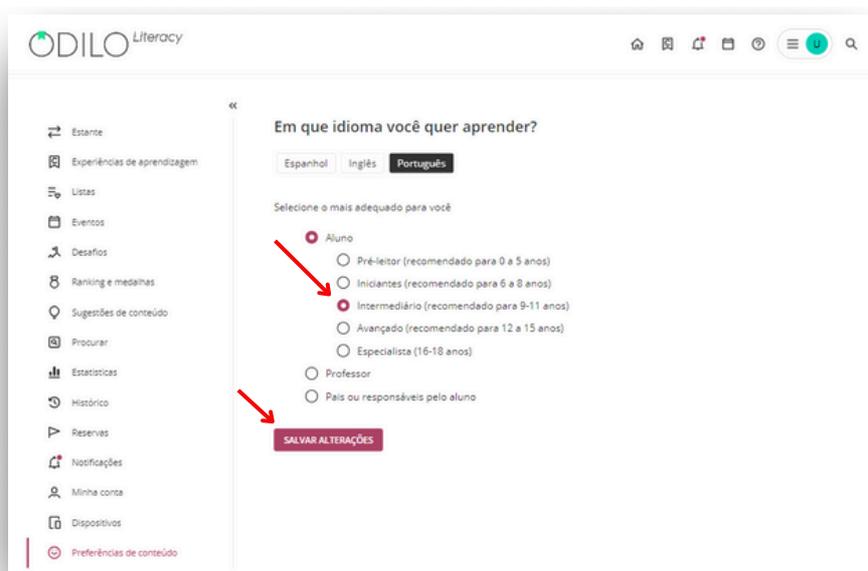
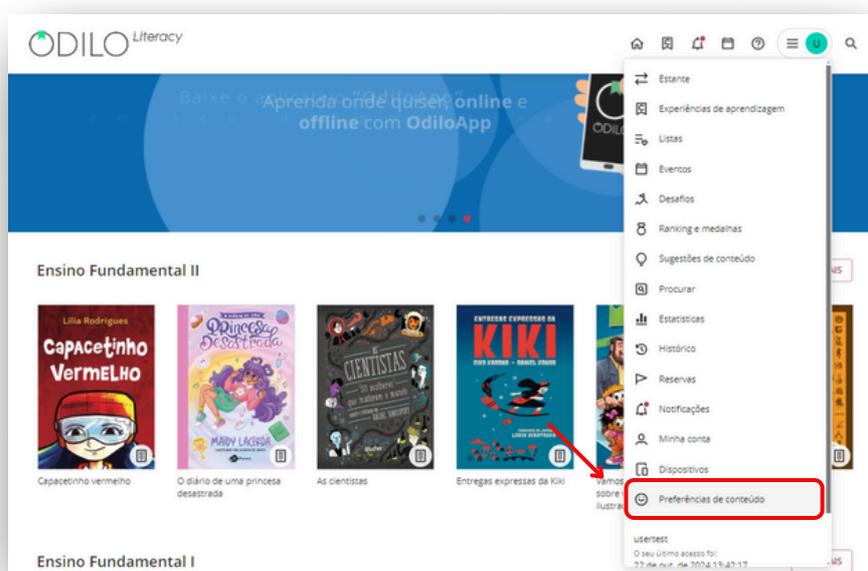
2. Descobrir conteúdos educativos ilimitados

2.1 Através de carrosséis temáticos

Você terá acesso a carrosséis temáticos constantemente atualizados, oferecendo uma ampla variedade de formatos, como **ebooks, podcasts, vídeos, audiolivros, cursos, experiências de aprendizado e muito mais.**

O seu ecossistema de aprendizado busca incentivar os leitores a aprimorar suas habilidades de leitura e escrita. Para alcançar esse objetivo, você poderá acessar uma grande variedade de coleções de conteúdos sobre **literatura infantil e juvenil, quadrinhos e romances gráficos, poesia, gramática e literaturas para o ensino fundamental e médio.**

Para personalizar ainda mais sua experiência dentro do ecossistema e garantir que os carrosséis se adaptem aos seus interesses, basta acessar a área do usuário clicando no círculo colorido no canto superior direito. Em seguida, nas preferências de conteúdo, você poderá selecionar o perfil de aprendizado desejado.



Importante: O perfil de aprendizado pode ser editado quantas vezes você considerar necessário, permitindo ajustar as recomendações para que sejam mais adequadas às suas preferências.

O ecossistema oferecerá recomendações personalizadas, quanto mais você o utilizar, mais ele aprenderá sobre suas preferências e, assim, o conteúdo será cada vez mais adaptado aos seus interesses.

2.2 Explorar o catálogo completo

Acesse todo o catálogo de conteúdos disponíveis ou faça uma pesquisa específica no **buscador** que você encontrará no canto superior direito.



A partir desta seção, você poderá navegar por **todos os conteúdos ilimitados** que fazem parte do ecossistema. Além disso, será possível aplicar filtros em sua busca, como **formato, autor, idioma, editora e outros**, para torná-la mais precisa e específica.

3. Aprender através dos conteúdos

Desfrutar dos conteúdos em diferentes formatos é muito simples. Uma vez selecionado o conteúdo que deseja acessar, basta clicar em "Emprestar". Além disso, você poderá acessar uma prévia de 10% do conteúdo, clicando em "Pré-visualização".



Uma vez que você tenha feito o empréstimo, poderá clicar em "Ler". Além disso, você poderá interagir com o conteúdo de diversas maneiras:

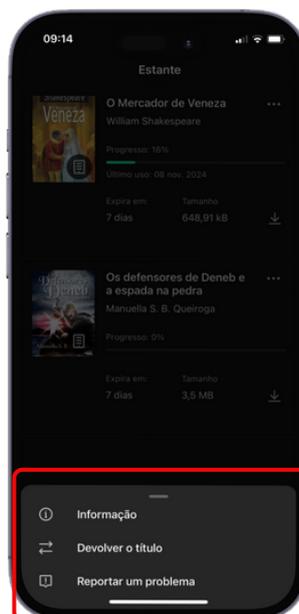
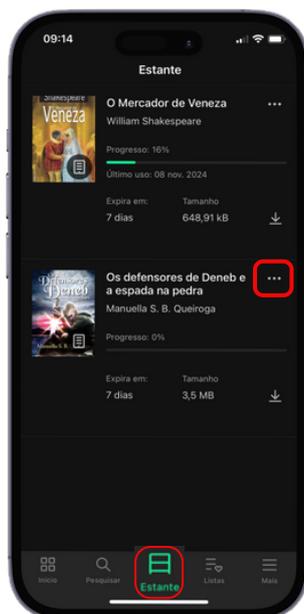
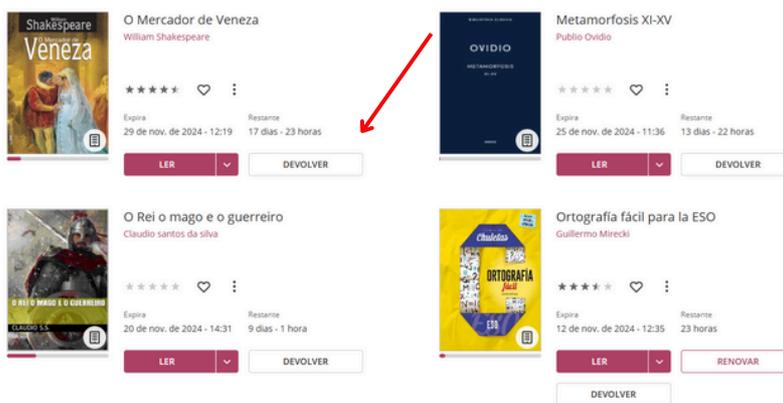
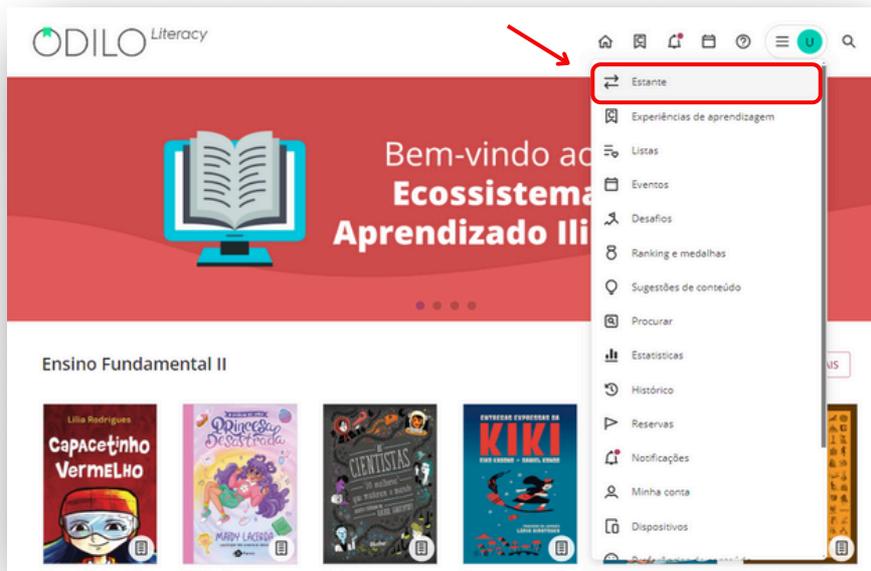
- **Seguir um(a) autor(a)**: Irá notificá-lo quando houver novos conteúdos do(a) autor(a) adicionados ao catálogo do ecossistema de aprendizagem.
- **Dar sua opinião** ★★★★★: Permite avaliar o recurso para que outros usuários possam ver sua opinião.
- **Adicionar aos seus favoritos** : Você pode adicionar este recurso como favorito para encontrá-lo facilmente e acessá-lo mais tarde.
- **Adicionar o conteúdo a uma lista** : Você pode adicionar o recurso a uma nova lista ou a uma já que tenha criado. Para verificar o passo a passo completo de criação de uma lista, visite a seção "Listas de conteúdo".
- **Compartilhar o conteúdo** : Você encontrará um link direto para compartilhar o recurso em suas redes sociais.
- **Reportar um problema** : Se você detectou algo incorreto no recurso, como suas informações ou um problema ao lê-lo/reproduzi-lo, use este ícone para relatar a incidência.

Os usuários terão uma política de empréstimos definida, o que permitirá um número específico de acessos simultâneos aos conteúdos.

Caso você atinja o número máximo de acessos simultâneos, seu ecossistema de aprendizado o avisará com a mensagem "*Você alcançou o número máximo de títulos simultâneos*". Para liberar um novo espaço de empréstimo, basta devolver um dos seus recursos ativos.

Na web, você encontrará todos os conteúdos acessados na seção "*Estante*" na área do usuário. Nessa área, é possível visualizar o período ativo do conteúdo, renová-lo, se necessário, e devolver qualquer recurso que tenha atingido o limite de empréstimos.

No aplicativo, você encontrará os conteúdos ativos na seção "*Estante*". A partir dessa área, poderá baixar o recurso selecionado para consumi-lo offline, basta clicar na seta de download que aparece no canto inferior direito do recurso. Também é possível visualizar o período ativo do conteúdo, renová-lo, se necessário, e devolver qualquer recurso que tenha atingido o limite de empréstimos.

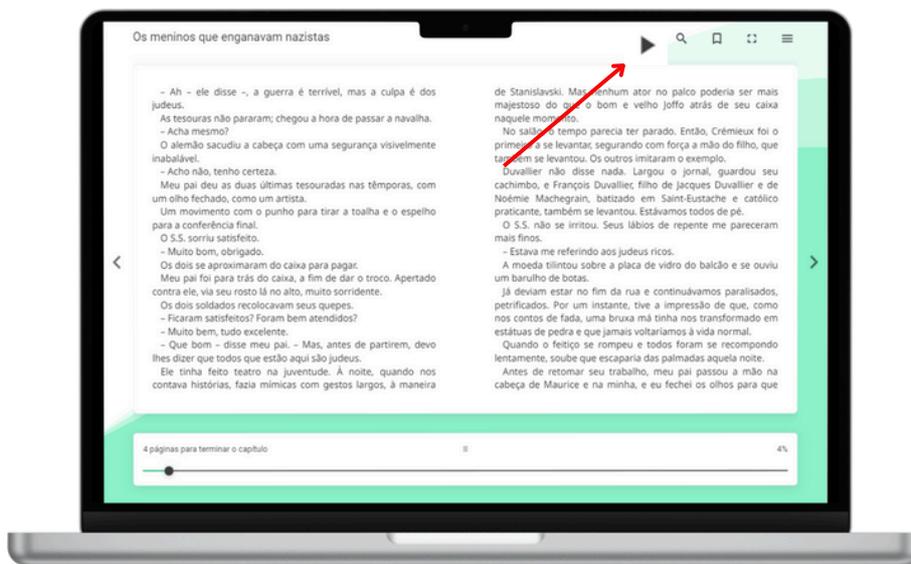


3.1 Módulo de acessibilidade e navegação

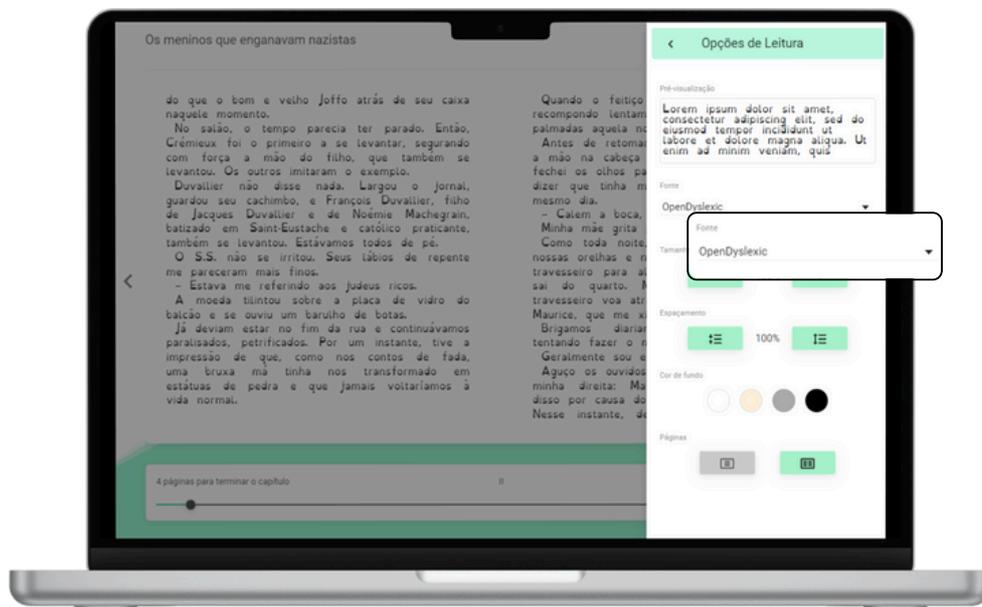
Com o objetivo de permitir que todos os usuários adaptem o conteúdo do ecossistema às suas necessidades, a plataforma oferece uma das opções mais interessantes: **O módulo de acessibilidade.**

Este módulo oferece a possibilidade de personalizar e adaptar o conteúdo às suas preferências de leitura, levando em consideração as necessidades individuais de cada usuário. Assim, você pode ajustar a visualização, o formato e outras configurações para garantir uma experiência de leitura confortável e acessível, de acordo com as suas necessidades.

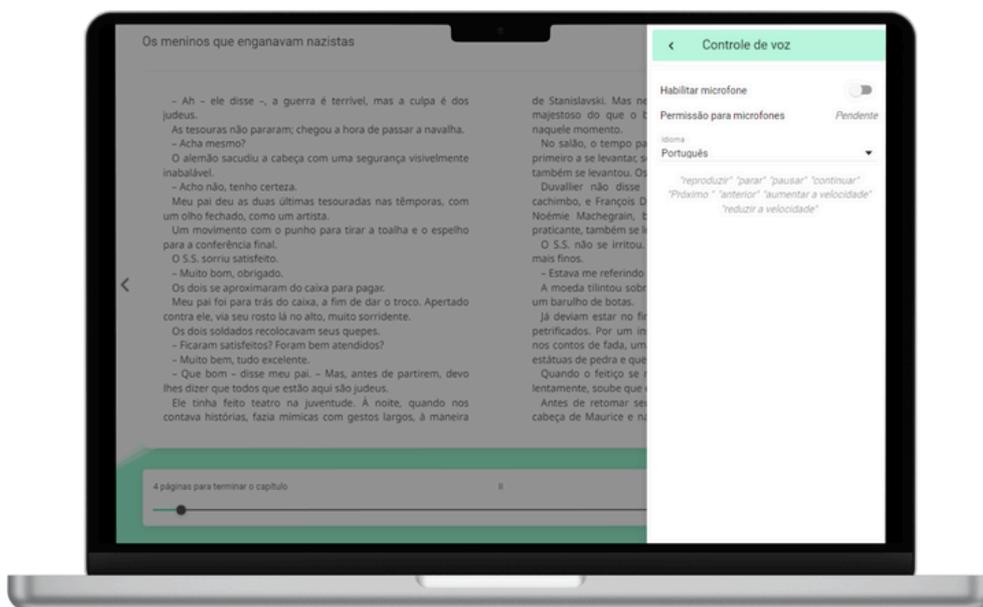
1. Narração automática (Text to speech): Na página do e-book, você pode ativar a narração automática, que converte o texto em uma voz automática, pressionando o botão de play ►.



2. Tipografia adaptada à dislexia (OpenDyslexic): Nas opções de fonte de texto em um e-book, você encontrará uma especialmente adaptada para leitores com dislexia. Para ativá-lo você deve ir ao menu localizado no canto superior direito da tela ≡, clicar em "Opções de leitura" e em "Fonte" selecionar a última opção nomeada "OpenDyslexic".



3. Controle por voz: Essa ferramenta facilita a interação nas páginas de um e-book por meio de comandos de voz, como "Reproduzir", "Pausar" e "Continuar". Para ativá-lo, clique no menu localizado no canto superior direito da leitura ☰, selecione a opção "controle de voz" e habilite seu microfone.



3.2 Personalizar o conteúdo

3.2.1 Personalizar um ebook

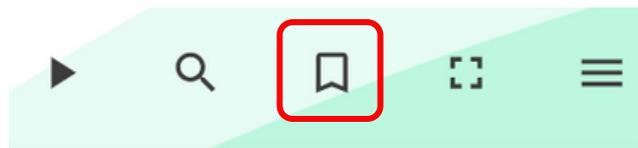
Ao abrir um e-book, clique no menu ☰ localizado no canto superior direito da tela, e selecione "Opções de leitura", a partir daqui você poderá modificar:

- Tipo de fonte
- Tamanho da fonte
- Espaçamento entre linhas
- Cor de fundo
- Número de páginas na tela

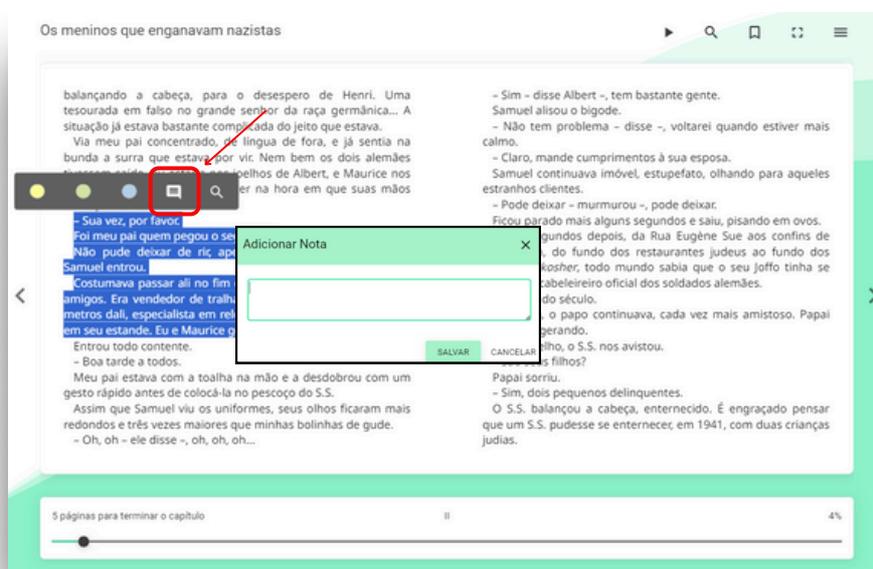
Importante: Todas as adaptações feitas na leitura afetarão apenas o seu usuário. A personalização não será refletida em outros usuários ou outros recursos que você tenha ativos.

3.2.2 Marcadores e Notas

Se você quiser marcar uma página de um recurso, clique no botão de marcador na parte superior do e-book ou audiolivro.

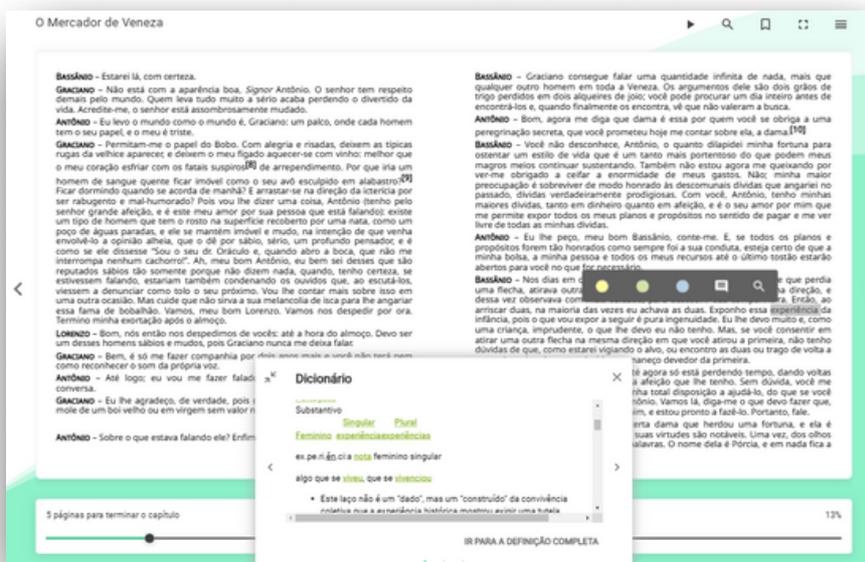


Para adicionar notas em um e-book, selecione com o cursor do seu mouse a parte do texto que deseja vincular à sua nota e clique no ícone "Adicionar nota".



3.2.3 Dicionário e tradutor

Para melhorar a compreensão da leitura, seu ecossistema permite buscar palavras no dicionário e traduzi-las dentro de um e-book. Para fazer isso, basta selecionar a palavra que deseja buscar, e automaticamente aparecerão o significado e a tradução da mesma.



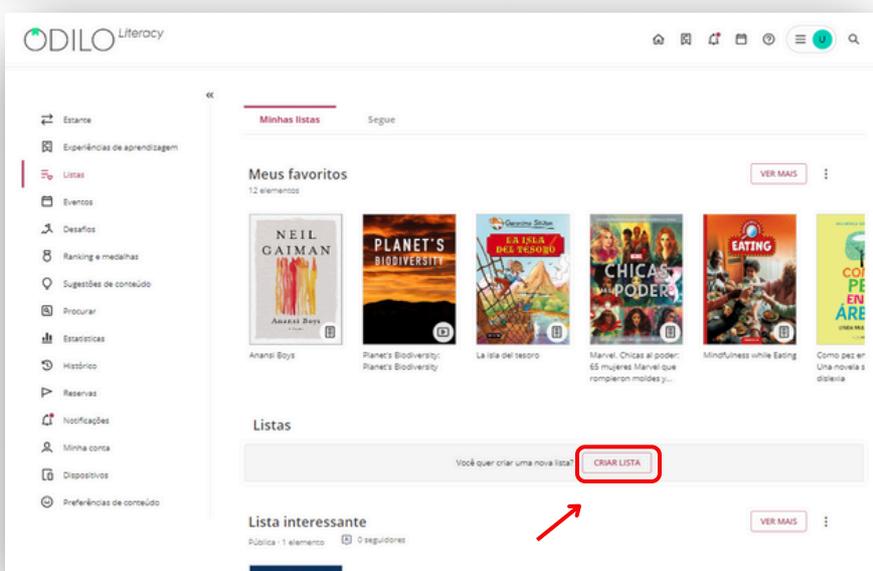
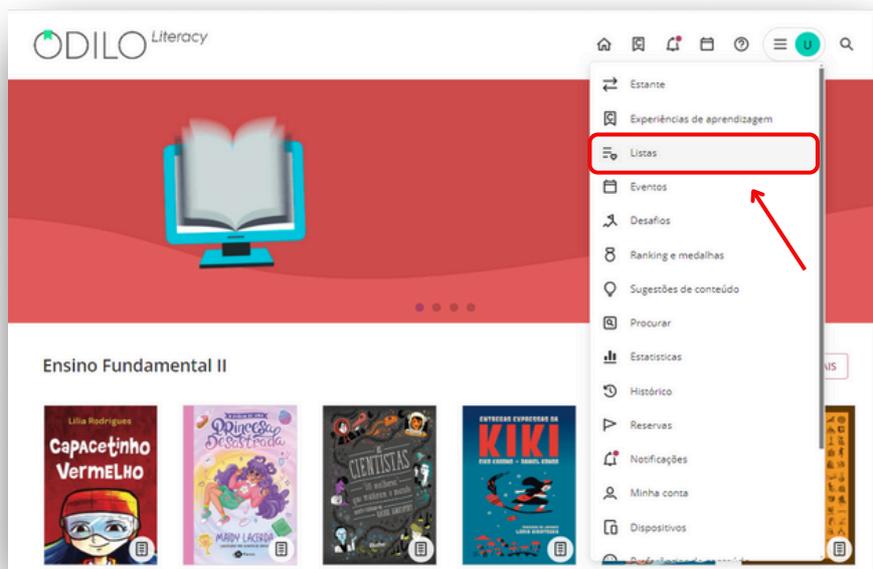
3.3 Organizar o conteúdo em listas

O ecossistema de aprendizagem te permite criar listas de conteúdos que podem ser úteis para organizar recursos e assim encontrá-los de forma rápida e fácil, bem como compartilhar com outros usuários se desejar.

Você pode criar quantas listas quiser em dois formatos: *"Lista privada"* (para uso pessoal) e *"Lista pública"* (visível para todos os usuários do ecossistema e pode ser compartilhada via link).

Existem duas maneiras de criar listas para organizar conteúdos.

Através da sua Área de Usuário: Clique em *"Listas"*, depois em *"Criar lista"* e adicione os conteúdos que desejar.



Através de um conteúdo: Vá até a ficha técnica de um conteúdo, clique no ícone de lista e selecione "Nova lista". A lista será criada e este primeiro conteúdo será adicionado automaticamente.



Em seguida, preencha os campos de título e descrição (opcional) e marque a opção desejada, “*Lista pública*” (visível para outros usuários) ou “*Lista privada*” (visível apenas para o seu usuário). Clique em “*Criar*” e sua lista será criada com este primeiro recurso adicionado.

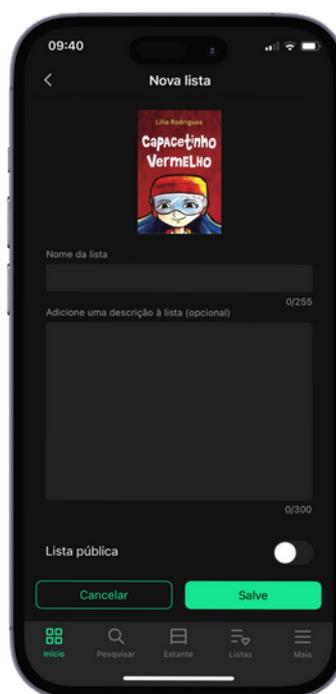
Nova lista

Nome da lista
Minha lista

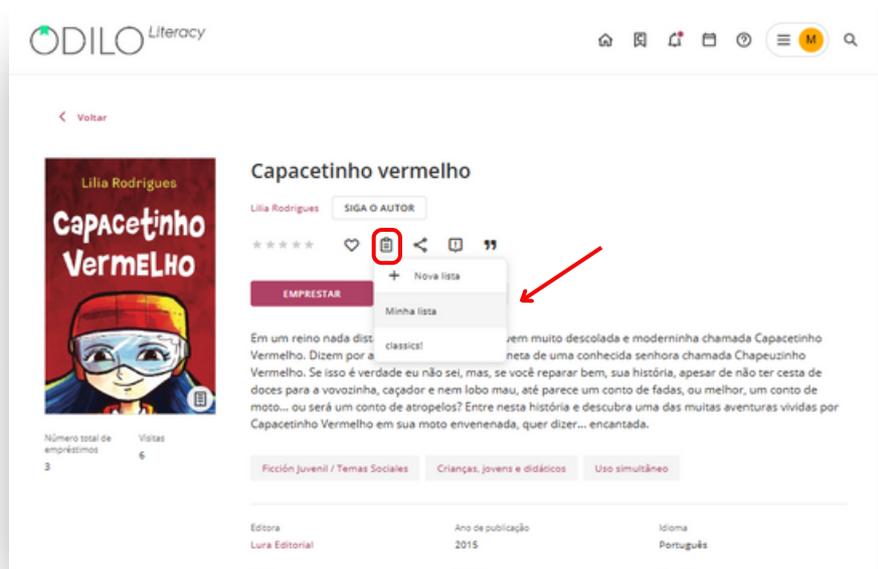
Descrição (opcional)
0 / 300

Tipo de lista
Pública Privada ✓

CRIAR CANCELAR

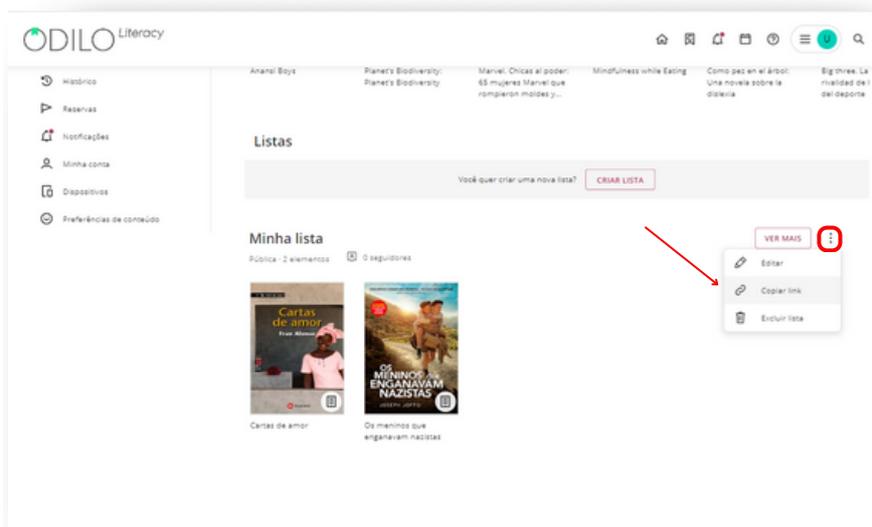


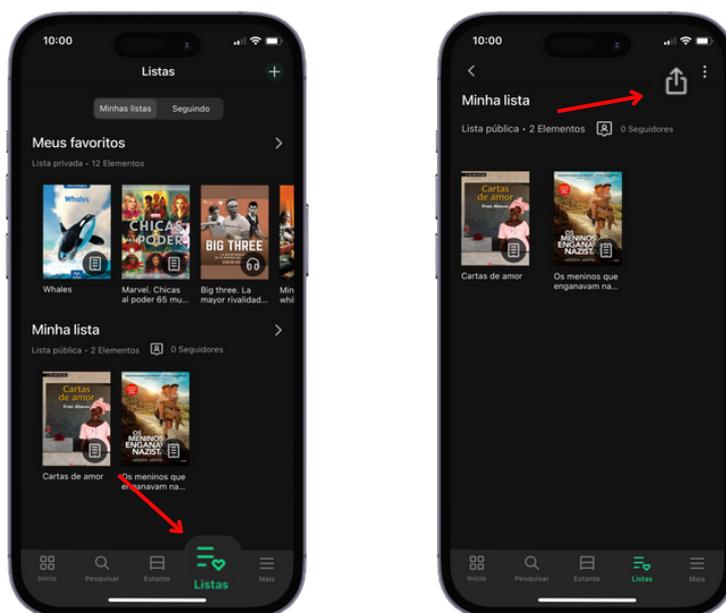
Para adicionar outro conteúdo à sua lista, você deve acessar a área de informação do novo recurso que deseja incluir, clicar no botão “*Lista*” e selecionar o nome da lista à qual deseja adicioná-lo. A lista será atualizada automaticamente.



Compartilhar listas

Acesse todas as suas listas criadas através da área de usuário na seção "Listas". A partir daqui, você poderá entrar diretamente nos conteúdos e se desejar compartilhar sua lista, clique nos três pontos do lado direito e compartilhe o link que obterá ao clicar em "Copiar link".





Seguir autores ou listas

Para seguir um autor, você deve acessar a ficha de um conteúdo e clicar no botão “*Seguir autor*”. A partir desse momento, seu ecossistema notificará você sobre a adição de novos conteúdos relacionados a esse autor. Esses recursos também poderão ser revisados na área de usuário.

ODILO Literacy

Capacinho vermelho

Lilia Rodrigues **SIGA O AUTOR**

LER DEVOLVER

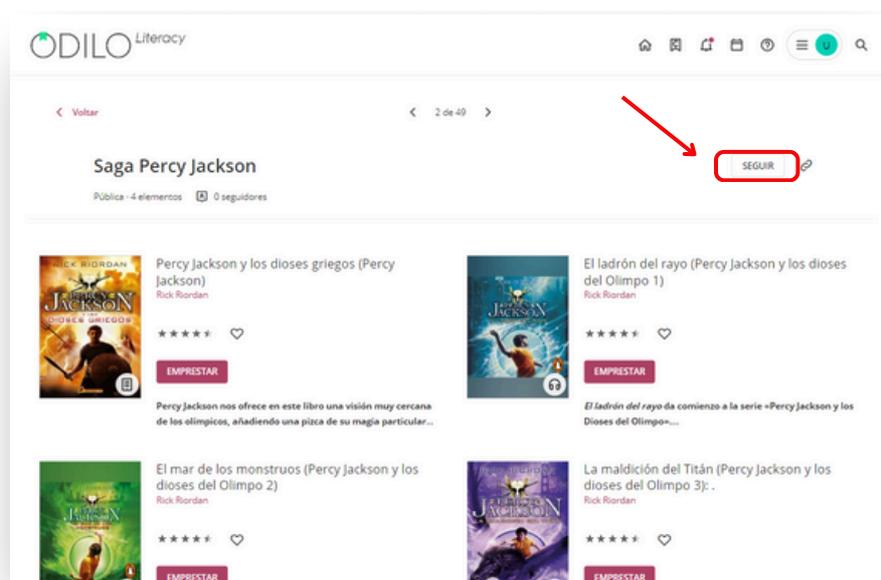
Em um reino nada distante daqui, mora uma jovem muito descolada e moderninha chamada Capacinho Vermelho. Dizem por aí que ela é tatatatataraneta de uma conhecida senhora chamada Chapeuzinho Vermelho. Se isso é verdade eu não sei, mas, se você reparar bem, sua história, apesar de não ter cesta de doces para a vovozinha, caçador e nem lobo mau, até parece um conto de fadas, ou melhor, um conto de moto... ou será um conto de atropelos? Entre nesta história e descubra uma das muitas aventuras vividas por Capacinho Vermelho em sua moto envenenada, quer dizer... encantada.

Ficção Juvenil / Temas Sociais Criações, jovens e didáticos Uso simultâneo

Editora	Ano de publicação	Idioma	ISBN
Lura Editorial	2015	Português	9786554780131
Coleção	Tamanho	Categoria	Contribuidores adicionais
Leituras infantis	24	Ficção infantil / para adolescentes: ficção geral	Augusto Figliaggi

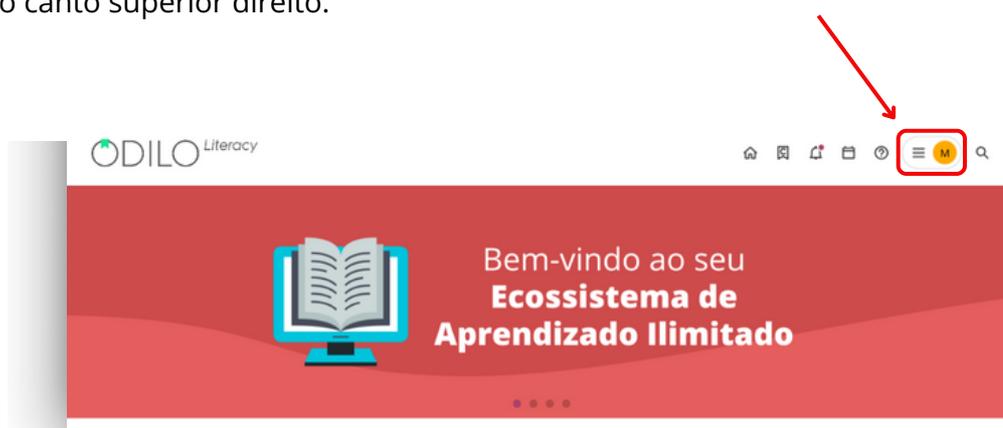
Você também pode seguir listas criadas por outros usuários através do botão “*Seguir*”, localizado no canto superior direito dentro da lista enviada.

Essa ação permitirá que você esteja totalmente informado, por meio das notificações que chegarão em seu ecossistema, sempre que o autor da lista adicionar novos conteúdos a ela.



4. Área do usuário

Para acessar sua área de usuário, basta fazer o login e clicar no círculo colorido com as suas iniciais, localizado no canto superior direito.



Diferentes opções são exibidas neste menu.

- **Estante**

Mostra seus recursos ativos, aqueles que você pediu para acessar recentemente. Você também pode verificar o tempo restante de acesso e devolver o conteúdo, se desejar. Na versão do aplicativo, você encontrará esta seção com o nome de "Estante"

- **Experiências de aprendizagem**

A partir desta opção será possível acessar as experiências de aprendizagem nas quais você faz parte, descobrir novas e clicar em atalhos relacionados a elas, como notas e certificados.

- **Eventos**

Nesta seção você poderá ver os eventos programados que estão vinculados às experiências de aprendizagem que você acompanha ativamente, como por exemplo um prazo de exercício a cumprir ou uma videochamada agendada.

- **Listas**

Nesta seção você pode ver seus conteúdos favoritos, as listas que você criou, tanto públicas quanto privadas, e os autores e listas de outros usuários que você pediu para seguir.

- **Desafios**

Você pode configurar objetivos de aprendizagem para si mesmo. Para criar um, primeiro selecione qual tipo você quer, desafio mensal ou diário, configure um número e clique em "Criar".

- **Ranking e medalhas**

Esta seção permite que você conheça o resultado de suas conquistas de aprendizagem e sua posição no ranking em relação aos demais usuários de sua organização de uma forma "gamificada".

- **Sugestões de conteúdo**

Nesta seção você pode sugerir a aquisição de um título específico para o catálogo de seu ecossistema de aprendizagem.

- **Procurar**

Histórico dos termos que você tem utilizado em suas pesquisas de conteúdo.

- **Estatísticas**

Resumo das estatísticas de consumo por tipo de conteúdo dentro da plataforma.

- **Histórico**

Mostra o histórico dos recursos que você já acessou.

- **Reservas**

Se um conteúdo tiver um número restrito de uso simultâneo, você poderá reservá-lo e o encontrará nesta página.

- **Notificações**

Mensagens automáticas da plataforma como novidades incluídas, recordatório de um título emprestado, notificação de um desafio configurado, etc.

- **Minha conta**

Você poderá verificar os dados relacionados à sua conta e definir preferências.

- **Preferências de conteúdo**

Caso sua organização possua a opção de perfil de aprendizagem, você poderá selecionar sua área de interesse para que seu ecossistema de aprendizagem possa recomendar sugestões de conteúdo de acordo com suas preferências.

- **Dispositivos**

Você pode ter até 6 dispositivos ativos e conectados com sua conta. A partir desta seção, você pode gerenciá-los e desativar algum

5. Conheça as experiências de aprendizagem

Uma experiência de aprendizagem é uma proposta estruturada e organizada em torno de uma seleção de conteúdos educativos em diferentes formatos, seja do próprio ecossistema ou conteúdos específicos incluídos pela instituição, que buscam fomentar habilidades e competências específicas.

Essas experiências são organizadas levando em conta diferentes modelos que seguem uma metodologia específica, permitindo ao participante aprender de forma eficaz e com a melhor interação para o usuário. Será uma ferramenta fundamental em sala de aula para promover a leitura e a escrita, trabalhar diversas disciplinas, desenhar rotas de aprendizagem interativas em diversos formatos, entre outros.

5.1 Formatos das Experiências de aprendizagem

As experiências são organizadas em torno de duas estruturas principais, de acordo com seu enfoque:

5.1.1 Experiências de aprendizagem “Competências de leitura e escrita”

Clube de leitura (Bookclub)

Um clube de leitura é uma Experiência de Aprendizagem que pode ser baseada em audiolivros ou e-books. Esses clubes são projetados para incentivar o hábito de leitura, proporcionando liberdade de tempo, estimulando a imaginação, ampliando o vocabulário, melhorando a fluência na leitura e desenvolvendo habilidades de decodificação. Além disso, buscam reduzir a ansiedade relacionada à leitura. O objetivo é também desenvolver habilidades comunicativas por meio de fóruns de discussão focados nos temas abordados nos conteúdos.

Clube de leitura - 4ºB

Informação Atividade Conteúdo Fórum Citações Estatísticas

Clube de leitura - 4ºB

Meu clube do livro é um espaço especial para alunos de 10 anos que amam ler e querem compartilhar suas experiências literárias com os colegas. Nosso objetivo principal é incentivar o hábito da leitura e promover a troca de ideias sobre os livros que cada um está lendo.

Na introdução do clube, vamos destacar a importância da leitura na formação de cada indivíduo, estimulando a imaginação, a criatividade e o desenvolvimento do vocabulário. Além disso, vamos ressaltar como a leitura pode ser uma forma divertida de viajar para outros mundos e conhecer diferentes culturas.

Contido nesta experiência

- O Mercador de Veneza**
12 de nov de 2024 - 19 de nov de 2024
- Multiverso Shakespeare**
26 de nov de 2024 - 3 de dez de 2024

Detalhes da experiência

Tipo de experiência: Clube De Leitura

Seguidores: 2 Ver

Plano de leitura (Reading Plan)

Essas experiências são projetadas para trabalhar em torno da ampla coleção de e-books (livros eletrônicos) do ecossistema, o que permite o acompanhamento do progresso de leitura, a compreensão leitora por meio de atividades dentro das páginas dos e-books, exercícios pós-leitura, dinâmicas interativas, entre outras vantagens.

Plano de Leitura - Nível médio

Informação Atividade Conteúdo Exercícios Fórum Citações Estatísticas

O Rei o mago e o guerreiro
Claudio santos da silva
2 de out de 2024 - 31 de out de 2024

Es é um conto que ha de te agradar. Um conto que vem com rima. Dragões, magia e esgrima. Que a muitos vai impressionar..... Nesse conto tem: visão, Amor e compaixão. Um rei tolo e um sábio. Uma pedra em um porão..... Leia com carinho recomende. Mostre a todos que amar. O conto sobre um jovem. Que de tudo por sua familia fez.

Ler Retornar Baixar

Expira: 28/10/2024 Restante: 3 Dias - 2 Horas

Eventos

2024

OUT 25 Sex

31 Out Termina a leitura

Contido nesta experiência

- O Rei o mago e o guerreiro
2 de out de 2024 - 31 de out de 2024
- O Mercador de Veneza
1 de out de 2024 - 31 de out de 2024
- Os defensores de Deneb e a espada na pedra
1 de nov de 2024 - 30 de nov de 2024
- Chapeuzinho vermelho
25 de out de 2024 - 31 de out de 2024
- A Casa da Avó Perquinha
31 de out de 2024 - 5 de nov de 2024
- O Rei Descalço
19 de nov de 2024 - 24 de dez de 2024

5.1.2 Experiências de “itinerários de aprendizagem”

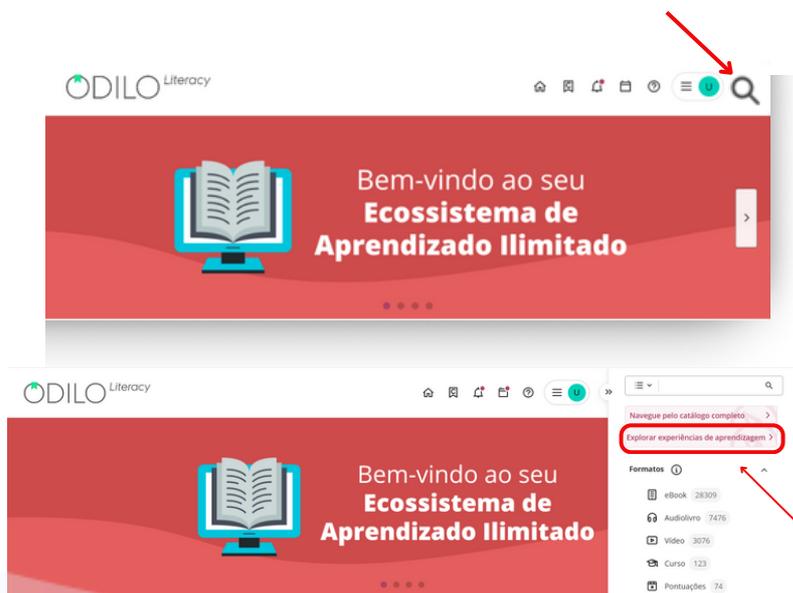
Standard Unit

Experiências focadas em aprofundar uma temática específica, seguindo uma rota de aprendizagem em diversas áreas do currículo escolar, por meio de uma experiência estruturada em módulos e seções. Essas experiências propõem um avanço autônomo do participante e podem conter interações com informações, recursos multimídia, exercícios



5.2 Descobrir experiências de aprendizagem

Para ver as experiências disponíveis, clique em “Explorar experiências de aprendizagem” através do ícone de pesquisa, localizado na parte superior direita da página inicial.



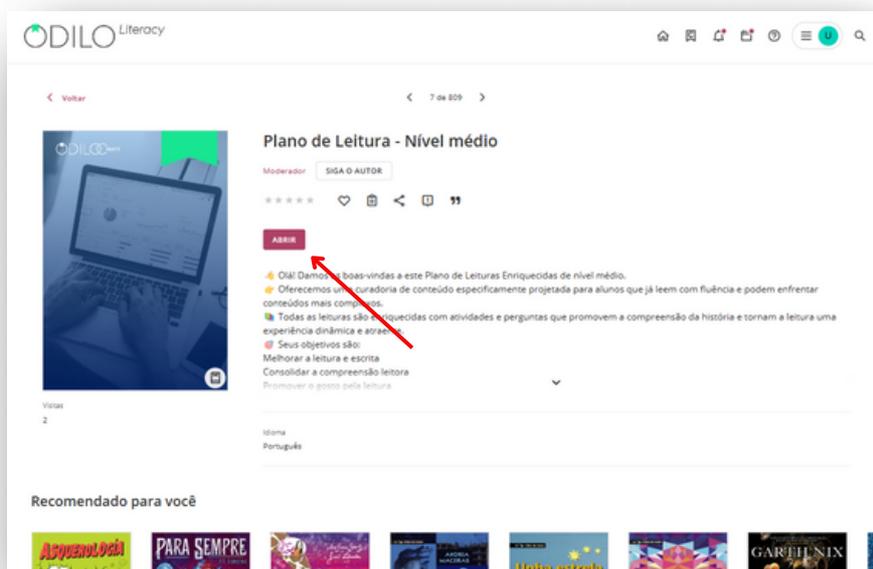
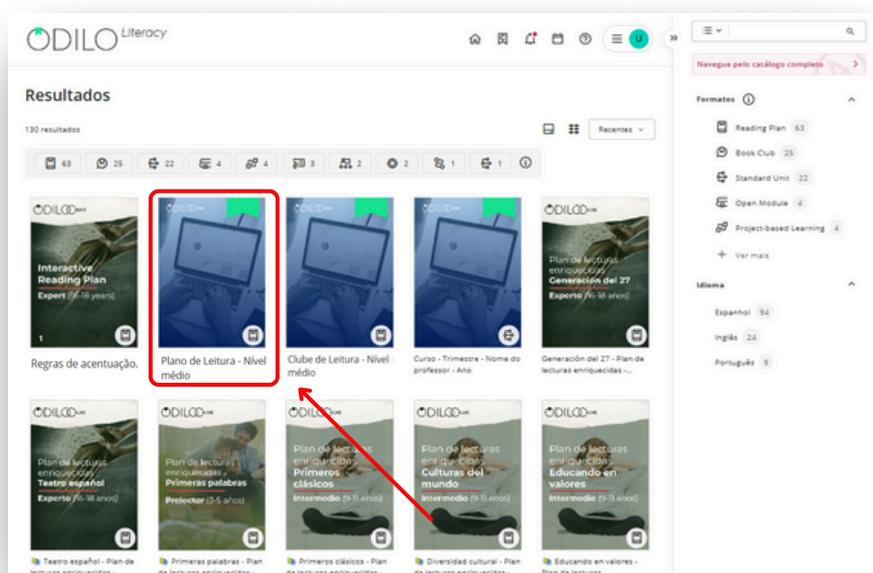
Você encontrará os diferentes tipos de experiências disponíveis em seu ecossistema de aprendizagem.

5.3 Acessar experiências de aprendizagem públicas

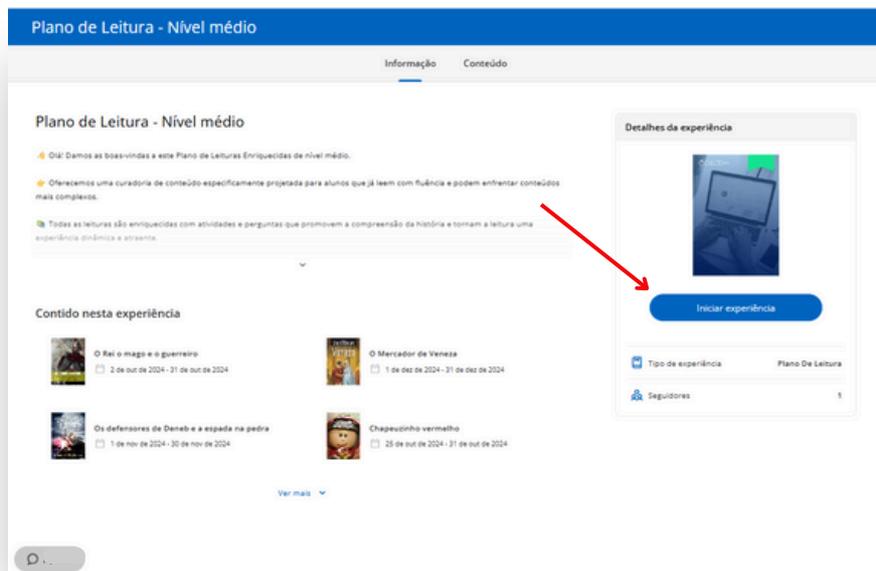
Você poderá participar livremente de experiências públicas e navegar por elas no ritmo e tempo que quiser.

Encontre-as através dos carrosséis temáticos ou através do catálogo completo, a partir do ícone de pesquisa, clicando em "Explorar experiências de aprendizagem".

Acesse as experiências clicando na sua capa e logo após no botão "Abrir".



Uma vez dentro da experiência, clique no botão "Iniciar a experiência".



5.4 Acessar experiências de aprendizagem privadas (Monitoradas por moderadores)

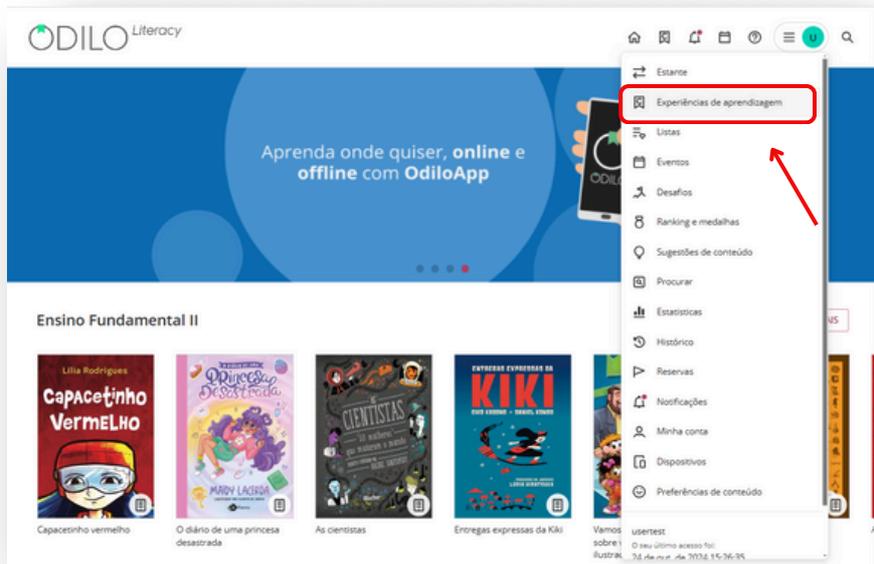
Experiências de aprendizagem privadas são aquelas que você só poderá acessar mediante convite. Isso pode ser feito de três formas: Através de um link específico, através do código de identificação da experiência (ID) ou o usuário moderador pode lhe adicionar manualmente.

5.4.1 Participar via link

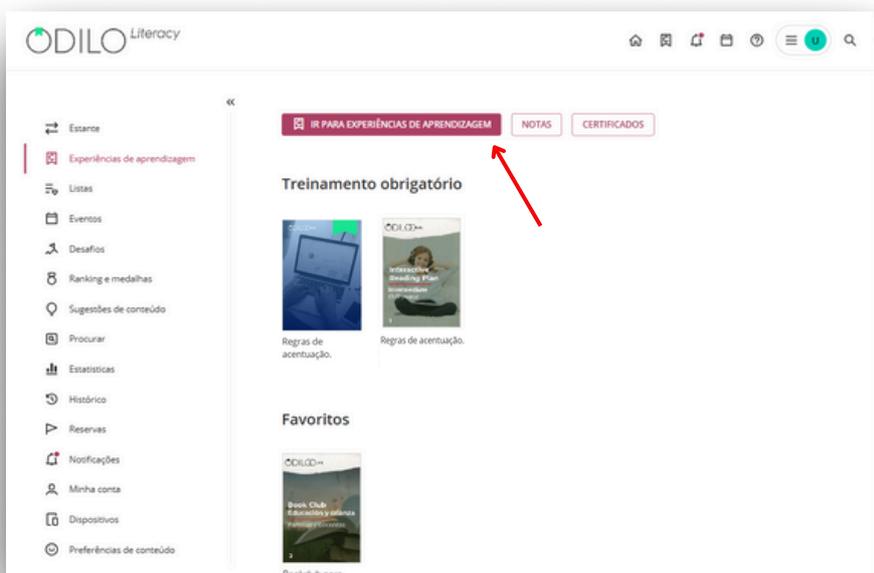
Para acessar através de um link, basta fazer o login no seu ecossistema de aprendizagem e clicar no link que a sua instituição lhe forneceu. Automaticamente, você fará parte da experiência.

5.4.2 Participar via código (ID)

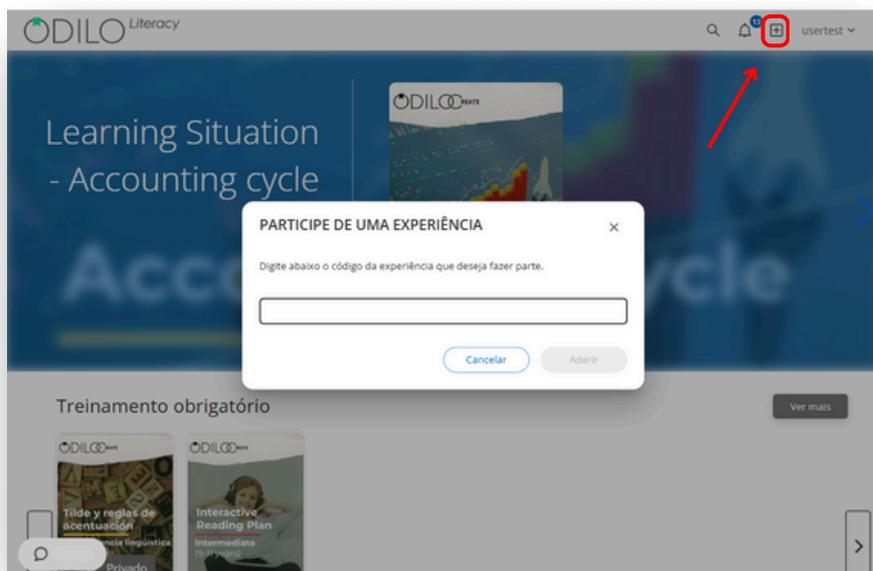
Para acessar a uma experiência através do seu código, você deve primeiro acessar "Experiências de aprendizagem" na sua área de usuário



Em seguida, clique "Ir para experiências de aprendizagem".

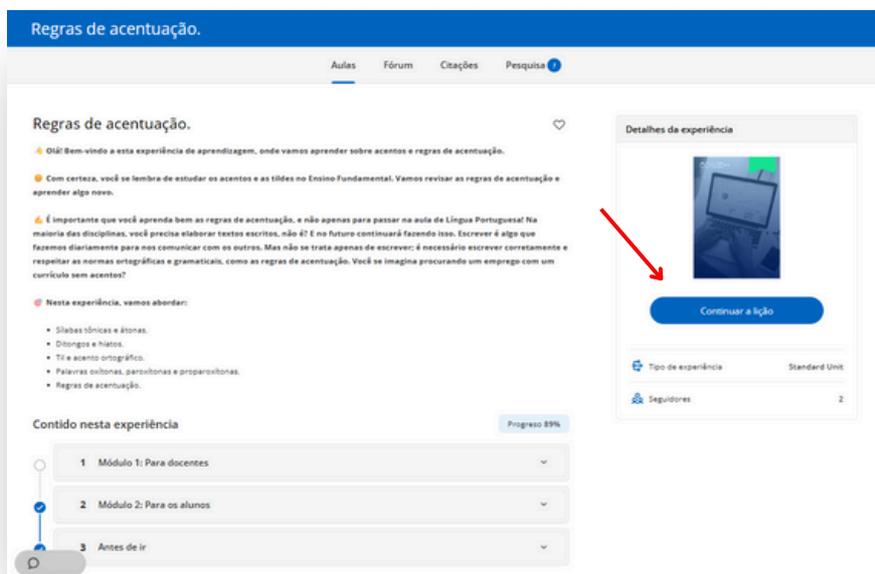


Na nova página, clique no botão "+" no canto superior direito, digite o código da experiência e clique em "Aderir".



5.5 Navegar em uma experiência de aprendizagem

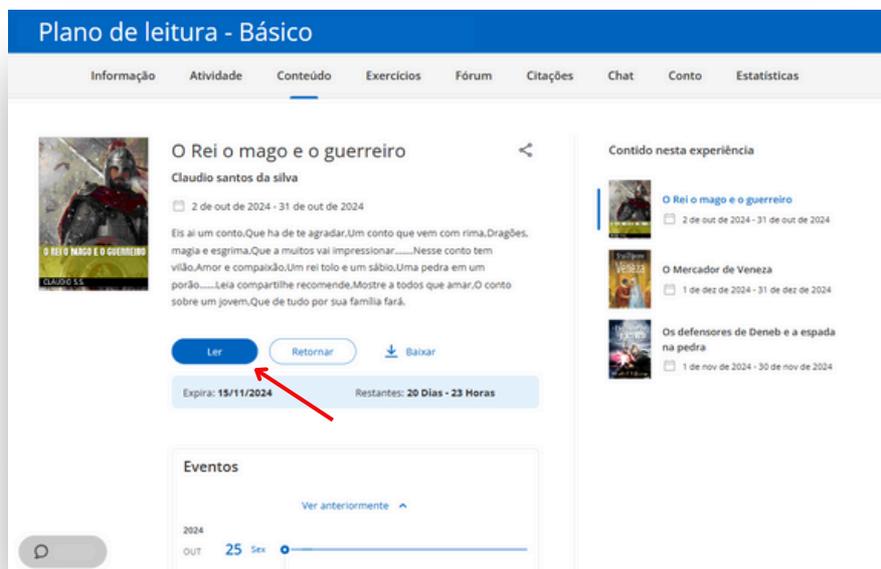
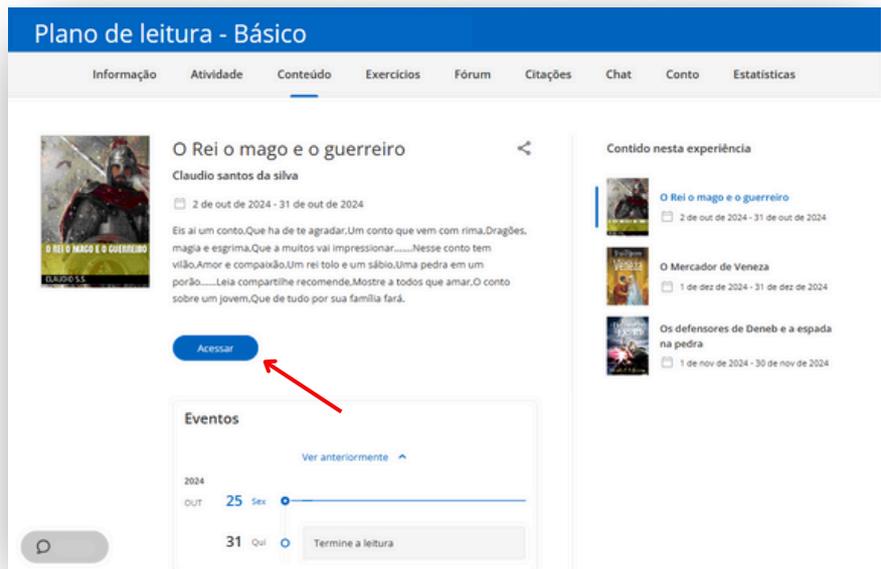
Para começar a navegar em qualquer experiência de aprendizagem, acesse-as e clique em “Continuar lição”.



5.5.1 Experiências em competências de leitura: Plano de Leitura e Clube de Leitura

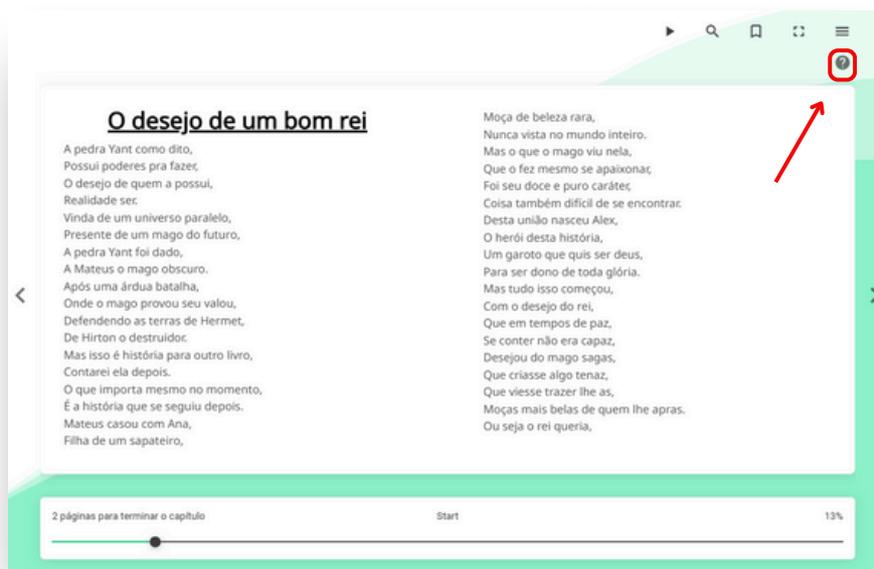
5.5.1.1 Acesse os conteúdos

Para acessar os conteúdos dentro de uma experiência clique no botão “Acessar”, você ativará os dias de empréstimo e em seguida, clique em “Ler”.

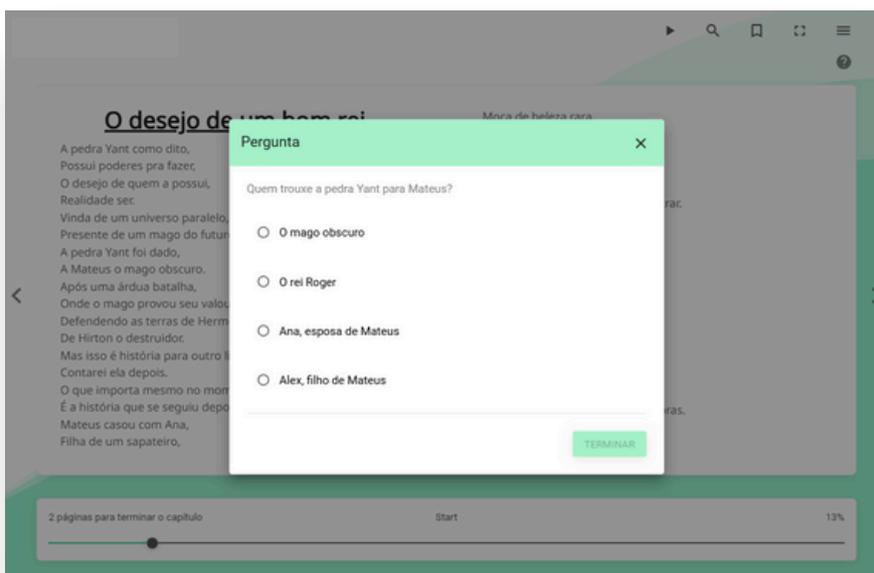


5.5.1.2 Atividades dentro de las leituras

Acesse as atividades dentro das páginas das leituras clicando nos ícones no canto superior direito.



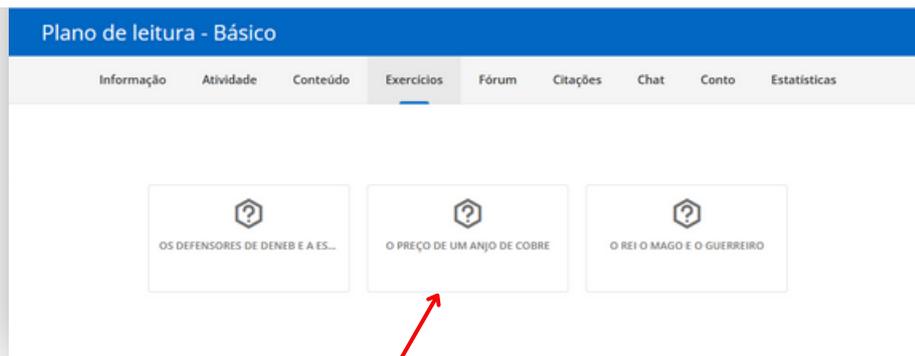
Responda, salve e envie suas respostas. Você não poderá avançar para a próxima página se não tiver concluído as atividades.



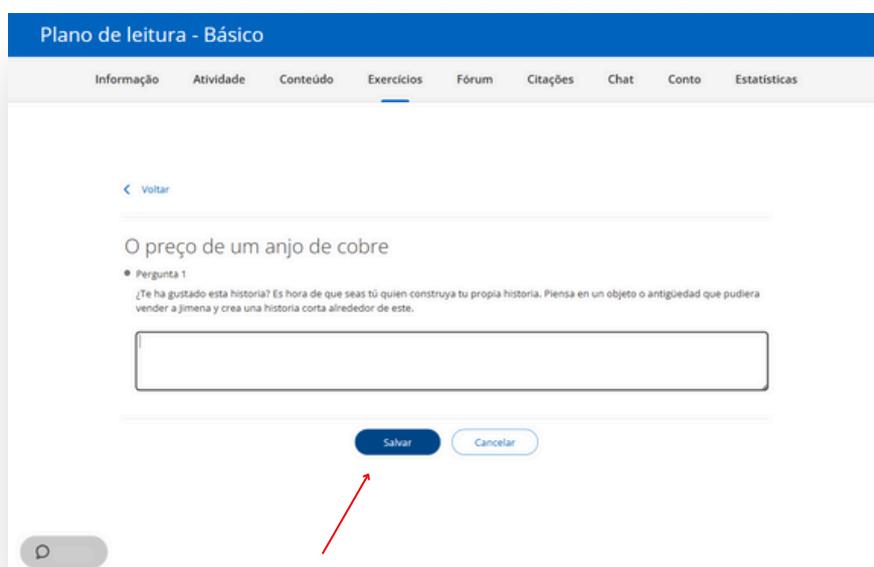
5.5.1.3 Realizar e entregar exercícios

Para realizar os exercícios, vá até a aba "Exercícios", clique sobre eles e responda.

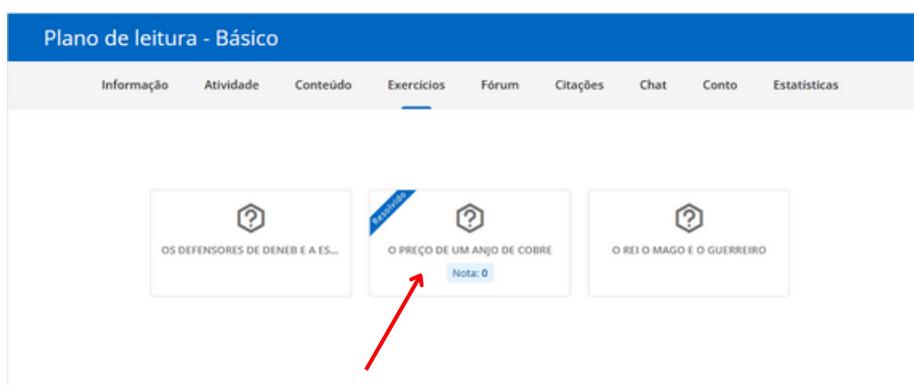
Importante: Certifique-se de ler bem as informações do exercício antes de acessar e responder.



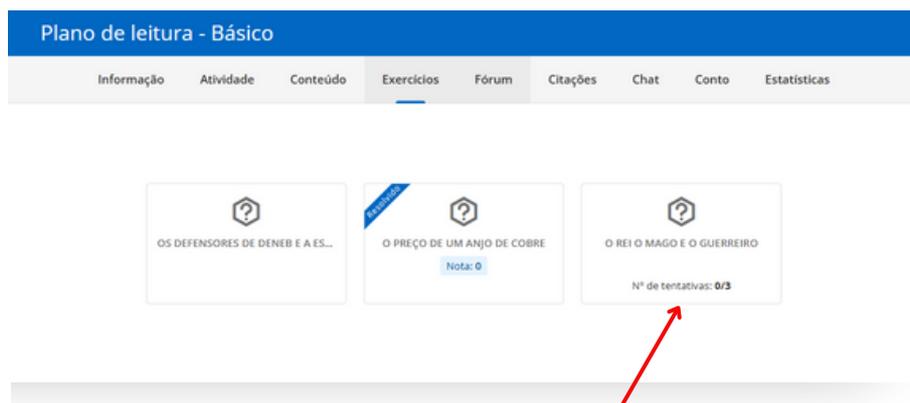
Você deve salvar suas respostas na parte inferior.



Se o seu exercício permitir apenas uma tentativa, ele será marcado como resolvido imediatamente e sua resposta será enviada.



Se o exercício permitir mais de uma tentativa, você verá essa informação no início.



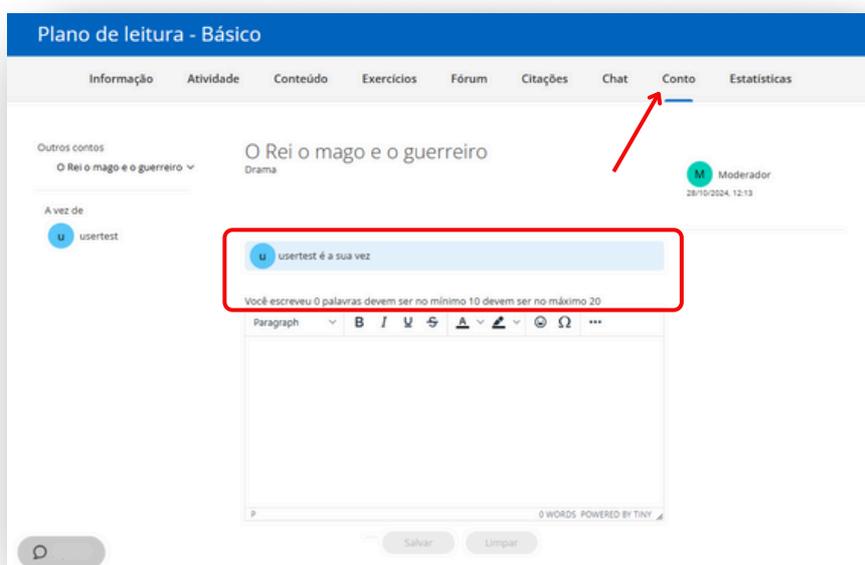
Após enviar suas respostas, você poderá verificar a pontuação na parte superior. Clique em "Tente novamente" para apagar suas respostas e respondê-las novamente ou clique em "Enviar" para enviar seu exercício (depois de enviado, não será possível fazer alterações).



Importante: Se o docente configurou o exercício com uma nota mínima de aprovação, você não poderá ver o botão "Enviar" até alcançar essa nota no seu exercício.

5.5.1.4 Participar de um conto colaborativo

Acesse a aba "Conto" (essa aba não estará disponível por padrão nas experiências, verifique se está ativa antes de prosseguir).



Você encontrará as informações referentes ao seu **turno de participação (datas e prazo)** nesta seção. Além disso, poderá revisar os critérios estabelecidos pelo moderador em relação ao **mínimo e máximo de palavras** exigidas para enviar sua atividade.

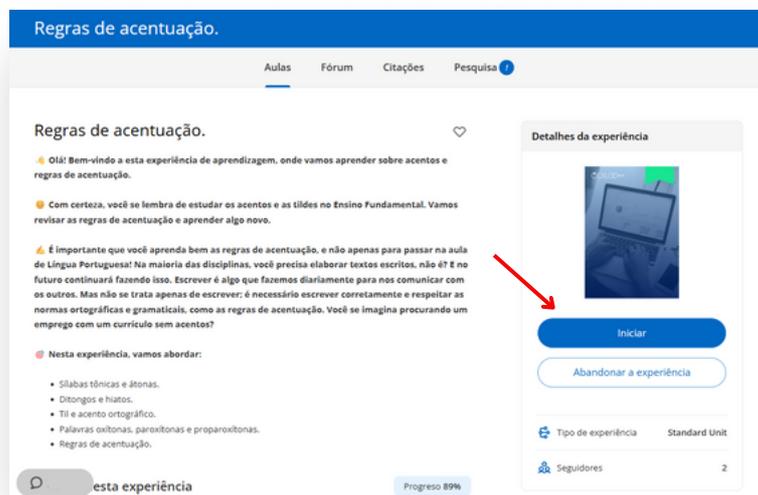
Escreva na área de texto e clique em **“Salvar”** quando finalizar.

5.5.2 Experiências em forma de itinerários de aprendizagem

5.5.2.1 Completar lições e seções

As experiências são organizadas por abas localizadas na parte superior, além de módulos e seções. Você poderá navegar por elas com um simples clique.

Para começar a completar a experiência, clique em **“Iniciar”** e você poderá avançar nas áreas do painel à lateral.

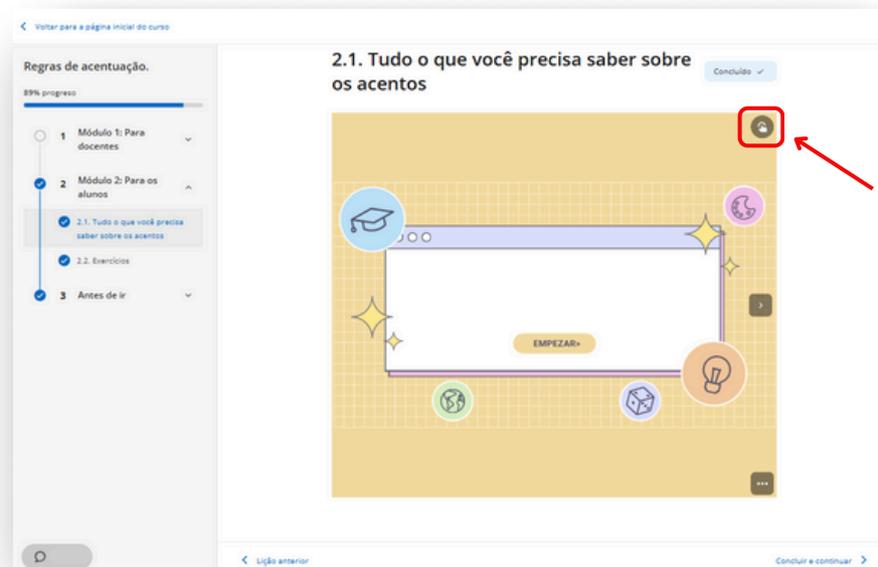


Ao completar uma seção, clique em **“Concluir e continuar”** para ir para a próxima.



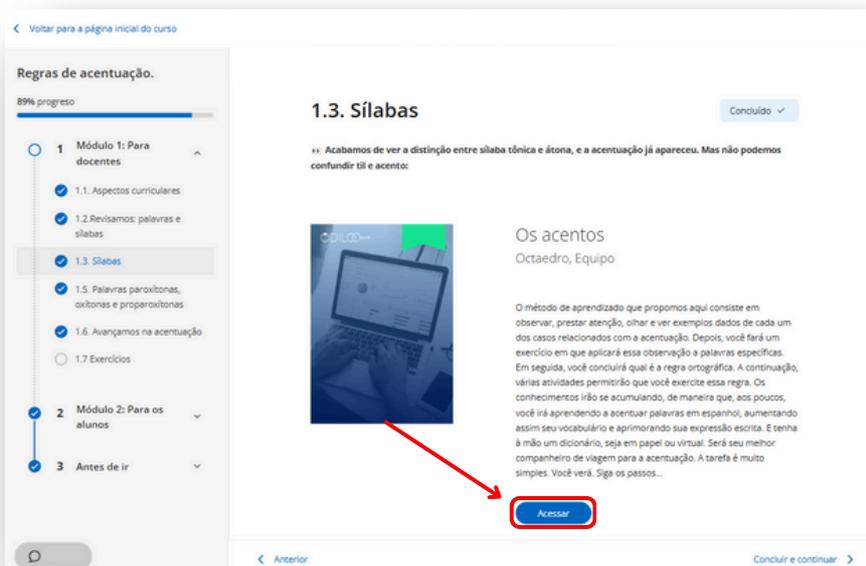
Dentro da sua experiência, você poderá encontrar diferentes recursos, como vídeos, atividades interativas, conteúdos, entre outros.

Se você vir este símbolo , trata-se de uma atividade multimídia interativa, à qual você poderá acessar clicando nas imagens ou instruções na tela.



5.5.2.2 Acessar recursos em uma experiência de aprendizagem

Ao longo da experiência você poderá encontrar recursos do catálogo (e-books, audiolivros, podcasts, cursos, etc) como parte do conteúdo de uma seção. Basta clicar no botão "Acessar" e em seguida "Ler", "Abrir" ou "Visualizar" para ter acesso ao recurso recomendado.



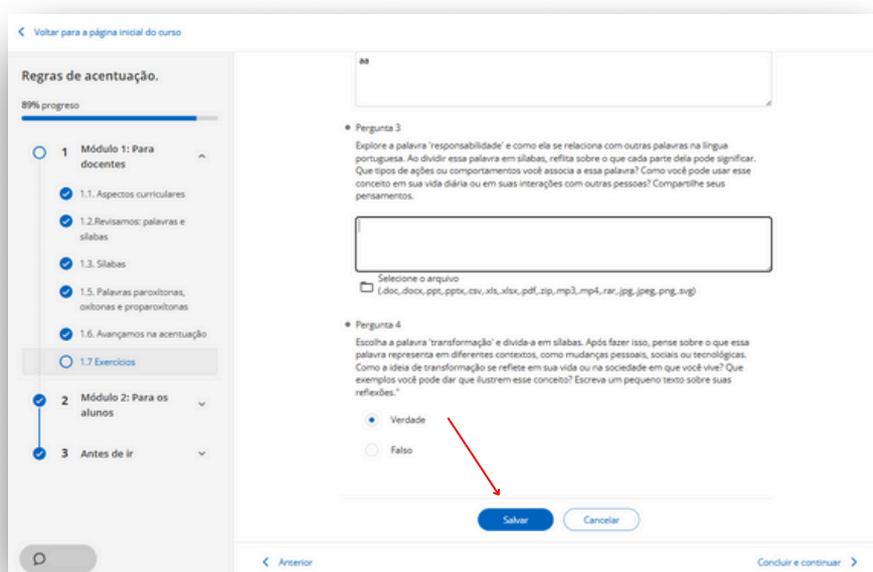
5.5.2.3 Realizar e entregar os exercícios

Na maioria das experiências de aprendizagem, você encontrará exercícios que avaliarão os conhecimentos adquiridos. Para completá-los, clique na caixa de exercícios e responda às questões.

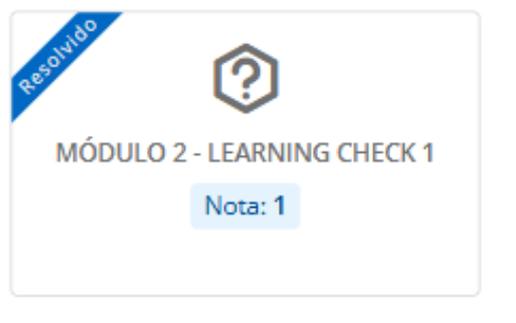
Importante: Certifique-se de ler bem as informações do exercício antes de acessar e responder.



Você deve salvar suas respostas no final da página.



Se o exercício permitir apenas 1 tentativa, será marcado como "Resolvido" imediatamente e as respostas serão enviadas.



Caso permita mais de uma tentativa, essa informação será exibida na caixa de exercícios.



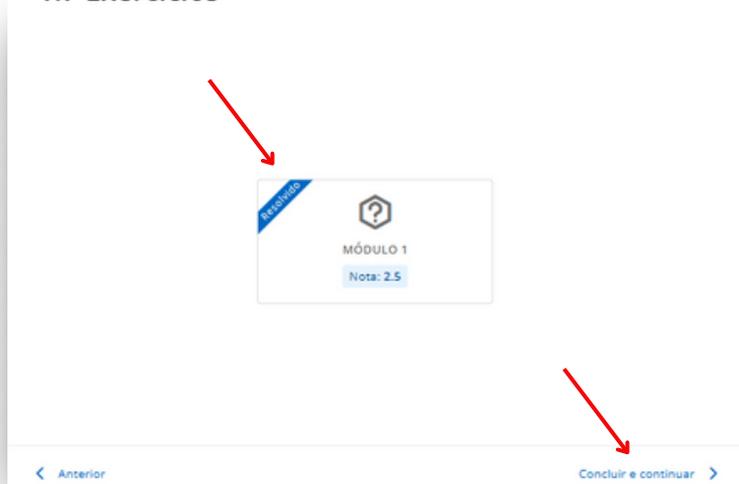
Uma vez enviadas as suas respostas, você poderá revisar a pontuação na parte superior. Clique em "Tente novamente" para apagar suas respostas e respondê-las novamente. Clique em "Enviar" para entregar o exercício (uma vez enviado, não será possível fazer alterações).



Após entregar seu exercício (marcado como "Resolvido"), clique em "Completar e continuar" para avançar para a próxima seção.

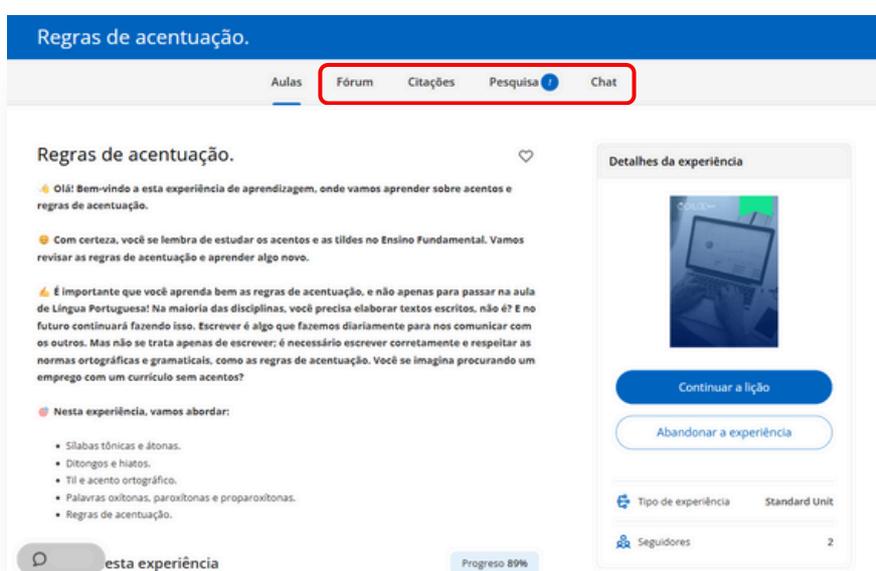
Importante: Se o seu docente estabeleceu uma nota mínima, você não poderá ver o botão "Enviar" até alcançar a pontuação necessária.

1.7 Exercícios



5.6 Abas extras: Pesquisas, fórum, citação e chat

Algumas das experiências de aprendizagem possuem abas de pesquisa, fórum, citações e chat. Se você não encontrá-las em uma experiência específica, não é um erro, significa que o moderador não as ativou ou o modelo no qual se baseia não possui essas abas



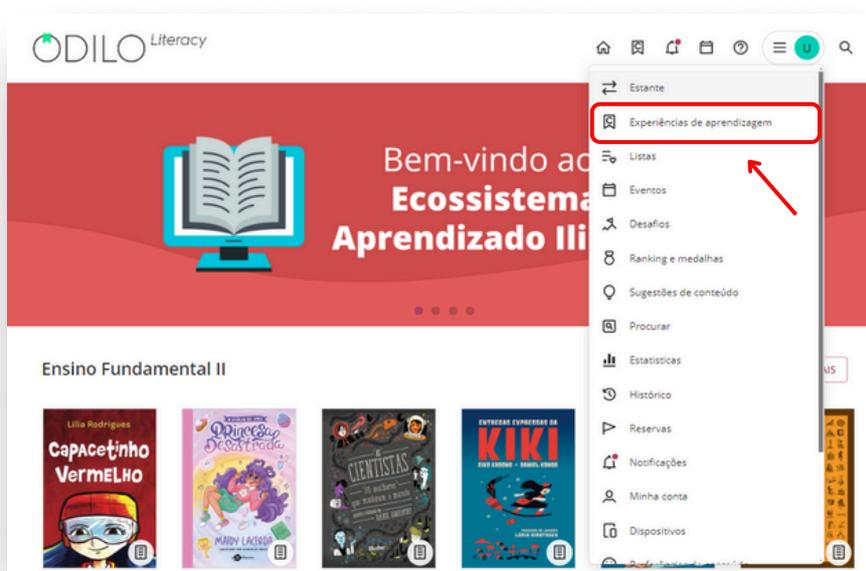
Através da aba "Pesquisa" você poderá compartilhar sua opinião sobre a experiência de aprendizagem da qual participou.

Na aba "Fórum" e "citações" você poderá participar de tópicos de discussão iniciados pelo moderador da experiência. Você poderá compartilhar comentários e interagir com os demais usuários que fazem parte dessa experiência de aprendizagem. Os participantes não poderão iniciar um novo tópico de discussão, apenas o moderador poderá.

A aba "Chat" funciona como mensagens instantâneas entre os usuários da experiência. Participantes e moderadores podem se comunicar através deste canal.

5.7 Encontrar as experiências de aprendizagem ativas

Para continuar sua aprendizagem nas experiências das quais você está participando, vá à sua área de usuário e clique em "Experiências de aprendizagem".



Clique na capa da experiência que gostaria de acessar.

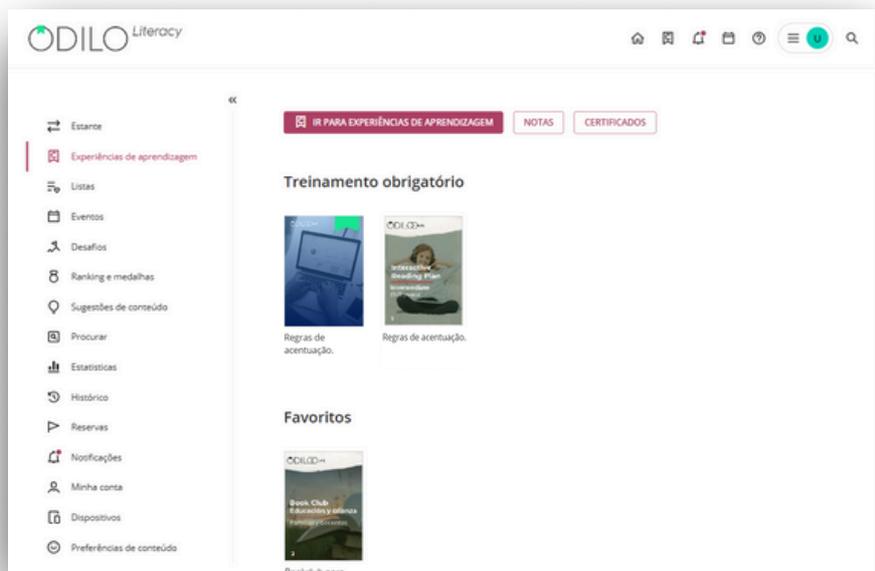
Suas experiências ativas aparecerão organizadas em carrosséis específicos:

Favoritos: Exibe todas as experiências que você marcou como favoritas. Você pode fazer isso clicando no ícone de coração em cada experiência. Isso permite que você acesse facilmente as experiências de aprendizagem que mais te interessam e que deseja explorar mais tarde.

Auto-aprendizagem: Corresponde às experiências públicas que você iniciou espontaneamente. Os usuários podem participar livremente dessas atividades para expandir seu conhecimento. Como a participação é uma escolha voluntária, isso promove o aprendizado autônomo, onde você decide como e o que aprender.

Aprendizagem formal: Corresponde às experiências privadas da sua instituição. O acesso é limitado aos usuários matriculados, permitindo uma abordagem de aprendizagem mais específica.

Treinamento obrigatório: São experiências de aprendizagem que sua instituição marcou como obrigatórias, garantindo que você receba o treinamento necessário.



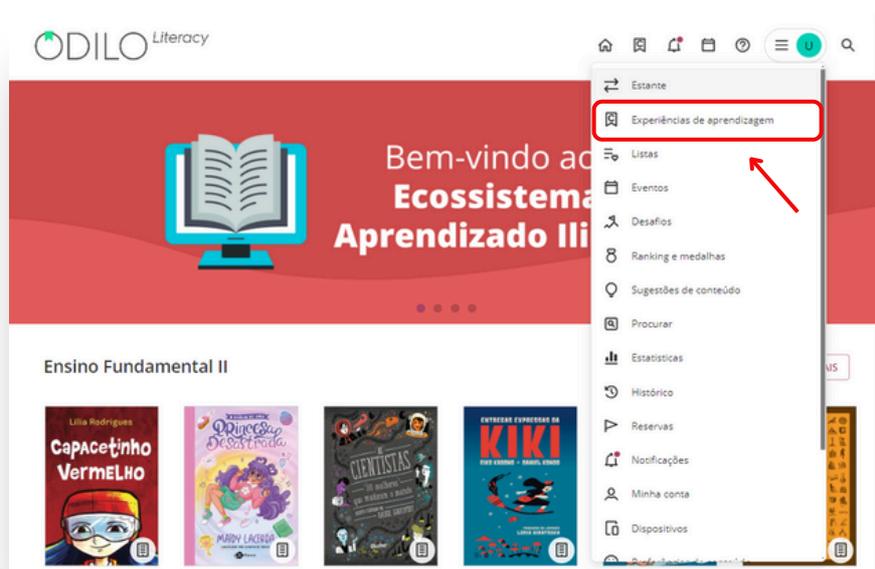
Se você for um moderador, poderá ver alguns carrosséis adicionais.

Moderando: Esta seção exibe todas as experiências que você tem permissão para moderar. Isso inclui tanto as suas próprias experiências quanto aquelas criadas por outros, nas quais você recebeu acesso para moderar como colaborador.

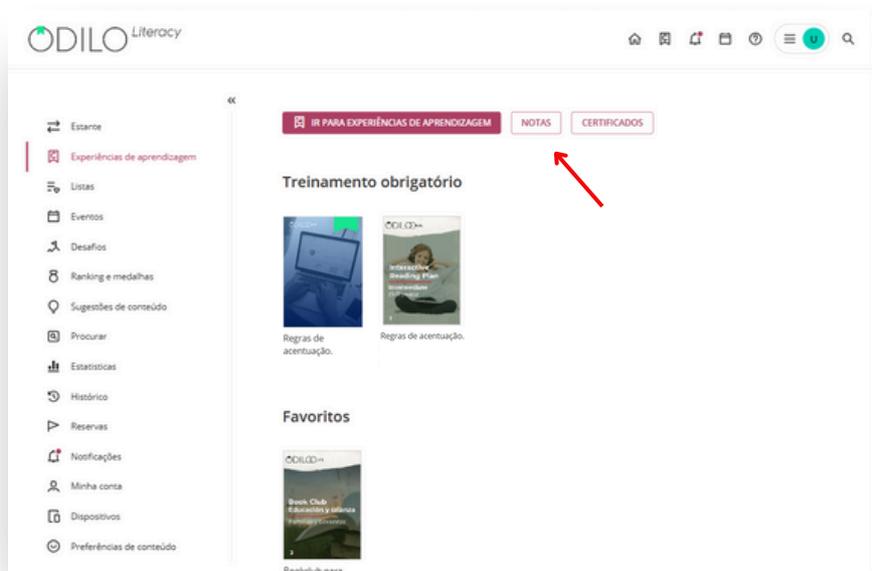
Minhas Experiências: Esta seção mostra apenas as experiências que você mesmo criou. Ela lista apenas as experiências que você gerencia como moderador ou administrador na plataforma.

5.8 Visualizar seu progresso e pontuação obtida

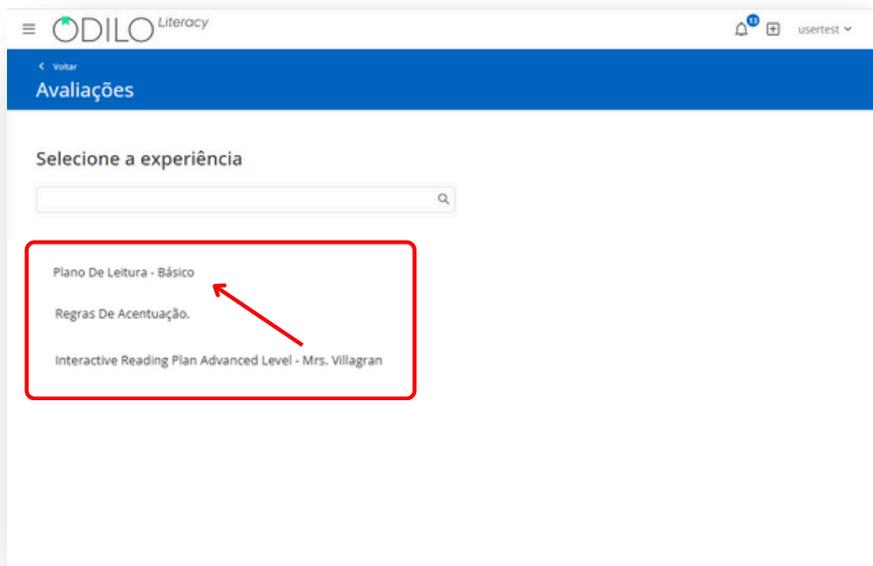
Acompanhe seu progresso e revise suas notas clicando em “Experiências de aprendizagem” na sua área de usuário.



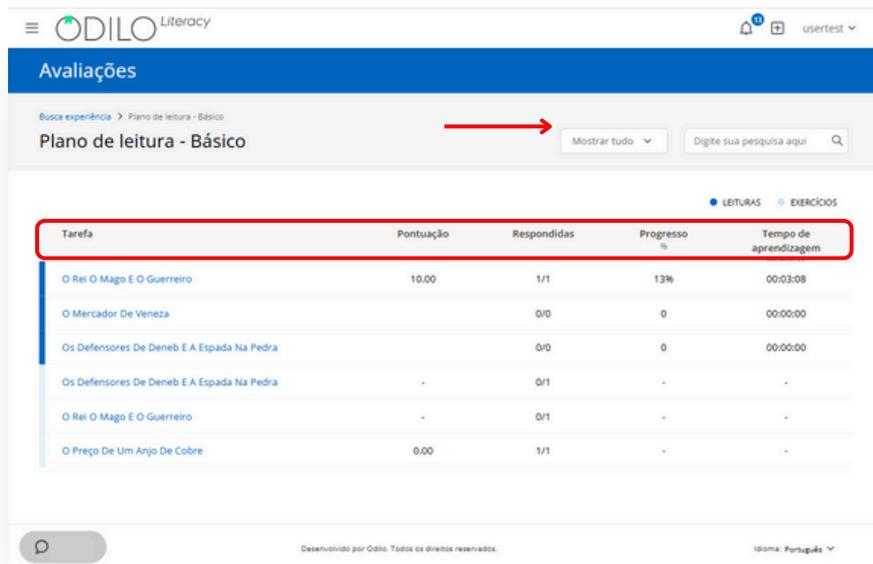
Logo após clique em "Notas".



Na nova página que se abrir, selecione a experiência de aprendizagem que deseja consultar.



Você poderá visualizar suas pontuações totais, atividades, exercícios entregues e pendentes, tempo total de leitura e progresso da mesma.



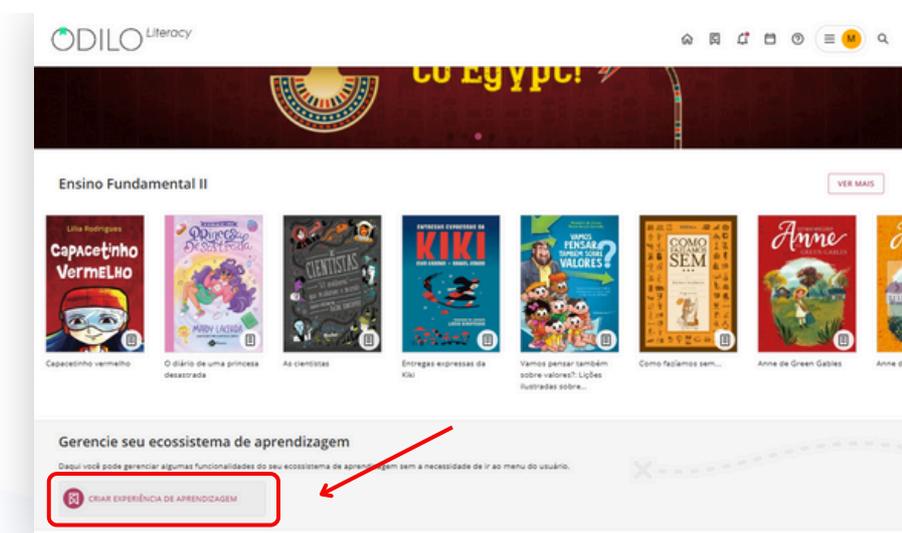
6. Crie sua própria experiência de aprendizagem

Para criar suas próprias experiências de aprendizagem você terá duas opções:

- **Do zero:** Crie experiências completas, adicionando conteúdo, exercícios e mais, tudo personalizado de acordo com suas necessidades.
- **Clonando (duplicando) uma experiência:** No repositório do ecossistema de aprendizagem, você pode encontrar e armazenar suas experiências, permitindo que outros moderadores da sua empresa as selecionem e reutilizem.

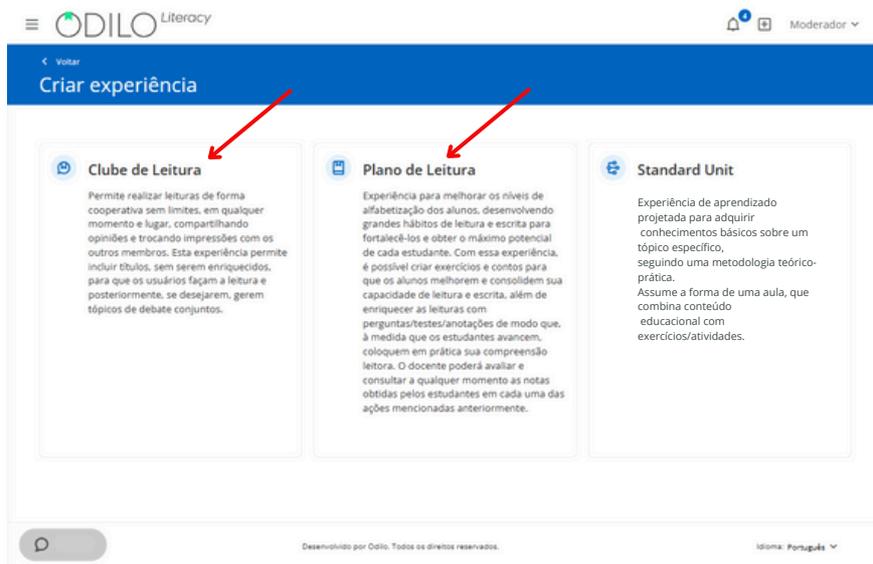
6.1 Criar uma experiência de aprendizagem de maneira rápida (clonar)

Para clonar qualquer experiência, você deve clicar no botão "Criar experiência de aprendizagem" que está localizado abaixo do primeiro carrossel.

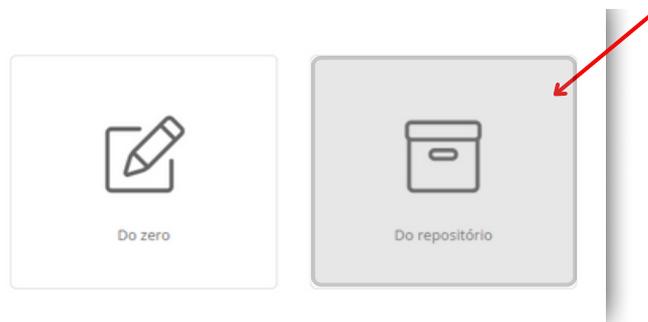


* Caso não veja este atalho, acesse a sua área de usuário, selecione “Experiências de aprendizagem” e clique em “Ir para Experiências de aprendizagem”. Depois, na nova página aberta, clique no botão redondo localizado no canto inferior direito e selecione a primeira opção “Criar Experiência”.

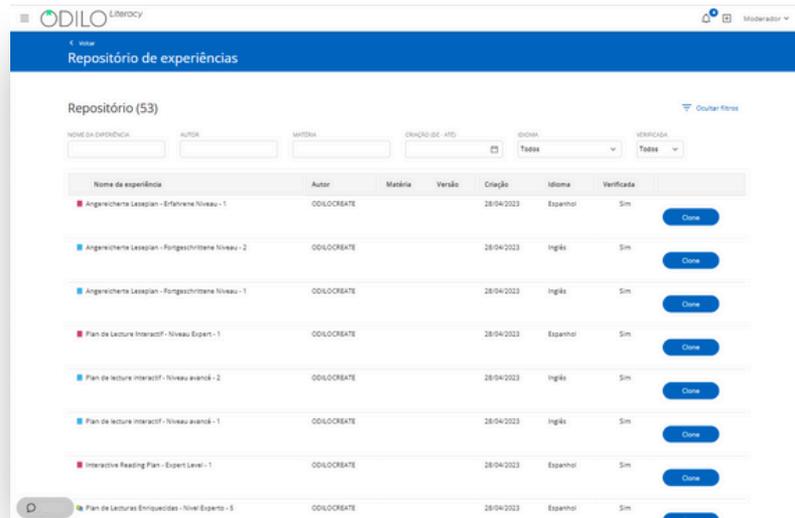
Escolha Clube de Leitura ou Plano de Leitura clicando em qualquer um deles.



Selecione a opção: “Do repositório”.



Nesta opção, serão exibidas todas as experiências disponíveis para clonagem, de acordo com o tipo de formato selecionado.



Faça uma busca mais precisa usando o botão de filtragem no canto superior direito.



Se você deseja conhecer os conteúdos que estão dentro do Plano de Leitura ou Clube de Leitura e quantas atividades de enriquecimento ele contém, clique em seu nome para obter uma pré-visualização do conteúdo.



Para clonar, clique no botão "Clone" na coluna direita e siga os passos:

1. Informações e ajustes

Complete os campos requeridos para avançar.

Nome: Recomenda-se nomear a experiência de maneira precisa para facilitar a localização rápida. Por exemplo, tema e/ou matéria, nível e o nome do moderador/professor: *"Dia da Terra - Ciências 5º B - Professora Mari Herrera"*.

Imagem: Você pode fazer o upload de uma imagem como capa da sua experiência.

Descrição: Você poderá editar e adicionar as informações que desejar, assim como imagens, tabelas, vídeos ou atividades de gamificação incorporadas. Nesta seção, você poderá descrever conhecimentos prévios que ajudem os participantes no processo.

Duração: Caso queira, você pode informar em número a quantidade de horas necessárias para completar essa experiência.

Idioma: Selecione o idioma em que a experiência está elaborada.

Visibilidade: Ao configurar sua experiência como privada, ela só poderá ser acessada por outros usuários através de convite por um link específico, código ou você como moderador poderá adicionar manualmente os participantes, a experiência privada não ficará visível no catálogo completo do ecossistema de aprendizagem. Se configurar como uma experiência pública, a mesma será acessível a todos os membros de sua instituição sem necessidade de convite ou código, e também estará disponível no catálogo completo.

Obrigatório: Ao marcar *"sim"*, os participantes deverão completar cada seção e exercícios desta experiência de aprendizagem.

Definir data de término: Você pode configurar um número de dias máximo para que o participante complete a experiência de aprendizagem ou definir datas específicas de início e término, e os usuários poderão acessar esta experiência apenas neste período de tempo.

Importante: Se a experiência de aprendizagem for definida como obrigatória, é necessário atribuir uma data de conclusão.

Ativar chat: Como moderador, você pode ativar ou desativar a qualquer momento esta ferramenta de conversa online entre os participantes.

Compartilhe esta experiência no repositório: Ao ativar esta opção, permitirá que outros usuários moderadores possam criar uma cópia de sua experiência.

Ativar certificado (Exclusivo para o modelo Standard Unit): Você pode habilitar a obtenção de um certificado ao final da experiência, estabelecendo data de envio e nota de corte, se quiser. Os usuários poderão baixá-lo e também receberão um link que adicionará este certificado diretamente ao seu perfil do LinkedIn, se desejarem.

Conto (Exclusivo para o Plano de Leitura): Ativar esta seção permite que todos os membros da experiência, de maneira conjunta, criem um conto curto de acordo com o tema escolhido pelo professor, seguindo turnos estabelecidos de participação.

Informações da experiência e Ajustes avançados: Dados adicionais não obrigatórios. Importante: Todos os campos são editáveis uma vez que a experiência é clonada.

Importante: Todos os campos são editáveis uma vez que a experiência é clonada.

Informações da experiência | Conteúdo & Eventos | Outros

Plano de Leitura

Informação

Nome Requerido

Descrição

Ajustes

DURAÇÃO IDIOMA

VISIBILIDADE Privado Público

OBRIGATORIO Sim Não

Definir data de término

Ativar chat e mensagens diretas

Compartilhar esta experiência no repositório

Informações da experiência

INSTITUIÇÃO GRUPO

MATERIA

ATIVAR A OPÇÃO DE CRIAR UM CONTO CURTO

Ajustes avançados

2. Conteúdo e datas (EXCLUSIVO CLUBE DE LEITURA E PLANO DE LEITURA)

O próximo passo é decidir se você incluirá todos os conteúdos que vêm dentro da experiência ou se optará por eliminar algum. Se desejar remover um conteúdo, basta clicar no botão com a cruz vermelha. Neste momento, você pode atribuir uma data de início e de término para cada conteúdo.

Importante: Os conteúdos e as datas selecionadas são editáveis uma vez que a experiência é clonada.

Informações da experiência | Conteúdo & Eventos | Outros

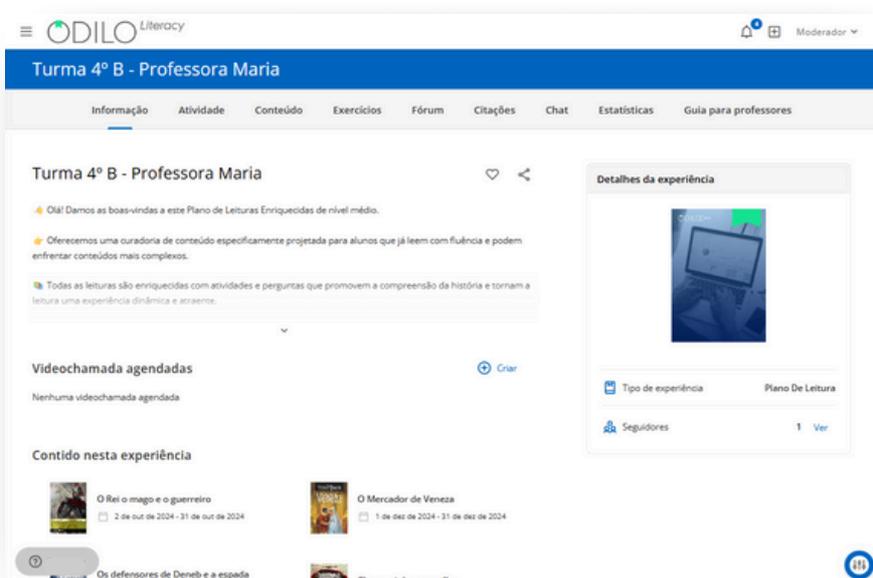
<p>O Rei o mago e o guerreiro Claudio Sotelo do silvo Data inicial - Data final 2/10/2024 - 31/10/2024 <input checked="" type="checkbox"/> Incluir conteúdo</p>	<p>O Mercado de Veneza William Shakespeare Data inicial - Data final 1/12/2024 - 31/12/2024 <input checked="" type="checkbox"/> Incluir conteúdo</p>	<p>Os defensores de Deneb e a espada de pedra Manoelito S. B. Queiroga Data inicial - Data final 1/11/2024 - 30/11/2024 <input checked="" type="checkbox"/> Incluir conteúdo</p>
<p>Chapeuzinho vermelho Giromundo Data inicial - Data final 25/10/2024 - 31/10/2024 <input checked="" type="checkbox"/> Incluir conteúdo</p>	<p>A Casa da Avó Porquinha Márcio Fiora Data inicial - Data final 31/10/2024 - 5/11/2024 <input checked="" type="checkbox"/> Incluir conteúdo</p>	<p>O Rei Descaído Andrew Jordan Nance Data inicial - Data final 19/11/2024 - 24/12/2024 <input checked="" type="checkbox"/> Incluir conteúdo</p>

< Anterior | Próxima >

O próximo passo será clonar os exercícios e as abas extras que vêm com sua experiência. Assim como os conteúdos, se você desejar removê-los, poderá fazê-lo a partir da cruz vermelha. Lembre-se de que tudo pode ser editado uma vez que a experiência é clonada.



Por último clique em **"Clone"**.

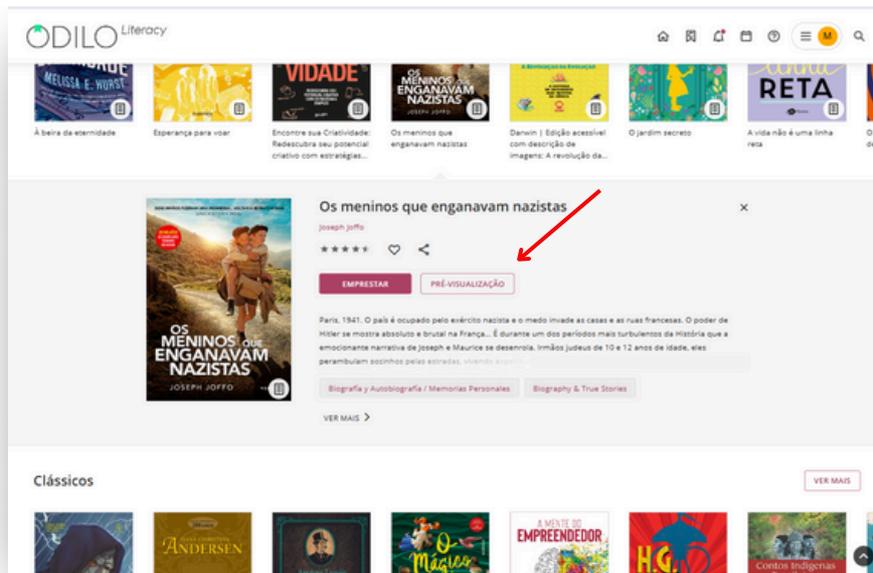


6.2 Criar uma experiência de leitura e escrita do zero

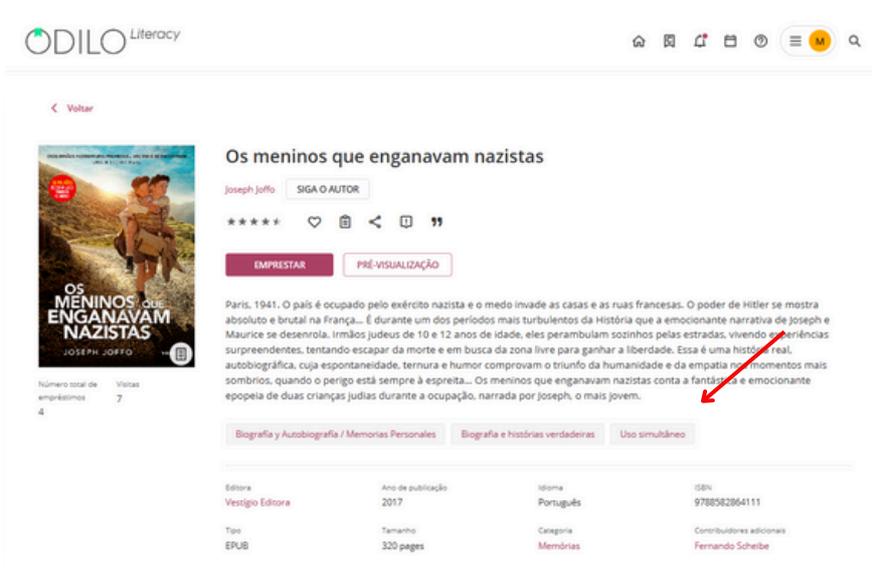
Antes de começar

Ao escolher os conteúdos que você usará com os participantes, leve em consideração 2 aspectos importantes:

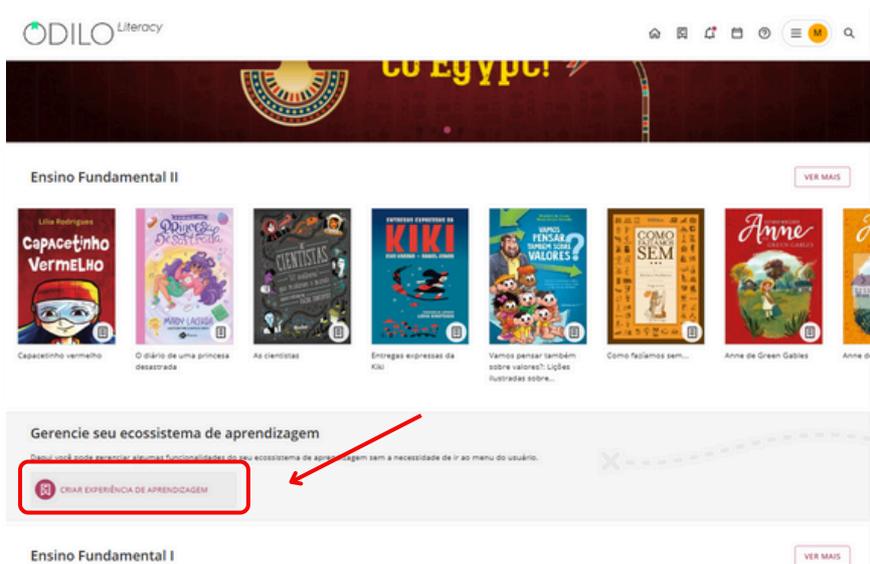
1. Revise os conteúdos por meio da opção *"Pré-visualização"* e evite solicitar o conteúdo emprestado. Isso ajudará a não utilizar seu limite máximo de empréstimos em um curto período de tempo.



2. Considere utilizar recursos que contenham a etiqueta “Uso simultâneo”. Isso permitirá que esse recurso seja acessado por múltiplos usuários ao mesmo tempo e facilitará o trabalho dos participantes.

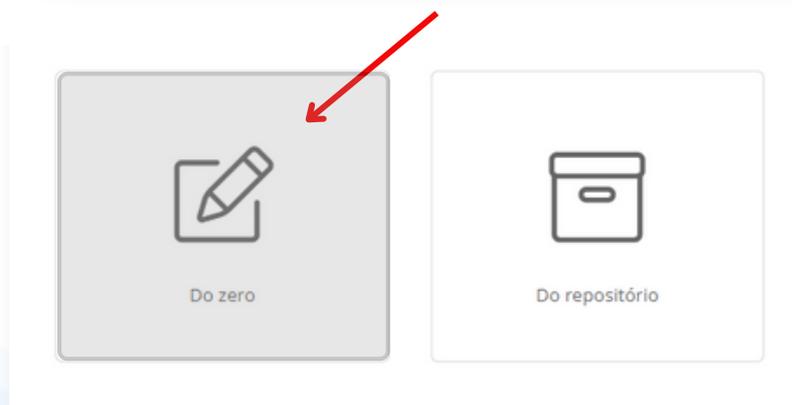
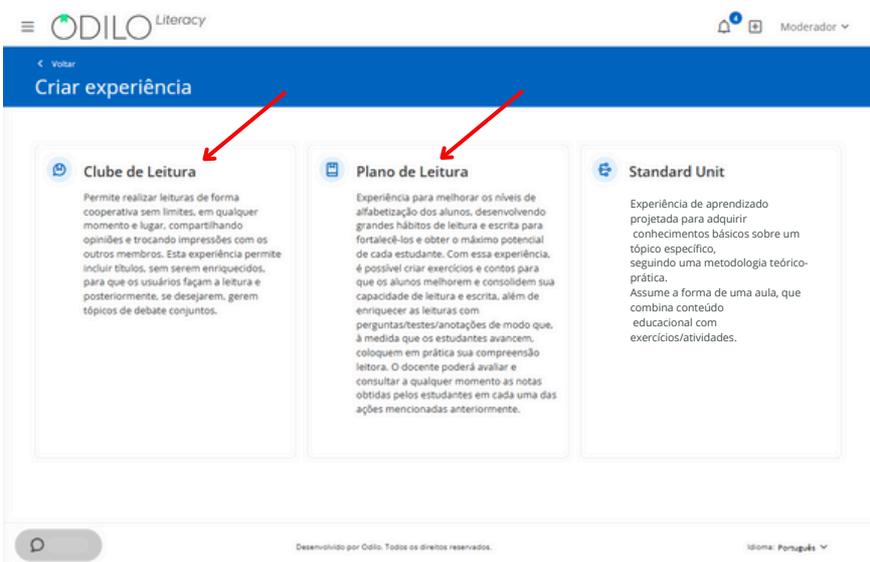


Para criar uma experiência do zero, clique no botão “Criar Experiência de aprendizagem” encontrado abaixo do primeiro carrossel da sua página inicial.



* Caso não veja este atalho, acesse a sua área de usuário, selecione "Experiências de aprendizagem" e clique em "Ir para Experiências de aprendizagem". Depois, na nova página aberta, clique no botão redondo localizado no canto inferior direito e selecione a primeira opção "Criar Experiência".

Escolha o tipo de experiência que deseja criar e selecione a opção "Do zero" para criá-la em branco.



Preencha as configurações iniciais de sua experiência de aprendizagem.

Nome: Recomenda-se nomear a experiência de maneira precisa para facilitar a localização rápida. Por exemplo, tema e/ou matéria, nível e o nome do moderador/professor: “Dia da Terra - Ciências 5º B - Professora Mari Herrera”.

Imagem: Você pode fazer o upload de uma imagem como capa da sua experiência.

Descrição: Você poderá editar e adicionar as informações que desejar, assim como imagens, tabelas, vídeos ou atividades de gamificação incorporadas. Nesta seção, você poderá ativar conhecimentos prévios que ajudem os participantes no processo.

Duração: Caso queira, você pode informar em número a quantidade de horas necessárias para completar essa experiência.

Idioma: Selecione o idioma em que a experiência está elaborada.

Visibilidade: Ao configurar sua experiência como privada, ela só poderá ser acessada por outros usuários através de convite por um link específico, código ou você como moderador poderá adicionar manualmente os participantes, a experiência privada não ficará visível no catálogo completo do ecossistema de aprendizagem. Se configurar como uma experiência pública, a mesma será acessível a todos os membros de sua instituição sem necessidade de convite ou código, e também estará disponível no catálogo completo.

Obrigatório: Ao marcar “*sim*”, os participantes deverão completar cada seção e exercícios desta experiência de aprendizagem.

Definir data de término: Você pode configurar um número de dias máximo para que o participante complete a experiência de aprendizagem ou definir datas específicas de início e término, e os usuários poderão acessar esta experiência apenas neste período de tempo.

Importante: Se a experiência de aprendizagem for definida como obrigatória, é necessário atribuir uma data de conclusão.

Ativar chat: Como moderador, você pode ativar ou desativar a qualquer momento esta ferramenta de conversa online entre os participantes.

Compartilhe esta experiência no repositório: Ao ativar esta opção, permitirá que outros usuários moderadores possam criar uma cópia de sua experiência.

Ativar certificado (Exclusivo para o modelo Standard Unit): Você pode habilitar a obtenção de um certificado ao final da experiência, estabelecendo data de envio e nota de corte, se quiser. Os usuários poderão baixá-lo e também receberão um link que adicionará este certificado diretamente ao seu perfil do LinkedIn, se desejarem.

Conto (Exclusivo para o Plano de Leitura): Ativar esta seção permite que todos os membros da experiência, de maneira conjunta, criem um conto curto de acordo com o tema escolhido pelo professor, seguindo turnos estabelecidos de participação.

Informações da experiência e Ajustes avançados: Dados adicionais não obrigatórios.

Importante: Todos os campos são editáveis uma vez que a experiência é criada.

A imagem mostra a interface de criação de uma experiência no Moodle. O título da página é "Criar experiência". O nome da experiência é "Clube de Leitura".

Informação

- NOME: Campo de texto com o rótulo "Requerido".
- Imagem: Área de upload com o texto "Arraste a imagem aqui ou clique" e "Máx. 5 MB. Formatos: JPG, PNG, PNG, SVG".
- DESCRIÇÃO: Campo de texto com uma barra de ferramentas de rich text (B, I, U, L, A, etc.).

Ajustes

- DURAÇÃO: Campo de texto.
- IDIOMA: Menu suspenso com "Português" selecionado.
- VISIBILIDADE: Radio buttons para "Privado" (selecionado) e "Público".
- Definir data de término
- Adiar chat e mensagens diretas
- Compartilhe esta experiência no repositório

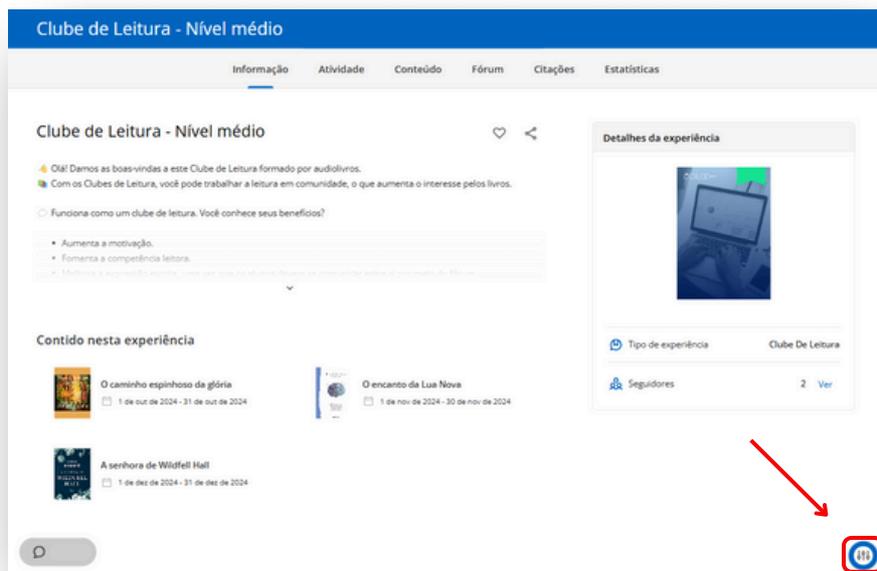
Ajustes avançados

- VERSÃO: Campo de texto.
- INFORMAÇÃO ADICIONAL: Campo de texto.

A partir deste momento, você terá um novo modelo para preencher com conteúdo e tudo o que desejar. Verifique como editar uma Experiência de Aprendizagem para começar a criá-la.

7. Edite sua experiência de aprendizagem

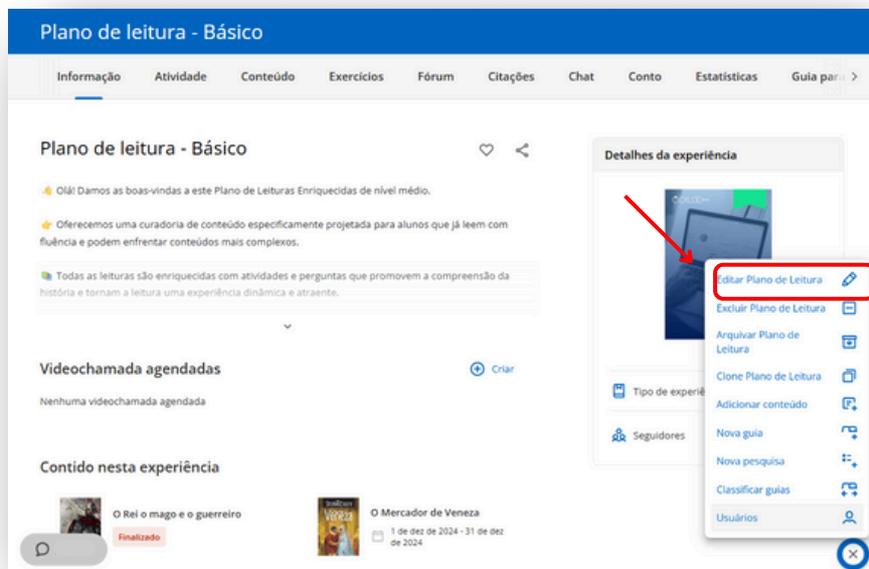
Para editar suas experiências de aprendizagem, sejam clonadas ou criadas do zero, você poderá acessar o botão de edição localizado no canto inferior direito da tela.



7.1 Editar e personalizar um Plano de leitura (Reading plan)

7.1.1 Editar as configurações de sua experiência

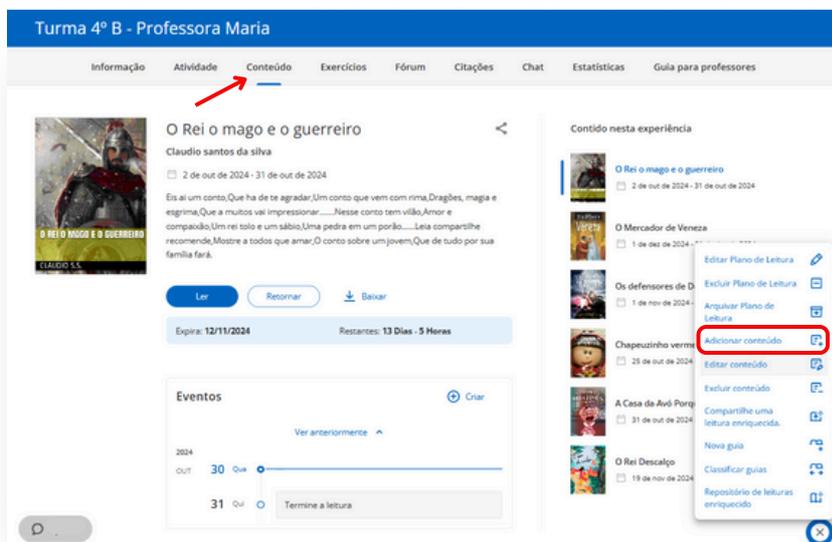
Caso queira reconfigurar as principais informações de sua experiência de aprendizagem criada, clique no botão do canto inferior direito  e selecione a primeira opção "Editar + nome do modelo".



7.1.2 Editar as configurações de sua experiência

Adicionar conteúdo

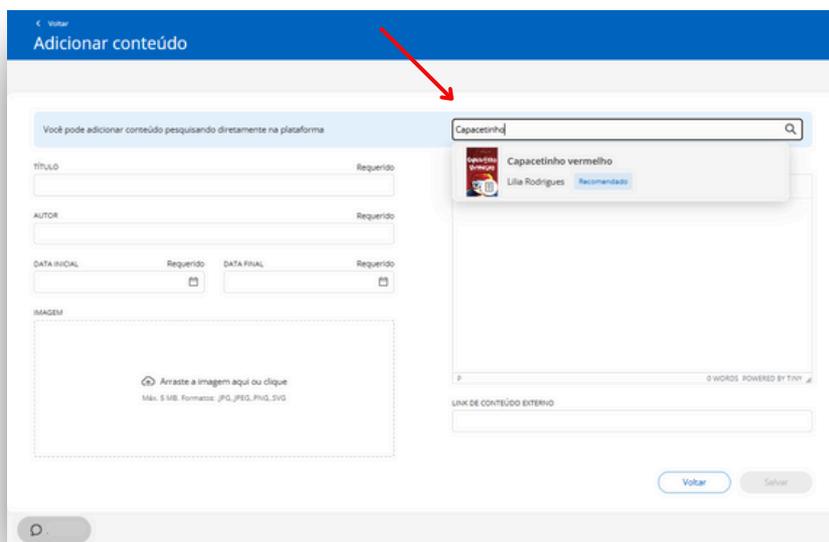
Para adicionar um novo conteúdo, na aba de conteúdo, clique na opção "Adicionar conteúdo" no botão no canto inferior direito.



Você poderá adicionar um conteúdo que esteja disponível no catálogo do ecossistema ou a partir de um link externo.

Adicionar conteúdo do catálogo

Se desejar adicionar um conteúdo do catálogo, digite o nome do conteúdo na barra de pesquisa e, em seguida, escolha entre os que estão marcados como "Recomendado".



Depois de selecionar o conteúdo, o ecossistema de aprendizagem preencherá automaticamente os campos "Título", "Autor", "Descrição" e "Capa". O moderador deve adicionar as datas de início e término deste novo conteúdo.

Adicionar conteúdo próprio

Se você deseja adicionar conteúdo próprio, deverá compartilhá-lo através de uma URL na opção de "Link de conteúdo externo". Por exemplo: imagine que você precise compartilhar um documento com seus estudantes sobre como criar resumos de leituras. Esse documento não faz parte da coleção do ecossistema, mas foi elaborado por você. Independentemente do formato, você pode incluí-lo na experiência através de um link.

LINK DE CONTEÚDO EXTERNO

Por se tratar de um conteúdo próprio, os campos "Título", "Autor", "Descrição" e "Capa" deverão ser preenchidos manualmente.

Excluir um conteúdo

Para excluir um conteúdo (neste caso, um e-book), clique na aba "Conteúdo". Selecione o conteúdo a ser removido clicando na capa.

Clique no botão de edição localizado no canto inferior direito e selecione a opção "Excluir conteúdo".

Clique em "Excluir" e o conteúdo será removido.

The screenshot shows the user interface for a classroom named "Turma 4º B - Professora Maria". The top navigation bar includes tabs for "Informação", "Atividade", "Conteúdo", "Exercícios", "Fórum", "Citações", "Chat", "Estatísticas", and "Guia para professores". A red arrow points to the "Conteúdo" tab. The main content area displays a book titled "O Rei o mago e o guerreiro" by Claudio Santos da Silva. Below the book title, there are buttons for "Ler", "Retornar", and "Baixar". A date range "2 de out de 2024 - 31 de out de 2024" is shown, along with a progress indicator "Expira: 12/11/2024" and "Restantes: 13 Dias - 5 Horas". Below this, there is an "Eventos" section with a calendar view for October 2024, showing a reading activity on October 31st. On the right side, there is a "Conteúdo nesta experiência" section listing other books. A context menu is open over the "O Rei o mago e o guerreiro" book, with the "Excluir conteúdo" option highlighted by a red box.

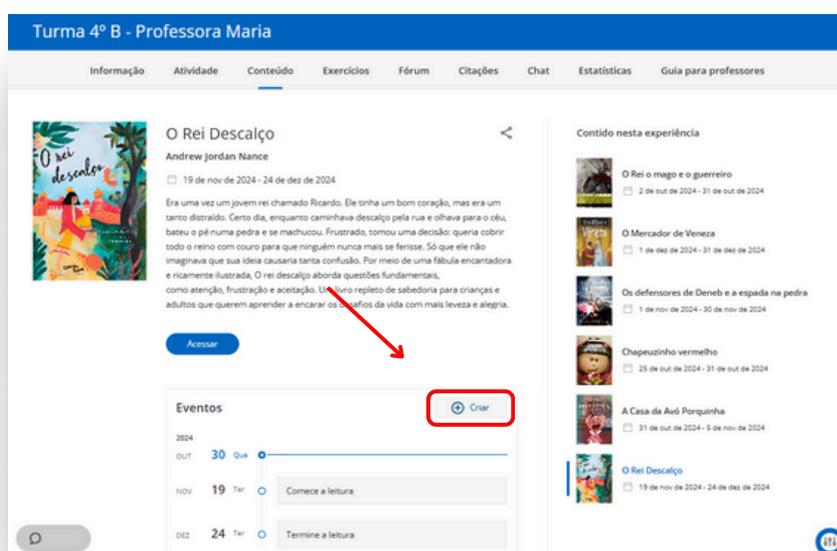
7.1.3 Adicionar eventos: Datas e lembretes

Uma vez que você tenha criado sua Experiência de Aprendizagem com os conteúdos necessários, poderá descobrir outra atividade de grande utilidade: Os eventos.

Os eventos ou lembretes permitem planejar, dentro de um conteúdo, avisos que são importantes para os participantes.

Esses marcos serão sempre refletidos automaticamente na aba "Atividade".

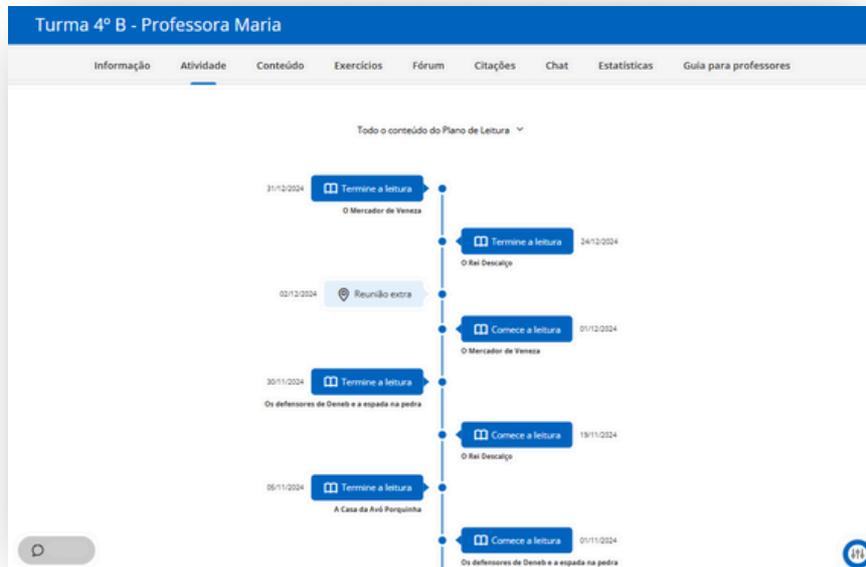
Clique no botão " + Criar" para adicionar um marco como lembrete ou videoconferência.



Adicione um título, selecione a data do evento e/ou escreva na seção de descrição. Se desejar, inclua um link para uma videoconferência que **deve ser gerada externamente com alguma plataforma** que você costuma usar (Google Meet, Zoom, etc.).

A screenshot of a 'Novo evento' (New event) form. The form is titled 'Novo evento' and has a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields: 'TÍTULO' (Title) with a 'Requerido' (Required) label; 'DATA' (Date) with a date picker showing '30/10/2024' and a 'Requerido' label; 'DESCRIÇÃO' (Description) with a large text area; and 'LINK PARA A VIDEOCONFERÊNCIA' (Link to the video conference) with a text field containing 'https://...'. At the bottom, there are two buttons: 'Cancelar' (Cancel) and 'Salvar' (Save).

Todas as alterações que você fizer serão refletidas automaticamente na aba de atividade. Esta seção mostrará uma visão geral de todas as atividades que sua experiência de aprendizagem possui.

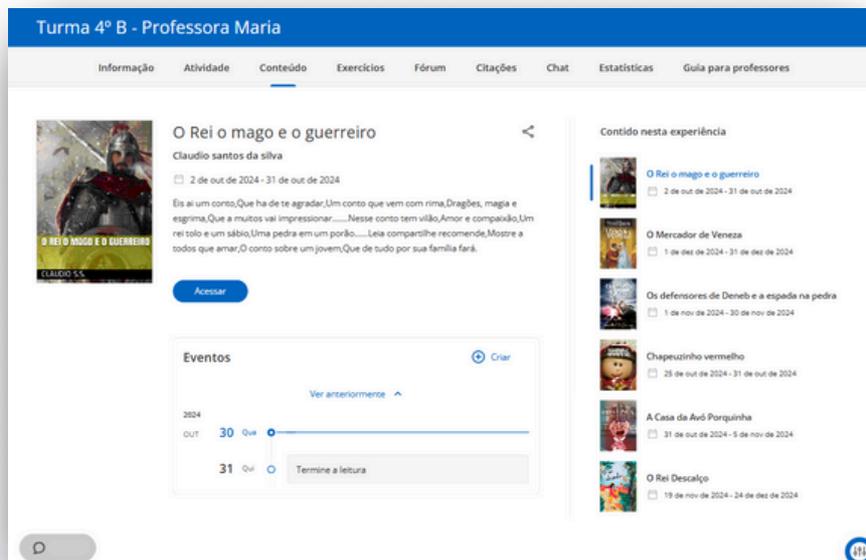


Serão exibidas as datas de início e término de cada conteúdo que você adicionou, assim como as atividades e eventos previstos.

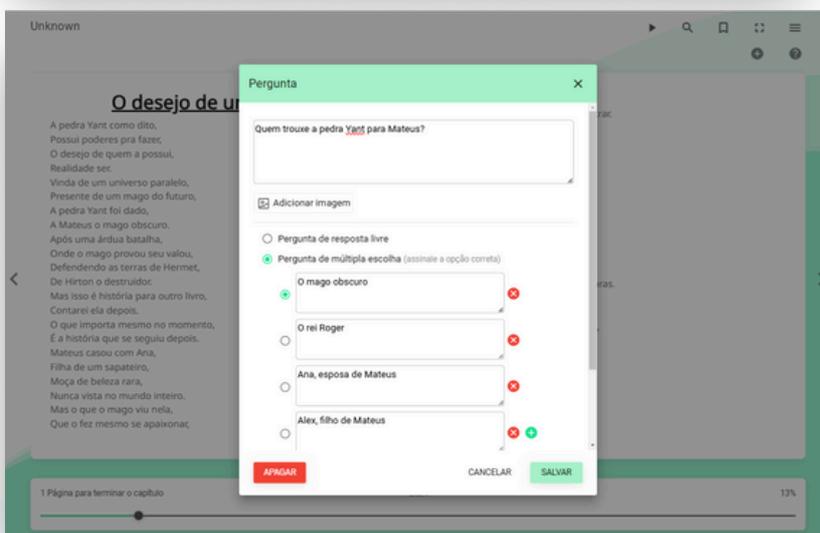
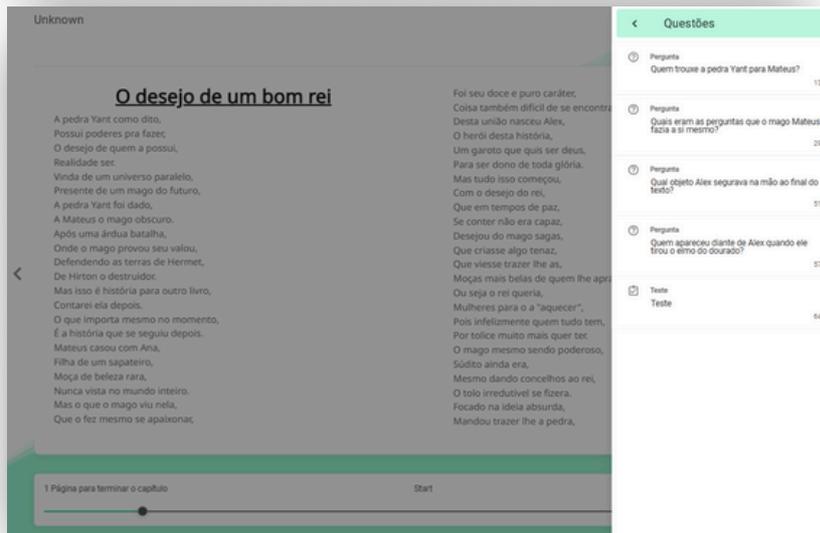
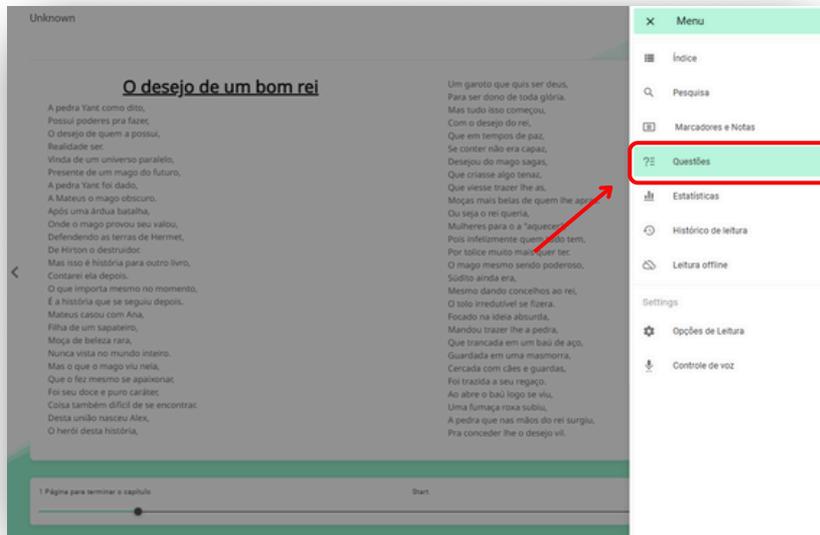
Essa seção será ajustada conforme tudo o que você for adicionando ou removendo.

7.1.4 Editar conteúdos enriquecidos (Exclusivo Plano de leitura)

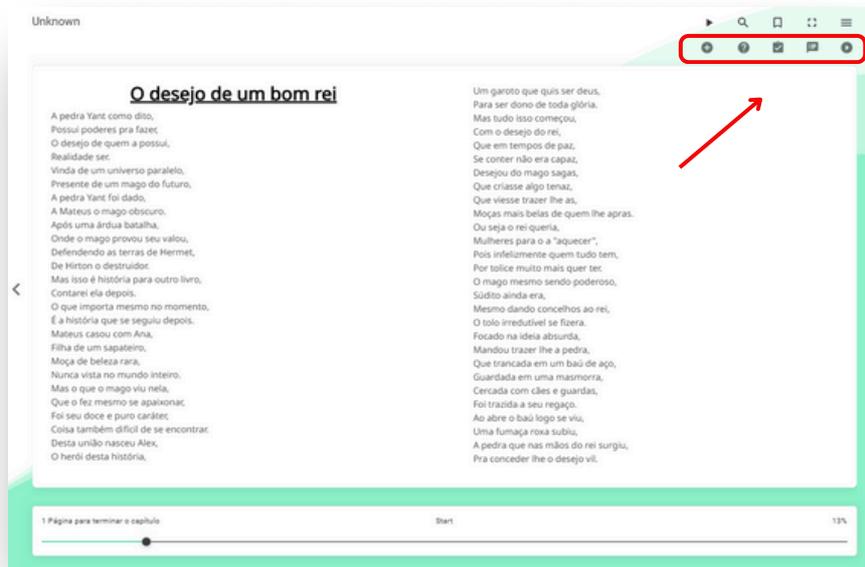
No caso de um plano de leitura clonado, você poderá visualizar o conteúdo enriquecido de um recurso na aba de conteúdo, clicando na capa do recurso que deseja revisar e, em seguida, selecionando a opção "Acessar". Posteriormente, você deverá clicar em "ler" (o conteúdo será carregado em outra aba).



Revise os enriquecimentos no painel lateral, clicando na opção “Questões”. Ao clicar em qualquer um deles, você será direcionado diretamente para a página onde a pergunta foi adicionada, e poderá editá-la ou excluí-la, se desejar.



Dentro do conteúdo, seus estudantes descobrirão os ícones que aparecem na parte superior direita do conteúdo. Esses ícones correspondem aos enriquecimentos que estão adicionados nesta leitura.



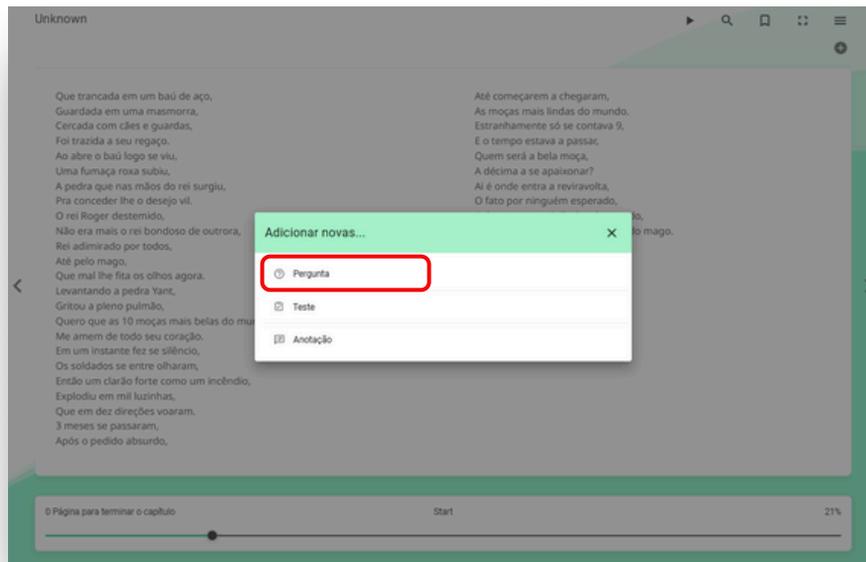
- **+** **Adicionar conteúdo:** Através deste botão você pode adicionar perguntas, anotações e testes.
- **?** **Pergunta:** Este símbolo indica que há uma pergunta criada dentro da leitura do plano clonado.
- **≡** **Anotação:** Este símbolo indica que há uma nota já criada dentro da leitura, que pode ser utilizada para esclarecer informações ou até mesmo ampliar o conteúdo.
- **▶** **Vídeo:** Este símbolo indica que um vídeo foi vinculado.
- **✓** **Teste:** Este símbolo indica um teste de perguntas com correção automática.

7.1.4.1 Adicionar novos enriquecimentos

Para adicionar uma nova atividade (perguntas, anotações e testes), clique no botão **+**, escolha a opção desejada e configure sua atividade.

Adicionar uma pergunta

Para adicionar uma pergunta, clique no símbolo “+” e escolha a opção de pergunta. Você poderá adicionar perguntas de resposta aberta (com correção manual) ou de múltipla escolha (com correção automática).



Configure sua pergunta e clique em "Salvar".

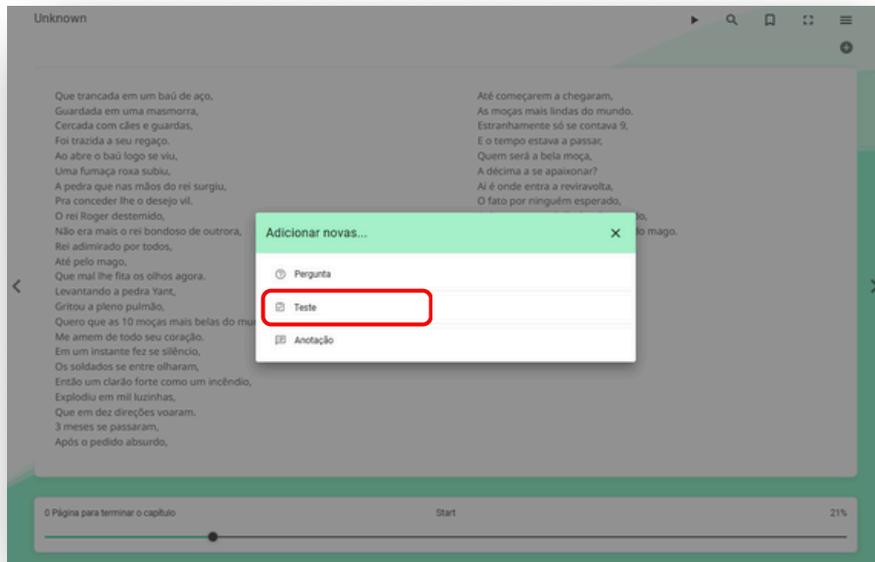
A screenshot of the "Pergunta" configuration modal. The title bar is green and says "Pergunta". The question text is "Quantas moças mais lindas do mundo deveriam amar o rei?". Below the question is an "Adicionar imagem" button. There are two radio button options: "Pergunta de resposta livre" and "Pergunta de múltipla escolha (assinale a opção correta)". A red arrow points to the "Pergunta de múltipla escolha" option. Underneath, there are three input fields for answers: "9", "10" (selected with a green dot), and "11". Each field has a red "X" icon to its right, and a green "+" icon is next to the "11" field. At the bottom, there are three checkboxes: "Habilitar o tempo de resposta", "Habilitar respostas não ordenadas", and "Habilite várias tentativas". At the bottom right, there are two buttons: "CANCELAR" and "SALVAR" (highlighted with a red box).

Os estudantes verão o ícone de pergunta no canto superior.



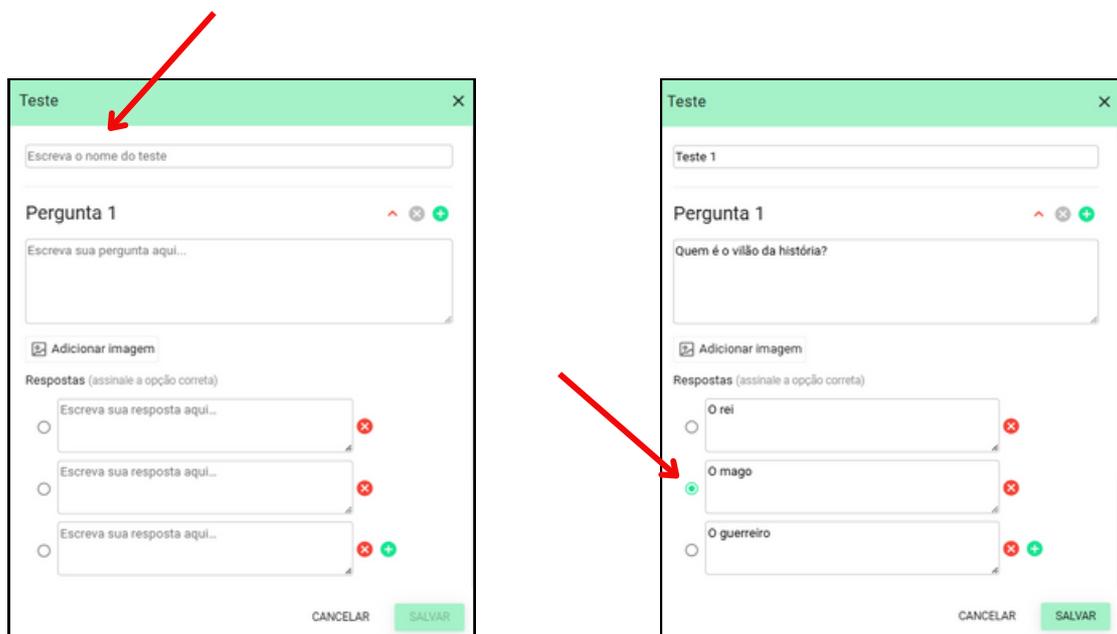
Adicionar um teste

Para adicionar um teste de perguntas de múltipla escolha com correção automática, clique no botão "+" na página que deseja enriquecer e escolha a opção "Teste".



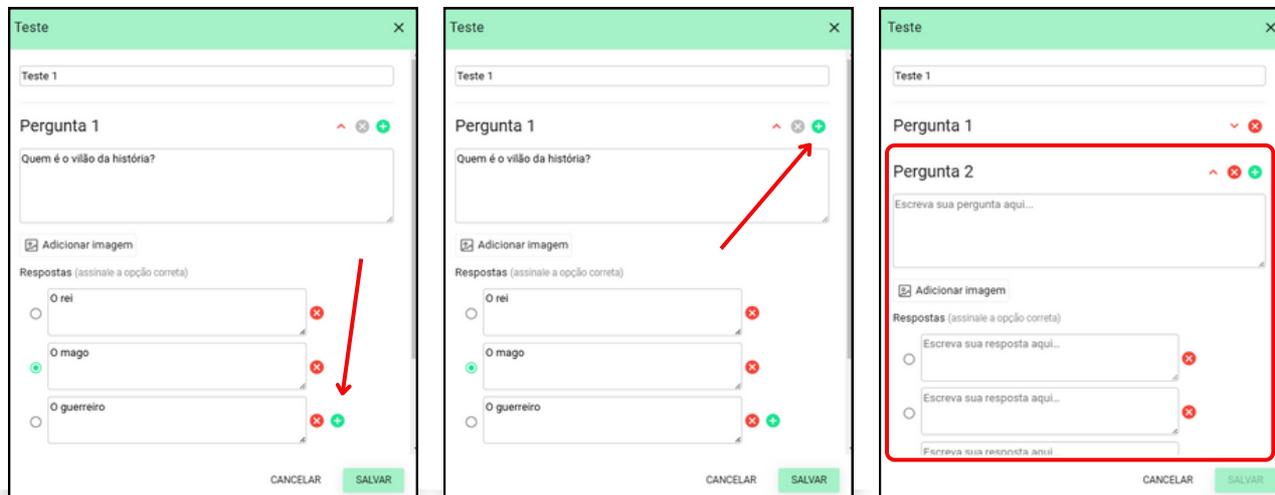
A partir daqui, você poderá configurar seu teste e adicionar as perguntas e opções de respostas. Nomeie o teste antes de começar a configurá-lo.

Depois, adicione as perguntas na seção de perguntas e insira as opções na seção de respostas. Certifique-se de marcar a resposta correta nos círculos do lado esquerdo.



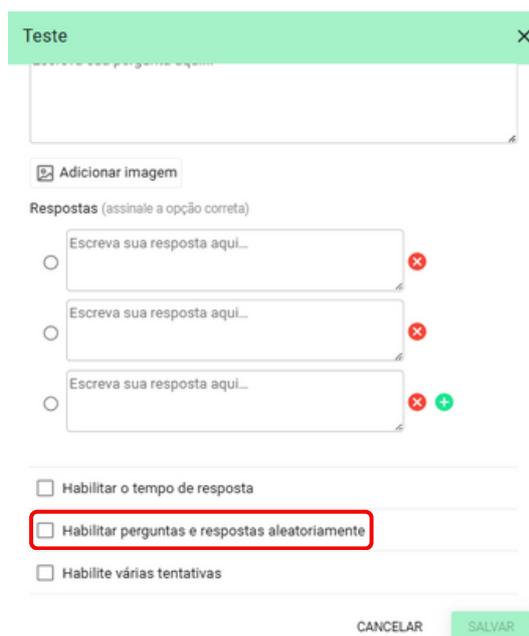
Se desejar adicionar mais opções de resposta, clique no botão verde ao lado da última opção para habilitar mais espaços.

Para adicionar uma nova pergunta, clique no botão "+" localizado à direita da pergunta existente. Isso criará uma nova pergunta para configurar.



Esse banco de perguntas dentro de um teste pode ser configurado para aparecer de forma aleatória para os participantes, o que significa que eles receberão diferentes opções de perguntas de forma aleatória a partir do banco total de perguntas criadas. Assim, nem todos responderão às mesmas perguntas ou terão a mesma ordem de respostas.

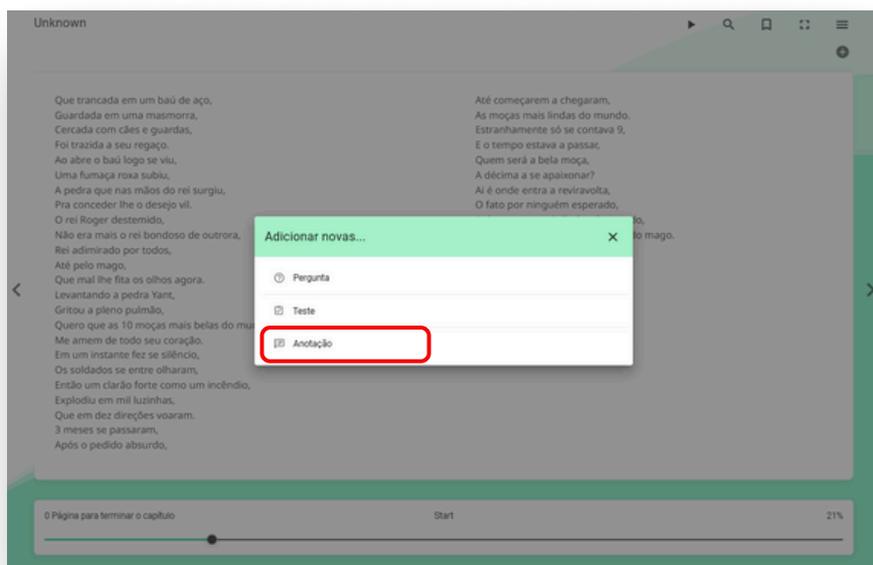
Para ativar essa opção, selecione "*Habilitar perguntas e respostas aleatoriamente*" na parte superior. Escolha o número de perguntas que serão exibidas aos participantes e salve sua configuração.



Você também poderá habilitar um tempo limite de resposta para esse teste. Ao atingir o limite de tempo, os participantes não poderão continuar respondendo, e suas respostas até aquele momento serão salvas automaticamente.

Adicionar uma anotação

Para adicionar informações extras a uma leitura, clique no botão "+" e escolha a opção "anotação". Escreva diretamente no campo de texto e salve.



Adicionar um vídeo

Para adicionar um vídeo às páginas da sua leitura, clique no botão "+" e escolha a opção "Anotação".

Copie a URL do vídeo a partir da plataforma de origem e cole diretamente na caixa de diálogo. Clique em "Salvar" e o vídeo será adicionado à página do e-book.



Adicionar conteúdo enriquecido

Seu ecossistema de aprendizagem pode contar com um repositório de leituras enriquecidas com diferentes atividades. Você poderá adicionar um novo conteúdo já enriquecido à sua experiência de aprendizagem já criada. Para adicionar conteúdos a partir do repositório existente, vá para a sua aba "Conteúdo" e clique no botão de edição.

Turma 4º B - Professora Maria

Informação Atividade Conteúdo Exercícios Fórum Citações Chat Estatísticas Guia para professores

O Rei o mago e o guerreiro
Claudio Santos da Silva
2 de out de 2024 - 31 de out de 2024

Eis aí um conto. Que ha de te agradar. Um conto que vem com rima. Dragões, magia e esgrima. Que a muitos vai impressionar. Nesse conto tem vilão. Amor e compaixão. Um rei tolo e um sábio. Uma pedra em um porão. Leia e compartilhe recomende. Mostre a todos que amar. O conto sobre um jovem. Que de tudo por sua família fará.

Ler Retornar Baixar

Expira: 20/11/2024 Restantes: 20 Dias - 20 Horas

Eventos

Contido nesta experiência

- O Rei o mago e o guerreiro
- O Mercado
- Os defensores na pedra
- Chapeuzinho
- A Casa da
- O Rei Descalço

Repositório de leituras enriquecido

Busque na lista de leituras aquela que lhe interessa. Você também pode fazer uma pesquisa na barra superior.

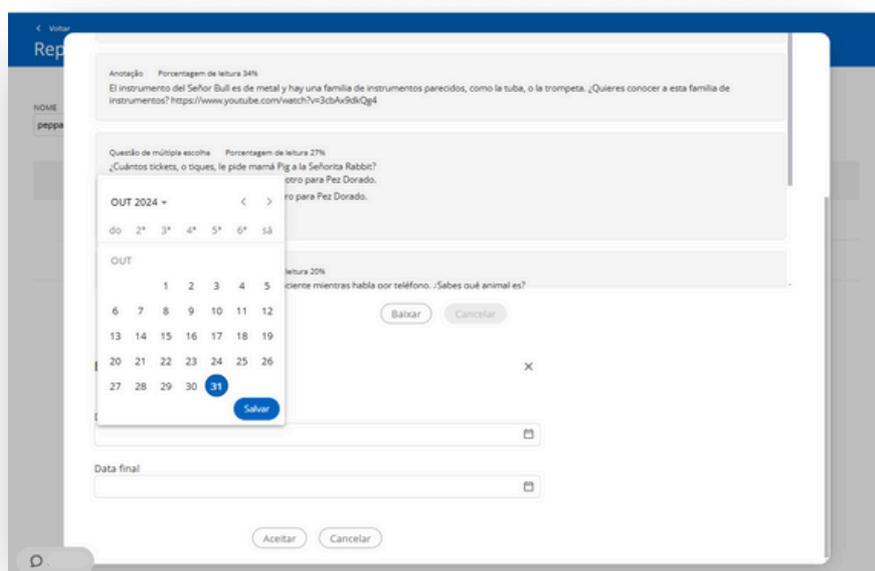
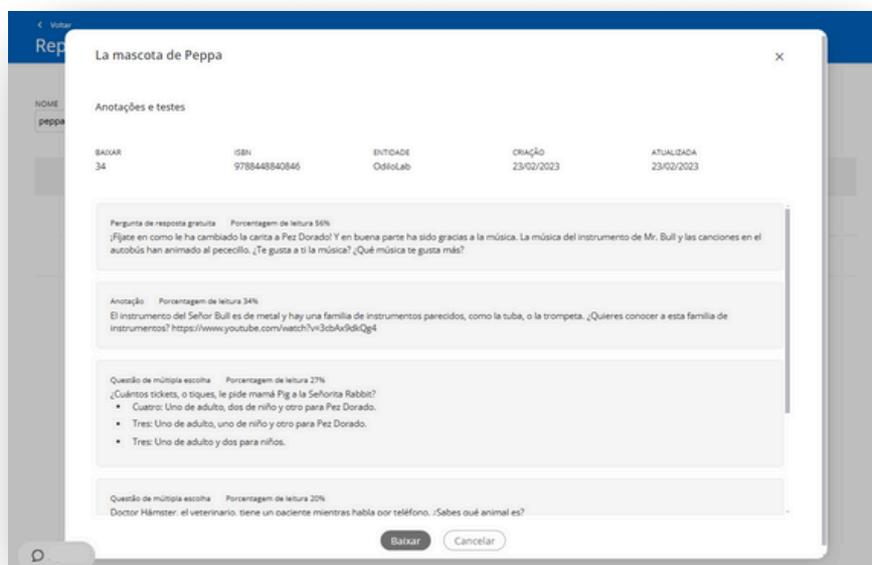
O painel superior mostrará a quantidade e o tipo de enriquecimento que cada leitura contém.

Repositório de leituras enriquecido

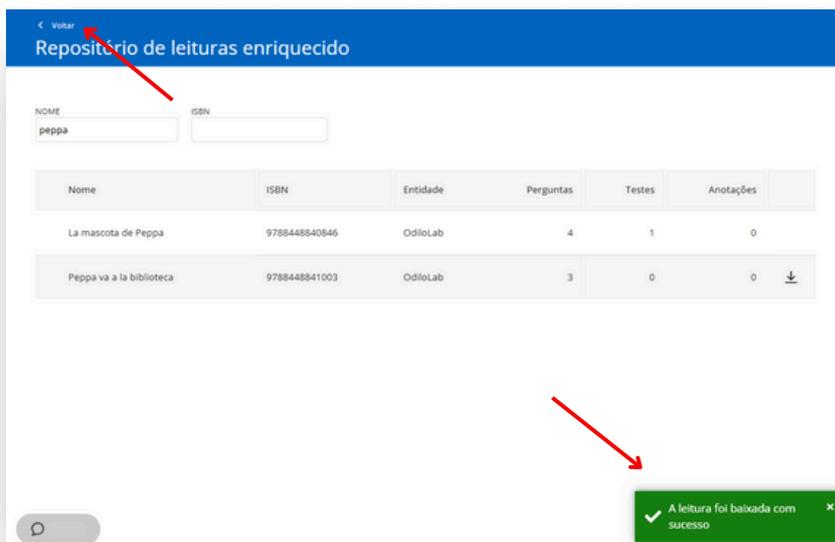
Nome ISBN

Nome	ISBN	Entidade	Perguntas	Testes	Anotações
1- El meu nom és Stilton, Geron...	9788490570456	Eduteca	3	0	1
100 niños	9788418708817	OdiloLab	10	4	0
123 Count with Me	9781618310033	Teach	3	3	0
123 Count with Me	9781618310033	OdiloLab	3	3	0
1984	9783962725297	Teach	15	2	0
1984	9783962725297	OdiloTeach Library School	15	3	0
1984	9783962725297	OdiloLab	15	2	0
	9788429765953	OdiloLab	20	4	0

Para adicioná-la, clique em seu nome e depois clique em **"Baixar"**. Adicione as datas de início e término do conteúdo e clique em **"Aceitar"**. Isso adicionará automaticamente o conteúdo enriquecido à sua experiência de aprendizagem.

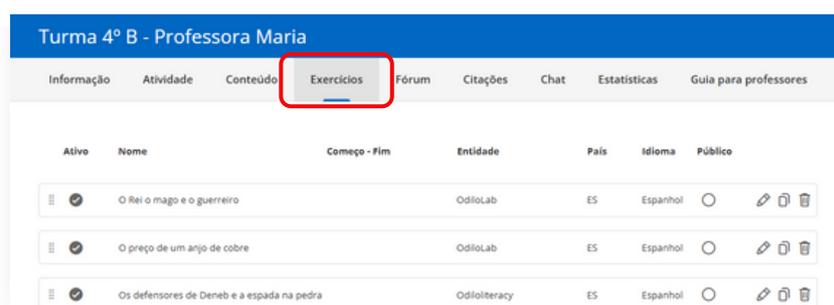


Retorne à sua experiência através do botão **"Voltar"** e você poderá ver o conteúdo adicionado.

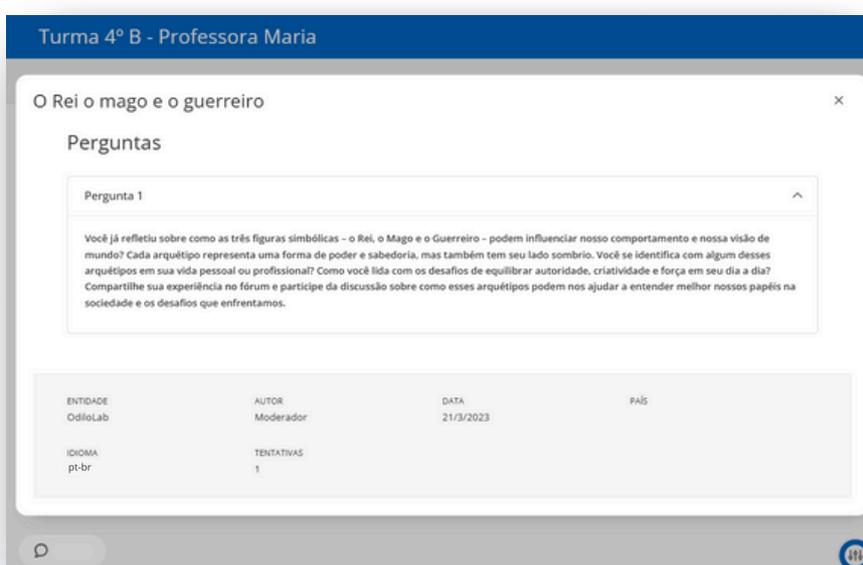


7.1.5. Exercícios

Se o plano de leitura clonado conter atividades, você encontra todas elas na aba "exercícios".



Para visualizá-los, basta clicar sobre o próprio exercício e você já poderá obter uma prévia do exercício.



Ativar ou desativar um exercício

Os exercícios que tiverem o símbolo de "check" ✓ na coluna "Ativo" estarão ativados e visíveis para os participantes. Você pode editar essa visualização clicando no círculo dessa coluna.

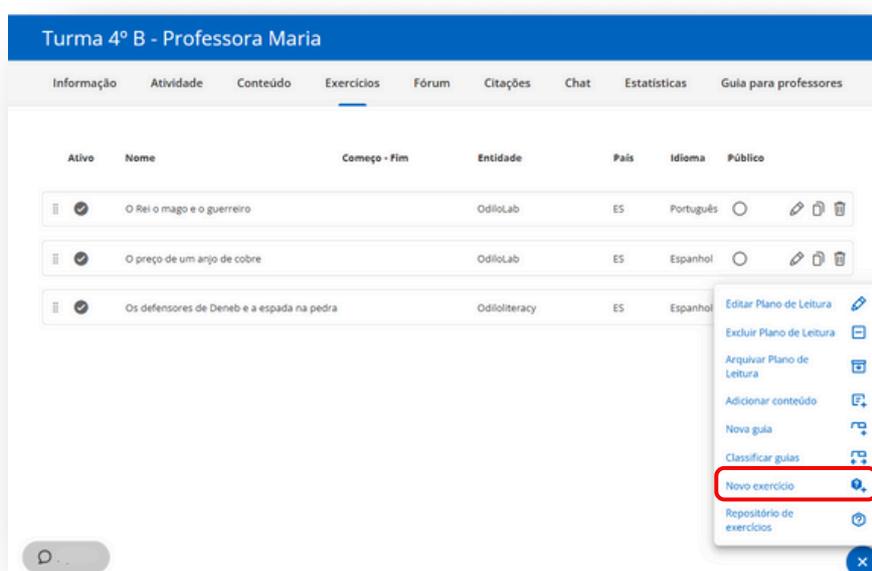


Editar configurações e perguntas

Se desejar modificar a data do exercício ou seu conteúdo, clique no símbolo do lápis ✎. Por outro lado, se quiser eliminá-lo, clique no símbolo da lixeira 🗑️.

Criar novos exercícios

Para criar um exercício do zero, clique no botão de edição e selecione a opção "Criar novo exercício".



Uma ficha será aberta onde você deverá preencher os dados solicitados. **Você poderá configurar seu exercício de 1 a 100 tentativas**, para que os participantes possam tentar novamente caso não alcancem a pontuação esperada. Ao selecionar a data de início e de término, os usuários poderão acessar e interagir com o exercício ou tarefa apenas durante essas datas.

Você também pode configurar uma nota mínima, o que permitirá ao estudante repetir o exercício até obter essa nota; caso contrário, ele não poderá entregar seu exercício.

Parâmetros gerais

ENTIDADE: Odloolteracy AUTOR: Moderador PAÍS: Espanha DATA: 4 de nov de 2024

TÍTULO: Requerido

IDIOMA: Português TENTATIVAS (1-100): DATA INICIAL - DATA FINAL:

Conteúdo

CONTEÚDO

Perguntar à IA Paragraph **B** *I* U Add iframe

Para adicionar conteúdo ao exercício, você deve rolar a página até a seção de perguntas e escolher entre as opções disponíveis.

Perguntas

Adicione perguntas, você pode adicionar o máximo que considera apropriado:

Perguntas

Adicione perguntas, você pode adicionar o máximo que considera apropriado:

- Pergunta aberta**
Os usuários devem responder escrevendo um texto que será validado manualmente.
- Pergunta verdadeira / falsa**
Pergunta em que o usuário deve responder se a declaração levantada é verdadeira ou falsa.
- Pergunta de múltipla escolha**
Tipo de pergunta em que várias respostas possíveis são oferecidas, mas apenas uma delas está correta.
- Pergunta de resposta múltipla**
O usuário deve escolher a resposta correta entre todas as opções possíveis oferecidas.
- Pergunta de múltipla escolha com imagens**
Tipo de pergunta em que várias imagens são oferecidas como possíveis respostas, mas apenas uma delas está correta.

À medida que você adicionar perguntas, elas aparecerão na parte inferior da página em "*Perguntas adicionadas*".

Perguntas adicionadas

- Pergunta verdadeira / falsa**
A pedra que trazia o mago em seu bolso era mágica.
- Pergunta de múltipla escolha**
Selecione a resposta correta.
- Pergunta aberta**
Cite os principais personagens que aparecem no capítulo 1 do livro O Mercador de Veneza.

Salvar Cancelar

Uma vez configurado o exercício, basta clicar em "*Salvar*". O exercício aparecerá na parte inferior da lista de exercícios (lembre-se de ativá-lo).

7.1.6 Conto

Convide os participantes a participar de um conto colaborativo através da plataforma inteligente, que permite que todos os membros da experiência, de forma conjunta, criem um conto curto de acordo com o tema escolhido pelo professor e seguindo os turnos estabelecidos de participação.

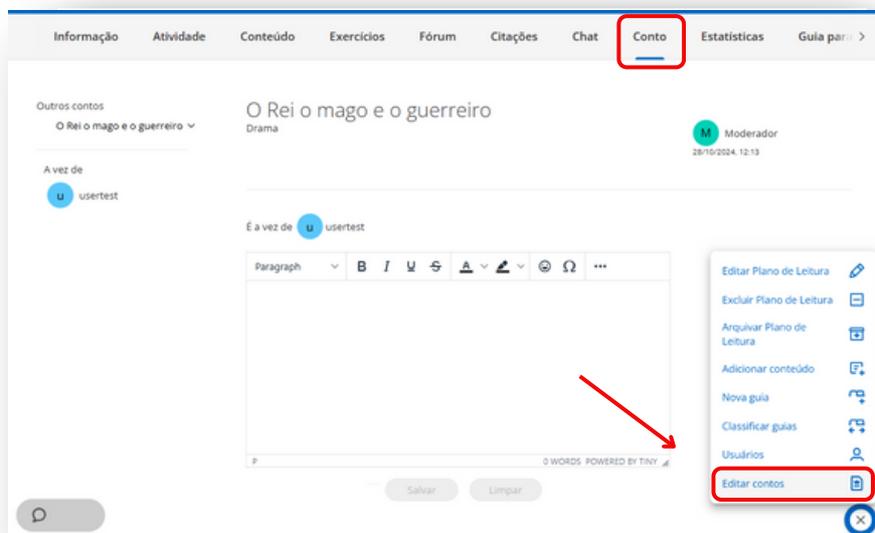
Uma vez finalizada a atividade, você poderá baixar o resultado para compartilhar com os participantes ou utilizá-lo como material de trabalho em sala de aula.

Importante: Recomenda-se ativar essa opção no início da construção do Plano de Leitura ou a qualquer momento na aba de início: "*Editar Plano de Leitura*".

ATIVAR A OPÇÃO DE CRIAR UM CONTO CURTO ⓘ

Criar um conto

Vá até a aba "Conto", clique no botão de edição  e selecione a opção "Editar contos".



Personalize o exercício preenchendo as seguintes informações:

Título: Escreva um nome para o conto.

Temática do conto: Escreva o gênero literário.

Intervalo de palavras: Selecione o número mínimo e máximo de palavras para cada turno.

Tempo de turno: Selecione o tempo que cada aluno terá para escrever.

Dias ativos: Selecione os dias em que você deseja que a atividade esteja ativa.

Formulário de configuração do exercício:

Título Requerido
O Rei o mago e o guerreiro

Temática do conto Requerido
Drama

Intervalo de palavras Tempo da rodada

Número mínimo: 10 | Número máximo: 20 | Dias: -- | Horas: --

Horário de intervalo

Começando: Hora: | Minutos: | Fim: Hora: | Minutos:

Dias com a rodada ativa: todos os dias

DO 2ª 3ª 4ª 5ª 6ª SÁ

Botões: Salvar Excluir Finalizar conto

Importante: Inicie esta atividade somente quando todos os participantes já estiverem adicionados ao seu plano de leitura. Uma vez configurado o conto, não será possível adicionar mais participantes.

Finalizar conto

Uma vez concluída esta atividade e que todos os participantes tenham tido seu turno de participação, o moderador deverá finalizar o conto através da mesma janela onde foi configurado. Caso não seja finalizado, os turnos continuarão avançando.

Requerido

Título: O Rei o mago e o guerreiro

Moderador
28/10/2024, 12:13

Requerido

Temática do conto: Drama

Intervalo de palavras: 10 (Número mínimo) / 20 (Número máximo)

Tempo da rodada: -- (Dias) / -- (Horas)

Horário de intervalo: Hora : Minutos (Começando) / Hora : Minutos (Fim)

Dias com a rodada ativa: todos os dias (DO, 2ª, 3ª, 4ª, 5ª, 6ª, SÁ)

Salvar Excluir **Finalizar conto**

7.2 Editar e personalizar um Clube de leitura

7.2.1 Adicionar conteúdo

Para adicionar um novo conteúdo, na aba de conteúdo, clique na opção "Adicionar conteúdo" no botão no canto inferior direito.

Turma 4º B - Professora Maria

Informação Atividade **Conteúdo** Exercícios Fórum Citações Chat Estatísticas Guia para professores

O Rei o mago e o guerreiro
Claudio santos da silva
2 de out de 2024 - 31 de out de 2024
Eis ai um conto,Que ha de se agradar,Um conto que vem com rima,Dragões, magia e enigma,Que a muitos vai impressionar...Nesse conto sem vilão,Amor e companião,Um rei tolo e um sábio,Uma pedra em um porão... Leia e compartilhe recomende,Mostre a todos que amar,O conto sobre um jovem,Que de tudo por sua família fará.

Ler Retornar Baixar

Expira: 12/11/2024 Restantes: 13 Dias - 5 Horas

Eventos

2024
OUT 30 Qui Ver anteriormente
31 Qui Termine a leitura

Contido nesta experiência

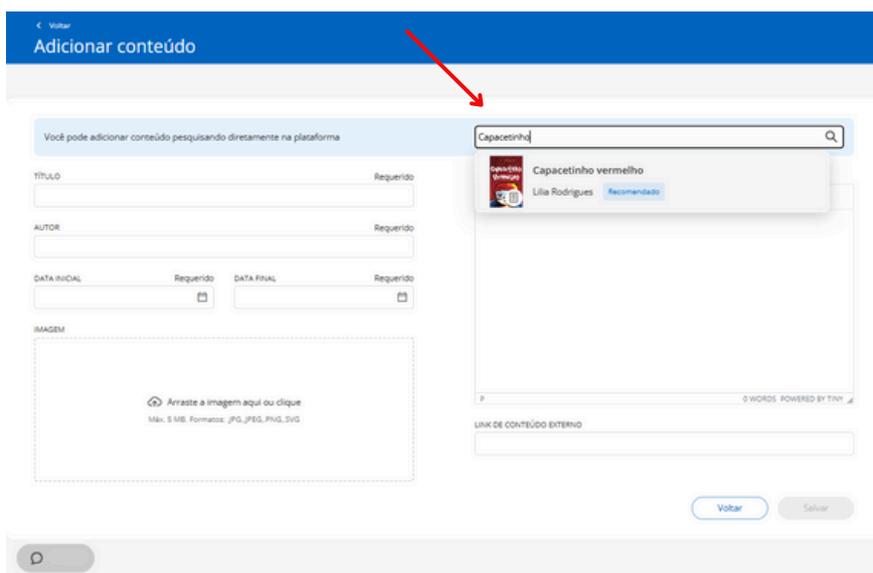
- O Rei o mago e o guerreiro
- O Mercado de Veneza
- Os defensores de D
- Chapeuzinho vermelho
- A Casa da Avó Porg
- O Rei Descalço

Adicionar conteúdo

Você poderá adicionar um conteúdo que esteja disponível no catálogo do ecossistema ou a partir de um link externo.

Adicionar conteúdo do catálogo

Se desejar adicionar um conteúdo do catálogo, digite o nome do conteúdo na barra de pesquisa e, em seguida, escolha entre os que estão marcados como "Recomendado".



A imagem mostra a interface de usuário para adicionar conteúdo. No topo, há um botão "Voltar" e o título "Adicionar conteúdo". Abaixo, há uma barra de pesquisa com o texto "Capacetinho" e um ícone de lupa. Uma seta vermelha aponta para a barra de pesquisa. Abaixo da barra de pesquisa, há um dropdown com o seguinte conteúdo: "Capacetinho vermelho", "Lila Rodrigues" e "Recomendado". À esquerda da barra de pesquisa, há campos para "TÍTULO", "AUTOR", "DATA INICIAL" e "DATA FINAL", todos rotulados como "Requerido". Abaixo desses campos, há um campo para "IMAGEM" com o texto "Arraste a imagem aqui ou clique" e "Máx. 5 MB. Formatos: JPG, JPEG, PNG, SVG". No canto inferior direito, há botões "Voltar" e "Salvar".

Depois de selecionar o conteúdo, o ecossistema de aprendizagem preencherá automaticamente os campos "Título", "Autor", "Descrição" e "Capa". O moderador deve adicionar as datas de início e término deste novo conteúdo.

Adicionar conteúdo próprio

Se você deseja adicionar conteúdo próprio, deverá compartilhá-lo através de uma URL na opção de "Link de conteúdo externo". Por exemplo: imagine que você precise compartilhar um documento com seus estudantes sobre como criar resumos de leituras. Esse documento não faz parte da coleção do ecossistema, mas foi elaborado por você. Independentemente do formato, você pode incluí-lo na experiência através de um link.

LINK DE CONTEÚDO EXTERNO

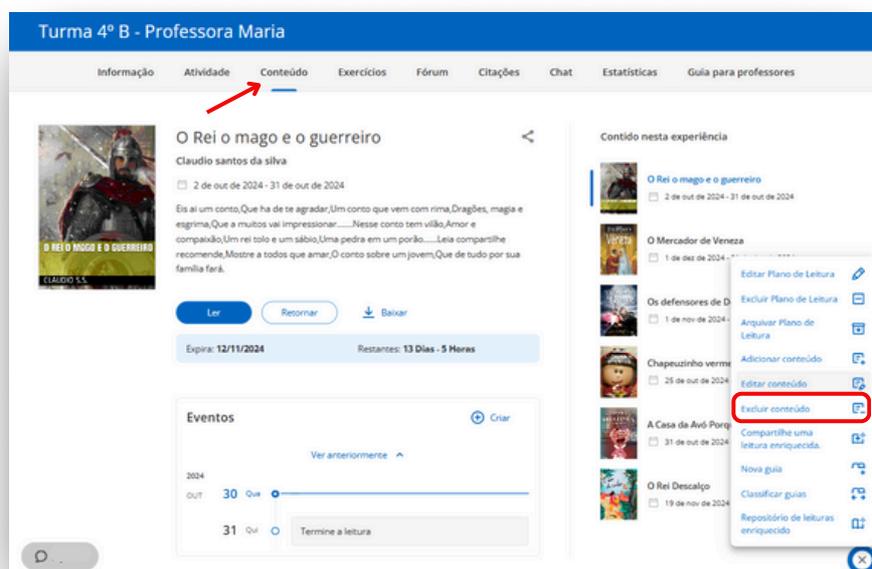
Por se tratar de um conteúdo próprio, os campos "Título", "Autor", "Descrição" e "Capa" deverão ser preenchidos manualmente.

Excluir um conteúdo

Para excluir um conteúdo (neste caso, um e-book), clique na aba "Conteúdo". Selecione o conteúdo a ser removido clicando na capa.

Clique no botão de edição localizado no canto inferior direito e selecione a opção "Excluir conteúdo".

Clique em "Excluir" e o conteúdo será removido.



7.2.3 Adicionar eventos: Datas e lembretes

Uma vez que você tenha criado sua Experiência de Aprendizagem com os conteúdos necessários, poderá descobrir outra atividade de grande utilidade: Os eventos.

Os eventos ou lembretes permitem planejar, dentro de um conteúdo, avisos que são importantes para os participantes.

Esses marcos serão sempre refletidos automaticamente na aba "Atividade".

Clique no botão "+ Criar" para adicionar um marco como lembrete ou videoconferência.

Turma 4º B - Professora Maria

Informação Atividade Conteúdo Exercícios Fórum Citações Chat Estatísticas Guia para professores

O Rei Descalço

Andrew Jordan Nance

19 de nov de 2024 - 24 de dez de 2024

Era uma vez um jovem rei chamado Ricardo. Ele tinha um bom coração, mas era um tanto distraído. Certo dia, enquanto caminhava descalço pela rua e olhava para o céu, bateu o pé numa pedra e se machucou. Frustrado, tomou uma decisão: queria cobrir todo o reino com couro para que ninguém nunca mais se ferisse. Só que ele não imaginava que sua ideia causaria tanta confusão. Por meio de uma fábula encantadora e ricamente ilustrada, O rei descalço aborda questões fundamentais, como atenção, frustração e aceitação. Um livro repleto de sabedoria para crianças e adultos que querem aprender a encarar os desafios da vida com mais leveza e alegria.

Accesar

Eventos

2024

OUT 30 Qui

NOV 19 Ter Comece a leitura

DEZ 24 Ter Termine a leitura

Criar

Contido nesta experiência

- O Rei o mago e o guerreiro 2 de out de 2024 - 31 de out de 2024
- O Mercador de Veneza 1 de dez de 2024 - 31 de dez de 2024
- Os defensores de Deneb e a espada na pedra 1 de nov de 2024 - 30 de nov de 2024
- Chapeuzinho vermelho 25 de out de 2024 - 31 de out de 2024
- A Casa da Avó Porquinha 31 de out de 2024 - 5 de nov de 2024
- O Rei Descalço 19 de nov de 2024 - 24 de dez de 2024

Adicione um título, selecione a data do evento e/ou escreva na seção de descrição. Se desejar, inclua um link para uma videoconferência que **deve ser gerada externamente com alguma plataforma** que você costuma usar (Google Meet, Zoom, etc.).

Novo evento

TÍTULO Requerido

DATA Requerido

30/10/2024

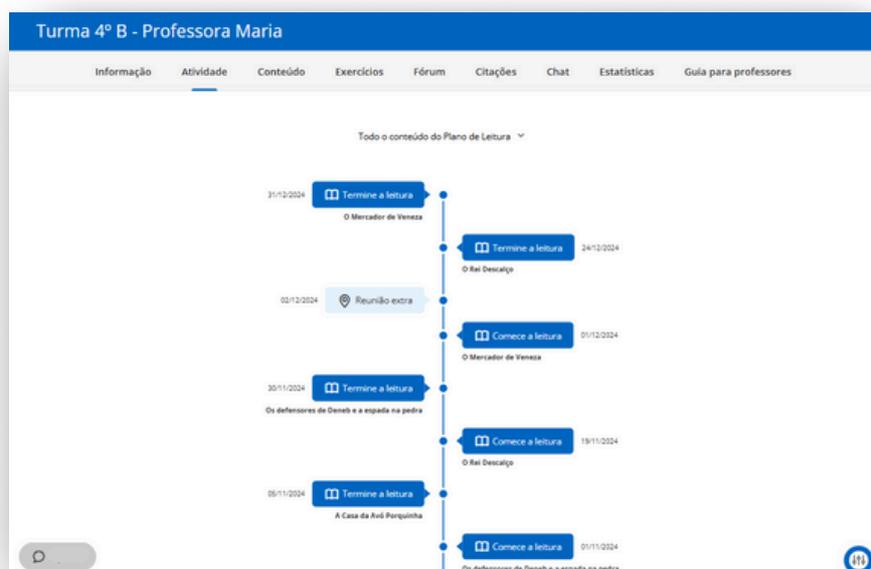
DESCRIÇÃO

LINK PARA A VIDEOCONFERÊNCIA

https://...

Cancelar Salvar

Todas as alterações que você fizer serão refletidas automaticamente na aba de atividade. Esta seção mostrará uma visão geral de todas as atividades que sua experiência de aprendizagem possui.



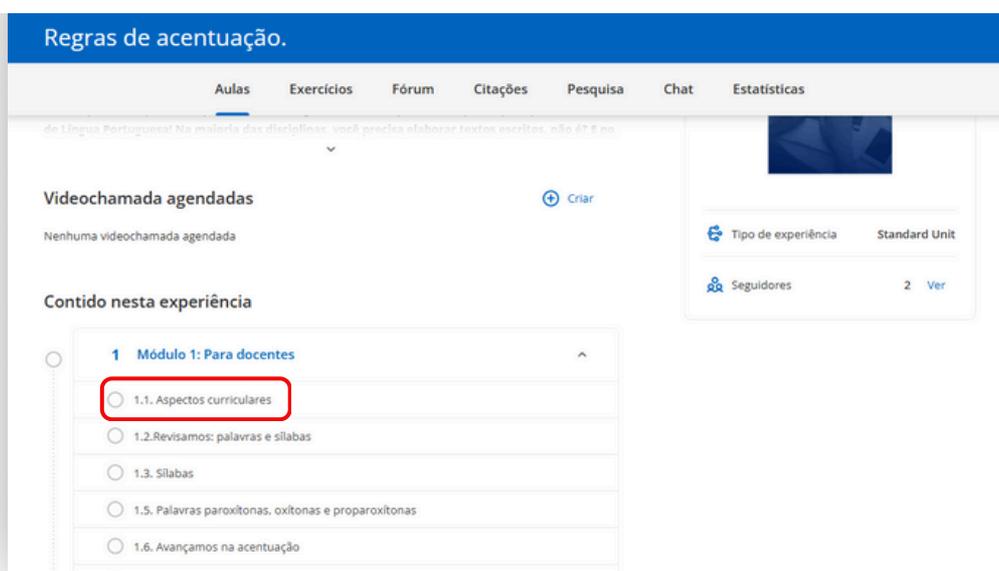
Serão exibidas as datas de início e término de cada conteúdo que você adicionou, assim como as atividades e eventos previstos.

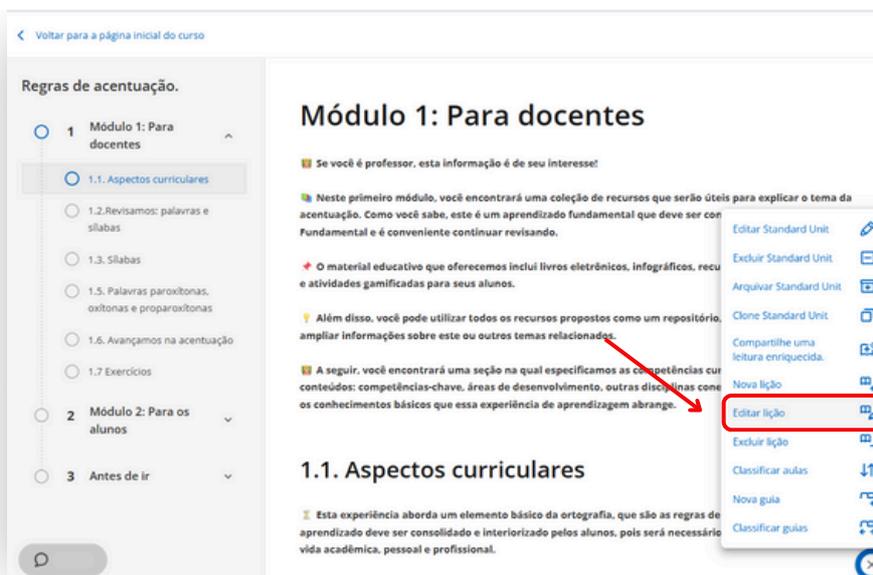
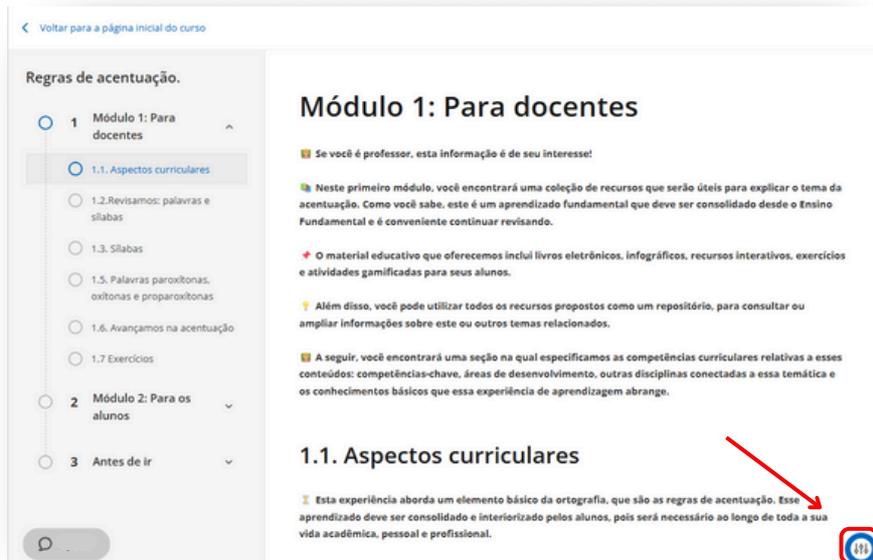
Essa seção será ajustada conforme tudo o que você for adicionando ou removendo.

7.3 Editar e personalizar um itinerário de aprendizagem (Standard Unit)

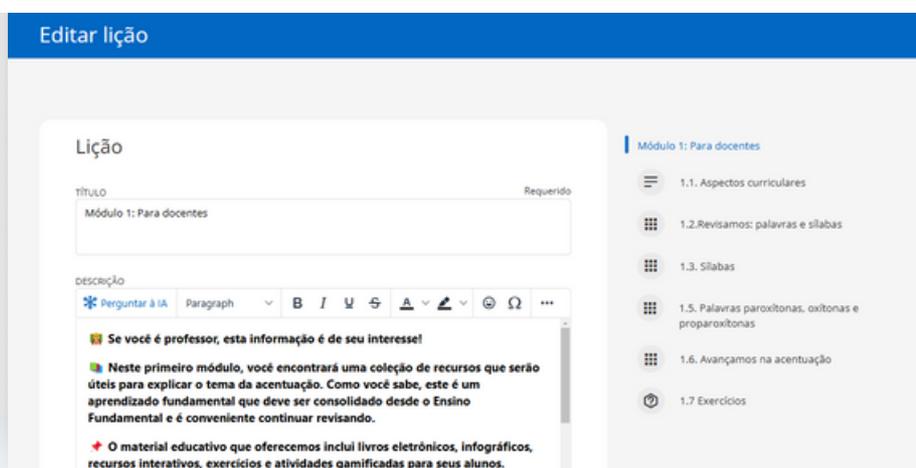
7.3.1 Editar lições

Para editar qualquer lição, clique em seu nome e, em seguida, clique em uma de suas seções. A partir daí, acesse a opção "Editar lição" através do botão de edição localizado no canto inferior direito. Você acessará a área de edição, onde poderá editá-la e/ou adicionar mais seções.





Você acessará a lição completa; selecione a seção a ser editada no menu lateral e trabalhe diretamente nela.

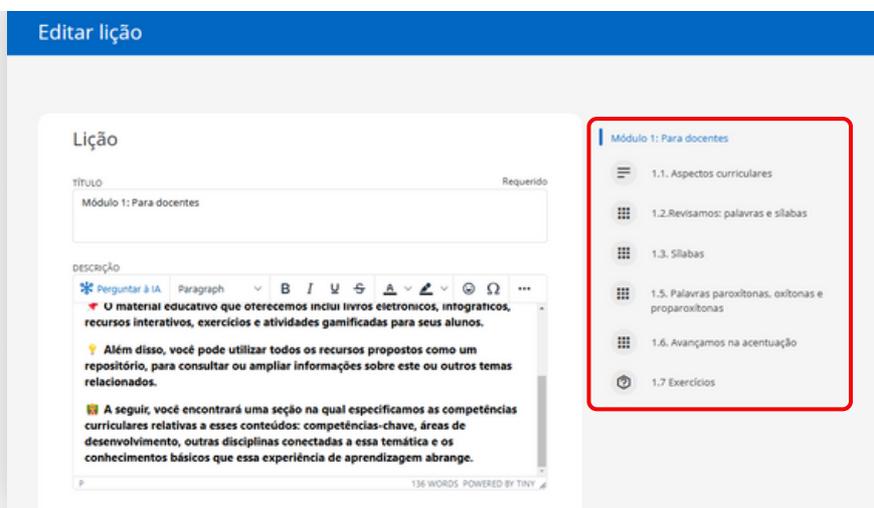


Adicione novas seções à sua lição a partir do painel inferior, clicando na opção desejada.

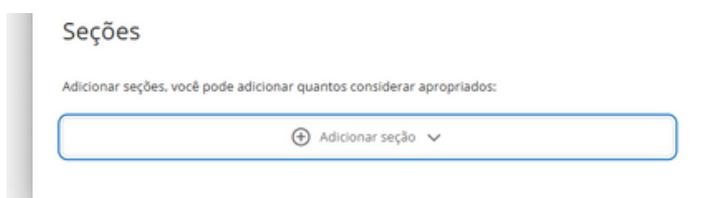


7.3.2 Editar seções

Se você deseja editar ou adicionar seções em uma lição, deve acessar "Editar lição" e você poderá navegar pelas diferentes seções clicando nelas através do painel à direita.

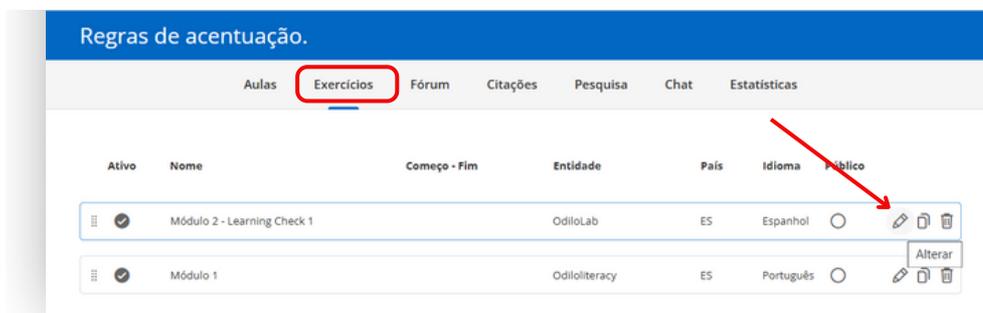


Para criar uma nova seção, clique em "Adicionar seção", selecione o tipo de seção a incluir e salve suas alterações com o botão "Salvar" na parte inferior.



7.3.3 Editar Exercícios

Se você deseja editar os exercícios que estão contidos na sua experiência de aprendizagem, acesse a aba "Exercícios" e clique no botão de edição no exercício que deseja modificar.



Importante: Depois de editar o exercício, certifique-se que está ativo, para que fique visível aos participantes.

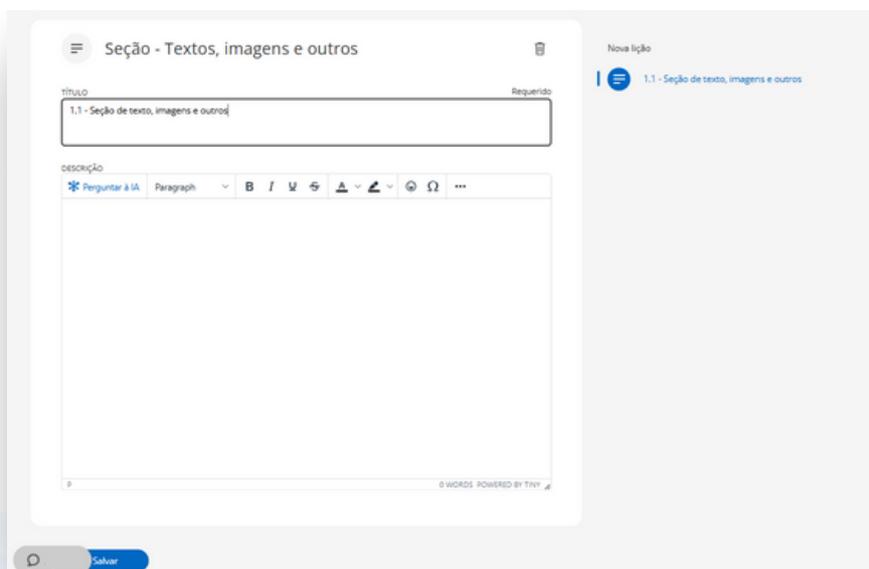
7.3.4 Adicionar lições e seções

Para adicionar qualquer lição, clique no botão de edição da sua experiência e escolha a opção "Adicionar lição".

Preencha com o nome e a descrição e escolha entre os 3 tipos de seções existentes.

Adicionar uma seção com texto, imagens e outros.

Você pode utilizar a seção tipo texto para adicionar explicação de um tema, incorporar vídeos, imagens e até mesmo ferramentas externas como Genially, Kahoot e Google Apresentações. Clique na opção "Texto, imagens e outros" e sua nova seção será exibida. Você deve adicionar um título e incluir o conteúdo que desejar em "Descrição".



Ao adicionar vídeos, os participantes poderão reproduzi-los diretamente neste espaço e não serão redirecionados para outra plataforma.

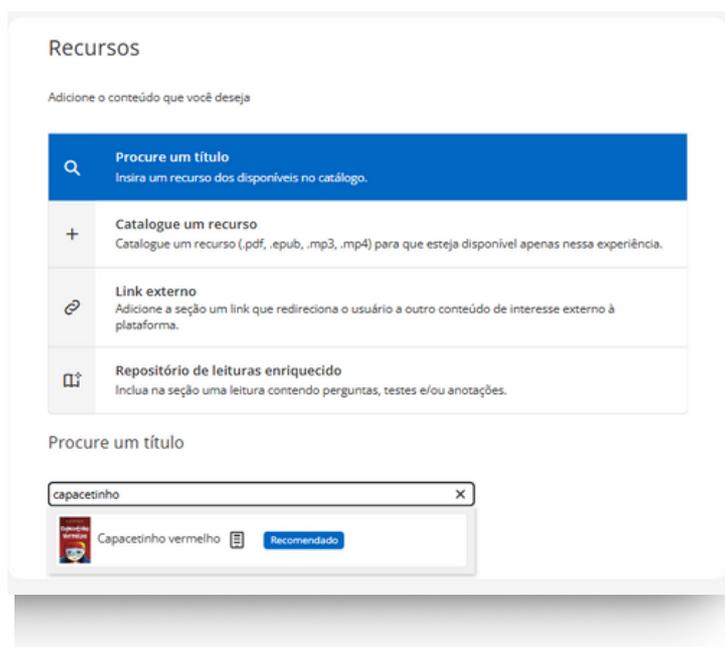
Para adicionar o vídeo ao campo de texto, vá ao menu de ferramentas na parte superior e clique no botão de vídeo  . Em seguida, basta inserir o endereço da web no campo "Source" e salvar as alterações.

Adicionar uma seção com um recurso

Através deste tipo de seção você poderá adicionar qualquer recurso disponível no catálogo do ecossistema de aprendizagem, um recurso próprio que deseja catalogar em sua experiência ou adicionar um link externo. Os usuários acessarão diretamente esses recursos de acordo com o itinerário que você estabeleceu.

Você deve adicionar o conteúdo desejado escolhendo entre as seguintes opções:

- **Procure um título:** Pesquise conteúdo do catálogo do ecossistema de aprendizagem digitando o nome do recurso na barra de pesquisa. Depois, se desejar, você pode escolher as datas em que aquele conteúdo estará disponível para o usuário.



- **Catalogue um recurso:** Faça o upload de um arquivo próprio para a sua seção através desta opção. Para isso, você deve preencher os campos, título, autor, descrição, bem como adicionar uma imagem para a capa do conteúdo e depois importar o recurso desejado (suporta os formatos pdf, mp3, mp4 e epub).

Procure um título
 Insira um recurso dos disponíveis no catálogo.

Catalogue um recurso
 Catalogue um recurso (.pdf, .epub, .mp3, .mp4) para que esteja disponível apenas nessa experiência.

Link externo
 Adicione a seção um link que redireciona o usuário a outro conteúdo de interesse externo à plataforma.

Repositório de leituras enriquecido
 Inclua na seção uma leitura contendo perguntas, testes e/ou anotações.

Catalogue um recurso

TÍTULO Requerido

AUTOR Requerido

CONTEÚDO

Paragraph

0 WORDS POWERED BY TINY

FILE Requerido

Solte o arquivo ou clique aqui
Máx. 250 MB. Formatos: PDF, EPUB, MP3, MP4

Arraste a imagem aqui ou clique
Máx. 5 MB. Formatos: JPG, PNG, GIF, SVG

- Link externo:** Adicione um link de algo externo, como um artigo, matéria, notícia, site. Ao clicar nesta opção, você deve preencher as informações necessárias e colar o link desejado na seção URL.

Procure um título
 Insira um recurso dos disponíveis no catálogo.

Catalogue um recurso
 Catalogue um recurso (.pdf, .epub, .mp3, .mp4) para que esteja disponível apenas nessa experiência.

Link externo
 Adicione a seção um link que redireciona o usuário a outro conteúdo de interesse externo à plataforma.

Repositório de leituras enriquecido
 Inclua na seção uma leitura contendo perguntas, testes e/ou anotações.

Link externo

TÍTULO Requerido

AUTOR Requerido

CONTEÚDO

Paragraph

0 WORDS POWERED BY TINY

LINK DE CONTEÚDO EXTERNO Requerido

https://...

Arraste a imagem aqui ou clique
Máx. 5 MB. Formatos: JPG, PNG, GIF, SVG

- Repositório de leituras enriquecidas:** Com esta opção, você poderá adicionar à sua seção, leituras já enriquecidas a partir do repositório. Para isso, você pode digitar o título do conteúdo que deseja na barra de pesquisa e, para revisar esses enriquecimentos, deverá clicar no ícone em forma de olho à direita.

- **Repositório de leituras enriquecidas:** Com esta opção, você poderá adicionar à sua seção, leituras já enriquecidas a partir do repositório. Para isso, você pode digitar o título do conteúdo que deseja na barra de pesquisa e, para revisar esses enriquecimentos, deverá clicar no ícone em forma de olho à direita;

Repositório de leituras enriquecido

NOME ISBN

Selecione um elemento para adicioná-lo ou visualizá-lo antes.

Nome	ISBN	Entidade	Perguntas	Testes	Anotações
1- El meu nom és Stolton, Gero...	9788490570456	Eduteca	3	1	0
100 niños	9788418708817	OdiloLab	10	0	4
123 Count with Me	9781618310033	Teach	3	0	3
123 Count with Me	9781618310033	OdiloLab	3	0	3
1984	9783962725297	Teach	15	0	2
1984	9783962725297	OdiloTeach Library School	15	0	3
1984	9783962725297	OdiloLab	15	0	2

Ver mais

Para adicionar este material clique no símbolo de "mais" no canto esquerdo da opção que desejar.

Repositório de leituras enriquecido

NOME ISBN

Selecione um elemento para adicioná-lo ou visualizá-lo antes.

Nome	ISBN	Entidade	Perguntas	Testes	Anotações
1- El meu nom és Stolton, Gero...	9788490570456	Eduteca	3	1	0
100 niños	9788418708817	OdiloLab	10	0	4
123 Count with Me	9781618310033	Teach	3	0	3
123 Count with Me	9781618310033	OdiloLab	3	0	3
1984	9783962725297	Teach	15	0	2
1984	9783962725297	OdiloTeach Library School	15	0	3
1984	9783962725297	OdiloLab	15	0	2

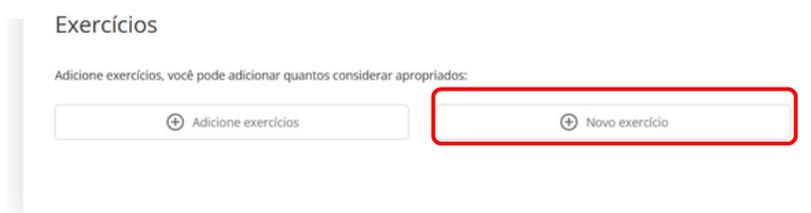
Ver mais

Adicionar uma seção com exercícios

Para adicionar um exercício ao seu módulo, adicione uma seção tipo exercício, insira um título, uma breve descrição e, em seguida, adicione o exercício.

Você pode adicionar exercícios de 2 maneiras, dependendo de suas necessidades:

- **Adicione exercícios do repositório:** Sua plataforma permite que você crie um banco de exercícios a partir da aba "Exercícios". Você pode incluir qualquer um desses exercícios diretamente na seção.
- **Adicione um novo exercício:** Se ainda não tem exercícios criados, você poderá criar um novo clicando em "novo exercício" e configurá-lo como deseja.



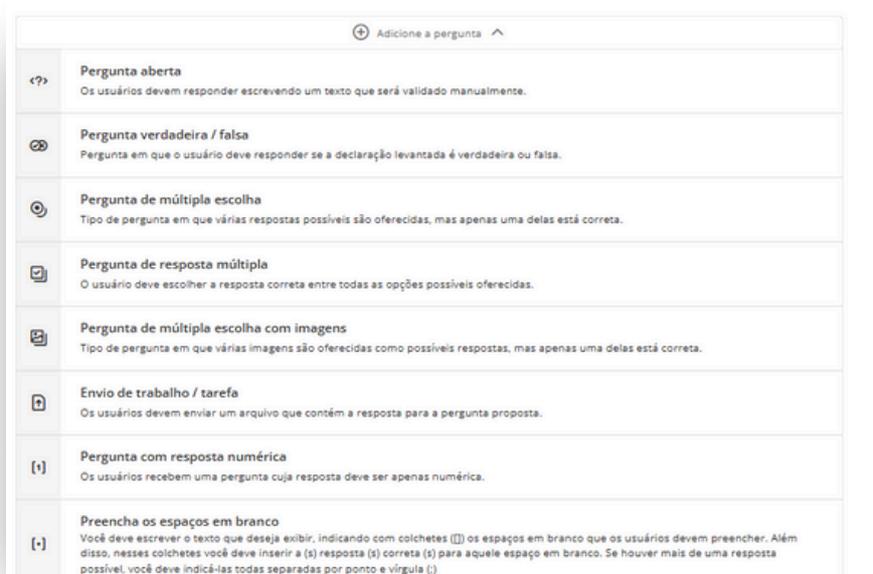
Ao criar um novo exercício, uma ficha será aberta onde você deverá preencher os campos obrigatórios. Você poderá configurar seu exercício para permitir de **1 a 100 tentativas**, para que os usuários possam refazê-lo caso não alcancem a pontuação esperada. Ao ativar essa opção, você poderá **definir uma nota mínima** para o exercício, de modo que o usuário só poderá entregar o exercício quando atingir a nota mínima configurada.

Ao selecionar a data de início e término, os usuários só poderão acessar e interagir com o exercício durante essas datas.

A imagem mostra a tela de configuração dos "Parâmetros gerais" de um exercício. Os campos preenchidos são: ENTIDADE (Odiliteracy), AUTOR (Moderador), PAÍS (Espanha) e DATA (30 de out de 2024). O campo TÍTULO está vazio e rotulado como "Requerido". O IDIOMA é selecionado como "Português". O campo TENTATIVAS (1-100) contém o valor "2". O campo DATA INICIAL - DATA FINAL está vazio. O campo "Nota mínima" está desativado e rotulado como "Requerido".

Além disso, na seção de “Notas”, como moderador, você poderá redefinir o exercício para que o usuário tenha a oportunidade de realizá-lo novamente caso não alcance a nota mínima.

Clique em “Adicionar perguntas” e escolha o tipo de pergunta que deseja. Configure-a e salve-a. As perguntas criadas aparecerão no final da página. Você pode adicionar quantas perguntas quiser em um mesmo exercício



Como docente, você terá acesso à correção manual apenas das perguntas classificadas como “Entrega de trabalho/tarefa”, “Pergunta aberta” e “Pergunta com resposta numérica”. Posteriormente, você poderá revisar as respostas dos participantes e inserir suas notas na seção de “Notas”. O restante dos exercícios será avaliado automaticamente de acordo com as respostas que você definiu.

Ao terminar de configurar as perguntas, clique em “Salvar”. Caso não o permita salvar, significa que falta alguma informação obrigatória como o título do exercício, revise o que está pendente e tente guardar outra vez.

Importante: Se o exercício permitir mais de uma tentativa, o usuário deve pressionar o botão “Enviar” dentro do exercício para que sua resposta seja avaliada. Em exercícios com várias tentativas e uma nota mínima exigida, o usuário deve alcançar essa pontuação para poder enviar o exercício; caso contrário, o botão “Enviar” não estará disponível.



8. Aprendizagem colaborativa

Suas experiências de aprendizagem permitem trabalhar de forma colaborativa, seja com outros docentes na criação das mesmas, ou com seus estudantes, por meio de atividades de participação online.

8.1 Fórum, citações y chat

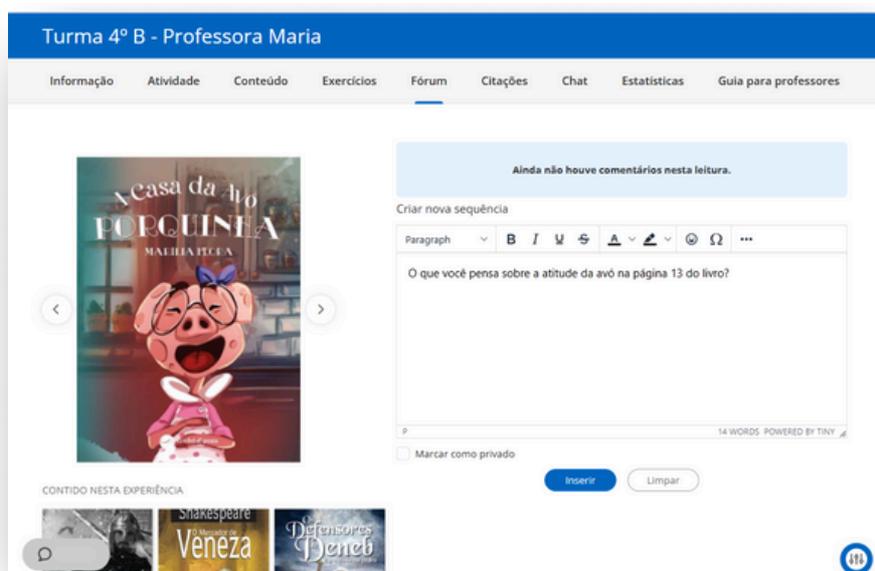
Todas as experiências de aprendizagem contam com três ferramentas específicas para trabalhar de maneira colaborativa: **Fórum**, **citação** e o **chat**.

Fórum

Na página "fórum", é possível propor debates ou perguntas para desenvolver atividades comunicativas conjuntas relacionadas ao conteúdo. Cada fórum é independente e agrupará os tópicos de opinião de acordo com cada conteúdo.

Criar uma pergunta e iniciar um tópico de discussão

Clique na aba "fórum", em seguida, você deverá escolher o conteúdo em que deseja iniciar um fórum; poderá escrever uma pergunta ou criar um novo tópico de conversa na caixa de texto. Uma vez que a pergunta esteja estabelecida, basta clicar em "Inserir".

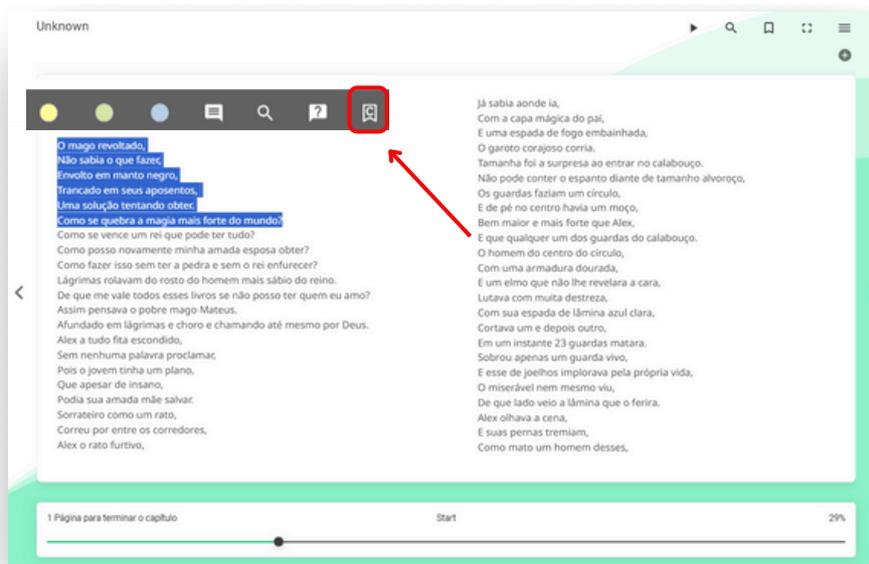


Para participar do tópico de discussão, tanto moderadores quanto participantes poderão clicar no ícone de diálogo , escrever na seção de resposta e clicar em "Enviar".

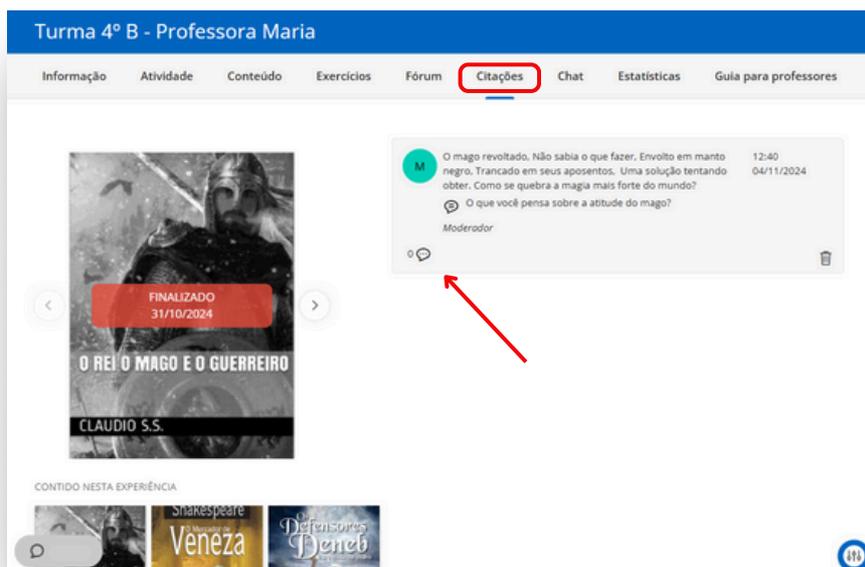
Citação

Se você deseja criar tópicos de discussão relacionados a uma área específica do texto, poderá compartilhar essas áreas na aba "Citações".

Acesse a leitura e selecione a parte do texto que deseja compartilhar. Em seguida, clique no símbolo "C" e adicione uma pergunta ou comentário para seus alunos.

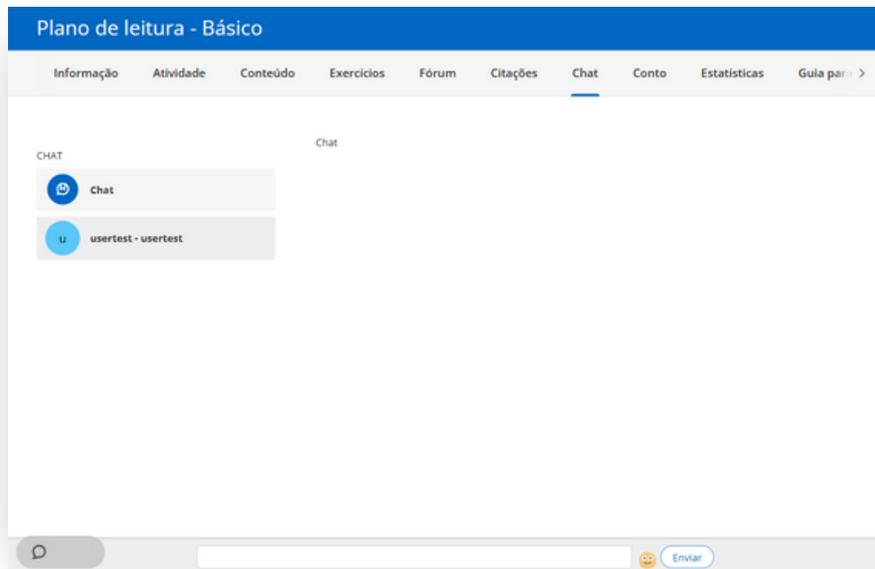


Uma vez que você tenha salvo, poderá revisar a citação e seu comentário na aba "Citações", e os alunos poderão participar de tópicos de discussão da mesma forma que na área do fórum.



Chat

Na seção de Chat, você poderá conversar com os participantes em tempo real. Para enviar uma mensagem, basta ir à barra que aparece na parte inferior da tela, digitar sua mensagem e clicar em "Enviar".



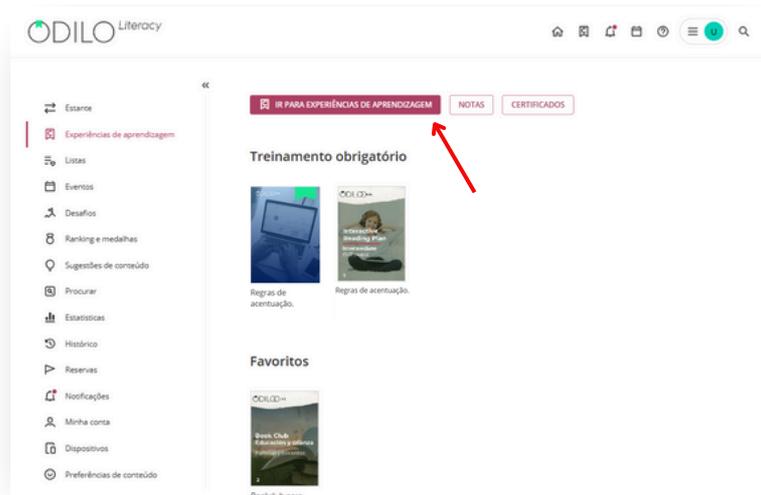
8.2 Trabalhe de maneira colaborativa com outros docentes

Como você viu, seu ecossistema permitirá não apenas criar experiências educativas, mas também convidar docentes a trabalhar como colaboradores dentro de qualquer uma delas, de modo que você poderá editar a experiência ou trabalhar de maneira interdisciplinar.

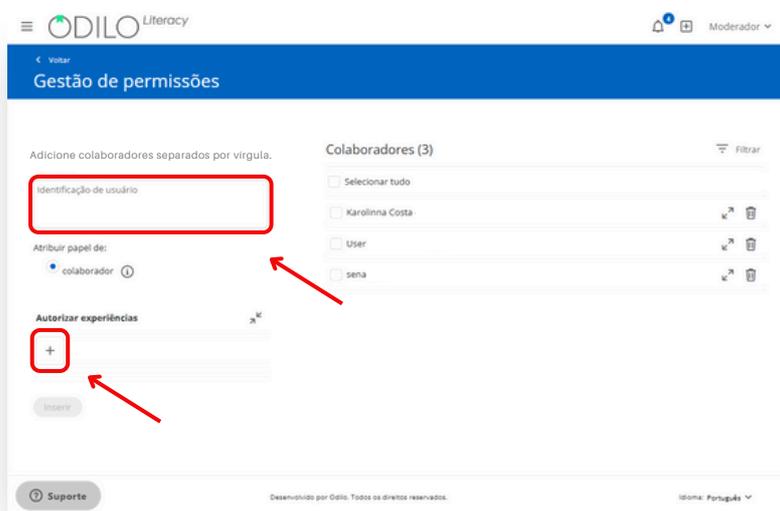
Com o objetivo de criar uma experiência de aprendizagem, por exemplo, para trabalhar um mesmo tema com um nível educacional específico, sugere-se a funcionalidade de trabalho colaborativo entre docentes.

Essa ação permitirá que você trabalhe em conjunto com outros colegas na criação e edição de experiências, por meio do trabalho colaborativo e promovendo uma grande economia de tempo em suas atividades docentes. Uma vez finalizada, você poderá clonar a experiência para dar um uso mais individual e/ou personalizado, adaptado às necessidades da sua sala de aula.

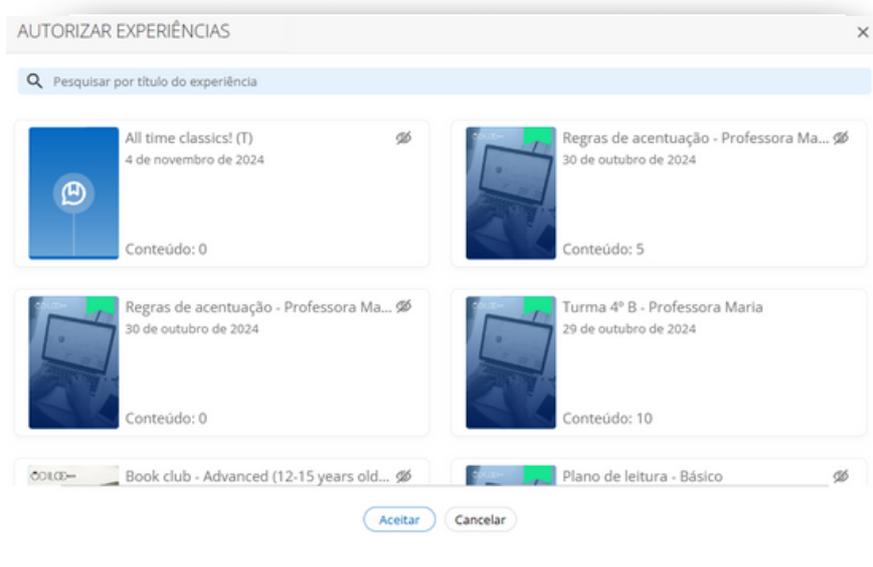
Para isso, você deve acessar seu ambiente de aprendizagem a partir da sua área de usuário e depois acessar a área de gestão de permissões (pelo botão de edição) do seu ecossistema para conceder permissões de colaboração a um ou mais usuários



Para adicionar esses usuários, será necessário inserir seus nomes de usuário exatamente como eles os utilizam no login e/ou o nome de usuário exibido no canto superior direito do ecossistema, na seção de "Identificação de usuário".



Em “Autorizar experiências”, clique no botão de “+” e selecione a(s) experiência(s) de aprendizagem que você quer atribuir a esses usuários. Por último clique em “Inserir”.



Por fim, os usuários adicionados como colaboradores em uma experiência deverão acessar o carrossel “Moderando” para trabalhar na experiência na qual foram incluídos.

Dessa forma, você poderá trabalhar em colaboração com outros docentes e envolver diversas áreas para fomentar as competências de leitura e escrita interdisciplinares, além de criar um hábito de leitura em um espírito geral de comunidade.

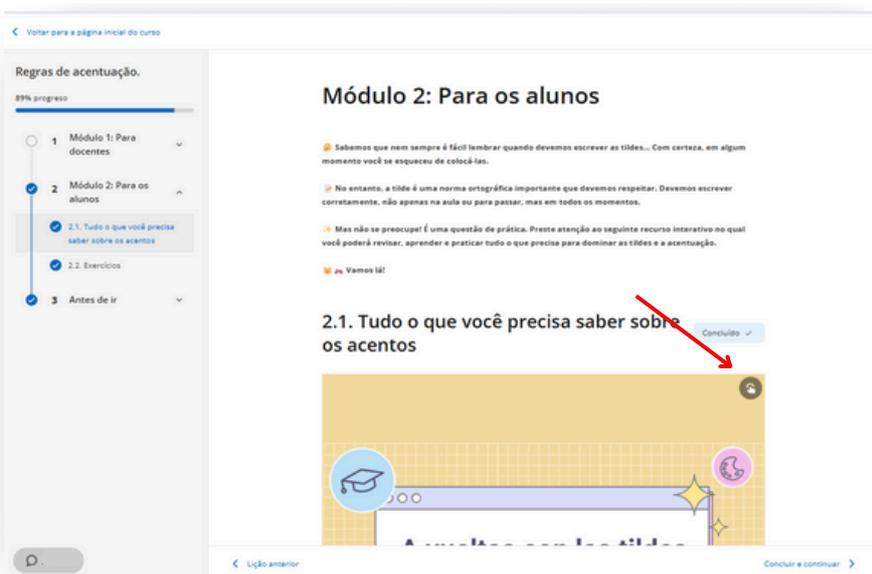
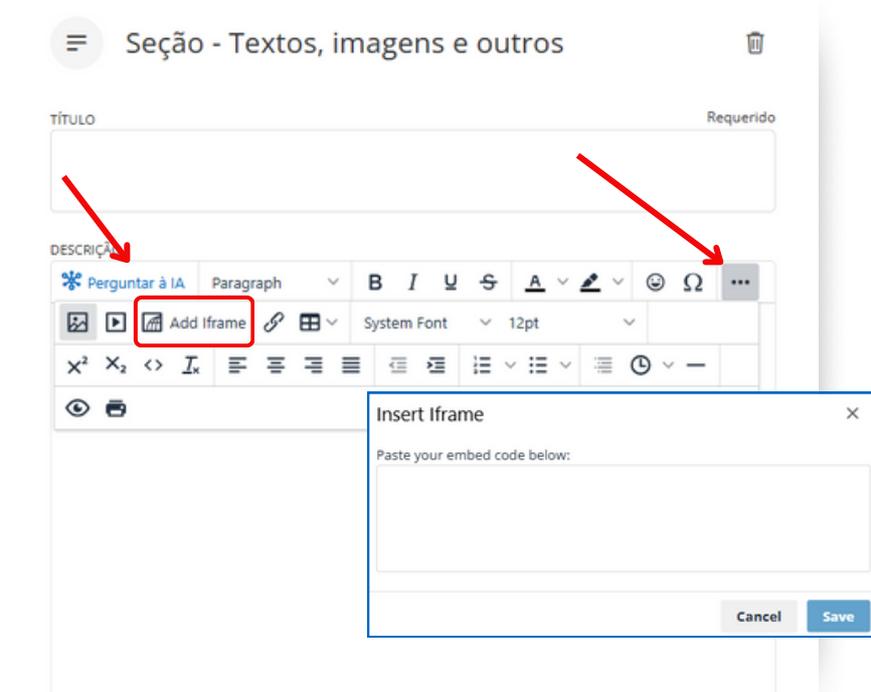
9. Gamificar suas experiências de aprendizagem

Uma experiência, ao poder ser editada completamente, conta com quadros de diálogo em diferentes seções. Cada um desses quadros possui um painel que permite adicionar atividades de plataformas de gamificação online de maneira fácil e rápida, como: **Kahoot, Genially ou qualquer ferramenta do Google, como formulários, pesquisas, apresentações e mais.** Isso dará a possibilidade de dinamizar atividades sem que os participantes precisem sair da experiência para outras páginas, eles poderão realizá-las diretamente das áreas que você deseja gamificar.

O que é um iframe?

É um link que permite inserir mídias dentro de qualquer página para interagir diretamente com ela.

Clique na opção “Adicionar iframe” e, a partir daí, você poderá incluir o código de inserção (geralmente chamado de código “embed”) que as plataformas de gamificação fornecem e pronto! Você terá uma experiência gamificada incorporando atividades aos seus quadros de texto

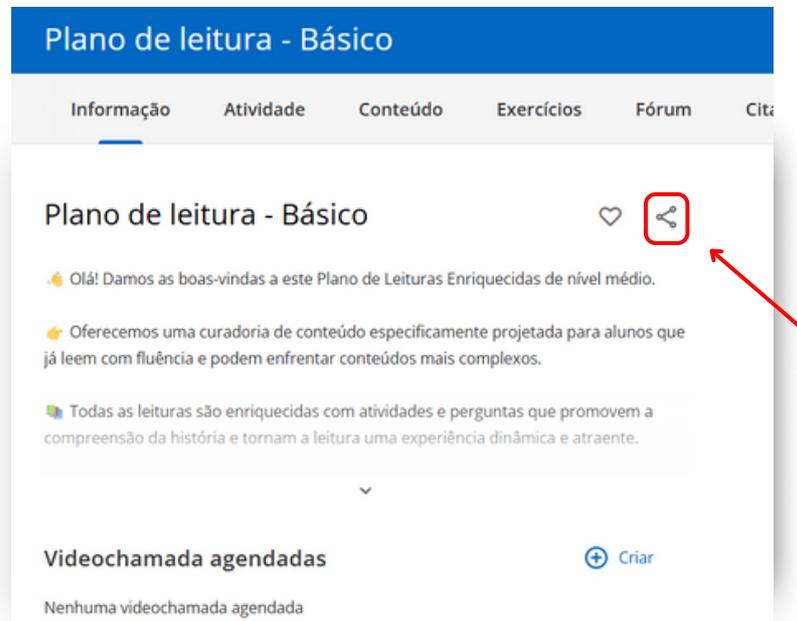


10. Compartilhar sua experiência com os usuários

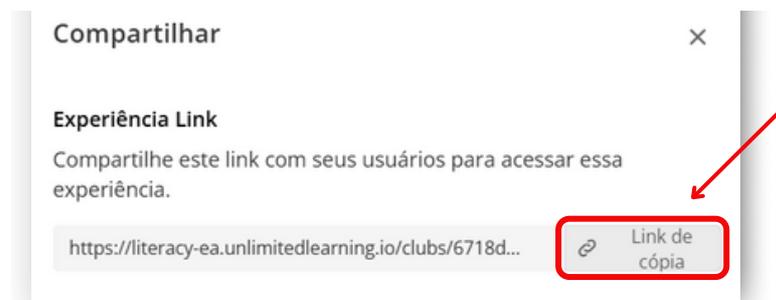
Para convidar usuários para participar em sua experiência de aprendizagem, existem três opções diferentes. (conselho: este deve ser o último passo após ter a experiência totalmente pronta).

Compartilhar link

Você pode compartilhar o link com os usuários que queira que façam parte de sua experiência. Clique no ícone de compartilhar  localizado na primeira aba de sua experiência.



Clique em "Link de cópia" e compartilhe-o com quem quiser.



Os usuários convidados devem fazer login em seu ecossistema de aprendizagem, clicar no link que você enviou e serão vinculados diretamente à sua experiência de aprendizagem.

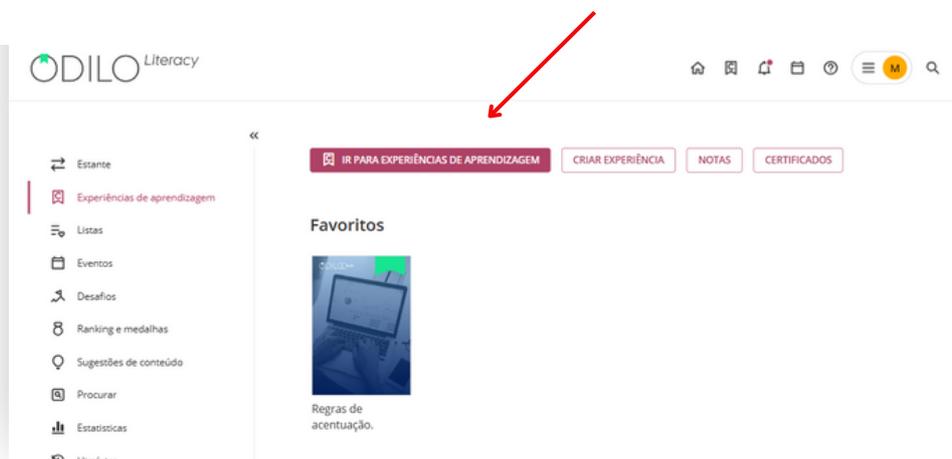
Compartilhar o código

Como docente, podrás compartir el código ID.



Copie o código e envie a quem quiser.

Para inserir o código, o usuário deverá ir até sua área de usuário e selecionar *“Ir para experiências de aprendizagem”*.



Na nova página que se abrir, deverá clicar no botão de “+” localizado no canto superior direito e colar o código ID da experiência.

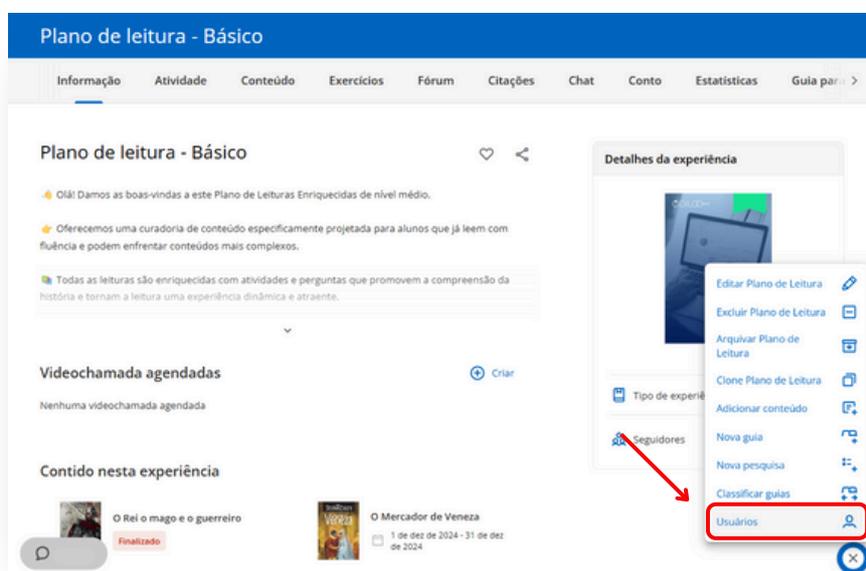


Adicionar usuários manualmente

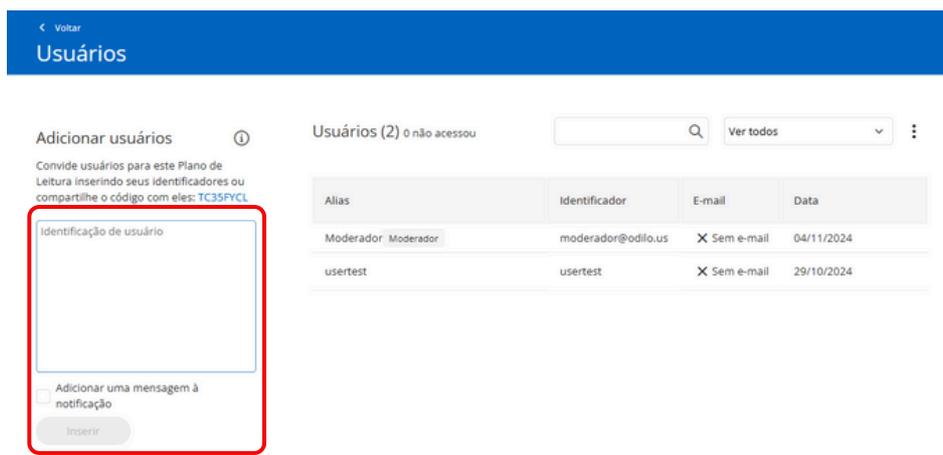
Você pode adicionar manualmente os participantes à sua experiência inserindo seus identificadores de usuário. Dessa forma eles serão vinculados diretamente.

Esta opção só aparecerá se a sua experiência de aprendizagem estiver configurada como privada (se quiser modificar esta configuração você pode clicar na primeira opção do seu botão de edição do canto inferior direito dentro da sua experiência e selecionar "*visibilidade privada*").

Para adicionar participantes de forma manual, você deve clicar na opção "Usuários" no botão de edição do canto inferior direito .



É necessário saber o identificadores da plataforma dos usuários que deseja incluir, e inseri-los no campo da lateral esquerda. Você pode incluir quantos usuários quiser e até mesmo remover participantes a partir desta seção.

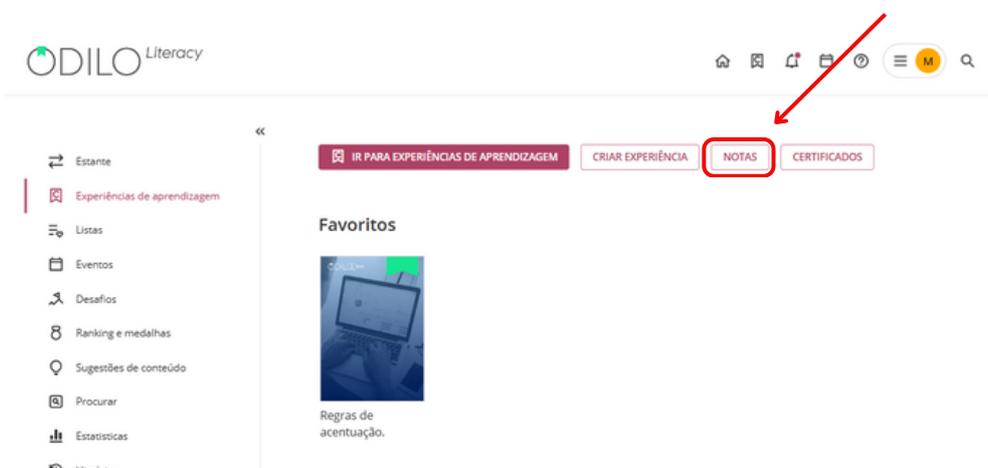


Você pode incluir uma mensagem se desejar para notificá-los de que foram adicionados a uma nova experiência de aprendizagem.

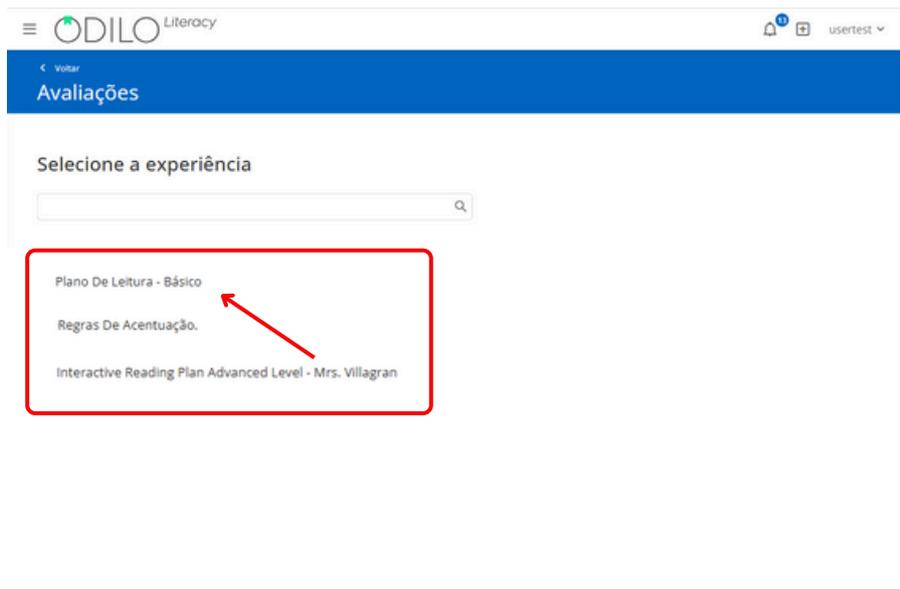
Então clique em "Inserir" para finalizar a inclusão dos usuários.

11. Avaliar o trabalho dos seus estudantes

Para acessar a área de notas, clique na sua área de usuário e selecione "Experiências de aprendizagem". Em seguida, você encontrará o botão "Notas".



Na nova página que se abrir, use a barra de pesquisa para encontrar a experiência que deseja consultar.



Será exibido:

- Lista de participantes que estão trabalhando na experiência (coluna à esquerda).
- Recursos e exercícios incluídos na experiência no painel superior.
- Botão "*Exportar*", que permite baixar a planilha completa como resumo.
- Botão de configuração de pontuações  , onde você poderá ajustar a ponderação das atividades incluídas na experiência.

Nome	Pontuação total	Tempo total <small>hh:mm:ss</small>	O Rei o mago e o guerreiro	O Mercador de Veneza	Os defensores de Deneb e a espada na pedra	Os defensores de Deneb e a espada na pedra	O
usertest	2.50	01:30:22	10.00			0.00	

Para revisar as notas de um exercício ou das atividades dentro dos conteúdos de leitura, clique no item que deseja consultar, seja um conteúdo ou um exercício.

Avaliações

Busca experiência > Plano de leitura - Básico

Plano de leitura - Básico

Digite sua pesquisa aqui 🔍

Exportar ⚙️

LEITURAS EXERCÍCIOS

Nome	Pontuação total	Tempo total hh:mm:ss	O Rei o mago e o guerreiro	O Mercador de Veneza	Os defensores de Deneb e a espada na pedra	Os defensores de Deneb e a espada na pedra
usertest	2.50	01:30:22	10.00			0.00

Ao acessar o conteúdo ou exercício, você poderá ver a lista de participantes, a nota total correspondente a essa atividade e o número de atividades realizadas ou exercícios entregues. Caso deseje, você poderá baixar a planilha diretamente desta seção.

As atividades e exercícios que não exigem avaliação manual por parte do moderador exibirão os resultados automaticamente e não poderão ser modificados. Se houver alguma entrega de atividade que necessite de correção manual, este painel mostrará o ícone , indicando que a atividade está pronta para ser avaliada pelo moderador.

Dentro de um conteúdo ou atividade você poderá ver a lista de participantes, a quantidade de atividades realizadas, respostas corretas ou incorretas e a pontuação.

Avaliações

Busca experiência > Plano de leitura - Básico

Plano de leitura - Básico

Digite sua pesquisa aqui 🔍

Exportar ⚙️

LEITURAS EXERCÍCIOS

Nome	O Rei o mago e o guerreiro	O Mercador de Veneza	Os defensores de Deneb e a espada na pedra	Os defensores de Deneb e a espada na pedra	O preço de um anjo de cobre	O Rei o mago e o guerreiro
usertest	10.00			0.00 	0.00 	

Para avaliá-la, clique no nome do estudante e indique a pontuação obtida ao lado da pergunta, na seção de pontuação. Você também pode incluir um comentário, se desejar.

The screenshot shows the 'Avaliações' (Evaluations) section of the ODILO Literacy platform. The breadcrumb trail indicates the user is viewing a quiz for 'usertest' under the category 'Exercícios - O rei o mago e o guerreiro'. The table below shows two questions, both with a score of 0. A red box highlights the '0' score in both rows. The right sidebar shows the user's profile 'usertest' and summary statistics: Pontuação total: 0, Progreso: 100%, Respondidas: 2/2, Tentativas: 1/1.

Nº	Pergunta	Resposta	Pontuação	Comentário
1	Pergunta aberta 1. Qual é o papel do rei na história do livro "O Rei, o Mago e o Guerreiro"?	O rei teve um papel fundamental, porque...	0	Muito bem!
2	Pergunta aberta 2. Como os personagens do livro "O Rei, o Mago e o Guerreiro" interagem entre si?	O rei teve um papel fundamental, porque...	0	

Na seção de notas, você pode reiniciar o exercício de um usuário, se necessário. Basta acessar o exercício, selecionar o nome do usuário para o qual você deseja reiniciar o exercício e, em seguida, clicar na seta que aparece no lado direito ↻.

Perguntas frequentes

1. Através de quais dispositivos posso acessar um conteúdo?

Você pode acessar os recursos do seu ecossistema de aprendizagem através do navegador do seu computador, ou através de dispositivos móveis como smartphone e tablets pelo aplicativo.

2. Como acessar o ecossistema de aprendizagem em dispositivos móveis?

Se sua organização tiver a opção de download de aplicativo, você encontrará botões de download direto na parte inferior da página web de seu ecossistema de aprendizagem.

Baixe o aplicativo para acessar os conteúdos em um smartphone ou tablet. No aplicativo, você pode continuar o consumo de um conteúdo sem conexão à internet. Para isso, você deve seguir os seguintes passos:

- Acesse o aplicativo e vá até a seção "*Estante*" (localizada na parte inferior da tela)
- Baixe o recurso que quiser para uso offline clicando no ícone de download (↓) no canto inferior direito. (Caso o conteúdo que você deseja não apareça em sua Estante, basta buscá-lo no catálogo e pedir para acessá-lo.)
- Um novo ícone de "*check*" (✓) avisará que o conteúdo foi baixado corretamente e está pronto para ser usado offline.

Importante: Para navegar pelo catálogo completo e acessar um conteúdo pela primeira vez, bem como para baixar recursos selecionados, é necessário estar conectado à Internet.

3. Posso consumir um recurso em mais de um dispositivo?

Sim. O Ecossistema de aprendizagem permite que você tenha até 6 dispositivos vinculados à mesma conta. Os recursos acessados se sincronizam automaticamente com todos os dispositivos.

4. Quantos conteúdos posso acessar simultaneamente?

O padrão de acesso é ter até 5 recursos ativos simultaneamente. Mas recomendamos que você verifique essa informação com sua organização, pois para alguns projetos a política pode mudar.

5. Por quanto tempo posso acessar um recurso?

O padrão de acesso é o período de 21 dias com o recurso ativo. Passado esse tempo, ele será devolvido automaticamente. Você pode renovar o acesso 3 dias antes de expirar, pois uma mensagem de aviso será ativada no ícone de notificações. Além disso, poderá pedir para acessar o recurso quantas outras vezes necessitar.

6. Posso devolver os recursos antecipadamente?

Sim. Além disso, os recursos são devolvidos automaticamente quando o período de acesso termina, não sendo necessário devolver o conteúdo manualmente.

Importante: Se for um recurso baixado na Adobe Digital Editions, deverá ser retornado manualmente a partir deste mesmo programa (ADE) no computador onde foi baixado.

7. Existem multas por atraso na devolução de recursos?

Não, em nenhum caso. O conteúdo será devolvido automaticamente após 21 dias de acesso.

8. Posso imprimir as páginas do e-book ou imprimir meus favoritos?

Devido aos direitos autorais, não há opção de imprimir algum recursos de seu ecossistema de aprendizagem. Mas sempre poderá aproveitar a versão offline por meio do aplicativo.

9. Há conteúdos para crianças a partir de 3 anos?

Sim. Você encontrará conteúdos para diferentes faixas etárias. Basta utilizar os filtros no catálogo para buscar conteúdo para o público que você tem em mente. Filtrando por idade ou por público, você encontrará conteúdo especial para idades específicas.

10. Existe conteúdo em outros idiomas?

Sim. Existem recursos em vários idiomas. Para encontrá-los basta acessar o catálogo completo e filtrar pelo idioma desejado.

11. Se eu tiver um problema técnico, onde posso entrar em contato com o suporte?

Você pode abrir o chat de suporte (canto inferior esquerdo da tela) para relatar um problema.

Se você tiver incidências com um conteúdo específico, na área de informação do mesmo você encontrará um ícone para informar um problema.

12. Como posso sugerir um recurso que não aparece no catálogo?

Você pode ir à sua área de usuário e selecionar a opção "*Sugestões de conteúdo*" para solicitar a aquisição de recursos que não aparecem no catálogo completo (essas sugestões devem passar por um processo de revisão antes de serem aceitas).

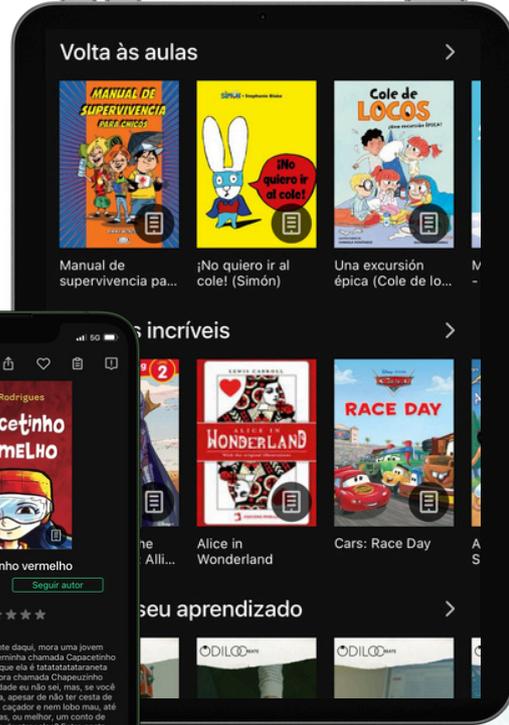
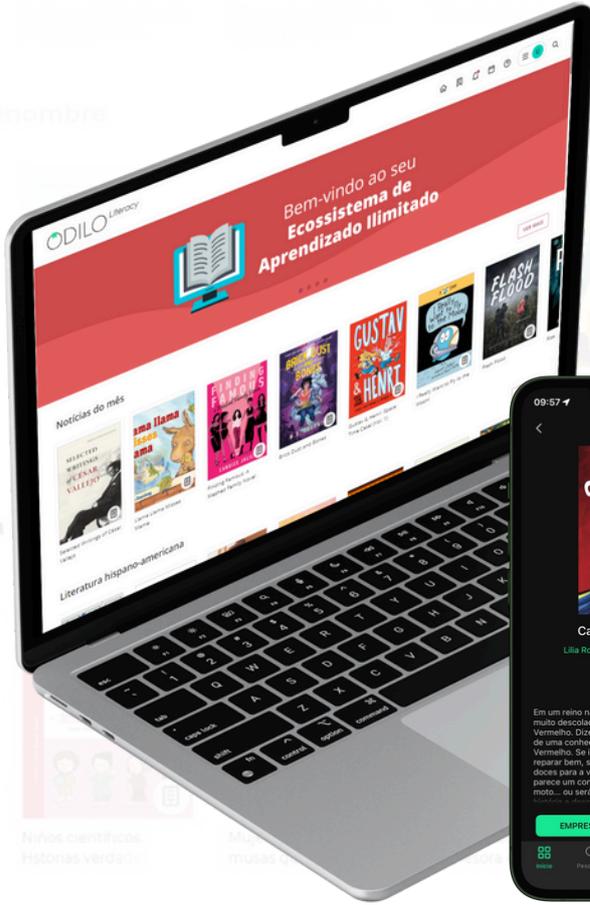
13. Como os participantes podem resolver os exercícios de um conteúdo enriquecido?

Para acessar o conteúdo enriquecido, os participantes devem entrar em sua experiência de aprendizagem. Uma vez dentro, na aba de conteúdo, devem solicitar o recurso em empréstimo clicando em "*Acessar*". Em seguida, devem clicar em "*Le*" e, ao navegar pelo conteúdo, poderão acessar as atividades que aparecerão no canto superior direito da tela, simplesmente clicando nos ícones de atividade.

14. Como moderador/professor, onde posso ver o conteúdo que os participantes consomem?

Como moderador/professor, você pode ver o consumo dos seus participantes na aba "*Estatísticas*" das suas experiências de aprendizagem. Você encontrará a data de início do consumo, a última data em que o recurso foi acessado, o tempo gasto no título e o progresso de consumo em porcentagem.

Também é possível revisar essas informações em "*Experiências de aprendizagem*", clicando em "*Notas*" e acessando a experiência que deseja consultar.



Escritoras de renombre



Con-Ciencia: La



17 mujeres Premios Nobel de ciencias

Pequeños & grandes



Pequeños & grandes

Libros en inglés



Women Who Dared

Bestseller Primaria - DF



Bolets

